

## うろこ 11.1.0

### 【解説】

「うろこ」は、はタイルを消すタイプのパズルです。

タイルが三角形なので、ちょっと雰囲気が変わっていますが、難易度はそれほど高くありません。

初期状態によっては、かなり難しい場合もありますが、必ず全てのタイルを消す事ができるようになっています。無制限にやり直しが可能なので、時間をかければ解く事が可能です。

バージョン11.0.0からUnityで全面的に作り直しました。操作性を少し変えましたが、ルールは変わっていません。

### 【操作】

起動すると自動でゲーム開始します。

詳しい説明は、説明ボタン(?マーク)で表示されます。

### 【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について\_Unity」というドキュメントを参照してください。

### 【インストール】

「うろこ」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

### 【配布条件】

「うろこ」は Freeware です。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードや CD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

### 【開発環境】

「うろこ」は、Unity2022.3.12f1で作成されています。

【バージョン履歴】

2023.11.10 11.1.0

内部処理の改善

2023.09.01 11.0.0

Unity2022で全面作り直し

:

2005.05.09 1.0.0

初版

2023.11.10 竹内 (Macの変人) 喜代志