

ver.10.7.2以前からの11.0.0への開発環境の変更について。

ver.11.0.0から開発環境をUnity2017に変更しました。

戦闘状態での機体などの動きは物理シミュレーションによっているのですが、Unityの物理エンジンが完全互換ではない為に、ver.10.7.2以前とは微妙に振る舞いが変わっています。

可能な限り同じになるように調整したので、実際に操作しても殆ど違いは感じられないと思いますが、一部の敵機では振る舞いが少し変わっているように見えるかも知れません。

ver.10.7.0以前から10.7.1への基地内歩行速度調節機能の変更について。

ver.10.7.1から基地内を歩く速度調節の操作性を少しを変更しました。

基本の [.] キーで加速し [,] キーで減速する点は変わっていません。

ドキュメントには記載が漏れていましたが、従来は [.] キーか [,] キーを長押しすると、その時点の設定値を保存して、次回基地に入った時も同じ値になるようになっていました。

今回からは [/] キーを押す事で設定値を保存するように変更したので分かりやすくなっていると思います。

また、従来はテンキー側の [.] キーでも加速していましたが、紛らわしいので今回から無効にしてあります。

10.6.1以前から10.7.0への音量調節機能の変更について。

ver.10.7.0から音量調節の内部処理を変更しました。

最大音量は変わりませんが、中間の設定では従来より音量が少なくなります。

ver.10.6.1以前から使用されていてバージョンアップした場合には、実際の音量が同じになるように自動で設定が変更されて、音量設定が突然変わってしまったように見えますが、正常な動作です。

2021.2.28 竹内 (Macの変人) 喜代志