

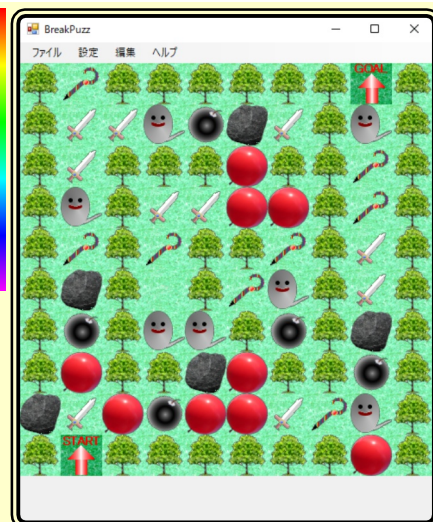




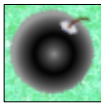

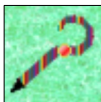

ブレイクパズルII

スタート地点  からゴール地点  まで
辿り着くパズルゲームです。

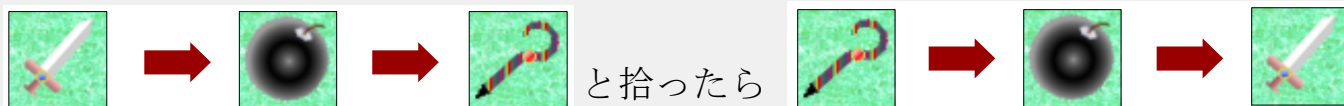


★遊び方


スタートからゴールへ行く途中に、武器（剣、爆弾、魔法の杖）が落ちています。
それを拾って、邪魔者（風船、岩、魔物）を破壊し進みます。
但し、武器の種類に応じて、破壊できる邪魔者が違います。（下記参照）

武器		邪魔者
	➡	
	➡	
	➡	

しかも、**武器は三つまで**しか持てません。**最後に拾った武器から順番に使えます。**



の順番で使えます。
むやみやたらに破壊すると、ゴールに辿り着けません。慎重に行動して下さい。

樹  の場所には、進めません。

効果音が出ます。パソコンの音量設定にご注意下さい。

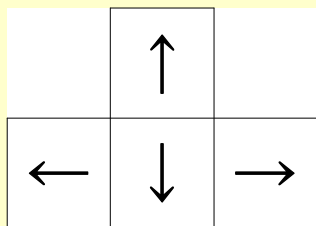
このステージが攻略できたら別のステージを読み込んで攻略してください。

「トリプル.brk」 [NEW] 「ワープ.brk」 「渦巻.brk」 を付属しています。
上書き保存しないように注意してください。

オリジナルのステージを作成できます。
完成したら拡張子「.brk」で保存して、友人に試して貰えます。

★操作方法

カーソルキーの上下左右のキーを打って主人公キャラクターを動かし、移動します。



↑キー・・・上に移動
↓キー・・・下に移動
←キー・・・左に移動
→キー・・・右に移動

◎メニュー

1) ファイル

新規・・・パズル面を最初から始めます。

保存・・・現在のパズル面状態を保存します。



開く・・・前回に保存したパズル面を読み込みます。


2) 設定



効果音・・・・・・チェックマークを外すと、音は鳴りません。

3) 編集

ゲーム面作成・・・オリジナルのパズル面を作成し、保存、読み込みます。(次頁)

まず、上に移動し  を拾います。更に、上に移動し、  を破壊します。

この様に武器を拾ったり、邪魔者を破壊しながら、ゴール  を目指して下さい。

ワープ  のキャラクターに進むと、もう一つのワープ  のキャラクターに移動します。

複数個(偶数)ワープがある場合は、上側に近いほうで、しかも左側に近い方へ移動します。

このステージが攻略できたら別のステージを読み込んで攻略してください。

「ワープ.brk」「渦巻.brk」を付属しています。

上書き保存しないように注意してください。

「メニュー」の「ファイル」「開く」で、拡張子「.brk」を読み込むと遊べます。オリジナルのステージを作成できます。

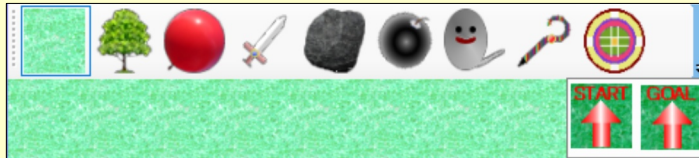
完成したら拡張子「.brk」で保存して、友人に試して貰えます。

詳細は次ページを参照して下さい。

ブレイクパズル オリジナルパズル面作成

「メニュー」の「編集」の「ゲーム面作成」をクリックすると、下記ツールバーが表示されます。

10×10の升目に下記のキャラクターを並べてオリジナルの面を作成します。



「START」と「GOAL」は、右下の▼をクリックすると出ます。

表示したいキャラクターを選んで、パズル面をクリックすると、選んだキャラクターを置けます。「START」と「GOAL」は、必ず置いてください。

途中で作業を停止する時や完成したときは、「メニュー」の「ファイル」の「保存」で名前を付けて保存してください。

作業再開する時は、「メニュー」の「編集」の「ゲーム面作成」をクリックし、「メニュー」の「ファイル」の「開く」をクリックして、保存した名前のファイルを選択します。

完成したパズル面で遊ぶときは、「メニュー」の「編集」の「ゲーム面作成」をクリックしてチェックマークを外し、「メニュー」の「ファイル」の「開く」をクリックして、保存した名前のファイルを選択します。

4) ヘルプ

ヒント・・・手持ちの武器の状態を確認できます。[NEW]

説明書・・・この説明書を表示します。

バージョン情報 バージョン情報を表示します。

Ver1.2.0.0 ホームページ上で発表(Ver1.0.0.0から改訂&デザイン変更)

Ver1.3.0.1 付属ステージ1ファイルから2ファイルに変更、不具合修正

Ver1.4.0.2 現在の手持ち武器の状態を確認できるようにしました。

付属ステージ「トリプル.brk」を追加

著作権

このソフトは、フリーソフトウェアです。

著作権は、私(HotCakeSoft)にあります。

コピーは自由ですが、大量配布や雑誌での配布の場合、私の許可が必要です。

改変や一部のコピーをしないでください。

このソフトウェアをパーソナルコンピューターへのインストールやその後、使用することによって生じるいかなる損害、障害、事故に対して私は、責任を負いません。