

MetalCubes 11.0.1

【解説】

「MetalCubes」は、落ち物系のアクションパズルゲームです。

落ちて来るブロックに付いているマークの向きをブロックを回転させて揃える事で消します。

動作が単純で可能な操作も限られているのですが、操作のタイミングが厳しく難易度は高めです。積み上がっているブロックの状態を判断して、落ちて来るブロックの向きを一瞬で最適な方向に回転しないといけないので、かなりの集中力を要します。運の要素も相当に大きいのですが、上手く運を導く戦略や技量も必要になるでしょう。

ブロックを1008個投入すると終了するようになっているのは、ゲームが長引くのを防ぐためですが、実際には、ここまで続ける事は非常に難しいと思います。

【操作】

起動するとUnityPlayerの設定画面になります。

Screen resolution：リストからウインドウサイズを選びます。800×600が標準で、ここで 4:3 以外の縦横比のサイズを選んだ場合はウインドウ内に余白が発生します。

Windowed：このチェックを外すとフルスクリーン表示になりますが、この際は実際の画面と同じ縦横比のサイズを選ばないと表示が歪みます。

Graphics Quality：表示品質を選びますが、“High”が標準で、変更してもあまり変わらないと思います。

設定画面で、これ以外の項目は触らないでください。

“Play!”ボタンを押すとゲーム画面になります。

詳細の説明は画面右下の“HELP”ボタンで表示されます。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「MetalCubes」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「MetalCubes」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「MetalCubes」は、Unity2017.4.40f1で作成されています。

以下の素材は第三者による物で、著作権は提供者さんが保持しています。

BGMの曲素材 neorock05,piano14 (c)魔王魂

【バージョン履歴】

2021.07.27 11.0.1

細かな動作の調整

2020.12.21 11.0.0

Unity2017に移行

2020.05.30 10.2.0

ガイド表示の追加

内部処理の改善

内部処理の調整

2018.10.23 10.1.0

ゲーム中断機能の追加

内部処理の調整

2016.06.05 10.0.1

投入ブロック数表示の追加

内部処理の調整

2016.05.14 10.0.0

初版

2021.7.27 竹内 (Macの変人) 喜代志