

かわいくエコマップ 操作説明書（v3.0.0）

1. はじめに

「かわいくエコマップ」をダウンロード頂き ありがとうございます。

本ソフトは福祉関連で作成される「エコマップ」をカラーとデコレーションで可愛いく、PCの図形操作が苦手な人でも簡単に作成できます。

作成データをケース名別に保存します。この保存データ呼出して、修正・加筆することができ2回目以降を簡単に生成することができます。

2. 動作環境

OS: Windows10/8/7 の 32/64 ビット版

3. インストール

(1) 任意の場所に ecomap_v300.zip を解凍する。

*選択して右クリックで、“すべて展開”を選択して解凍:右図→
(w10 の場合例)

(2) 解凍すると次のファイルがあります。

- ①color(フォルダ)
- ②data(フォルダ)
- ③gazo (フォルダ)
- ④ecomap.exe
- ⑤操作説明.pdf
- ⑥必ずお読みください.txt ⇒本ファイル

注意)①1～④は必ず同一フォルダ内においてください。

(3) 上記④の“ecomap.exe”をダブルクリックすると動作します。



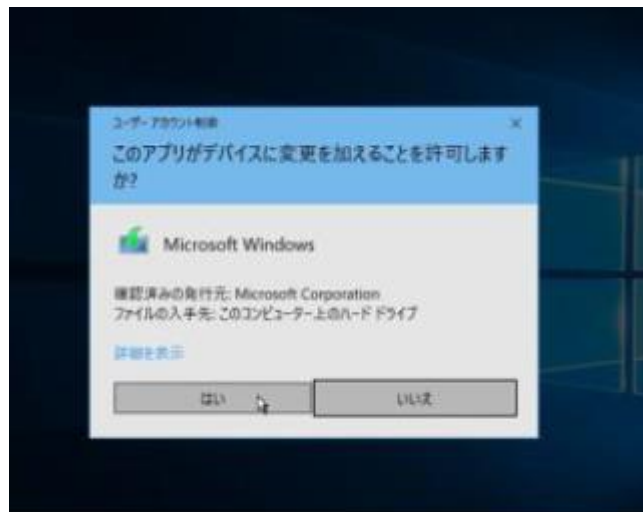
この時、セキュリティアラームが出ますので解除してください。(初回のみです)

* ウィンドウズ 10 の場合 (W7などでは違うフォームですので同様に解除してください)



また、ウィンドウズシステムでユーザーの承認を得るための画面が表示されますので、「はい」をクリックする。(初回のみです)

* 下図の図と表示の色等は多少違いがあります。



以上で完了です。(インストール処理はありません)

* ショートカットを作成して利用すると便利です。

4. アンインストール

(1)フォルダごとゴミ箱に削除してください。

以上でアンインストールは完了です。

5. 操作説明

本ソフトを起動すると右図のメインフォームが表示されます。

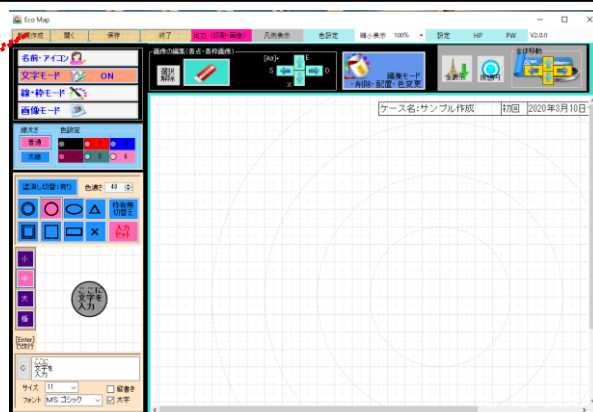
新規作成

* 新規作成ボタンを押すと下図のフォームになります

・用紙サイズは「A4 横」がデフォルトです。

new

リストボタンから「A4縦」・「A3 横」・「A3 縦」に、いつでも変更することができます。



(1) 名前の入力 (A)部

リストから用紙サイズを変更できる



・ケース名: 対象者名などを記入 *** 入力必須です**

ケース名別にフォルダを作成して管理します。「保存」「開く」の項を参照

・「初回」→右側の▽ボタンをクリックして、1回目～9回目まで表示し選択変更する

・「1」サフィックス→右側の▽ボタンをクリックして、1～5に選択変更できる

* 同一回で違うデータとして保存しておきたい場合に値変更して利用

・「作成日」→右側の▽ボタンをクリックして、年、月、日を選択変更する

・「作成者」→未入力も可能

・ケース名の表示は左側または、右側に設定変更できます。(A4横設定の場合のみ)

なお、「キャンパスに表示しない」をチェックすると全て未表示にできますので、表示が不要な場合に利用します。

(2) 枠付き文字・文字の入力

文字モード ボタンを押すことで、下記の画面に切り替わり、文字および、丸・四角形の枠付き文字が作成できます。

(手順)

new

- ◇文字を入力する。(文字リストの表示された単語をクリックすると入力できます)
- ◇枠の形状を選択
- ◇文字に合わせて、枠の大きさを4種(小・中・大・極)から選択
 - * 文字数が多く適切な枠の大きさが無い場合は、文字のみして、文字を描画。その後、線・枠モードで枠を描画する。(文字のみの場合は、文字色を変更できます)
- ◇枠の線太さ・塗り潰し有無・色濃度を選択
- ◇**入力セット** ボタンを押す
- ◇マウスをキャンパスに移動し、配置場所でクリックすると描画される。



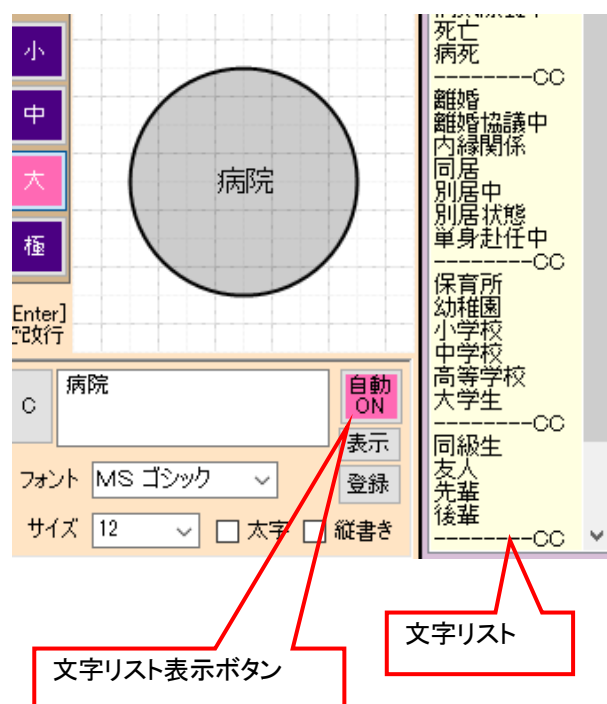
(文字の入力)

- ・文字リストに表示されている文字をクリックすると、入力文字エリアに入力します。
- ・続けて文字をクリックすると、改行されて文字が入力できます。
- ・“———CC”をクリックすることで、入力文字がクリアできます
- ・キーボードからも文字を入力できます。
- ・枠内に左寄せで表示されます。文字を入力して、枠からはみ出たら、枠の大きさを変える。
- ・サイズ: 文字サイズを右側の▽を押して選択変更
- ・フォント: 文字フォントを右側の▽を押して選択変更
- ・縦書き: チェックを入れると縦書に変更
- ・太字: チェックを入れると太字に変更

new

<文字リストについて>

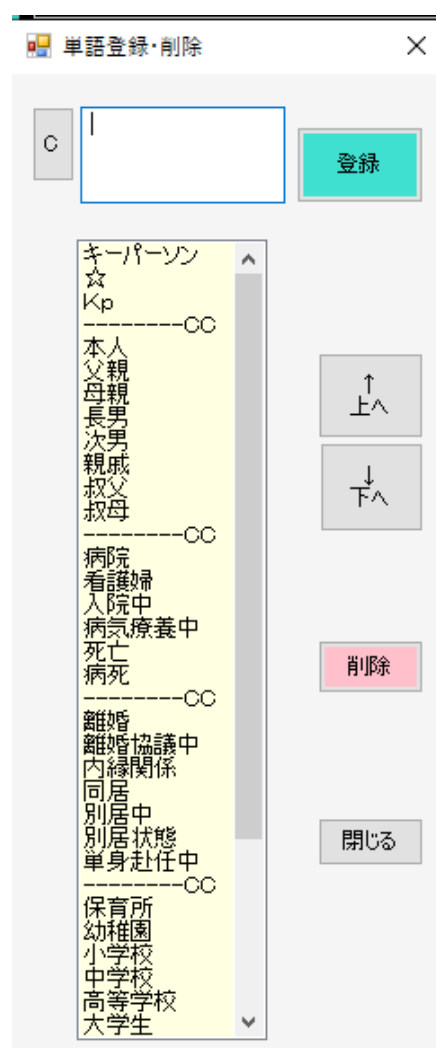
- ・文字表示ボタンを押して「自動 ON」にすると、文字リストが自動で開閉を行います。
- ・必要な時だけ表示する場合は「表示」ボタンを押すと、文字リストが表示されます。
- ・登録ボタンを押すと、下記フォームが表示され、下記ができます。
 - 単語の追加
 - 表示順の変更
 - 単語の削除



- ・新規の単語を入力して、登録ボタンを押すと、最下部に登録されます。
- ・改行で複数の単語を登録すると、別々に行に単語が追加されます。

“—————CC”は単語を見やすく分類するための区切りです。CC の文字があるとクリックした場合、入力欄をクリアできます。

- ・登録単語を選択して、上へ。下へのボタンを押すと、単語の順序を変更できます。
- ・単語削除する場合は、単語を選択して削除ボタンを押します。

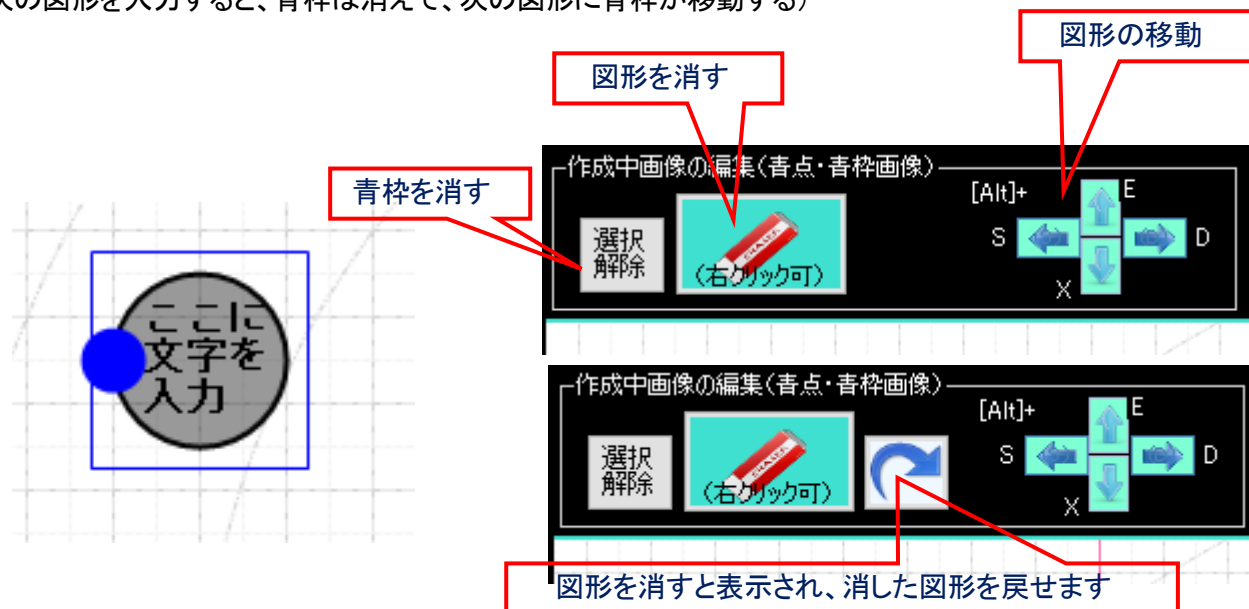


<図形編集について>

◇配置した直後の図形に、青●/青枠が表示されます。

この青●/青枠が表示されている図形に対して、「図形配置の編集」内のボタンが適用されます。

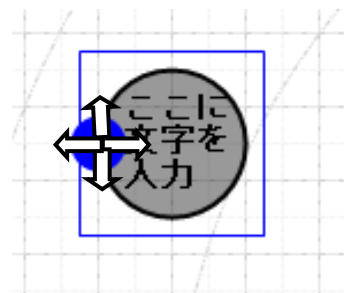
(次の図形を入力すると、青枠は消えて、次の図形に青枠が移動する)



◇青●/青枠の図形は次の方法で位置の移動ができます。

a) マウストラックによる移動方法

- ・マウスカーソルを青●の上に移動
- ・4方向十字が表示される
- ・これが表示された所をクリックし、移動場所までドラックしてマウスクリックを離す



B) 図形の移動ボタンを押す。[ALT]ボタン+E/D/X/Sボタンを同時に押しても移動できます。

<文字のみについて>

◇**枠有無切替え**ボタンを押すと、文字のみモードに切り替わります。右図

◇枠は設定できません。枠が必要な場合は線・枠モードで枠を描画します。

◇このモードの場合のみ、文字の色が変更できます。



(3) 線・枠の入力

線・枠モード ボタンを押すことで、下記の画面に切り替わり、線および、丸・四角形の枠が作成できます。

線・枠モードボタンを押す

枠内の色塗り潰しの有無を切替える

塗り潰しの濃度を変更、0～100%で切替え

クリックして、絵画したい図形を選択する

色設定変更
・現在の6色の色を好みの色に変更できます。
①変更したい色をクリック選択
②本ボタンをクリック
③色パレットが表示されるので、変更したい色を選択して、ok ボタンを押す

クリックして、線・塗り潰しの色を変更

(描画のセットが完了したら本ボタンを押す)
常に ON の状態ですので操作の必要はありません

(手順)

①キャンバスに絵画したい図形をクリックして選択する。：線太さ、色の選択もしておく。

②マウスをキャンバス内に移動し、赤点を作成したい図形の開始点でクリックする。→青点が表示される。

③マウスを移動して、必要な図形サイズになった位置でクリックする。→図形が作成される。

②開始点でクリック→青点
マウスを移動すると図形が現れる

①クリックして、絵画したい図形を選択する

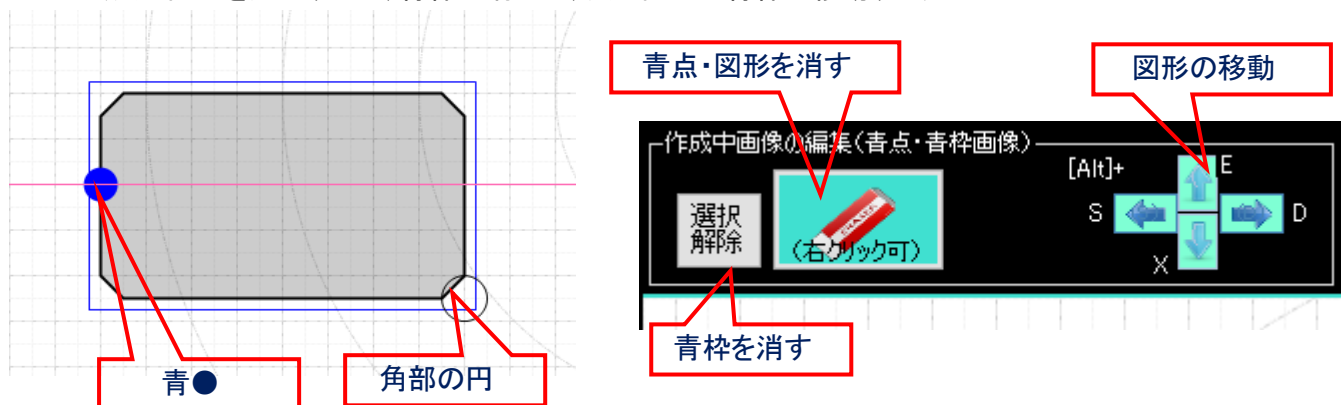
③必要な図形になった位置でクリックする→図形が作成される

<図形編集について>

* 配置した直後の図形に、青●/青枠/角部に円が表示されます。

この青枠が表示されている図形に対して、「図形配置の編集」内のボタンが適用されます。

(次の図形を入力すると、青枠は消えて、次の図形に青枠が移動する)

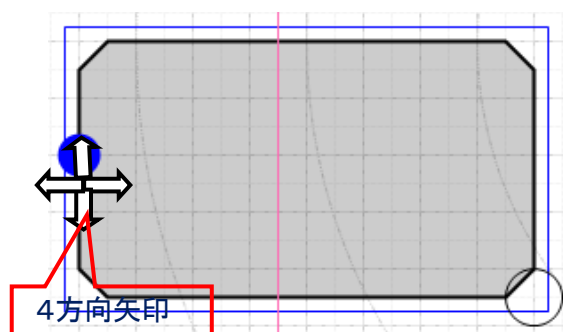


☆図形移動と大きさの変更は次の手順で行います。

◇図形移動方法

a) マウスドラックによる移動方法

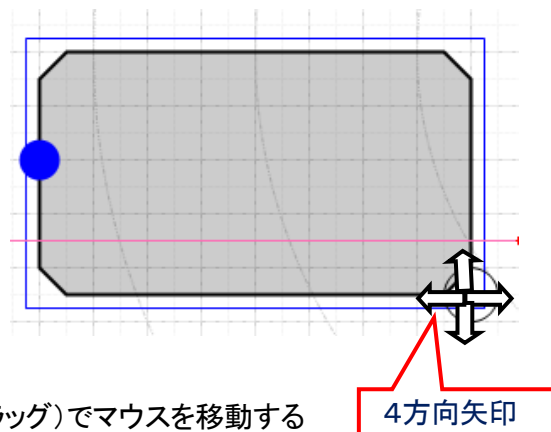
- ・マウスカーソルを青●の上に移動
- ・4方向十字が表示される
- ・これが表示された所をクリックし、移動場所までドラックしてマウスクリックを離す



B) 図形の移動ボタンを押す。[ALT]ボタン+E/D/X/Sボタンを同時に押しても移動できます。

◇図形大きさ変更

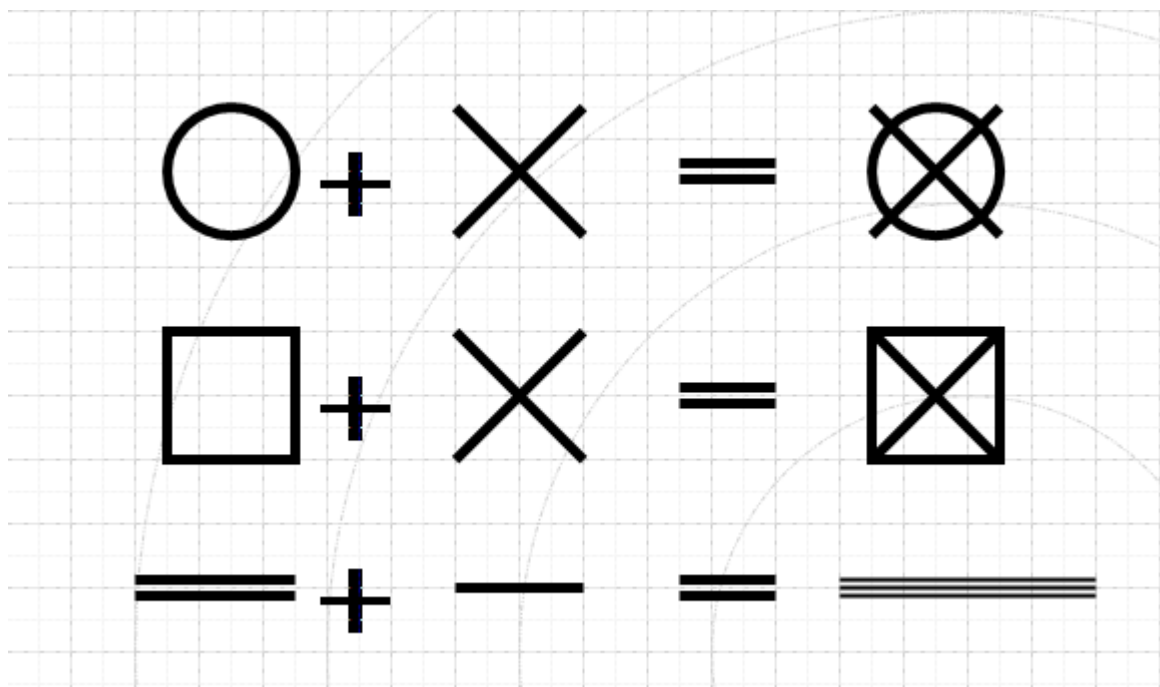
- ①角部の円にカーソル合わせる
- ②4方向矢印が現れる
- ③4方向矢印の上をクリック、クリックしたまま(ドラッグ)でマウスを移動する
変化した図形が現れるので、必要な図形サイズになったら、クリックを離す。



これで、図形サイズの変更ができます。

<図形の合成について>

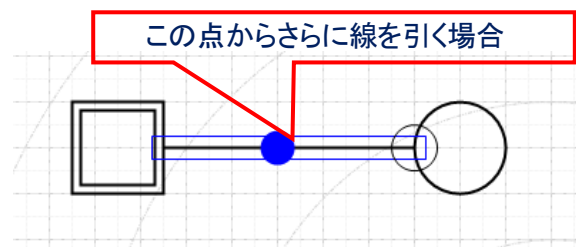
* 配置した図形の上にさらに図形を重ねて絵画できます。



<図形の合成時の注意について>

右図のように図形に青●/青枠○が表示されている時、この線から次の線を続けたい場合は次の様にする必要があります。

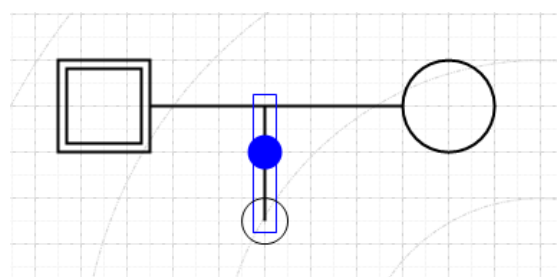
◇選択解除ボタンを押して、青枠を消す



選択解除ボタンを押す



◇線を引く



(4) 画像の取込み・入力

画像モード ボタンを押すことで、下記の画面に切り替わり、画像の挿入できます。

* ジェノグラム教授で出力した画像を取り込みます。また、写真、イラスト画像なども取り込みます。

ジェノグラム教授の画像出力は「gif」画像にしてください。これにより、画像は透明化します



<画像の入力方法>

① **画像取込み** ボタンを押して、新規画像を取り込みます。画像が表示されます。

すでに取込してあるサムネイル画像をクリックして設定もできます。

注意) 取込みできる画像サイズは 200kb 以下になります。

② 画像サイズ変更ボタンで大きさを調整します。

③ **入力セットボタン** を押し、キャンバスの配置位置でクリックします。

<サムネイルの削除>

① **削除** ボタンを押す

② 削除したいサムネイルをクリックすると削除できます。

注意) 画像削除すると、使用しているファイルを読み込みした時に、削除画像は表示できなくなります。

<画像編集> (2)項と同じにできます。

(5) アイコンの入力

名前・アイコンモード ボタンを押すことで、下記の画面に切り替わり、アイコンが挿入できます。

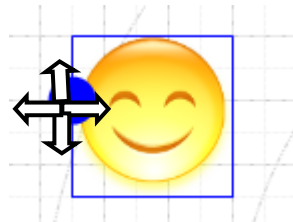


- ① 絵画したいアイコンを選択する
- ② アイコンの大きさはスライダーを動かして変更する(キャンバス内表示で大きさが変化します)
- ③ **入力セット**のボタンを押す
- ④ キャンバス内にマウスカーソルを移動して、配置したい場所でクリックするとアイコンが配置されます。

◇青●/青枠のアイコンは次の方法で位置の移動ができます。

a) マウスドラックによる移動方法

- ・マウスカーソルを青●の上に移動
- ・4方向十字が表示される
- ・これが表示された所をクリックし、移動場所までドラックしてマウスクリックを離す



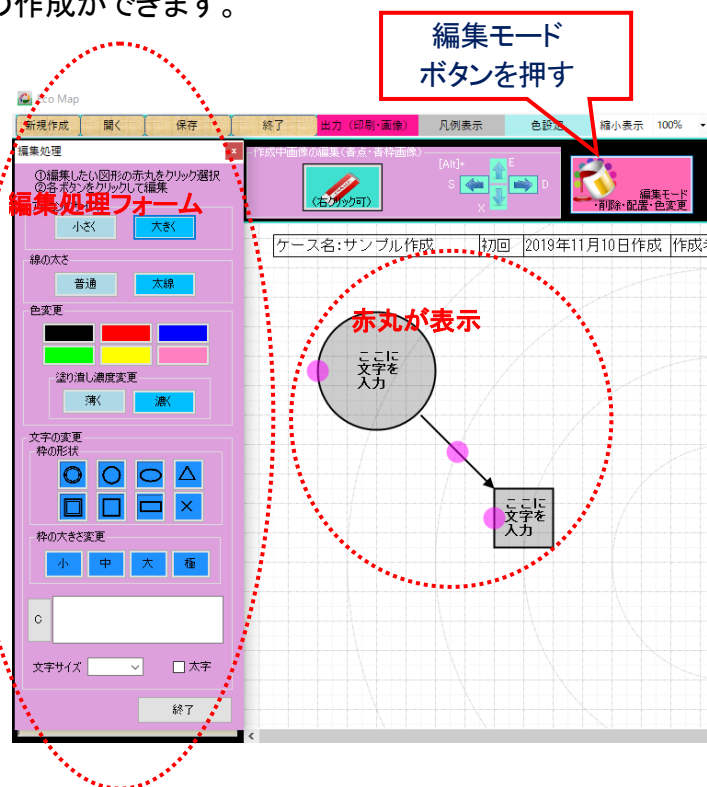
B) 図形の移動ボタンを押す。[ALT]ボタン+E/D/X/Sボタンを同時に押しても移動できます。

(6) 図形の編集

- ・配置した図形の編集や保存データを呼出し、編集して新しいデータ作成が簡単に行えます。
- ・ケース名の初回データを保存しておき、2回目の時に初回データを開き、本機能で編集や図形追加することで簡単に2回目データの作成ができます。

編集モード ボタンを押すと、次の2点が表示されます

- ・編集処理 のフォームが表示される
- ・配置図形毎に赤丸が表示される

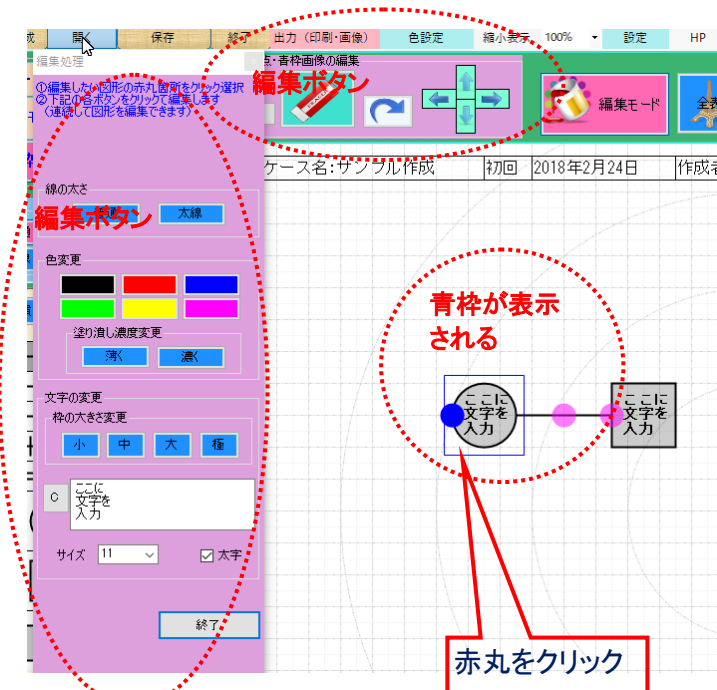


①編集処理したい図形の赤丸をクリックすると、図形に青丸と青枠が表示される

②編集したいボタンを押すと、青枠の図形が変更処理されます。

- ・文字の変更も可能です

- ・移動や大きさの変更は各図形の編集方法と同じで行えます。



(7)作成データの保存



保存ボタンをクリック

右図のフォームが表示される

ケース名別にフォルダを生成して、作成ファイルを保存しますので、わかりやすくファイル管理が出来ます。

(例)

・ケース名: 山田太郎

ケース名フォルダがない場合は新規に自動生成します。

・ファイル名: 山田太郎__初回_1

山田太郎の初回の1で新規に保存します。

もし、同一データ(山田太郎__初回_1)がすでにある場合は、上書き保存となります

* 初回データとして別に保存して置きたい場合は、サフィックスの1を2に変更して別データとして保存できます。(名前モードにて変更処理する)

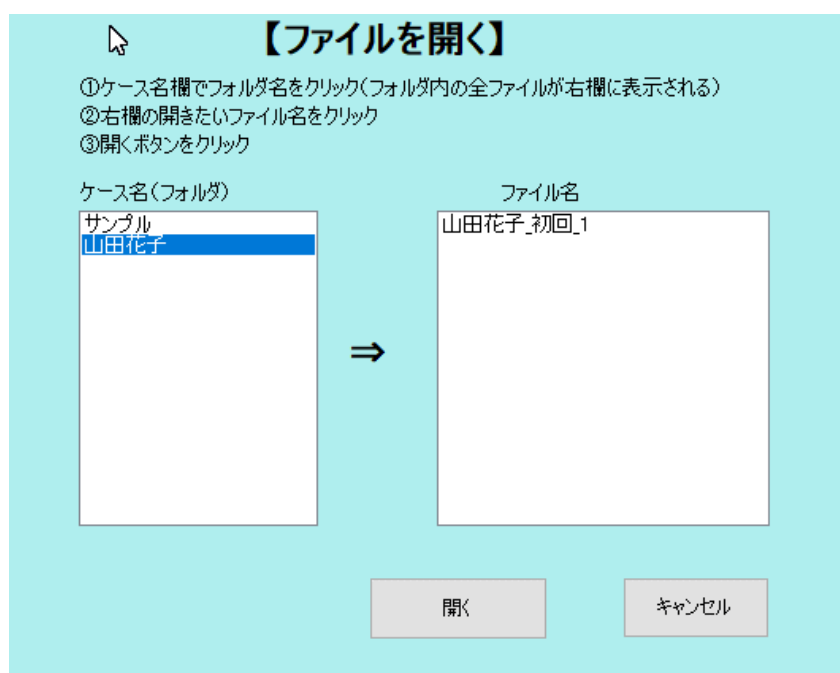
* 初回データを開いて、2回目データとして編集し、2回目として保存処理する場合は、名前モードで「初回→2回目」に変更して置きます。この変更処理をしないと、初回として保存されます。

(8) 保存データを開く



開くボタンをクリック

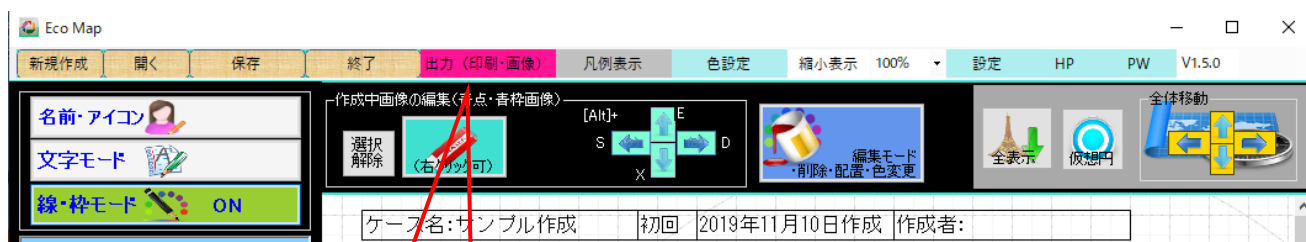
右図のフォームが表示される



- ① 左側のケース名(フォルダ)をクリック選択
- ② 選択したフォルダ内の全てのファイル名が右側に表示される
- ③ 右側ファイルを選択して、**開く** ボタンを押す

注) ケース名のフォルダが不要になった場合は、「data」フォルダ内にある不要フォルダをゴミ箱に移動して削除してください。

(9) 作成データの出力

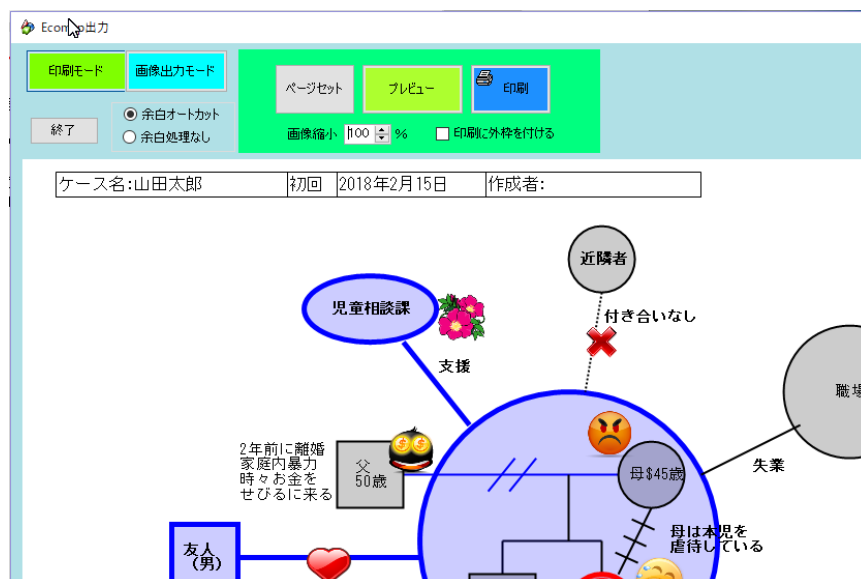


出力ボタンをクリック

作成したエコマップの印刷や画像出力を行います。

- * 出力 (印刷・画像) をクリックすると、次のフォームが印刷モードで開きます。
- * 余白オートカットにチェックでは、右側と下側の余白が自動でカットされます。
余白カットしたくない場合は、余白処理なしをチェックする。

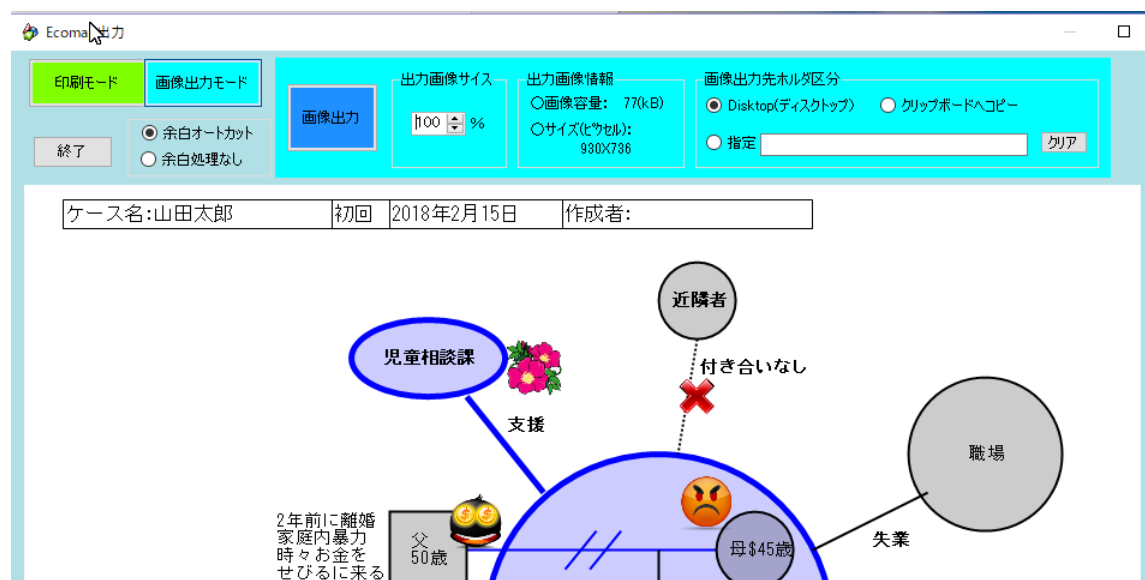
<印刷モード>



- ・画像縮小: 100%からボタンを押すと全体が縮小して小さくなります。プレビュー画面を見て必要な大きさに設定する。
- ・印刷に外枠を付けるとチェックすると、画像に外枠を付けることができます。

画像出力モード ボタンをクリックすると、画像画面に切り替わります。(次ページ参照)

<画像出力モード>



* 画像は次の3方式で出力できますので、使い易い方法を選択ください。

<画像出力先ホルダー区分>のチェックを変更する

◆デスクトップ:

- ・**画像出力**ボタンを押すと、画像をデスクトップ画面上に出力しますので、出力画像が直ぐに見つけられます。

◆クリップボードへコピー

- ・**画像出力**ボタンを押すと、画像をコピーした状態になりますので、直ぐに貼り付けしたい場合に便利です。
貼り付けするエクセルやワード文書を開いて、直ぐに貼り付け操作すること。

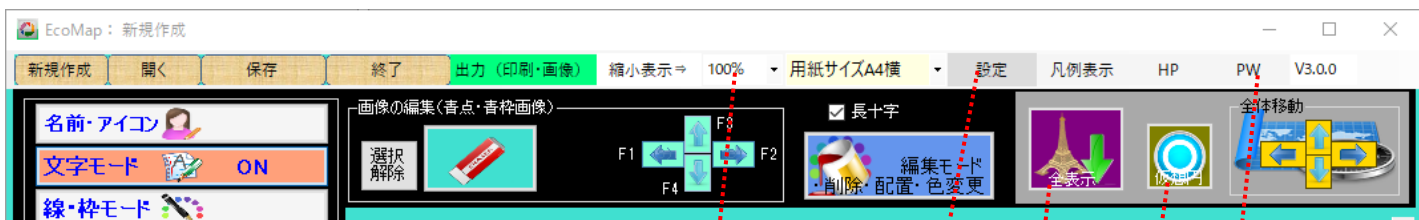
◆指定:

- ・**画像出力**ボタンを押すと、Cドライブの全体が表示されますので、画像を保存したいフォルダを選択処理する。
出力フォルダは保存され、次回から同じフォルダが表示されます。
出力フォルダを変更したい場合は、クリアボタンを押してください。

- ・出力画像サイズ: 100%からボタンを押すと全体が縮小して小さくなります。画像を小さくしたい場合に利用する。

* 出力画像の拡張子は、「Gif」か「jpg」を選択できます。

【その他の機能】



値を小さくするとキャンバスを縮小する。
好みの縮小率で作業してください。

(次の設定ができます)

- ・マス目表示有無
- ・音の有無

全表示ボタンを押すと、用紙全体が見られるように縮小表示します。
配置バランスを見るときに便利です

キャンバスの仮想円の表示を消します

パスワード入力画面を表示する

6. 利用制限について

本ソフトはシェアウェアとなります。パスワードを入手して入力してください。
パスワードがない状態でもすべての機能が使えますが、印刷・画像出力で背景に“SAMLE”の文字が表示されます。

7. 著作権

本ソフトウェアに関する著作権はすべて作者にあります。

8. 免責事項

- ・本ソフトウェアによって生じた如何なる不具合、損害において一切の責任を負いません。
各自の責任においてご利用ください。
- ・本ソフトに対するご質問におこたえできない場合があります。
- ・本ソフトの仕様はお客様に連絡なしに変更される場合があります。

9. 最後に

- ・本ソフトのバグ報告やご意見/ご要望などありましたら、下記へメールをお願いします。
メールアドレス: ra32748@fc4.so-net.ne.jp
ただし、ご返事はできない場合もありますのでご了承ください。
- ・お客様からの報告に対して可能な限り改善していきたいと思っております。

以上

(履歴)

- 2018/3/1 : V1.0.0 正式リリース
- 2019/10/1 : V1.1.0 右クリックで文字モード⇒線モードに切替え
開く時にエラー発生を修正
絵画の編集を消す時、解除されないバグ修正
4方向に alt 機能追加、表示状態の変更 ほか
- 2019/11/10 : V1.5.0 ・文字のみの場合に文字色を変更する機能追加
枠形状に △と×を追加
方向キーで仮想図を移動、エンター入力の機能追加
音の有無の設定機能追加
凡例フォームを追加
- 2020/3/16 : V2.0.0 ・ジェノグラム教授の出力図形や写真などの画像を取り込み表示
・図形の移動をマウスドラックでできるように変更
・操作性の改善など
- 2021/8/10 : V2.2.0 ・色変更ボタンの追加
・絵画時の操作性を改善など
- 2021/10/1 : V3.0.0 ・A3 用紙サイズを追加
・文字リストによるワンタッチ単語入力機能の追加
・画面スクロールがある場合、絵画時の画面変更しないように改善など