

動画ナレータ 操作説明書 (v6.4.5)

1. はじめに

「動画ナレータ」をダウンロード頂き ありがとうございます。

本ソフトは、日本語や英語の音声合成で動画にナレーションをつけることができます。

Youtube やニコニコ動画に投稿する短編動画に簡単に日本語・英語でナレーションが付けられます。

音声合成エンジンは Windows10 に標準装備しているものを利用します。

録音した音声ナレーションと動画の結合は、ボタンで簡単に結合でき、また Windows10 標準添付のビデオエディターと連動しても行えますので、特別な動画編集ソフトは利用しなくてもできます。

また、字幕ファイル(srt)の出力ができますので、Youtube の登録動画に簡単に字幕がつけられます。

2. 動作環境

OS: Windows10/8 の 32/64 ビット版

表示画面解像度 800x1300 以上

3. インストール

(1) 任意の場所に nareter_vxxx.zip を解凍する。

*選択して右クリックで、”すべて展開”を選択して解凍:右図→

(2) 解凍すると次のファイルがあります。

- ①data (フォルダ)
- ②個別録音 (フォルダ)
- ③字幕 data (フォルダ)
- ④保存 (フォルダ)
- ⑤録音 (フォルダ)
- ⑥AxInterop.WMPLib.dll: 動画表示用
- ⑦Interop.WMPLib.dll: 動画表示用
- ⑧nareter_vxxx.exe
- ⑨操作説明.pdf
- ⑩必ずお読みください.txt ⇒本ファイル

注意) ①～⑧は必ず同一フォルダ内においてください。



(3) 上記⑧”nareter.exe”をダブルクリックすると動作します。

この時、セキュリティアラームが出ますので解除してください。(初回のみです)

* ウィンドウズ 10 の場合



また、ウインドウズシステムでユーザーの承認を得るための画面が表示されますので、「はい」をクリックする。(初回のみです)

* 下図の図と表示の色等は多少違いがあります。



以上で完了です。(インストール処理はありません)

* ショートカットを作成して利用すると便利です。

4. アンインストール

(1)フォルダごとゴミ箱に削除してください。

以上でアンインストールは完了です。

目次

5. 録音設定 Test	4 ページ
6. 操作手順の流れ	6 ページ
7. サンプル動画を操作してみる	7 ページ
8. 操作手順の詳細説明	8 ページ
①動画の読み込み	8 ページ
②動画のスタート	8 ページ
③動画の発声したい箇所で一時停止	8 ページ
④発声文章の登録	9 ページ
⑤英語文章(翻訳)の登録	11 ページ
⑥入力音声/Bgm の登録	12 ページ
⑦登録文章の編集	14 ページ
⑧全体音声ナレーションの録音	15 ページ
⑨個別音声ナレーションの出力	15 ページ
⑩動画と録音音声を結合	16 ページ
⑪字幕ファイル(srt)の出力	17 ページ NEW
9. ビデオエディターを起動して録音と動画を結合	19 ページ
10. 日本語音声辞書	23 ページ
11. 参考) 外国語設定方法	24 ページ

5. 録音設定 Test (最初に必ず実施ください)

PC環境が「音声合成」や「録音」ができるようになっているかテストします。
うまく動作しない場合は、PC設定変更をしてください。

<テスト手順>

- ① **発声・録音** ボタンを押す
⇒「こんにちわおはようございます」と発声。
⇒続けて「外部音/BGMの発音」があります。
* 発声が無い場合は、下記の設定を確認します

【①で発声がない場合のPC設定確認】

- a) **スピーカを開く** ボタンを押すと下記フォームが開きます。

* 開かない場合は、画面右下のスピーカを右クリックして「音量ミキサー」を開く。

または、コントロールパネルからスピーカを開いてください。

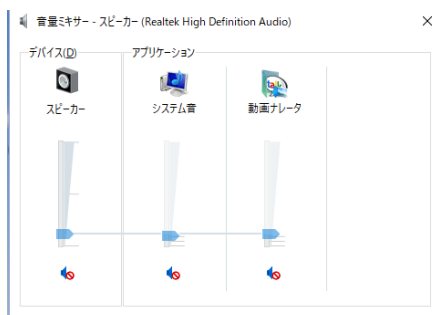
次を確認・修正して発声するようにする。

◇スピーカが消音になってないか？

◇スピーカ音量が低くなってないか？

- ・修正しても発声しない場合は、アプリの「nareter.exe」を右クリックして、「管理者として実行」で起動を試してください。⇒それでも発声しない場合は音声合成エンジンが削除されている可能性があります。

(消音・音量が低い)



(正常)



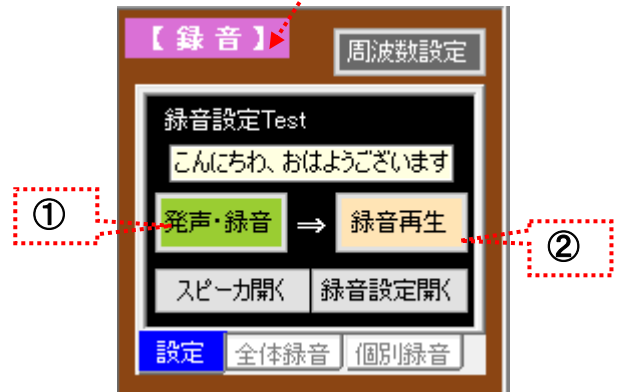
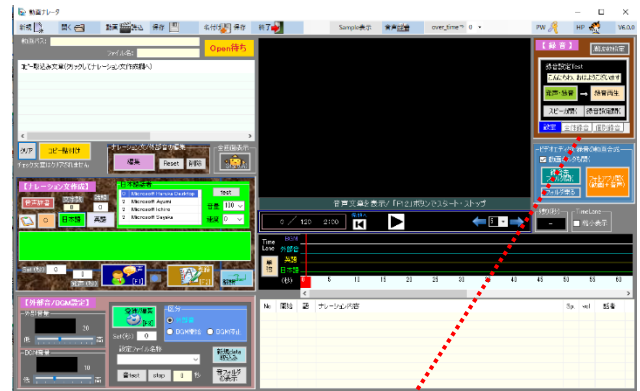
上記①が動作してから、②を実施する

- ② **録音再生** ボタンを押すと、①で録音された音声が発声されます。
⇒「こんにちわおはようございます」の録音発声。
⇒続けて「外部音/BGMの発音」の録音発声があります。

* 録音再生が上手く行われな場合は

次ページの【②でうまく発声しない場合のPC設定】を参照して設定を行ってください。

(PCが初期設定のままではうまく発声しない場合が多いと思います)



【②でうまく発声しない場合のPC設定】

録音設定 Test の **録音設定開く** ボタンを押すと下記フォームが開きます。

* 開かない場合は、画面右下のスピーカを右クリックして「録音デバイス」を開く。

または、コントロールパネルから録音デバイスを開いてください。

注)ステレオミキサーのないPCもあります。
録音再生で発声ができるのであれば OK です。

◇右図のフォームが表示され

・「録音」タブが表示される

◇ステレオミキサーの設定を行う

・ステレオミキサーが表示されてない場合

1) フォーム内で右クリックし「無効なデバイスの表示」をクリックすると、ステレオミキサーがOFFの状態が表示されます

2) ステレオミキサーが「OFF」の状態になったら

・ステレオミキサーを右クリックして「有効」をクリックして、プロパティを開く。

・レベルのタブをクリックして

⇒ステレオミキサーのボリュームを 100 へ

⇒消音してる場合は解除

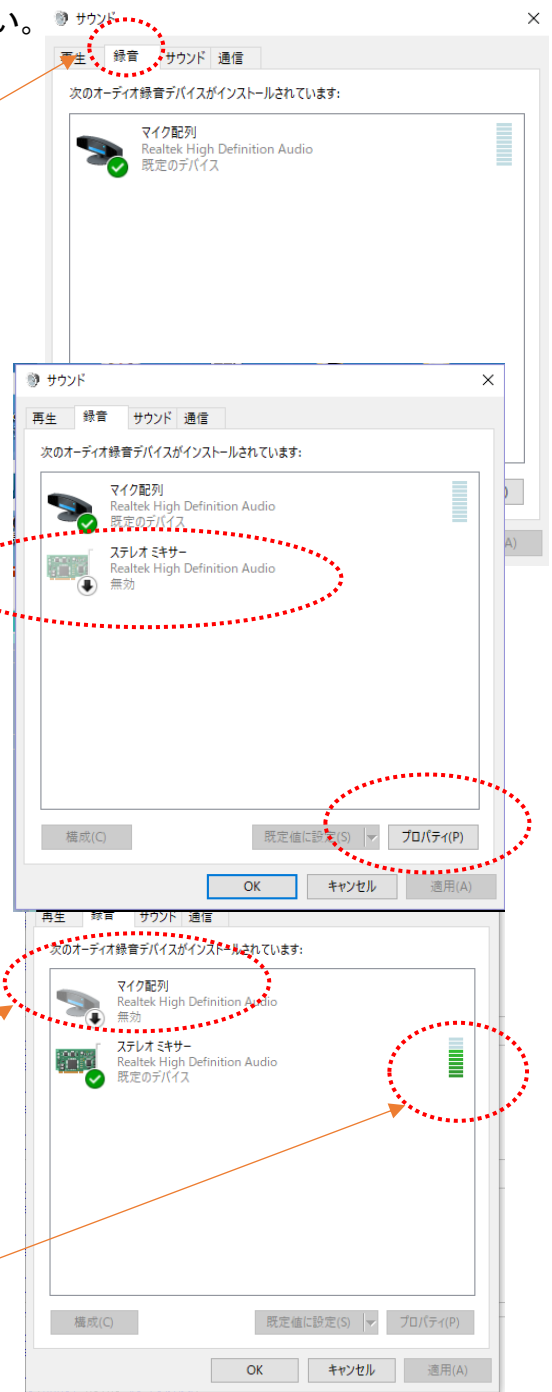
⇒バランスも 100 へ

・ok して戻る

なお、マイク配列は無効にしてください。
PC 音声や周囲の音を拾い、音質が悪くなります。

本録音フォームを開いた状態で、テストの**発声・録音** と **録音再生** を押し、右図のミキサーレベルが動作することを確認ください。

なお、PCの種類によりステレオミキサーの名称は違う場合があります。

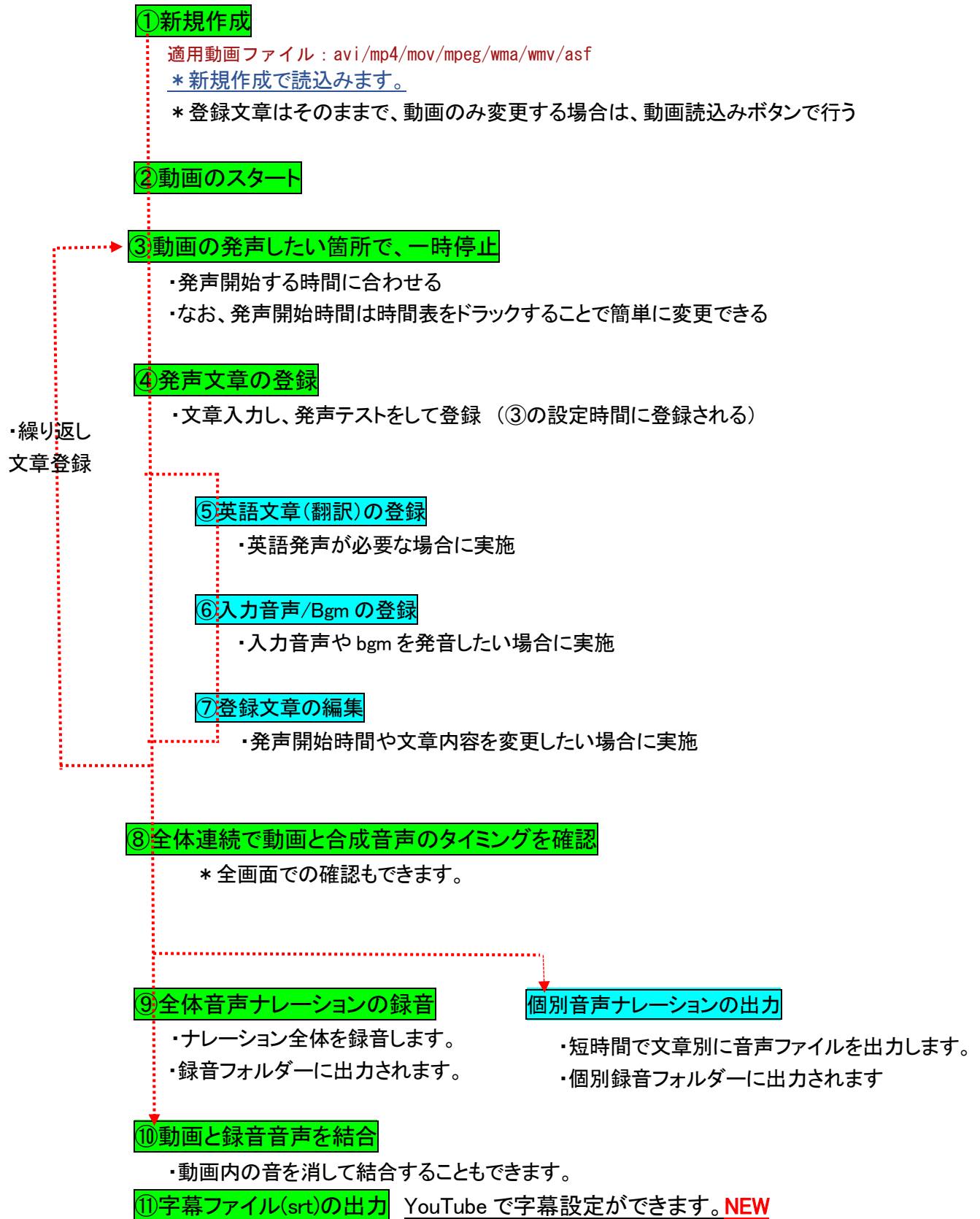


* 録音中に自分の声も追加した音源を作りたい場合は次のようにしてください。

◇上述のステレオミキサーを無効にし、マイク配列を有効にします。マイクから音が録音されますので、音声合成や自分の声が録音された音源が作成できます。

ただし、本方法はマイク入力のため、周囲の雑音も拾いますので、多少音質が悪くなる感があります。

6. 操作手順の流れ : 詳細は 7 項を参照ください



9章.ビデオエディターを利用して録音と動画を結合する場合

ビデオエディターは Windows10 で標準添付されており、これを起動して行います。
ビデオエディターで編集して音声ナレーション付きの動画に出力できます。

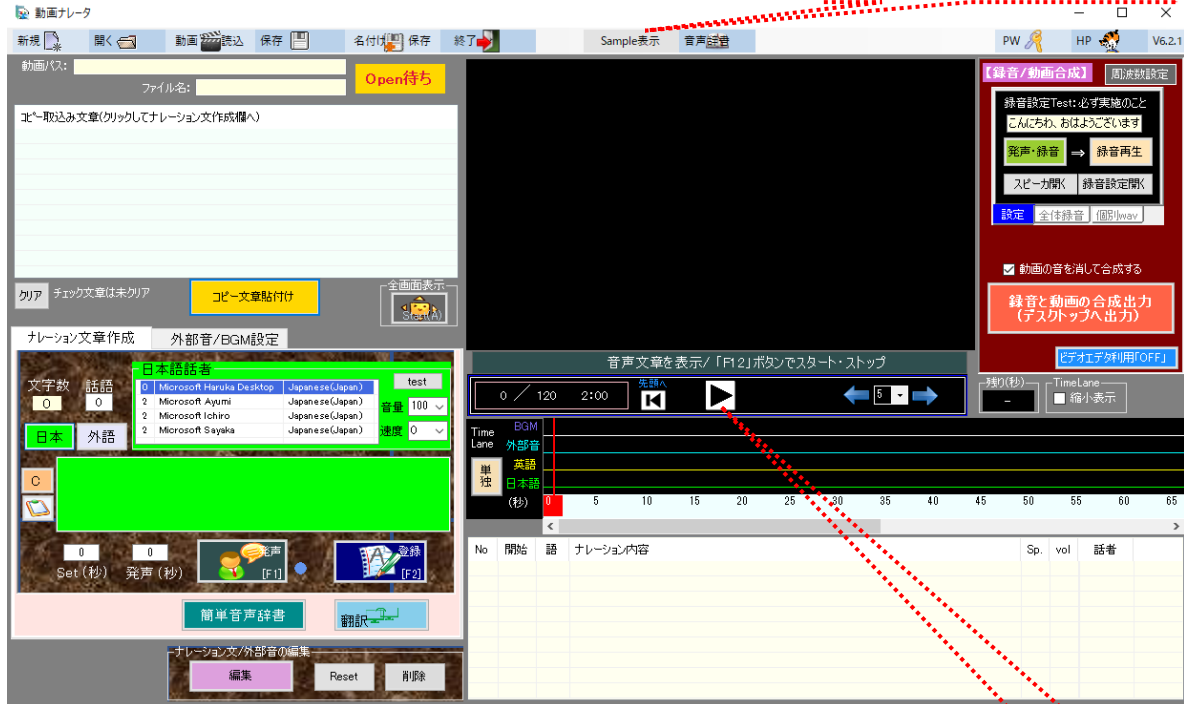
7. サンプル動画を操作してみる

短編動画をサンプルとして組み込んであります。

右上の「サンプル表示」のボタンを押すとサンプルの読み込みをします。

スタートボタンを押して、動画とナレーションを開始できます。

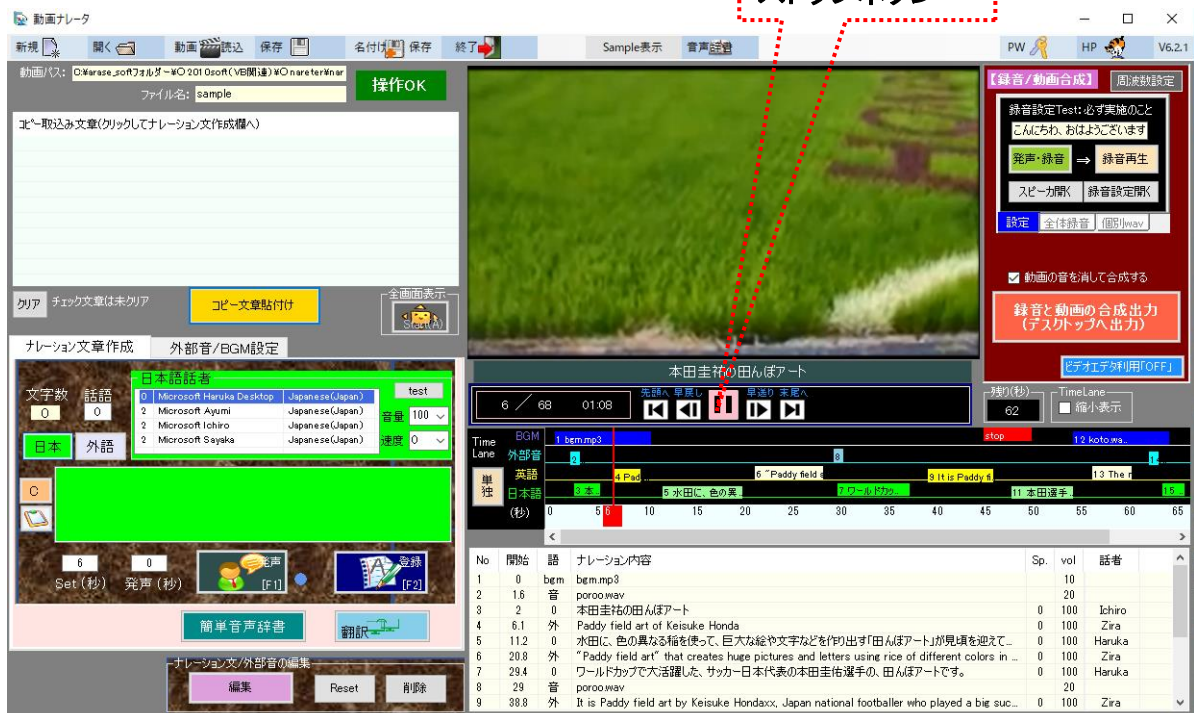
サンプル表示のボタン



スタートボタン

停止したい場合は、ストップボタンを押すと停止します。

ストップボタン



*** 上記サンプルを使用して、次ページ以降の操作方法を試してください。**

8. 操作手順の詳細説明

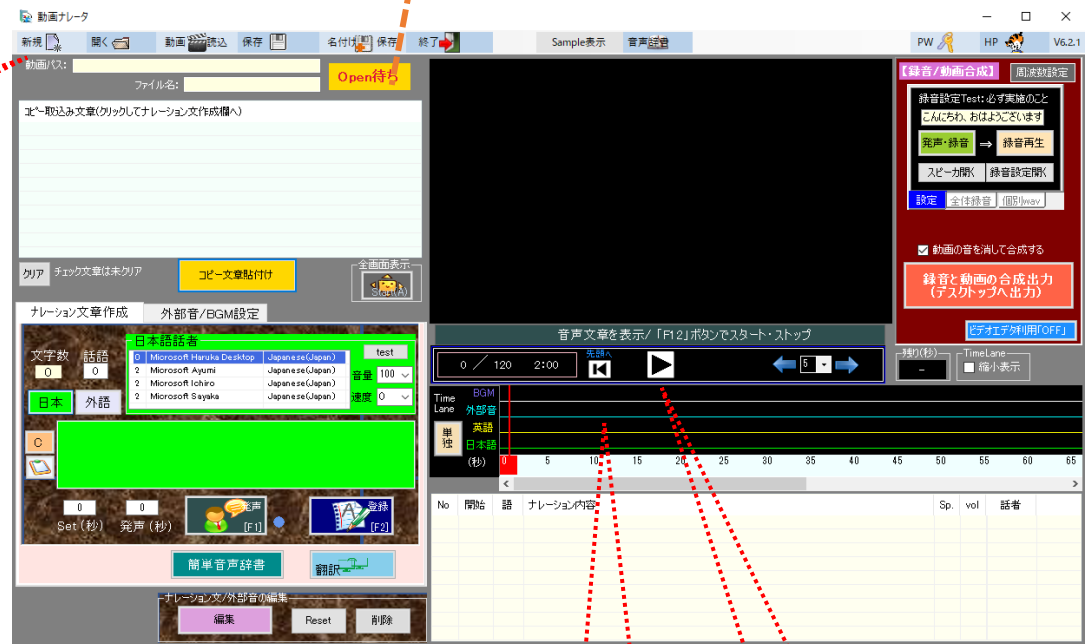
①新規作成

◇新規ボタンを押し、作成したい動画を選択し、**Open 待ち**⇒**操作 OK** とする。

* 作成したファイルの場合は、**開く**ボタンで行う。この場合、動画ファイルの保存場所を変更した場合には動画ファイルが呼び込みできません。

⇒**動画読込**ボタンで該当動画ファイルを選択し直してください。

新規ボタン



Time Lane

動画スタート

②動画のスタート

- ・動画スタートボタンを押し、動画を動かします。
- ・Time Lane の赤い立線が動画の動きと連動して移動を開始します。

③動画の発声したい箇所で一時停止

- ・動画の発声をしたい時間位置で停止ボタンを押す。
- ・*1秒刻みで赤線が動きます。
- ・*再度ボタンを押すと動きだします。

<停止位置の調整方法>

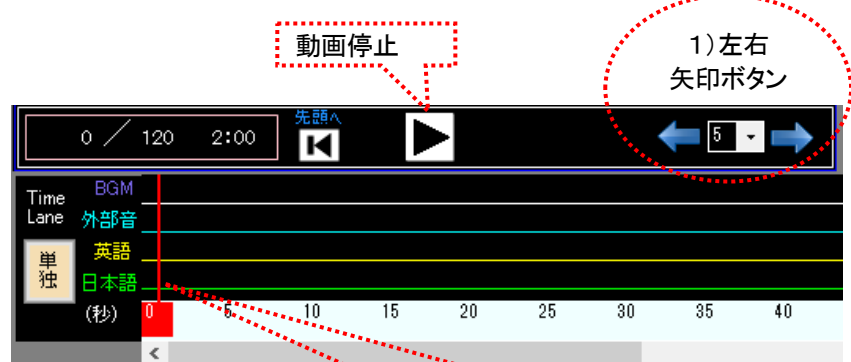
- ・次の方法で停止位置を移動できます。

1. 左右矢印ボタンによる方法

- ・矢印ボタンを押すと、矢印方向に中央の値分(図での値:5)の秒数だけ移動します。
- ・移動の秒数はダウンリストから選択変更できます。

2. タイムレバーによる移動方法

- ・タイムレバーの赤色部をクリックしたまま移動(ドラッグ)して位置移動させる。



動画停止

1) 左右矢印ボタン

2) タイムレバーの赤色部を発声したい位置にドラックする

④発声文章の登録



1)発声文章を入力

2)発声ボタン

3)登録ボタン

1) 文章欄に発声文字を入力する。

2) 発声ボタンを押し、読上げを確認する。

* 漢字や送り文字の読上げが正しくない場合は「ひらがな」で入力する。

* 良く使用する漢字は、日本語辞書に登録する。 [日本語音声辞書の説明項を参照](#)

3) 話者の切り替え、読上げ速度、音量を必要により変更する。文章単位で変更ができます

* 日本語・英語の話者切り替えは、入力文字から自動設定されます。

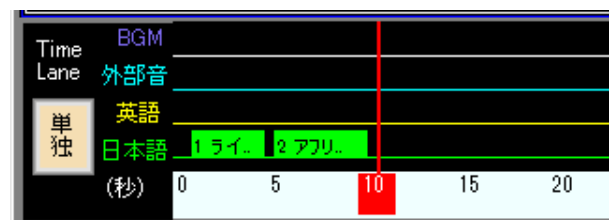
変更したい場合は **日本語** **英語** ボタンで切替えしてください。

0: 日本語

外: 外国語⇒入力文字の先頭 10 文字の内に6文字以上英字があると自動で変わります。

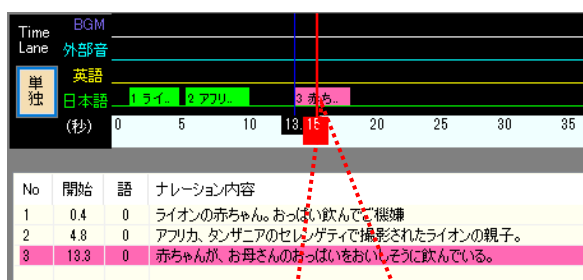
4) 登録ボタンを押す。発声ボタンでの読上げ確認がしてないとアラームが表示されます。

◆登録すると、リスト表に追加されるとともに、タイムレーンに日本語: 緑帯、英語は黄帯びで表示される。
リストには開始時間順にソートして入力されます。

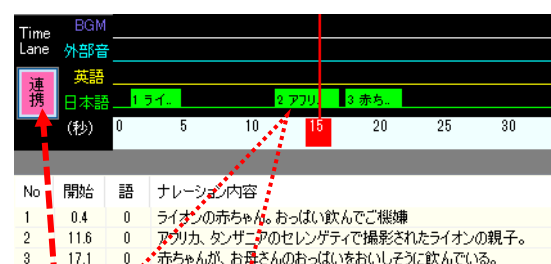


◆入力した文章の開始時間は、タイムレーンの色帯をクリック、ドラックすると自由に変更できます。

* 色帯をクリックすると、色帯とリスト表が赤色に変化します。そのままドラックすると時間を変更できます。



色帯をドラックして開始時間を移動できます

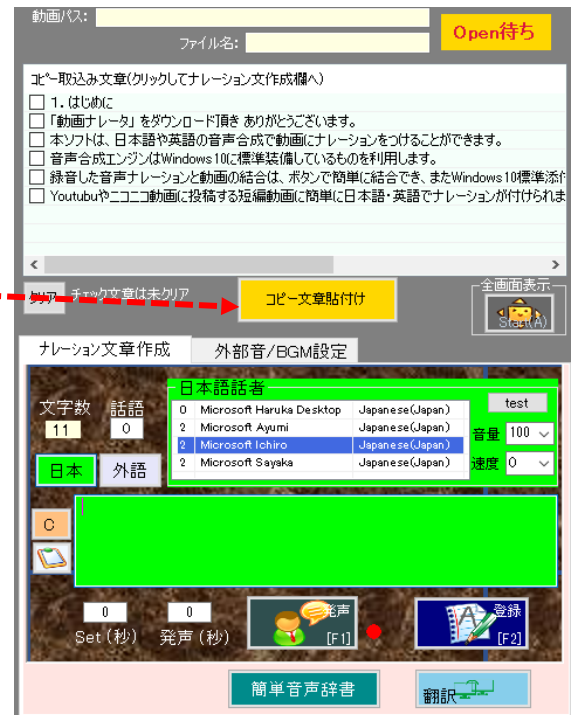


連携ボタンを on すると、移動色帯より遅い時間の他色帯も連動移動します

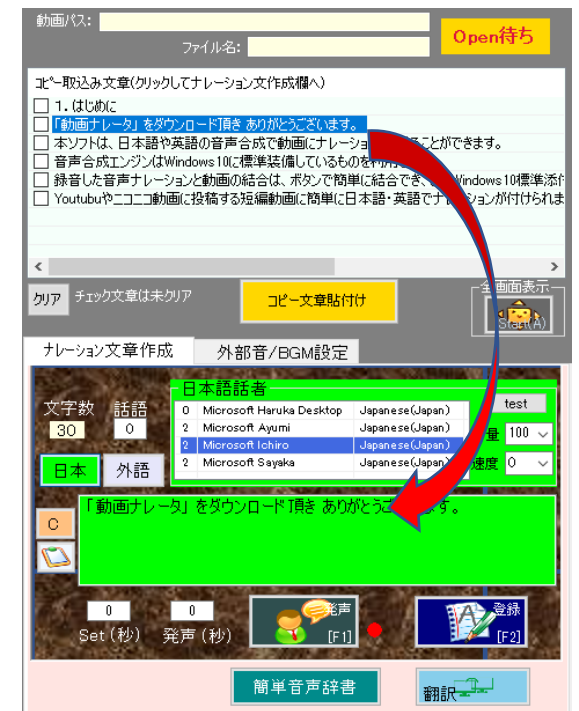
コピー文章の音声文章への登録方法

◇Netなどでコピーした文章を分割して簡単に入力することができます。

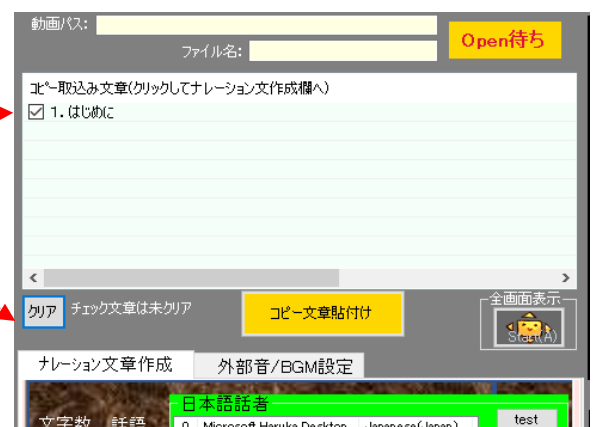
- 1) Net等で文章をコピーする
- 2) フォームの「コピー貼付け」ボタンを押す
- 3) コピー文章が段落別に分割されて表示される



表示されている行をクリックすると、その行が文章作成欄に転記されます。



◇「クリア」ボタンで貼り付け行文章を全て消すことができる。後で使う場合は、行先頭にチェックを入れておくと消えません。



⑤英語文章(翻訳)の登録

日本語を英語に翻訳して入力する場合に行います。

・文章欄に発声文章を入力したら、翻訳ボタンを押す

・翻訳ボタンを押すと、入力文章が日本語欄に記載された下記フォームが表示されます。

翻訳ボタン

◇Web の翻訳ページまたは、翻訳アプリなど使用しているものを起動して利用ください。

◇日本語文章を翻訳して、外語文章を貼付けます。

◇登録区分を選択して、登録ボタンを押すと入力されます。

web 翻訳サービスのページや翻訳アプリなどを起動して行ってください。

⑥入力音声/Bgm の登録

外部音と bgm の登録を行う方法を説明します。

「外部音/BGM 設定」のタブを選択すると、外部音と BGM 設定が開きます。

A). 外部音の登録方法

録音した音声や、他の音声合成で作成した音声ファイル(Wave,Mp3 他)などを登録できます。
区分欄で外部音を選択します。

1) 新規の外部音の取り込み

- ・新規データ取込みボタンを押し、音データを取り込みする・
- ・取込みしたデータは、フォルダーにある data⇒oto のフォルダーにコピーされています。
- ・取込みデータが多くなったら、「音フォルダの表示」ボタンを押すと、フォルダーが開きますので、削除したいデータを選択して削除処理した後、フォルダーを閉じてください。

2) 登録データのセット

- ・新規取込みすると、約1秒間音が鳴り、音表示欄に音名が表示されます。
- ・また、取込み済みの音名をクリックすると選択できます。
- ・選択時に約1秒間音が鳴ります。音すべてを聞く場合は、音 test ボタンを押します。

3) 音量のセット

- ・外部音量のスライダーで音の高さを設定します。登録別に音量がセットできます。

4) 登録ボタンを押すと、タイム表示ゾーンに水色帯びが表示され、リストにも登録されます。

「外部音/BGM 設定」タブの選択

4) 水色帯で表示

区分 外部音を選択

外部音量 20

BGM音量 10

音フォルダの表示

2) プルダウンで音を選択

1) 新規の音を取込みます

音のフォルダを開きますので
ファイル削除をしてください

3) 音量をスライダーで設定

音名称	(秒)	Kb
bgm.mp3	40.1	313
bomb1.mp3	3.4	80
cannon1.mp3	2.9	68
dog.wav	1	185
koto.wav	4.3	749
neko.wav	1.5	26
organ.mp3	2.4	38
poroo.wav	1.2	205

No	開始	語	ナレ
1	1.6	音	poro
2	6.1	外	Padc
3	9	音	boml
4	11.2	0	水田
5	20.8	外	"Pac

B). bgmの登録方法

音声ファイル(Wave,Mp3 他)をbgmとして登録できます。
途中でのbgm曲の切り替えや停止、再スタートなど色々に設定できます。
短い曲でも繰り返しますのでbgmにできます。

1) 新規のbgmの取り込み

2) 登録データのセット

1)、2)は A)項の外部音の取り込み方法に同じです

3) 音量のセット

・bgm音量のスライダーで音の高さを設定します。

4) bgm開始のセット

・区分欄で bgm開始にチェックする
・bgmを停止する場合は、区分欄で bgm 停止をチェックする
停止の場合は赤帯で表示されます。

5) bgmの登録

・time lane で赤線をトラックして、セットしたい時間に移動する
・登録ボタンを押すと、赤線位置にbgmがセットされます

5) 赤線の時間にbgmがセットされます

The screenshot shows the '外部音/BGM設定' (External Sound/BGM Settings) window. On the left, there's a table of audio files. In the center, there are sliders for '外部音量' (External Volume) and 'BGM音量' (BGM Volume). On the right, there's a 'Time Lane' section with a timeline and a table of BGM events.

音名称	(秒)	Kb
bgm.mp3	40.1	313
bomb1.mp3	3.4	80
cannon1.mp3	2.9	68
dog.wav	1	185
koto.wav	4.3	749
neko.wav	1.5	26
organ.mp3	2.4	38
poroo.wav	1.2	205

No	開始	語	ナレーション内容
1	0	bgm	bgm.mp3
2	12.2	stop	stop

4) bgmの開始や停止の選択

3) 音量をスライダーで設定

bgm停止の場合は赤帯で表示

⑦登録文章の編集

登録した文章の変更、話者変更、削除などについての説明です。

なお、入力音も同様に編集できますが、bgm は編集できませんので一度削除して再設定となります。

1. 変更方法

- ①Time Lane 内の変更したい色帯をクリックして選択。または、登録文章リストをクリックして選択
- ②登録文編集欄の編集ボタンを押す
- ③選択文章が文章作成欄に表示されます。

(文章の変更)

- ④文章作成欄に表示された文章を修正します。
- ⑤発声確認して、登録/編集ボタンを押すと修正されます。

(話者・話速の変更)

- ⑥話者を変更する場合は、変更したい話者をクリックして選択する。
- ⑦登録/編集ボタンを押すと修正されます。

2. 行削除

- ⑧Time Lane 内の変更したい色帯をクリックして選択。(登録文章リストのクリック選択でも可)
- ⑨登録文編集欄の削除ボタンを押す
- ⑩なお、編集、削除を中止する場合は、Reset ボタンを押す。

The screenshot shows the 'ナレーション文章作成' (Narration Article Creation) window. It includes a '日本語話者' (Japanese Voice) list, a 'Text' input field, and a 'Time Lane' on the right. Red dashed boxes with numbers 1-10 point to specific UI elements and actions:

- ①: Points to the 'Time Lane' BGM bar.
- ②: Points to the '編集' (Edit) button in the bottom right.
- ③: Points to the text '本田圭祐の田んぼアート' in the main text area.
- ④: Points to the same text area, indicating it can be edited.
- ⑤: Points to the '発声' (Voice) button.
- ⑥: Points to the voice list, specifically 'Microsoft Haruka Desktop'.
- ⑦: Points to the '登録' (Register) button.
- ⑧: Points to the 'Time Lane' BGM bar.
- ⑨: Points to the '削除' (Delete) button in the bottom right.
- ⑩: Points to the 'Reset' button in the bottom right.

No	開始	語	ナレーション内容
1	0	bgm	bgm.mp3
2	1.6	音	poroo.wav
3	2	0	本田圭祐の田んぼアート
4	6.1	外	Paddy field art
5	11.2	0	水田に、色の異
6	12.4	stop	stop
7	20.8	外	Paddy field ar
8	29	音	poroo.wav
9	29.4	0	ワールドカップで

⑧全体音声ナレーションの録音

- ・音声の入力が完了したら、ナレーション全体を録音します。
- ・録音が終了したら、自動で録音フォルダーに保存されます。
- * 録音中は動画の音声はミュートになります。
(動画と録音は結合されるのでダブらないようにするため)
- * 録音音量が低い場合は PC スピーカ音量を上げて録音してください。

<全体録音方法>

- 1)【録音】エリアで全体録音を選択する
- 2)必要により、周波数設定を開いて値の変更をする。
- 3)録音スタートボタンを押す
 - ・動画と音声ナレーションがスタートし、録音します。
 - ・最後になると、停止して録音ホルダーに録音名で wav が登録されます。

録音スタートボタン



全体録音を選択

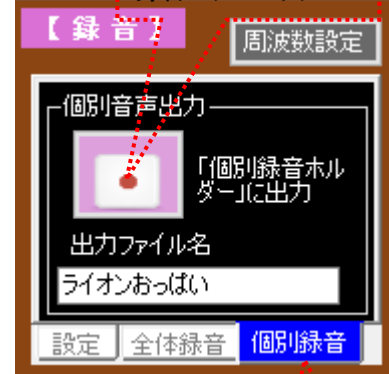
* 録音中に自分の声も追加した音源を作りたい場合は次のようにしてください。

- ◇ステレオミキサーを無効にし、マイク配列を有効にします。マイクから音が録音されますので、音声合成や自分の声が録音された音源が作成できます。(5. 録音設定 Test を参照ください)
- ◇録音スタートして、自分の声を録音したい箇所で発声する。
- ◇音声合成と自分の声が録音された音声ファイル wav が作成されます。

個別音声ナレーションの出力

- 1)【録音】エリアで個別録音を選択する
- 2)必要により、周波数設定を開いて値の変更をする。
- 3)録音スタートボタンを押す
 - ・短時間で文章別に音声ファイル wav を出力します。
(録音動作はしません)
 - ・個別録音フォルダーに出力ファイル名別のフォルダが作成され、その中に出力されます。
 - ・入力音や bgm は出力されませんので、コピーして使用ください。

録音スタートボタン



個別録音を選択

⑩動画と録音音声を結合

録音した音声と動画を結合します。下記の2方法があります。

1) 本アプリで簡単に結合する方法

a) 動画の音を消して結合する場合

① 動画の音を消して合成する をチェックします。

② 「録音と動画の合成出力」のボタンを押す

・コマンドプロンプト画面が表示され処理され、閉じます。

注) 画面操作をしないでください。

・処理が終わると、デスクトップに、Onse_ファイル名.mp4 のファイルが出力されます。

・同一名のファイルある場合は作成できませんので、古いファイルは他のフォルダーへ移動、または削除ください。

b) 動画の音もそのまま結合

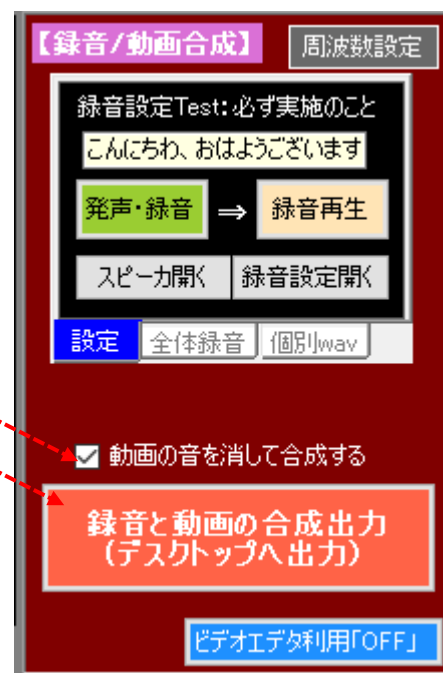
① 動画の音を消して合成する をチェックを外します。

② 「録音と動画の合成出力」のボタンを押す

以降、上記 a) 項に同じ

注) 本操作では PC によって処理できない場合があります。

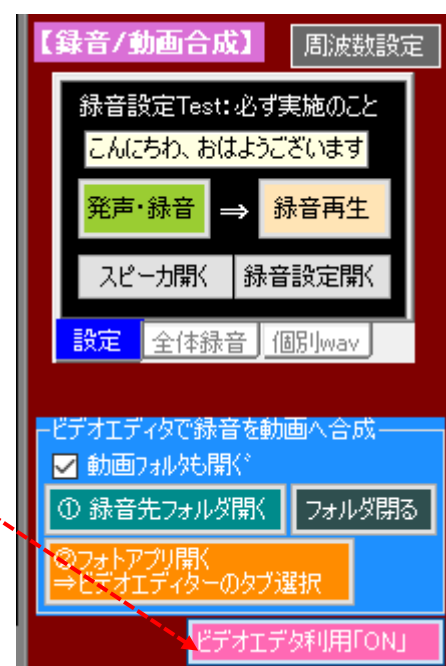
この場合は、2) 項のビデオエディタで結合する方法にて実施ください。



2) ビデオエディタで結合する方法

「ビデオエディタ利用」ボタンを ON にします。

以降の操作方法是次ページからを参照のこと



⑪字幕ファイル(srt)の出力 YouTube で字幕設定ができます **NEW**

このタブ選択

音声合成で作成した動画が完了したら、字幕ファイル(srt)を作成します。YouTube 動画アップ時に読み込みすることで、簡単に字幕を付けることができます。

◇文章作成部にある「字幕(YouTube 用)」タブを選択すると字幕作成画面が表示されます。

1) 字幕作成する動画データが表示されている状態で、「データ呼び込み」ボタンを押す。

「データ呼び込み」ボタン押す

2) リスト欄に音声合成文章が呼び込みされます。

リスト欄に音声合成文章

◆字幕文章の編集・削除の方法

リスト表示された字幕文章の編集や削除ができます。(音声合成文章には影響しません)

<字幕文章編集>

- ① 編集したい文章をクリックすると、上段に文章が表示されます。
- ② 文章を編集する。
- ③ 「編集/削除実行」ボタンを押すと、字幕文章が修正されます。
- ④ クリック選択を解除したい場合は、「選択解除」ボタンを押します。

編集文章が表示される

<字幕文章の削除>

- ① 削除チェックボックスを選択する。
- ② 上記の編集と同じ操作を行う
- ③ 字幕文章欄が空白になります

削除チェックボックス

◆字幕の表示時間の変更方法

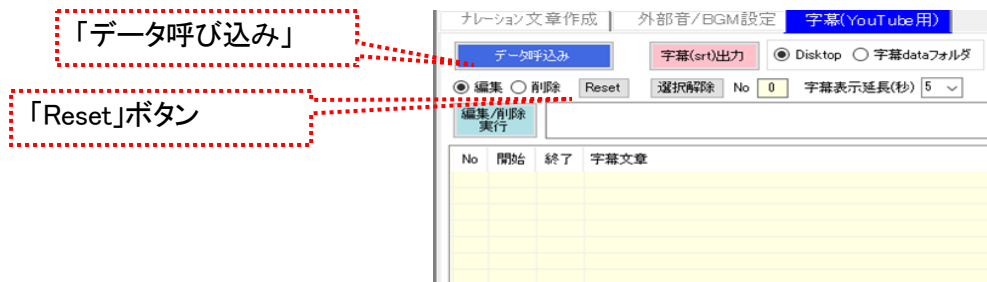
字幕の表示時間は、音声合成の発声時間と同じタイミングですが、表示時間を少し長くすることができます。ただし、次の音声合成の発声時間になると強制的に表示終了しますので重なることはありません。

＜字幕表示時間の変更＞

- ① 字幕表示延長のダウリストを表示して、変更したい秒数を選択します。
- ② 下記のアラーム表示がでます。



- ③ 「Reset」ボタンを押して、「データ呼び込み」ボタンを押すと、時間が修正されます。



◆編集した字幕文章を全てやり直したい場合

全ての編集を破棄してやり直しをしたい場合は、下側の欄外にある「字幕初期化」ボタンを押してください。

◇字幕ファイルの出力

字幕データの編集が終了したら、出力先を選択して、「字幕(srt)出力」ボタンを押す。



出力した字幕ファイルは SRT 形式の字幕用ファイルとなっています。

＜YouTube での設定方法＞

- ・動画のアップ時に、字幕設定が表示されますので、その時に本出力ファイルを読み込みします。
- ・すでに動画アップしている場合は、チャンネルで、コンテンツを選択して対象の動画を選択します。詳細画面が表示されますので、右側にある「字幕」を選択して、字幕ファイルをアップロードします。なお、すでに字幕設定がしてある場合は、テキストとして編集の右側にある3点部をクリックすると字幕アップ画面が表示されます。

＜ビデオエディターを起動して録音 wav と動画を結合＞

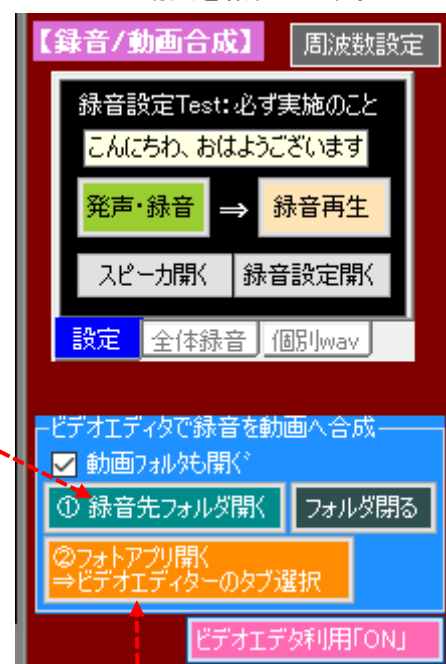
◇Windows10 標準添付のビデオエディターを利用して作成した音声ナレーション wav と動画を結合します。

1) 録音 wav フォルダを開く

(ビデオエディターへのセットがし易いようにするため)

- ① **録音先フォルダを開く** ボタンを押して、録音 wav ファイルが収納してあるフォルダを開く。
- ② **動画フォルダも開く** にチェックを入れると、動画フォルダも開けます。

開いたホルダは、PC 画面の左側に小さく表示されます。



動画フォルダの表示

録音 wav ファイルのフォルダの表示



注意) 小さく表示されたフォルダは手動で閉じないでください。
本アプリを閉じるとフォルダも閉じます。
(もし、手動で閉じてしますと、ホルダを開いた時に小さく表示されます。この場合はホルダを手動で大きくしてください)

2) ビデオエディターを開く

- ① **フォトアプリ開く** ボタンを押すと、フォトアプリのソフトが開きます。

②最初にフォトアプリが開きますので、上部タブでビデオエディターを選択します。



③ビデオエディターが開きます。(下図)

・新しいビデオプロジェクト をクリックする。

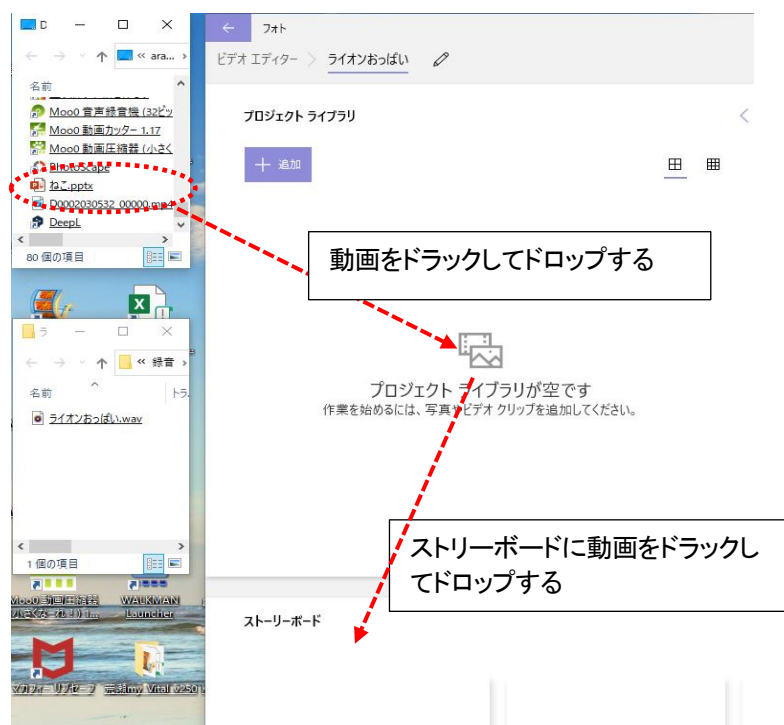


④ビデオの名前を指定の欄に、作成する名称を入力して、OK を押す。

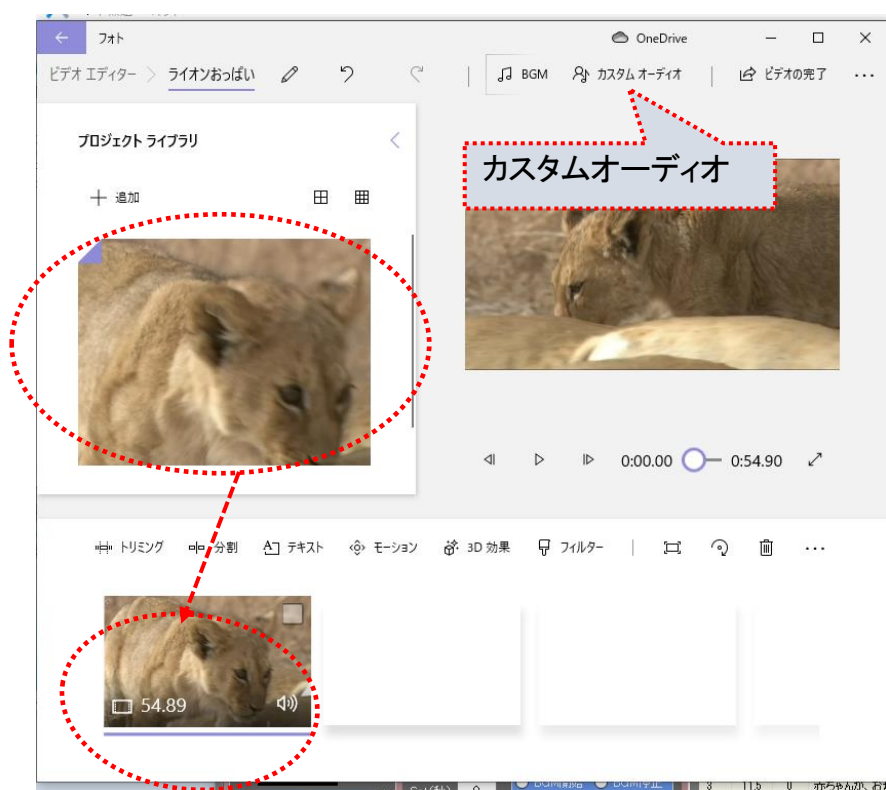


⑤小さく開いている動画ホルダーで、該当の動画をクリック、ドラッグしてプロジェクトライブラリ欄へドロップする。

⑥ドロップした動画を、さらにストーリーボードにドラック・ドロップする。

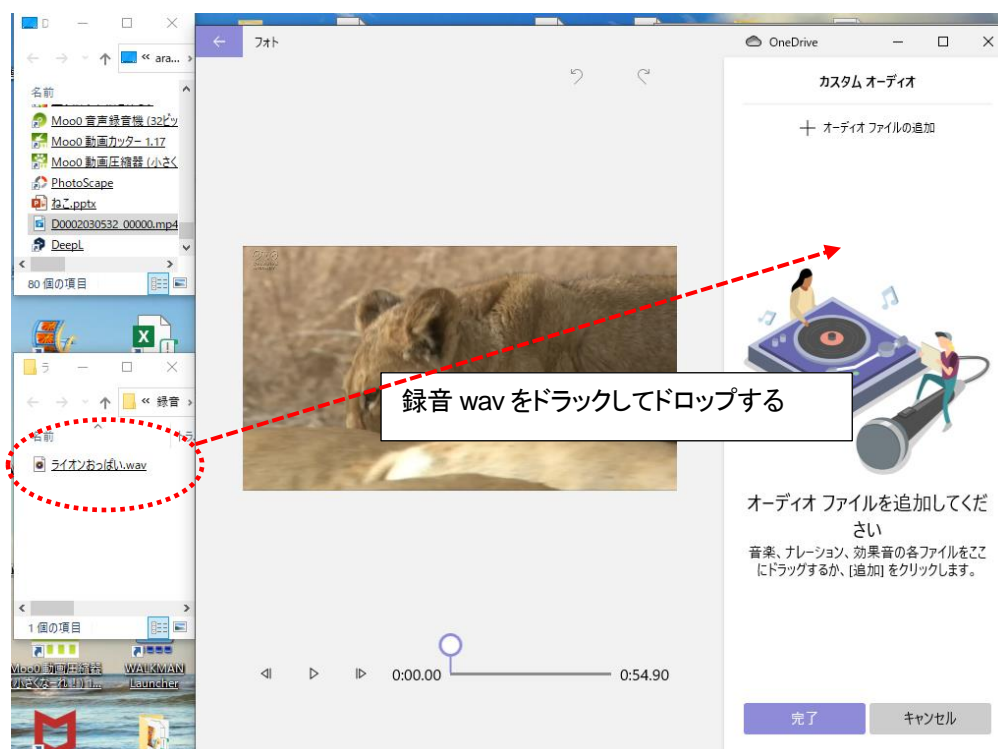


- ⑦ドラッグ・ドロップした結果は右図のようになる。



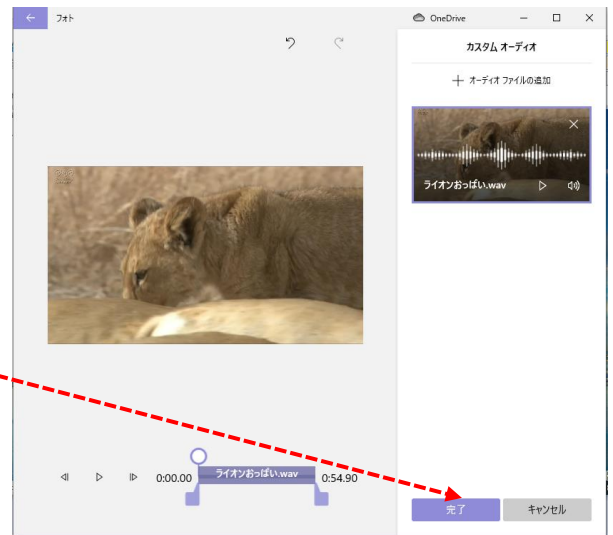
- ⑧カスタムオーディオ をクリックすると下図が表示される。

- ⑨小さく開いている録音ホルダにある、録音 wav をカスタムオーディオ欄にドラッグしてドロップする。



⑩録音 wav が動画に結合される。

⑪完了ボタンを押すと最初の画面へ戻る。

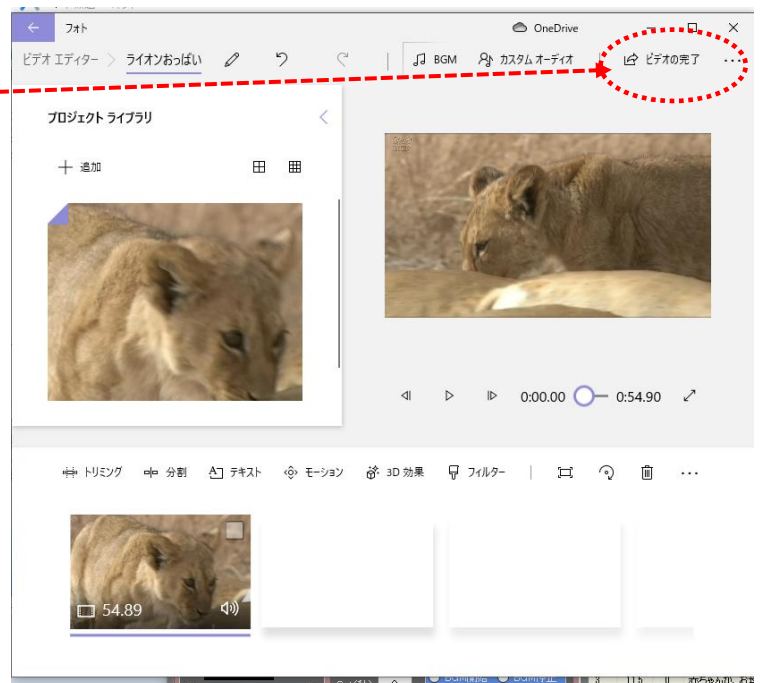


⑫ビデオ完了ボタンを押す。

完了の前に次の機能を利用できます。

- ・BGM
- ・カード追加、文字追加
- ・3D 追加

などの機能がありますので適時
利用してください。



⑬ビデオの完了で エクスポートボタンを押す。

* 保存名と保存ホルダが表示されるので、確認して
「エクスポート」ボタンを押して、動画出力します。

* 出力すると、動画が表示されます。

* ビデオエディターを閉じます。



最後に

◇動画ナレータアプリは、下側にあるタスクバーにアイコン化されておりますので、クリックして元の
サイズに戻し、終了処理をしてください。

小さく開いている動画・録音 wav のホルダは、終了処理をすると、閉じられます。

10. 日本語音声辞書の説明

◇メイン画面の上部にある日本語音声辞書ボタンを押すと、右図のフォームが表示されます。

漢字の読み方を変更したい場合に設定します。

- ・語句欄に漢字を入力
- ・発声欄に漢字の読みを、ひらがな、カタカナ、ローマ字で入力します。
- ・発声 test を行い、希望の発声が得られたら、登録ボタンを押して登録します。
- ・削除する場合は、リスト選択して、削除ボタンを押す。

* 漢字の読み方が複数ある場合は、必ず、送りカナまで入れて登録することが必要です。

* 英語の発声には適用されません。

日本語音声辞書

語句 発声語

03 TEL でんわ、

04 ここには kokoniwa

04 リスト表 リストひょう

02 音の おとの

02 基に もとに

03 行って おこなって

04 使われ方 つかわれかた

04 私たちは watashiwa

02 私は watashiwa

02 私を watashiwa

02 時に ときに

02 時の ときの

03 貼付け はりつけ

03 報告書 ほうこくしょ

02 り方 りかた

発声test

登録

削除

閉じる

*日本語のみの適用です

◇ナレーション文作成欄にある **簡単音声辞書** ボタンでの設定方法

①読み方を辞書登録したい漢字部分をマウスで選択状態にします。

② **簡単音声辞書** のボタンを押す

②簡単音声辞書ボタンを

①マウスで選択状態にする

③選択した漢字部分とひらがな読みの候補が表記されたフォームが開きます。

④ **ひらがな読上げ** ボタンを押して確認し、修正を行って、**登録** ボタンを押すと登録されます。

注意) 本フォームには削除機能はありません。
削除が必要な場合は上段のフォームを表示して行ってください。

【ナレーション文作成】

簡単音声辞書 文字数 話数

日本語 英語

赤ちゃんが、お母さんのおっぱいを美味しそうに飲んでる

Set (秒) 0 15

発声 (秒) [F1]

登録 [F2]

④読上げを確認する

簡単漢字読み変換

美味しそう

漢字読み上げ ひらがな読上げ

登録 登録

キャンセル

④登録する

参考)外国語設定方法

パソコンの設定を変更することで、各国の話者を追加できます。

1. スタートボタンを押し、設定(歯車マーク)をクリックする
2. 時刻と言語をクリックすると別フォームが表示される
3. 左側の「音声認識」を選択し、下側にある音声の管理へ
4. 「音声を追加」をクリックすると、音声パッケージが表示される
5. 言語を選択して追加ボタンを押す

音声パッケージ

以下の言語を1つ選択すると、その言語のすべての音声が入インストールされます。各パッケージで利用できる音声を確認できます[オンライン](#)。

ロケール	サイズ
<input type="checkbox"/> アラビア語 (エジプト) العربية (مصر)	20 MB
<input type="checkbox"/> アラビア語 (サウジアラビア) العربية (المملكة العربية السعودية)	19 MB
<input type="checkbox"/> イタリア語 (イタリア) italiano (Italia)	29 MB
<input type="checkbox"/> インドネシア語 Bahasa Indonesia	7 MB
<input type="checkbox"/> オランダ語 (オランダ) Nederlands (Nederland)	10 MB
<input type="checkbox"/> オランダ語 (ベルギー) Nederlands (Belgie)	9 MB
<input type="checkbox"/> カタルニア語	7 MB

追加

キャンセル

上記で各国の話者が追加できると思います。バージョンにより多少違う箇所があるかもしれません。
本アプリは一度閉じて、再起動すると追加した言語がリストに表示されます。

11. 利用制限について

本ソフトはシェアウェアとなります。パスワードを入手して入力してください。
パスワードがない状態でもすべての機能が使えますが、起動 10 回を超えると新規動画の読み込みができなくなります。

12. 著作権

本ソフトウェアに関する著作権はすべて作者にあります。

13. 免責事項

- ・本ソフトウェアによって生じた如何なる不具合、損害において一切の責任を負いません。各自の責任においてご利用ください。
- ・本ソフトに対するご質問におこたえできない場合があります。
- ・本ソフトの仕様はお客様に連絡なしに変更される場合があります。

14. 最後に

- ・本ソフトのバグ報告やご意見/ご要望などありましたら、下記へメールをお願いします。
メールアドレス: ra32748@fc4.so-net.ne.jp
ただし、ご返事はできない場合もありますのでご了承ください。
- ・お客様からの報告に対して可能な限り改善していきたいと思っております。

以上

(履歴)

- 2018/4/16 : V1.0.0 正式リリース
- 2018/5/7 : V200 動画操作の変更ほか
- 2018/7/21: V202 早送り・戻し動作の修正ほか
- 2019/2/25: V260 全画面表示機能、音声辞書の追加 ほか
- 2019/5/20: V270 画面のズレがあるのを修正
- 2019/8/30 V280 画面の表示状態を変更、音声文を表示ほか
- 2020/3/1 V285 動作後に音声発生を2回押す場合があるのを修正
- 2020/7/10 V286
 - ・終了時にセーブのアラームを表示
 - ・音声の録音を 44100⇒22050 へ小さくする
 - ・擬音を外部音声、取込み時に即表示も行う
 - ・外部音声の削除ボタン追加
- 2020/10/7 V430
 - ・コルタナ用合成音声を追加
 - ・入力音/bgm の設定を追加 ほか
- 2020/10/10 V440
 - ・書き込みデータが呼び出しできないエラー修正ほか
- 2022/4/10 V600
 - ・操作性の改善、ビデオエディターの利用化 ほか
- 2022/5/25 V610
 - ・簡単音声辞書の動作改善 ほか
- 2022/6/25 V615
 - ・色帯の表示色を変更、簡単音声辞書の登録バグ修正
- 2023/4/1 V621
 - ・外国語の追加できるようにする。動画と録音に簡易化 ほか
- 2023/4/22 V625
 - ・音とBGMの編集機能の動作バグ修正
- 2023/6/8 V645
 - ・字幕ファイルの出力機能を追加ほか