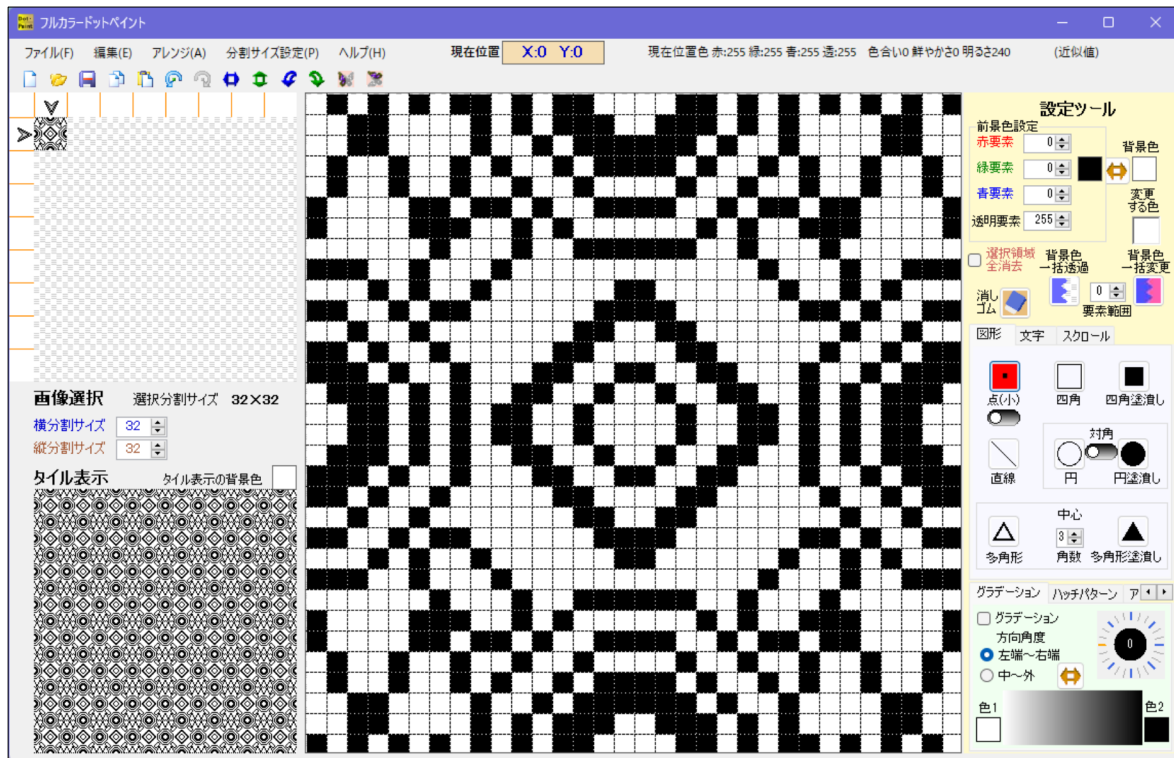


# フルカラードットペイント取扱説明書



この度は、「フルカラードットペイント」をダウンロードして頂きましてありがとうございます。  
このソフトは色の点を升目に打って絵を完成させる、シンプル&低機能のペイント系の  
グラフィック描画ソフト(32ビット)です。透明、半透明色も設定できます。  
Windows11/10で、使用できます。画面解像度は、1200×800以上が必要です。

## ・主な用途

- 1) ソフト開発時に必要となるボタンの画像やイメージリストのコレクションを作成
- 2) ゲームソフト開発時のキャラクターや背景アイテムの作成
- 3) ホームページのアイコン、リストマークや罫線、壁紙のパターン、アニメGIFなどを作成
- 4) 他のグラフィックソフトで作成した画像の修正や変更(サイズが合わない場合があります)
- 5) ラベルやシールの絵など小さな画像の作成
- 6) 「小箱展開図作成」「マスキングテープ作成」「紙袋展開図作成」で使う「ユーザーパターン」の作成、「画像読込み」の画像作成

## ・注意点

保存する画像は、ピング(.png)形式のみです。アニメGIFは、ジフ(.gif)形式です。

アニメGIFは、透過や1コマ毎の待ち時間違いの設定はできません。

開発したソフトに埋め込む複合アイコンは作成できません。

編集最大サイズは、256×256ドットです。

分割最大サイズは、128×128ドットです。

最小サイズは、15×15ドットです。

# 目次

項目／ページ	項目／ページ
1. インストール・アンインストール 3	7. 画像を編集する（応用編） 11
2. 操作画面の説明 3	7-1 コピー&貼り付け 11
3. 画像を描く（基礎編） 4	7-2 サイズ変更 11
3-1 色の設定 4	8. アニメ表示 12
3-2 点を打つ 5	8-1 アニメ枚数設定 12
3-3 直線を引く 5	8-2 アニメスピード設定 12
3-4 四角を描く 5	8-3 アニメスタート 12
3-5 四角塗潰しを描く 5	8-4 アニメGIF 作成 <span style="color: red;">[NEW]</span> 12
3-6 円・楕円を描く 6	9. タイル表示 12
3-7 円・楕円塗潰しを描く 6	10. 画像保存 13
3-8 多角形を描く 6	10-1 全体保存 13
3-9 多角形塗潰しを描く 7	10-2 部分保存 13
3-10 文字を描く 7	11. 画像を開く 13
4. 画像を編集する（基礎編） 7	12. 画像挿入 13
4-1 コピー 7	13. 新規 13
4-2 貼り付け 7	14. 終了 13
4-3 元に戻す 7	15. 注意事項 13
4-4 やり直す 8	
4-5 背景色設定 8	
4-6 画像のスクロール 8	
4-7 反転 8	
4-8 回転 8	
4-9 鏡面コピー 9	
5. 分割画像サイズを変更する 9	
5-1 分割画像サイズ設定 9	
5-2 縦横個別分割サイズ 9	
6. 画像を描く（応用編） 9	
6-1 ハッチパターン 9	
6-2 グラデーション 9, 10	
6-3 透過 10	
6-4 背景色一括色変更 10	
6-5 背景色一括色透過 10	
6-6 選択領域全消去 10	

## 1. インストール&アンインストール

### ・インストールについて

ダウンロードした「dotPicPaint.zip」を右クリックし、「すべて展開」をクリックします。

「dotPicPaint」フォルダーをダブルクリックし、その中の「dotPicPaint.exe」をダブルクリックすると起動します。

### ・アンインストールについて

「dotPicPaint」フォルダー、「dotPicPaint.zip」を削除してください。

## 2. 操作画面の説明



- ・起動すると上記画面が表示されます。（赤大文字は説明用に記入してあるだけです）
- ・上部は「メニュー」、描画領域のマウスカursor位置の情報です。
- ・左上は「選択領域」です。複数の絵や大きな絵の一部分をクリックして選択します。
- ・中央の格子状部分は、「描画領域」です。升目をクリックして、点を打って絵を作成します。
- ・右側は、「設定ツールパネル」です。色の設定やアレンジ、図形描画などを操作します。
- ・左下は、選択した絵を並べてタイル表示した時の全体図を表示します。


## ☆注意事項

- ・作業中に時々、全体保存をする事をお勧めします。
- ・元々、小さな絵を描きますので「ツールパネル」の「図形描画」は、必ずしも思ったような正確な形に描画できるとは限りません。円や多角形が歪な形になったり、背景パターンやグラデーションも思った通りの色にならない場合があります。色の点を打って、近い形に修正してください。点以外の線や図形等は、不透明色の上から半透明色を描けません。
- ・文字を描画する際は、フォントの大きさに注意してください。フォントが大きすぎて描画できなかったり、文字が欠ける場合があります。
- ・「画像挿入」でファイルを開くときは「選択領域」位置にご注意ください。選択領域の箇所に読み込まれます。
- ・大きい分割画像サイズは、描画領域の枠目が細かく、点を打つ際、目が疲れやすくなります。時々、全体保存して、パソコンから離れて目を休めてください。

### 3. 画像を描く（基礎編）

#### 3-1 色の設定



- ・画面の右上に上記の部分があります。 「色の設定」
  - ・前景色は、描画領域内でマウスの左クリックで打つ点や図形の色です。
  - ・背景色は、描画領域内でマウスの右クリックで打つ点の色です。
  - ・前景色設定と書いてある所に黒い正方形があります。  
その色が左クリックで点を打つ現在の色（黒）です。
  - ・前景色を他の色に設定するには、4つの方法があります。
    - 1) 「赤要素」「緑要素」「青要素」「透明要素」数値を変更する方法  
値入力後、Enter「⏎」を押してください。
- 「透明要素」を128位に変更すると[半透明色]が作成できます。不透明色の箇所に「点」を打つとその半透明色ですが、線や図形を描いても半透明にはなりません。0で透明色
- 2) 黒い正方形をクリックすると上記右の「色の設定」が表示されます。  
色をクリックして「OK」ボタンを押します。
  - 3) 黒い正方形の右の  をクリックして、背景色と入れ替える方法
  - 4) 「点」を選択して、描画領域で描いた絵の箇所の色の点にマウスカーソルを合せて、マウスの中ボタン(マウスローラー)を押すと、その点と同じ色が前景色に設定されます。
- ・背景色を他の色に設定するには、「背景色」の白い正方形をクリックすると「色の設定」が表示されます。色をクリックして「OK」ボタンを押します。

#### 注釈 「色の設定」表の使い方

左の基本色は色パネルをクリックすると、その色に設定されます。  
右の色パレットの選びたい色をクリックすると、右端のバーにその色の明～暗の色が表示されます。右端「◀」を上下スライドさせると、その選んだ色が設定されます。  
色の追加ボタンを押すと「作成した色」に登録されます。  
但し、ドットドロワーを終了すると「作成した色」は、消えます。  
裏技—選択領域の右下の空き領域にその色のドットを打って「全体保存」すれば、後で「開く」で読込んだ時にその色を選択できます。

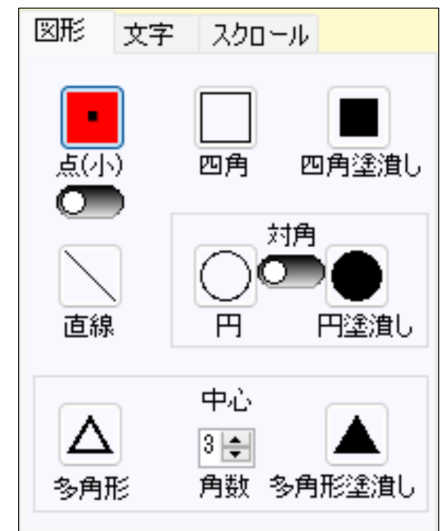
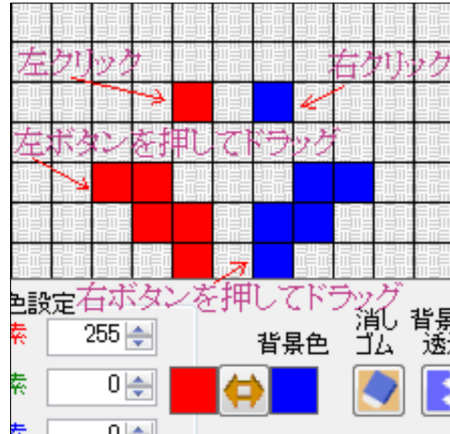
- ・「消しゴム」ボタンを押すと「背景色」は透明色となります。「点」を選択し描画領域で右クリックするとその点の色が消えます。10ページ参照
- ・「背景色一括色変更」ボタンは、描画領域内の背景色と同じ色をボタン下の「変更色」に一括変更する時に使用します。「変更色」のパネルをクリックすると上記右の「色の設定」が表示されます。色をクリックして「OK」ボタンを押します。10ページ参照
- ・「背景色一括透過」ボタンは、描画領域内の背景色と同じ色を一括して消す(透明色)時に使用します。10ページ参照



### 3-2 点を打つ

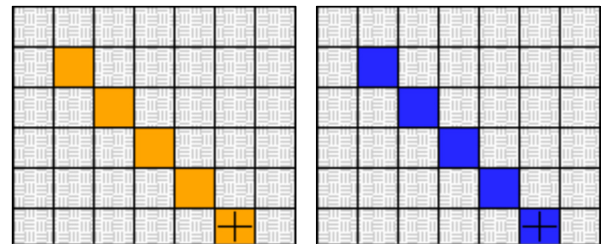
- ・右中のタブパネル「図形」の「点」のボタンが左記の様に選択状態になっている事(赤色)を確認します。
- ・描画領域で左クリックすると、前景色の色の点を打ちます。
- ・描画領域で右クリックすると、背景色の色の点を打ちます。
- ・描画領域でマウスの左ボタンを押しながらマウスを移動すると前景色の色で塗ります。
- ・描画領域でマウスの右ボタンを押しながらマウスを移動すると背景色の色で塗ります。
- ・不透明色の上に半透明色、透明色を描くとその半透明色、透明色になります。

ををクリックすると になり、太い点を打てます。



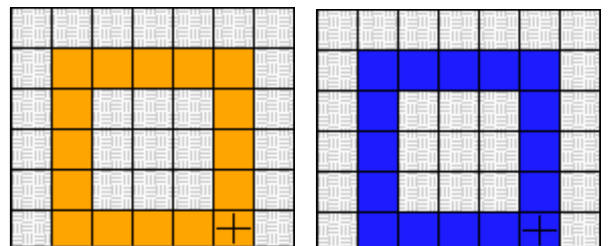
### 3-3 直線を引く

- ・右中のタブパネル「図形」の「直線」のボタンを押し、選択状態になっている事を確認します。
- ・描画領域内の線を引き始める位置でマウスを左クリックし、マウスを移動するとオレンジのガイドラインが表示されます。線を引き終える位置でマウスを左クリックすると、線を前景色で描画します。
- ・オレンジのガイドラインが表示されているときにマウスを右クリックすると、直線描画をキャンセルできます。不透明色の上に半透明色を描けません。



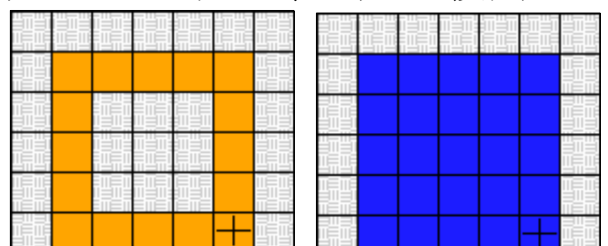
### 3-4 四角を描く

- ・右中の「図形」の「四角」のボタンを押し、選択状態になっている事を確認します。
- ・描画領域内の四角を描き始める位置（左上）でマウスを左クリックし、マウスを移動するとオレンジのガイドラインが表示されます。四角を描き終える位置（右下）でマウスを左クリックすると、四角を前景色で描画します。
- ・オレンジのガイドラインが表示されているときにマウスを右クリックすると、四角描画をキャンセルできます。不透明色の上に半透明色を描けません。





### 3-5 四角塗り潰しを描く

- ・右中の「図形」の「四角塗り潰し」のボタンを押し、選択状態になっている事を確認します。
- ・描画領域内の塗り四角を描き始める位置（左上）でマウスを左クリックし、マウスを移動するとオレンジのガイドラインが表示されます。四角塗り潰しを描き終える位置（右下）でマウスを左クリックすると、四角塗り潰しを前景色で描画します。
- ・オレンジのガイドラインが表示されているときにマウスを右クリックすると、四角塗り潰し描画をキャンセルできます。不透明色の上に半透明色を描けません。

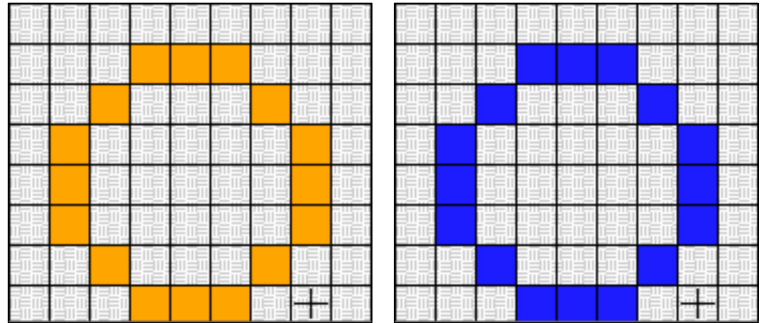


### 3-6 円・楕円を描く

- ・右中の「図形」の「円」のボタンを押し、選択状態になっている事を確認します。
- ・描画領域内の円を描き始める位置（左上）でマウスを左クリックし、マウスを移動するとオレンジのガイドラインが表示されます。円を描き終える位置（右下）でマウスを左クリックすると、円を前景色で描画します。

 をクリックすると  になり、最初にクリックした所を中心に円を描けます。



- ・オレンジのガイドラインが表示されているときにマウスを右クリックすると、円描画をキャンセルできます。不透明色の上に半透明色を描けません。



### 3-7 円塗潰し・楕円塗潰しを描く

- ・右中の「図形」の「円塗潰し」のボタンを押し、選択状態になっている事を確認します。

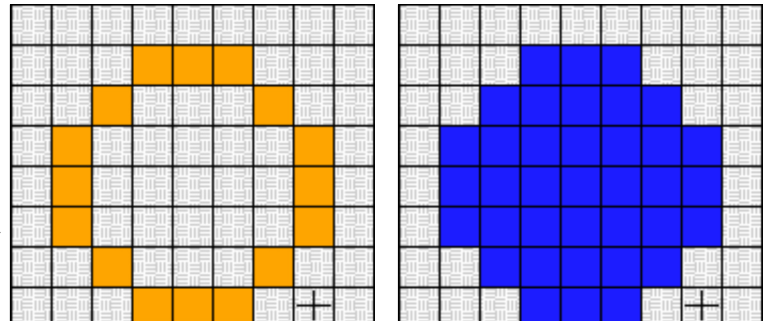
- ・描画領域内の円塗潰しを描き始める位置（左上）でマウスを左クリックし、マウスを移動するとオレンジのガイドラインが表示されます。円塗潰しを描き終える位置（右下）でマウスを左クリックすると、円塗潰しを前景色で描画します。

 をクリックすると  になり、最初にクリックした所を中心に円を描けます。

- ・オレンジのガイドラインが表示されているときにマウスを右クリックすると、円塗潰し描画をキャンセルできます。不透明色の上に半透明色を描けません。

半透明色にした場合、縁の色の1部分に2回重ね塗りの箇所ができます。

その箇所に半透明色の点を打って修正できます。

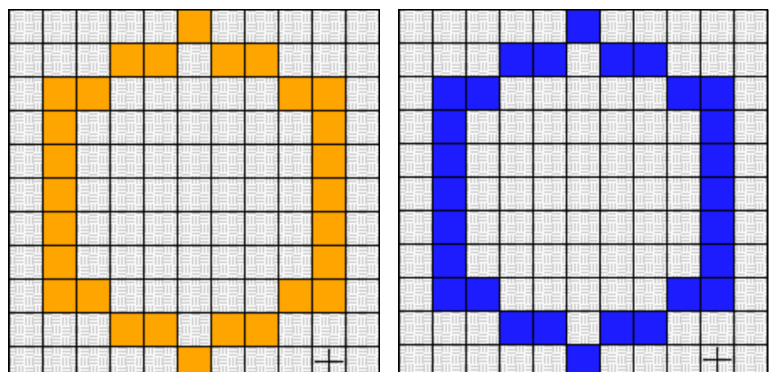


### 3-8 多角形を描く

- ・右中の「図形描画」の「多角形」のボタンを押し、選択状態になっている事を確認します。

- ・多角形は、三角形から八角形まで描画できます。（この四角形は、菱形）
- ・「角数」の入力数字を描きたい角数に変更します。上下の矢印ボタンで数字を変更します。

- ・描画領域内の多角形を描く中心位置でマウスを左クリックし、マウスを移動するとオレンジのガイドラインが表示されます。多角形の大きさが決まった位置でマウスを左クリックすると、多角形を前景色で描画します。
- ・オレンジのガイドラインが表示されているときにマウスを右クリックすると、多角形描画をキャンセルできます。不透明色の上に半透明色を描けません。

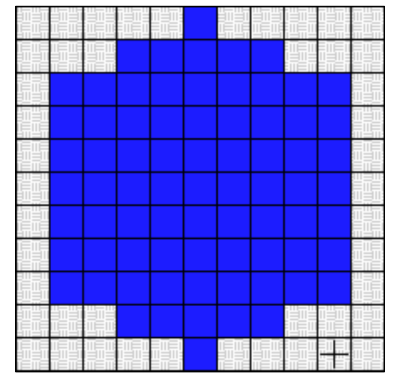
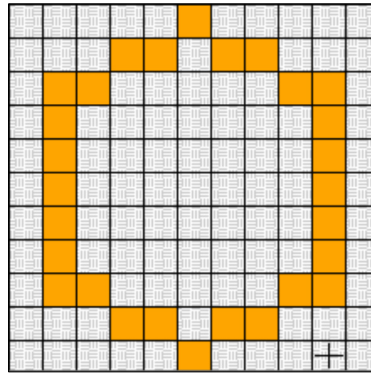


### 3-9 多角形塗潰しを描く

- ・右中の「図形」の「多角形塗潰し」のボタンを押し、選択状態になっている事を確認します。

多角形塗潰しは、三角形から八角形まで描画できます。(この四角形は、菱形)

- ・「角数」の入力数字を描きたい角数に変更します。上下の矢印ボタンで数字を変更します。

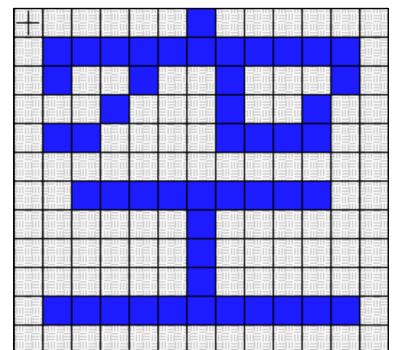
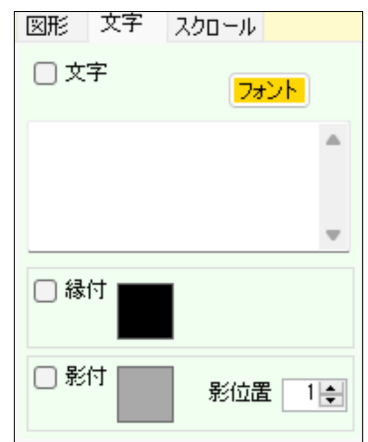


- ・描画領域内の多角形塗潰しを描く中心位置でマウスを左クリックし、マウスを移動するとオレンジのガイドラインが表示されます。塗り多角形の大きさが決まった位置でマウスを左クリックすると、多角形塗潰しを前景色で描画します。不透明色の上に半透明色を描けません。
- ・オレンジのガイドラインが表示されているときにマウスを右クリックすると、多角形塗潰し描画をキャンセルできます。

半透明色にした場合、縁の色的一部分に2回重ね塗りの箇所ができます。  
その箇所に半透明色の点を打って修正できます。

### 3-10 文字を描く

- ・タブ「図形」の右隣「文字」のタブをクリックし、「文字」にチェックを付けます。文字入力欄に描く文字を入力します。  
描画領域の文字を描きたい個所の左上をクリックします。
- ・「フォント」ボタンを押すと描く文字の書体を変更できます。
- ・文字の色は前景色の色です。不透明色の上に半透明色を描けません。
- ・「縁付」をクリックしてチェックマークを付けると、縁付き文字を描けます。白抜き文字も描けます。黒パネルクリックして色変更可
- ・「影付」をクリックしてチェックマークを付けると、影付き文字を描けます。影位置の数字を大きくすると文字が浮いたようになります。グレーパネルクリックして色変更可



## 4. 画像を編集する (基礎編)

### 4-1 コピー



- ・「メニュー」「編集」「コピー」をクリックすると描画領域内に表示されている画像をコピーします。次に「コピー」ボタンが押されるまで、内容を保持しています。

### 4-2 貼付け



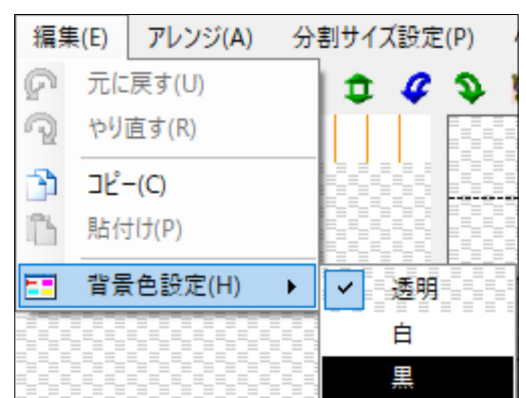
- ・「メニュー」「編集」「貼付け」をクリックすると描画領域内に、上記のコピーされた画像を貼付けします。
- ・「コピー」をクリックすると「貼付け」が有効になります。

### 4-3 元に戻す



- ・「メニュー」「編集」「元に戻す」をクリックするとひとつ前の描画操作の画像に戻します。

10回以上前に戻りません。ソフト起動時の白紙状態に戻りません。





#### 4-4 やり直す



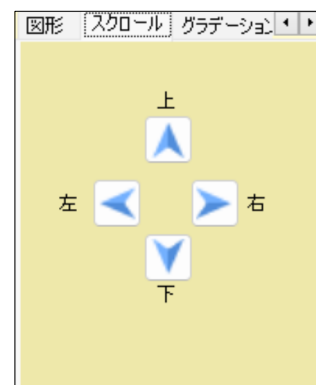
- ・「メニュー」「編集」「やり直す」をクリックするとひとつ後の描画操作の画像に進めます。
- ・「元に戻す」をクリックすると「やり直す」が有効になります。
- ・前に戻り過ぎた場合は、「やり直す」をクリックして、目的の画像に進めてください。

#### 4-5 背景色設定 (前頁右下参照)

- ・「メニュー」「編集」「背景色設定」をクリックすると描画領域の背景色を変更できます。  
透明、白、黒が選択できます。「小箱展開図作成」「紙袋展開図作成」ソフトの  
ユーザーパターン画像を作成する場合は、白に設定してください。

#### 4-6 画像のスクロール

- ・右下の「スクロール」タブをクリックします。  
移動したい方向の矢印をクリックします。  
描画領域内の画像を1ドット毎に各方向へ移動します。
- ・外にはみ出した部分は、スクロール方向の反対側に表示されます。

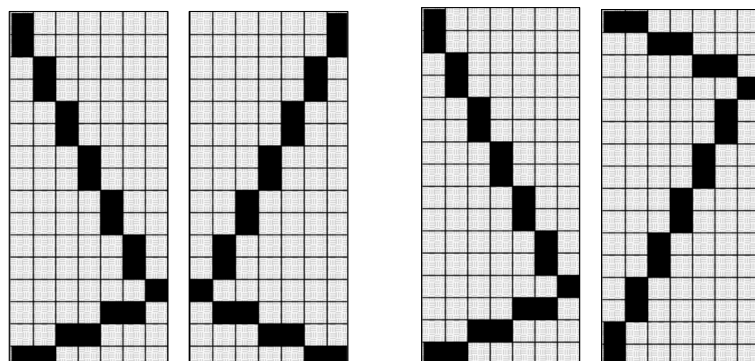


#### 4-7 反転

- ・「メニュー」「アレンジ」「左右反転」をクリックすると、描画領域内の画像を左右に反転させます。  
「上下反転」をクリックすると、描画領域内の画像を上下に反転させます。

左右反転

上下反転



元の画像



元の画像



	左右反転(H)
	上下反転(U)
	左 90度回転(L)
	右 90度回転(R)
	左鏡面(M)
	上鏡面(N)

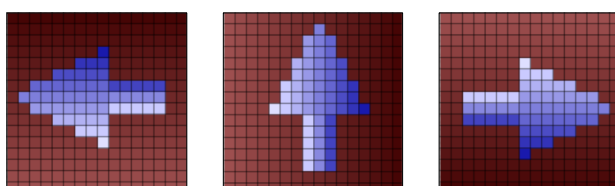
#### 4-8 回転 (分割画像サイズが縦横同サイズのみ可能)

- ・「メニュー」「アレンジ」「左90度回転」をクリックすると、描画領域内の画像を90度左回転させます。縦横同サイズ  
「右回転」をクリックすると、描画領域内の画像を90度右回転させます。

左回転

元の画像

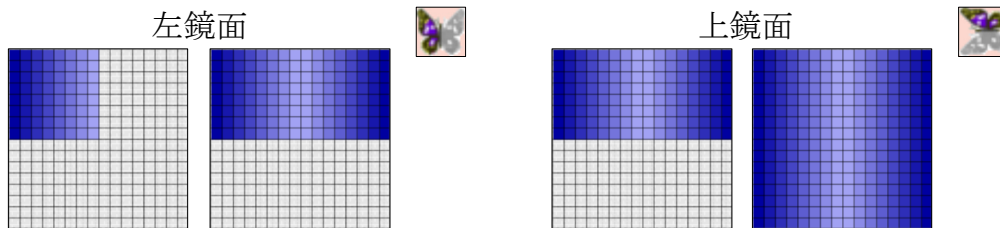
右回転





#### 4-9 鏡面コピー

- ・「メニュー」「アレンジ」「左鏡面」ボタンを押すと、描画領域内の画像左半分を右半分に鏡面コピーします。
- ・「上鏡面」ボタンを押すと、描画領域内の画像上半分を下半分に鏡面コピーします。



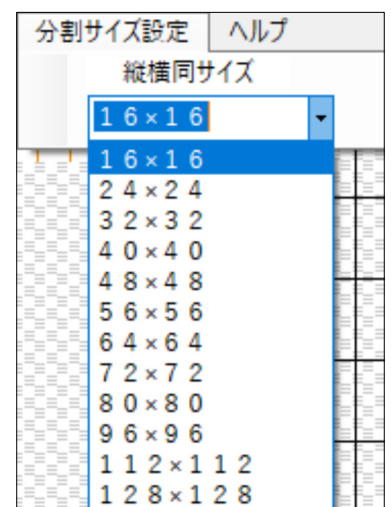
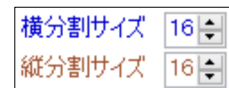
#### 5. 分割画像サイズを変更する

起動時は、16ドット×16ドットの分割画像サイズになっています。  
ドット数を変更することにより、分割画像サイズを変更します。

**数字を手入力すると、1ドット単位で設定できます。**

##### 5-1 メニューの分割画像サイズ設定

- ・「メニュー」「分割サイズ設定」をクリックします。  
右の▼をクリックして変えたいサイズを選択し、クリックします。



##### 5-2 縦横個別分割サイズ

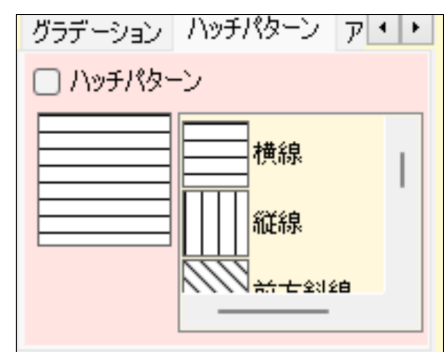
- ・「画像選択」下の分割サイズ設定で縦・横のサイズを別々に設定できます。

#### 6. 画像を描く（応用編）


図形をパターン模様やグラデーション色で塗ったり、色を透明にする説明をします。

##### 6-1 ハッチパターン

- ・四角塗潰し、円塗潰し、多角形塗潰しの内側を前景色、背景色の2色のパターンで塗ります。「背景パターン」タブをクリックします。「背景パターン」チェックマークを付けます。
- ・リストの中から背景パターンの種類を選択し、クリックします。  
四角塗潰し、円塗潰し、多角形塗潰しの図形を描いたとき、そのパターンで塗られます。
- ・選択したパターンによっては、小さいサイズの図形を描いたとき正しくパターン塗りが行われないことがあります。
- ・ベタ塗りで四角塗潰し、円塗潰し、多角形塗潰しを描きたい場合「背景パターン」のチェックマークを外してからその図形を描いてください。



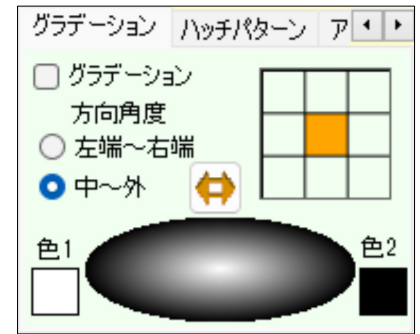
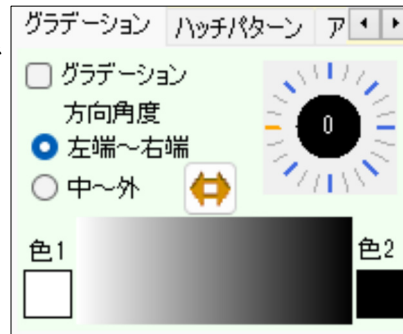
##### 6-2 グラデーション

- ・点以外の各種図形、文字を「色1」「色2」のグラデーション色で塗ります。  
「グラデーション」タブをクリックします。「グラデーション」チェックマークを付けます。
- ・色1のパネルをクリックし「色の設定」で色を決定します。色2のパネルをクリックし同様に色を決定します。をクリックすると、色1と色2を入れ替えます。

### ・端からのグラデーション

端から反対側へのグラデーションで塗る場合は、「端」のチェックマークをクリックします。

グラデーションの方向角度を左の円目盛をクリック連打して、方向角度を決めます。



### ・中心からのグラデーション

中心から外側へのグラデーションで塗る場合は、「中」のチェックマークをクリックします。左上の升目をクリックして(現在位置 **オレンジ** ■) 始まりの位置を決めます。

四角塗潰し、円塗潰し、多角形塗潰しの図形を描いたとき、そのグラデーションで塗られます。

## 6-3 透過

・点の色を消す（透明色）場合は、「消しゴム」ボタンをクリックします。

・「図形」の「点」ボタンをクリックします。

「描画領域」上の色を消したい箇所を右クリックします。

その色が消えて、透明色に変更されます。「選択領域全消去」や「点」「背景色一括透過」以外の方法では、透過できません。

前景色を透明にしたい場合、「透明要素」を0に設定してください。



## 6-4 背景色一括色変更

・同色を一括して色変更する場合は、「描画領域」上の色を変更したい箇所をマウスの中ボタンをクリックして色を拾います。

(濃い色を選択してください) または、背景色を変更したい色に設定します。

・「背景色一括色変更」ボタンをクリックします。「要素範囲」(0～50)を設定すると、背景色に近い色も同時に変更できます。(数値、領域が大きい程、処理時間が掛かります)

## 6-5 背景色一括透過

・同色を一括して消す（透明色）場合は、「描画領域」上の色を消したい箇所をマウスの中ボタンをクリックして色を拾います。(濃い色を選択してください)

または、背景色を消したい色に設定します。

・「背景色一括透過」ボタンをクリックします。「要素範囲」(0～50)を設定すると、背景色に近い色も同時に変更できます。(数値、領域が大きい程、処理時間が掛かります)

## 6-6 選択領域全消去

・選択している領域の全ての色を消します。(透明色)

・消去する領域を選択します。「選択領域全消去」をクリックしチェックマークを付けます。処理する前に確認表示するので「はい」を押します。

## 7. 画像を編集する（応用編）

コピー&貼り付けや、画像サイズ変更による、実践的な図形編集の方法を説明します。

### 7-1 コピー&貼り付け

例えば、左の様な絵を描いたとします。「編集」の「コピー」ボタンをクリックします。

1. 「選択領域」の現在位置の右をクリックします。「編集」の「貼付」ボタンをクリックします。「アレンジ」の「左右反転」ボタンをクリックします。（右記参照）
2. 「選択領域」の2段目の左をクリックします。「編集」の「貼付」ボタンをクリックします。「アレンジ」の「上下反転」ボタンをクリックします。
3. 「選択領域」の2段目、左から2番目をクリックします。「編集」の「貼付」ボタンをクリックします。「アレンジ」の「左右反転」ボタンをクリックします。更に、「上下反転」ボタンをクリックします。（右記参照）

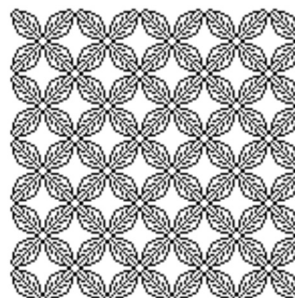
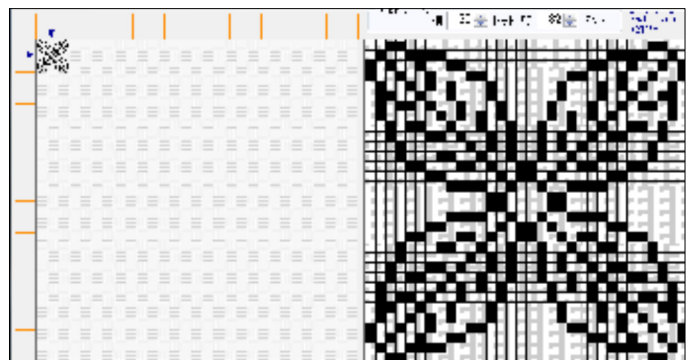
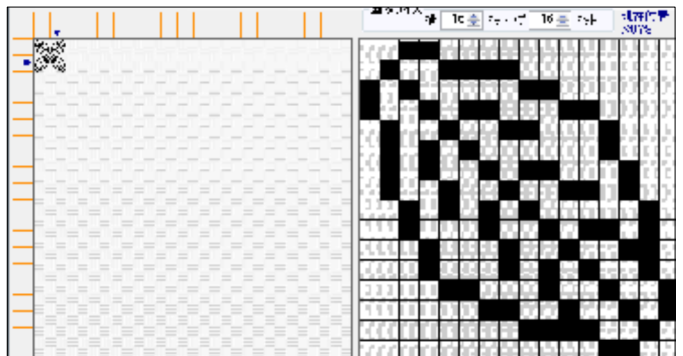
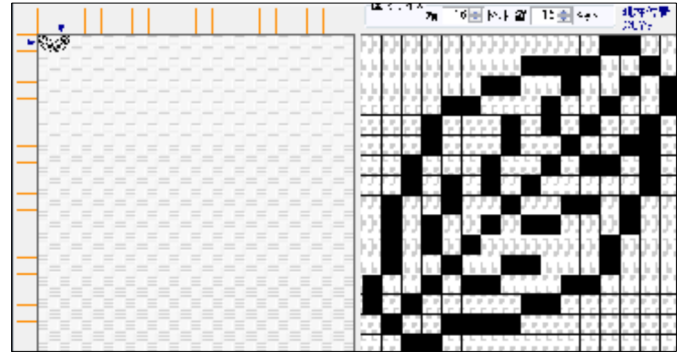
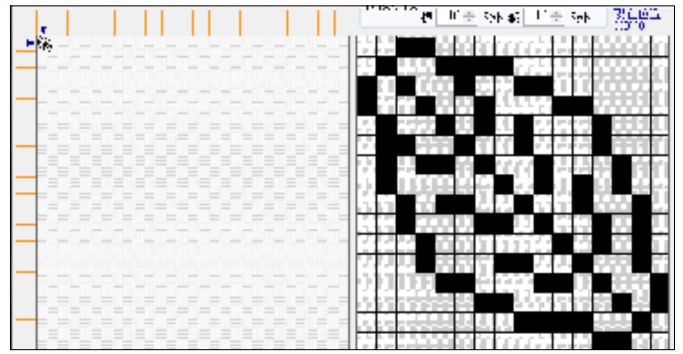
又は、1. の後、下記サイズ変更して、鏡面コピーの「上鏡面」でも可

### 7-2 サイズ変更

作った画像をタイル表示して模様にする場合、サイズ変更することにより、別のイメージで模様を作成することが可能となります。

「画像サイズ」を縦横共16×16を32×32に変更すると、右記のようになります。

左下の「タイル表示」に並べた時の様子が表示されます。



## 8. アニメ表示

動きのあるゲームキャラクターを作る場合、動作を確認できます。

- ・下記のように、位置を少し変えた絵を10枚用意したとします。  
現在選択されている画像が表示されています。右下「ハッチパターン」右の「アニメ設定」タブをクリックします。



### 8-1 アニメ枚数設定

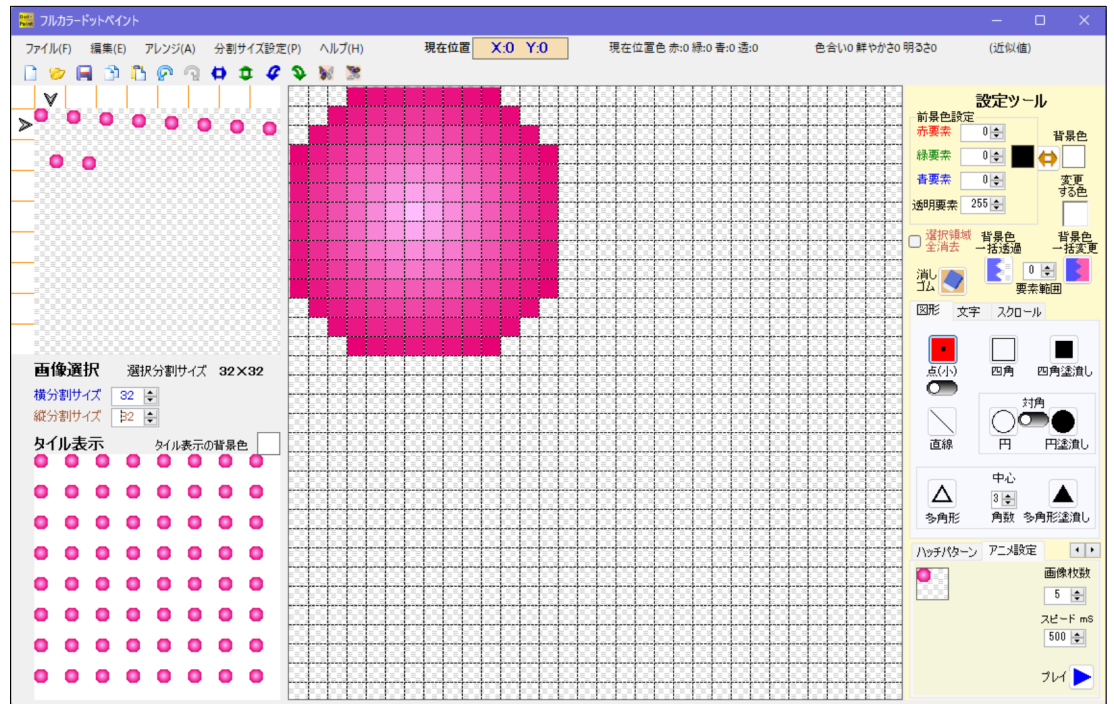
- ・アニメ動作を確認するには、動作させる画像を「選択領域」の左上から、横方向に並べる必要があります。「選択領域」の途中にある画像からは、アニメ動作の確認はできません。
- ・左上から横方向及び下段横方向に何枚の画像をアニメ動作させるかの枚数設定をします。  
上記の場合、画像枚数を10に設定します。

### 8-2 アニメスピード設定

- ・画像一枚毎の表示時間を設定します。最初は 500ms (0.5秒) になっています。
- ・滑らかな動きになるように、秒数を調整してみましょう。  
上記の場合は「アニメスピード」を 100ms に設定します。

### 8-3 アニメスタート

- ・「プレイ」ボタンをクリックします。  
アニメが滑らかに動作します。



### 8-4 アニメGIF作成

- ・上記設定をします。確認後、メニューの「ファイル」「アニメGIF保存」をクリックします。  
ファイル名を入力して、「OK」ボタンをクリックすると、アニメGIFができます。  
透過アニメGIFを作成できません。全コマ間の遅延時間は、「スピード」の設定値です。
- ・透過色設定や1コマ間の遅延時間の設定は、「Giam」(ベクター)等のアニメGIF編集ソフトを使用してください。

## 9. タイル表示

- ・ホームページの壁紙や、表、文章の背景に模様を描く場合の画像をタイル表示して描きます。  
オリジナルの画像を作成して、きれいな模様を作ってみましょう。(下記参照)
- ・左下のタイル表示に「選択領域」の現在選択されている画像を縦横並べた状態を表示します。  
【タイル表示】背景色のパネルをクリックすると、タイル表示の背景色を変更できます。



## 10. 画像の保存

- ・画像をファイルに保存するには、2 種類の保存方法から選択します。
- 1) 「選択領域」のすべてを保存するには、「全体保存」をメニューから選択します。対応している画像の種類は、**ピング(拡張子.png)**です。
- 2) 現在、選択している画像のみを保存するには、「部分保存」をメニューから選択します。対応している画像の種類は、**ピング(拡張子.png)**です。他の画像形式にする場合は、別のグラフィックソフトで変換して下さい。

**小まめに全体保存することをお勧めします。**

## 11. 画像を開く

- ・全体保存した画像ファイル、部分保存した画像ファイルを開きます。
- ・メニューの「ファイル」から「開く」を選択します。対応している画像の種類は、ビットマップ・BMP：ピング・PNG：ジフ（ギフ）・GIF：ジェイペグ・JPG
- ・いちばん左上からの箇所に読み込まれます。
- ・読み込んだ画像のサイズが256ドット×256ドットを超える場合、左上から縦横256ドット以降の画像が欠けますのでご注意ください。

## 12. 画像挿入

- ・「選択領域」選択した位置に部分保存した画像(分割画像サイズと同サイズ)を読み込みます。
- ・メニューの「ファイル」から「画像挿入」を選択します。対応している画像の種類は、上記と同読み込んだ画像が分割画像サイズを超える場合、他の選択域を浸食するのでご注意ください。

13. 新規 このソフトの起動時に戻します。保存されていない場合は、メッセージが表示されます。

## 14. 終了

- ・「フルカラードットペイント」を終了します。メニュー「ファイル」から「終了」を選択します。
  - ・作成、編集した画像が保存されていない場合は、メッセージが表示されます。
- 保存する場合は、「いいえ」ボタンを押して、画像を保存してから、もう一度終了してください。

Ver4. 3. 0. 5 「タイル表示」背景色任意変更可能、「点」打ち:半透明色上書き可能、不具合修正

Ver4. 3. 1. 3 ソフト名変更、一部デザイン変更、不具合修正

Ver4. 3. 2. 0 選択領域全消去、近似値色一括変更、一括透過機能追加

Ver4. 4. 0. 6 「点」に大小追加、「円」（塗潰し含む）に中心から描く機能追加、「グラデーション」色1と色2入れ替えボタン追加、「文字」に縁付、影付文字描画機能追加、不具合修正

Ver4. 5. 0. 1 アニメGIF作成機能追加。不具合修正

## 15. 注意事項

**このソフトは、フリーソフトウェアです。著作権は、私(HotCakeSoft)にあります。**  
**コピーは自由ですが、著作権は、放棄していません。**  
**このソフトで作成した画像は、作成された本人に著作権があります。**  
**改造、改変や一部のコピーをしないでください。**  
**このソフトウェアをパーソナルコンピュータにインストールすることや**  
**その後、使用することによって生じるいかなる損害、障害、事故、トラブルに対して**  
**私は、責任を負いません。**