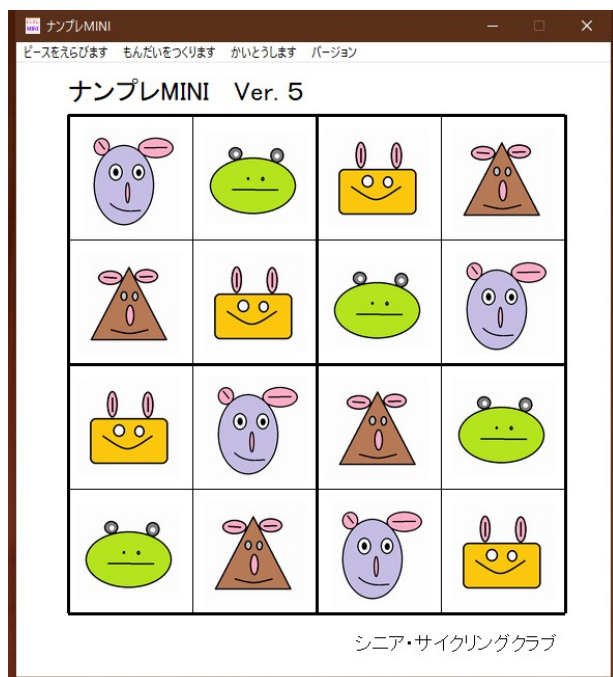


ナンプレ MINI 操作説明

シニアサイクリングクラブ

2020 年 9 月 16 日

1 スタート画面



説明に用いる単語の定義

タイル：マス目に入れるピース

絵柄：タイルの絵柄

盤面：4×4 のタイルが入る面全体

ポインタ：入力位置を示す 4 角形

左図はナンプレ MINI を起動したときの画面ですが、このときのタイルの絵柄は毎回変わります。

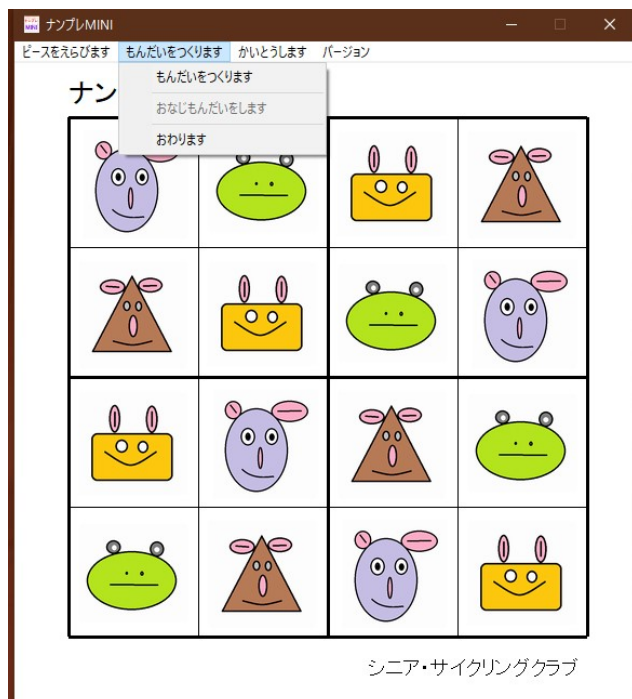
2 タイルをえらびます



起動画面での絵柄でよければ、そのまま「もんだいをつくります」へ進みます。

絵柄を変えたければ「ピースをえらびます」をクリックすると左図の画面になり、好みのタイルを選択することができます。

3 もんだいをつくります



「もんだいをつくります」をクリックすると左図の様に「もんだいをつくります」、「おなじもんだいをします」、「おわります」が表示されます。

「**もんだいをつくります**」をクリックすると問題がつくられて **4** へ進みます。

「**おなじもんだいをします**」をクリックすると、一度解いた問題が再び表示されて解くことができます。

「**おわります**」をクリックするとナンプレ MINI を終了します。

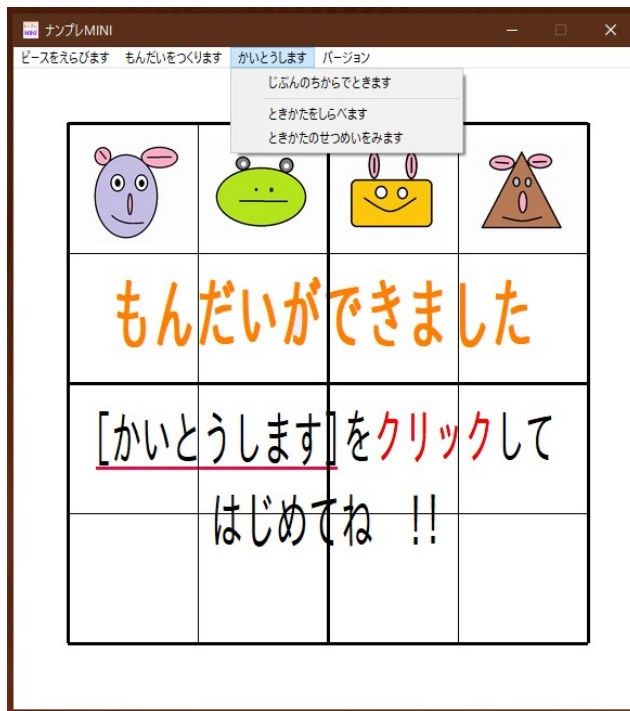
4 もんだいができました画面



問題ができた段階では問題は伏せられています。

「かいとうします」 をクリックして **5** へ進み、**解答の仕方をえらんだときに問題が表示**され、解答時間の測定が始まります。

5 かいとうします



[かいとうします] をクリックすると「じぶんのちからでときます」、「ときかたをしらべます」、「ときかたのせつめいをみます」が表示されます。

「じぶんのちからでときます」は8へ進みます。

「ときかたをしらべます」は6へ進みます。

「ときかたのせつめいをみます」は7へ進みます。

6 ときかたをしらべます



下段には「もどる」、「すすむ」、「こたえ」のボタンが表示されます。

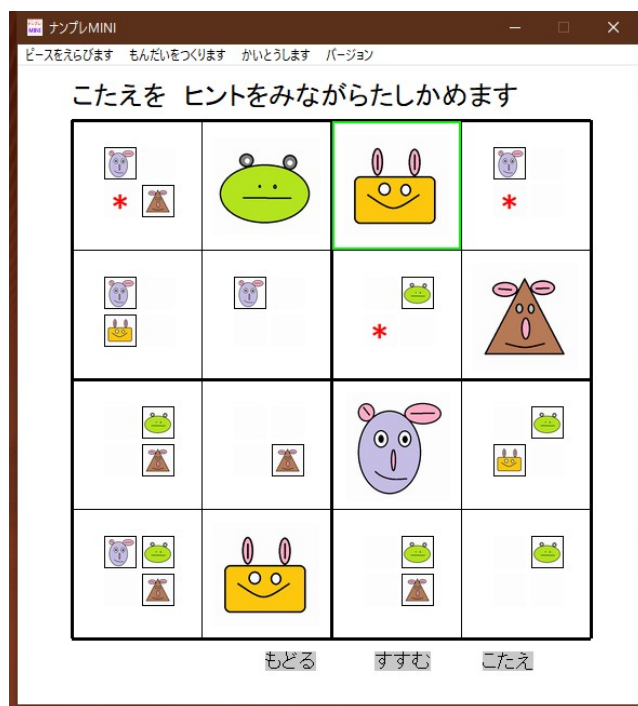
「すすむ」をクリックすると盤面にカーソルが表示されます。

カーソル位置の答えを予測できたら、さらに「すすむ」をクリックするとカーソルが一手進み盤面に答えが表示されます。

「もどる」をクリックすると解答が一手戻ります。

「こたえ」をクリックすると正解が表示されます。

7 ときかたのせつめいをみます



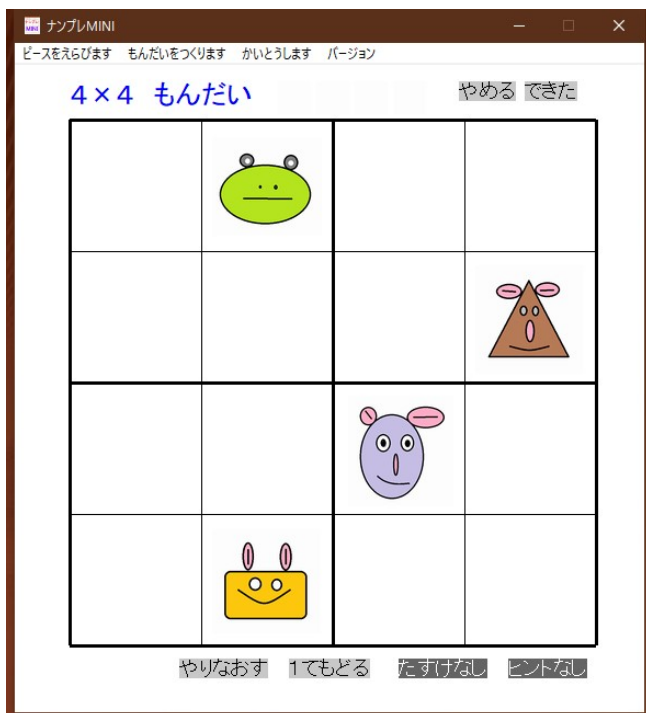
「ときかたをしらべます」とボタンの意味は同じです。

各マス目に選ぶことができるピースが表示されます。

カーソルの代わりに緑の枠が表示され答えが示されます。

こたえは左上隅より右方向に探し、見つかったものが示されされます。

8 じぶんのちからでときます



盤面上部に「やめる」・「できた」ボタンが表示されます。

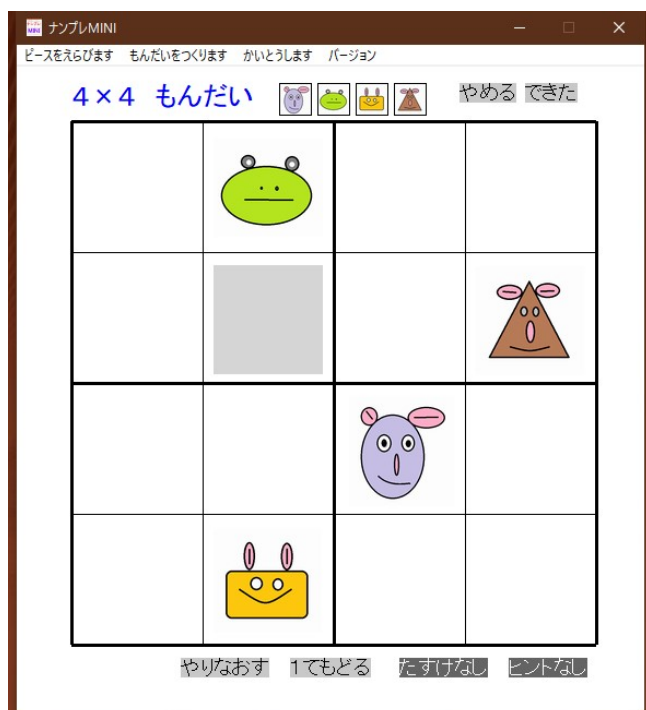
「やめる」ボタンをクリックすると解答を取り止めます。

「できた」ボタンは解答が終了したときにクリックします。

盤面下段には「やりなおす」・「1てもどる」・「たすけなし」・「ヒントなし」が表示されます。

「やりなおす」ボタンをクリックすると入力したタイルがすべて消去されます。

「1てもどる」ボタンをクリックすると解答が1手戻ります。



タイルを入れるマス目をクリックすると、クリックしたマス目にカーソルが表示され同時に上段に小さなタイルが並びます。

小さなタイルをクリックするとクリックしたタイルがカーソル位置に入力されます。

同様のことを繰り返すことですべてのマス目が埋まれば「できた」ボタンをクリックします。正誤が表示され解答終了となります。

正解の場合、解答に要した時間が表示されます。

(成人の場合1分以内が目標です)

クリックする位置を間違えた場合、正しい位置で再クリックすればカーソルは移動します。盤面外（周辺部の空白）をクリックするとカーソルは消えます。

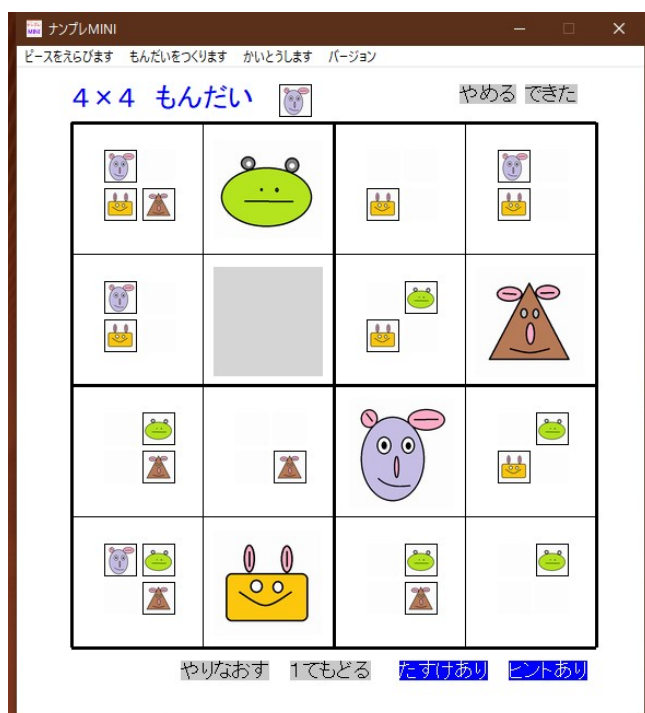


「たすけなし」ボタンをクリックすると「**たすけあり**」に切り替わります。

カーソル位置に矛盾なく入力できるピースのみが上部に表示されます。

「**たすけあり**」ボタンをクリックすると「たすけなし」に切り替わります。

表示されたタイルが1個の場合には解が確定しますが、複数ある場合には考えて選ぶ必要があります。



「ヒントなし」ボタンをクリックすると「**ヒントあり**」と「**たすけあり**」に切り替わります。

各マス目には選択可能なタイルが表示され、カーソル位置に矛盾なく入力できるタイルのみが上部に表示されます。

「**ヒントあり**」ボタンをクリックすると「たすけなし」と「ヒントなし」に切り替わります。