



## アレンジボール II 取扱説明書

この度は、「アレンジボール II」をダウンロードして頂き、有難うございました。  
 このソフトは、左右に動いている玉を文字が書かれているポケットに落とします。  
 スタートパネルの同じ文字が点灯します。ビンゴゲームの様に縦、横、斜めに並べると、  
 各 1 点の点数が入ります。1 ゲーム 16 個の玉での点数でコイン枚数が増えます。

## 1) 動作環境

このソフトは、Windows10/11でご使用ください。

モニター解像度 800×600以上必要

## 2) 遊び方

### A) 起動方法


「arrangeBall2.zip」を解凍してできた「arrangeBall2」フォルダー内の「arrangeBall2.exe」をダブルクリックすると、起動します。


### B) 画面構成





画面上部は、メニューです。左側は、ゲーム画面です。右側は、スタートパネル、得点、玉残数、コイン残数、玉落下開始ボタンです。


### ーゲーム画面の各アイテムー

 . . . 玉(5種類から選択できます)

 . . . 釘

 . . . 風車(玉が当たると動きます)

 . . . ポケット(玉の最終落下地点) A～P (Aは、チューリップが開いた時出現)

 . . . チューリップ(玉が入ると開閉する)

ゲーム起動時 玉個数：16個(ゲーム画面の1個+残数15個)

コイン枚数：2枚(ゲーム中1枚+残数1枚)

### C) 遊び方概略

ゲーム画面上で左右に動いている玉が、落としたい場所に近づいたら、「玉落下開始」ボタン(又は、スペースキー)を押して玉を落下させます。玉が入ったポケットの文字と同じ文字のスートパネルが点灯します。ビンゴゲームの様に縦、横、斜めに並べて点灯させると、得点が入ります。全部のポケットに入ると10点の得点になります。得点の分のコインが貰えます。コインは、最大99枚まで貰えます。ゲームを続行するには、コインが1枚必要です。コインが無くなるとゲームオーバーです。

### D) 操作方法

#### ア) ゲームで遊ぶ

ゲーム最初の持ち玉は16個(15個+ゲーム画面にある玉)コイン2枚(1枚+ゲーム開始中1枚)ゲーム画面上で左右に動いている玉が、落としたい場所に近づいたら、「玉落下開始」ボタンをクリックして玉を落下させます。(スペースキーを押しても玉を落下できます)玉が入ったポケット文字と同じ文字のスートパネルが点灯します。玉が1個減ります。閉じているチューリップに玉が入ると「G」が点灯し、チューリップが開きポケットの文字が「A」になります。開いているチューリップに玉が入ると「A」が点灯します。スートパネルの点灯が縦、横、斜めに並ぶと、得点が各1点が入ります。(最大10点)1ゲーム(玉16個)で点数分のコインが貰えます。(G,Aに入った玉は、戻って来ます)コインが無くなるとゲームオーバーです。コインの最大枚数は、99枚です。このゲームアプリを終了して、次に起動すると前回の続き(但し、玉16個、得点0点)から始まります。コイン0枚で終了した場合は、2枚の設定で始まります。

#### イ) ゲームの設定

ゲーム途中で最初からやり直したい場合は、メニュー「ファイル」の「最初から」をクリックすると、玉16個から始められます。(15個+ゲーム画面にある玉)メニュー「ファイル」の「ゲーム初期化」をクリックすると、背景画像、玉材質、コイン枚数、玉個数がリセットされ、最初の状態に戻します。メニュー「設定」の「難易度」「上級」をクリックすると、左右に動く玉の速度が上がり狙った場所に落とし難くなります。メニュー「設定」の「効果音」の「有り」、「無し」の設定ができます。メニュー「設定」の「背景画像変更」をクリックすると、「背景画像選択」画面が表示されます。4種類の中から好きな背景画像を選択できます。メニュー「設定」の「玉材質変更」をクリックすると、「玉材質選択」画面が表示されます。5種類の中から好きな玉を選択できます。

### 3) 著作権

このソフトは、フリーソフトウェアです。

著作権は、私(HotCakeSoft)にあります。

コピーは自由ですが、大量配布や雑誌での配布の場合、私の許可が必要です。

改変や一部のコピーをしないでください。

このソフトウェアをパーソナルコンピューターへのインストールやその後、使用することによって生じるいかなる損害、障害、事故に対して私は、責任を負いません。