

動作環境について (Unity2017)

このソフトウェアはUnityで作成しており、“macOS版”と“Windows10版”があります。

【macOS版】

アプリケーションファイル名は“ソフトウェア名.app”です。

MacOSX 10.9以降（64bit）で動作します。

設定・成績記録のためのファイルは以下の場所に作られます。

ディレクトリ：ユーザーのホーム内の“ライブラリ/Preferences”

ファイル名：“unity.henjinsoft.ソフトウェア名.plist”

【Windows10版】

アプリケーションファイル名は“ソフトウェア名.exe”です。

Windows7以降（64bit）で動作します。

設定・成績記録のためのファイルは以下の場所に作られます。

レジストリ：“HKCU/Software/henjinsoft/ソフトウェア名”

動作環境の異なる2020年10月以前の旧バージョンも残してあります。

【MacOSX版】

MacOSX 10.4以降で動作します。

macOS 10.15以降では動作しません。

【WindowsXP版】

WindowsXP以降で動作します。

※対応するOSのバージョン等、全てについての動作を確認しているわけではありません。

2021.5.19 竹内 (Macの変人) 喜代志