

絡繰島 11.0.1

【解説】

「絡繰島」は、所々に奇妙な仕掛けの有る無人島を歩き回るだけのゲームです。

島を歩き回るだけで特に目的は有りません。全フィールドを踏破する事が目的と言えば目的ですが、完全踏破した場合でも、その旨のメッセージ等は有りません。

【操作】

起動するとUnityPlayerの設定画面になります。

Screen resolution：リストからウインドウサイズを選びます。960×600が標準で、ここで 4:3 以外の縦横比のサイズを選んだ場合はウインドウ内に余白が発生します。

Windowed：このチェックを外すとフルスクリーン表示になりますが、この際は実際の画面と同じ縦横比のサイズを選ばないと表示が歪みます。

Graphics Quality：表示品質を選びますが、“High”が標準で、変更してもあまり変わらないと思います。

設定画面で、これ以外の項目は触らないでください。

“Play!”ボタンを押すとゲーム画面になります。後はゲーム内に説明が有ります。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「絡繰島」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定や履歴記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「絡繰島」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「絡繰島」は、Unity2017.4.40f1で作成されています。

【バージョン履歴】

2022.09.11 11.0.1

macOS-12(Monterey)での不都合対応

内部処理の調整

2021.08.24 11.0.0

正式版

2021.03.12 0.9.1

Unity2017に移行

細かな動作の調整

2020.04.24 0.9.0

暫定版

2022.9.11 竹内 (Macの変人) 喜代志