

ポン出し支援型
音楽再生ソフト
BONITO MUSIC
PLAYER です！



BONITO MUSIC PLAYER

ポン出して
どういう意味
なんですか？



音響屋さんが
イベントの際に
BGMを流す作業を
ポン出しと言う
そうです

いろんな曲を
簡単に切り替え
ながら再生出来る
ソフトが必要だ
そうです



へ～

音響屋の S 氏

友人の
S 氏の提案で
作りました

ポン出し
意外の用途にも
使えるので
お試しください



ソフトウェアのインストール

インストーラを
ダブルクリック
して実行



アイコンが
デスクトップに
作成されます

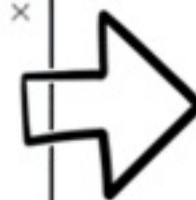


ソフトウェアの最初の起動

アイコンを
ダブルクリック
して実行



実行に必要なライブラリの
インストールが必要な場合



ダウンロード
& インストール

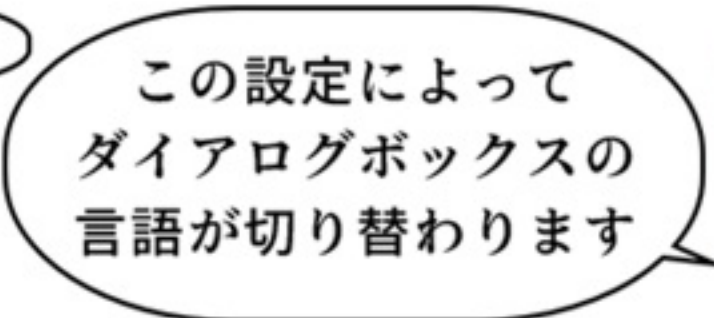


インストール
完了!

言語設定



はい=英語/いいえ=日本語



画面左上から
切替できます



スタート時の画面

データの
SAVEとLOADは
製品登録すると
出来るように
なります



フェードアウト
秒数設定

登録コード
入力ボタン

**Input
Register
Code**



ソフトの動作を確認してから登録して下さい



製品登録方法

登録コードを
入手したら
こちらを押す

**Input
Register
Code**

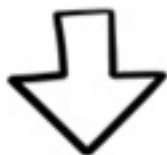


ソフトウェア登録

登録コードを入力してください

Cancel OK

正しい
登録コードが
入力されたら
下記の画面に
なります



The screenshot shows the BONITO Music Player application window. The title bar reads "BONITO Music Player -Ver.1.0.0-". In the top-left corner, there are icons for volume and a language selector set to "JP". A green "LOOP" button is in the top-right. The main area contains a table with columns: State, Song Title, Length, Artist, Vol, Start Time, LP, and an unlabeled column. The table is currently empty. A modal dialog box titled "Thank you" is centered over the table, containing an information icon, the Japanese text "登録ありがとうございました!", and an "OK" button. On the right side, there's a panel with the "BONITO MUSIC PLAYER" logo at the top. Below it is a "FadeOut Seconds." control with up/down arrows and a numeric display showing "0". At the bottom of this panel is a large orange-outlined button labeled "LOAD LIST". The bottom of the window features two identical playback controls, each with play/pause, stop, previous, next, and volume sliders.

データの
SAVEとLOADの
ボタンが利用
出来るように
なります



ファイル登録方法

音楽ファイルを
ドラッグ&ドロップ
でBonito画面に
登録します

対象外の
拡張子または
曲の再生時間が
取得できない
ファイルは登録
できません



登録可能な音楽ファイルは
aac, flac,m4a,mp3,ts,wav,wma
の拡張子のファイルです



BONITO Music Player - Ver.1.0.0

JP

LOOP

State	Song Title	Length	Artist	Vol	Start Time	LP
	Amygdala Mutation	03:28	Anonyme...	50	00:00:00.000	
	Glorious_Days	02:10		50	00:00:00.000	
	Icy_Grape	01:37		50	00:00:00.000	
	Quiet_Intention	03:22		50	00:00:00.000	
	SeaSideRide	03:11		50	00:00:00.000	
	Turning_Point	01:39		50	00:00:00.000	
	穏やかな風に乗せて	02:00		50	00:00:00.000	
	鬼ごっこTIME	00:23		50	00:00:00.000	
	謎解きTIME	00:32		50	00:00:00.000	
	扉	02:50		50	00:00:00.000	

DOWN

KILL

START
ENTER

FadeOut
Seconds. 0

SAVE LIST

LOAD LIST

※サンプル音楽ファイルはDOVA-SYNDROMからお借りしました

ファイルリスト編集

Title Edit

Song Title
SeaSideRide

Artist

キャンセル 書き換え

曲名の
ダブルクリックで
曲名とアーティスト名
編集ダイアログが
表示されます

曲の順番は
左のボタンで
変更出来ます

並べ替えと
曲名変更は
再生中にも
行えます



BONITO Music Player -Ver.1.0.0-

JP

UP
DOWN
X
KILL

State	Song Title	Length	Artist	Vol	Start Time	LP
	Amygdala Mutation	03:28	Anonyme...	50	00:00:00.000	
	Glorious_Days	02:10		50	00:00:00.000	
	Icy_Grape	01:37		50	00:00:00.000	
	Quiet_Intention	03:22		50	00:00:00.000	
	SeaSideRide	03:11		50	00:00:00.000	
	Turning_Point	01:39		50	00:00:00.000	
	穏やかな風に乗せて	02:00		50	00:00:00.000	
	鬼ごっこTIME	00:23		50	00:00:00.000	
	謎解きTIME	00:32		50	00:00:00.000	
	扉	02:50		50	00:00:00.000	

LOOP

BONITO
MUSIC PLAYER

START
ENTER

FadeOut
Seconds. 0

SAVE LIST
LOAD LIST

音楽再生開始

START
ENTER

クリックまたは
[Enter]キー押下で
再生開始します

曲リストの
ループ設定
LOOP **LOOP**
ON OFF

再生中も
位置編集が
出来ます



再生中の
曲

次に再生
される曲



Stateが空白の曲選択時に
表示されるボタンを押せば
次の曲を変更出来ます。
([S]キーでも操作可能)

フェードアウト時間を
設定すると次の曲への
切り替え時と再生停止時に
フェードアウト
されます



BONITO Music Player -Ver.1.0.0-

JP

State	Song Title	Length	Artist	Vol	Start Time	LP
PLAY	Amygdala Mutation	03:28	Anonyme...	50	00:00:00.000	
WAIT	Glorious_Days	02:10		50	00:00:00.000	
	Icy Grape	01:37		50	00:00:00.000	
	Quiet Intention	03:22			00:00:00.000	
	SeaSideRide	03:11		0	00:00:00.000	
	Turning Point	01:39		50	00:00:00.000	
	穏やかな風に乗せて	02:00		50	00:00:00.000	
	鬼ごっこTIME	00:23		50	00:00:00.000	
	謎解きTIME	00:32		50	00:00:00.000	
	扉			50	00:00:00.000	

LOOP

BONITO MUSIC PLAYER

PAUSE
ENTER

NEXT SONG
SPACE

FadeOut Seconds. **3**

STOP
ESC

SAVE LIST

LOAD LIST

Amygdala Mutation : Anonyment : 00:00.000~03:28

Glorious_Days : : 00:00.000~02:10

SAVE VOLUME LOOP 00:00:00.000 to Stop

再生の
一時停止
[Enter]

次の曲へ
切り替え
[SPACE]

再生を
停止
[ESC]

曲の詳細設定

曲の再生中に以下の特殊設定を行うことが出来ます



音量設定



音量の小さな曲などの音量を変更して、[SAVE VOLUME]ボタン押下で音量設定をファイルリストに保存出来、再生時に自動反映させることが出来ます。

ループ設定



曲の再生中に[LOOP]ボタンを押すと、その曲をループ再生させることが出来ます。[次の曲へ切り替え]か[再生停止]されるまでループ再生し続けます。

保存ボタンで曲リストに設定を保存出来ます

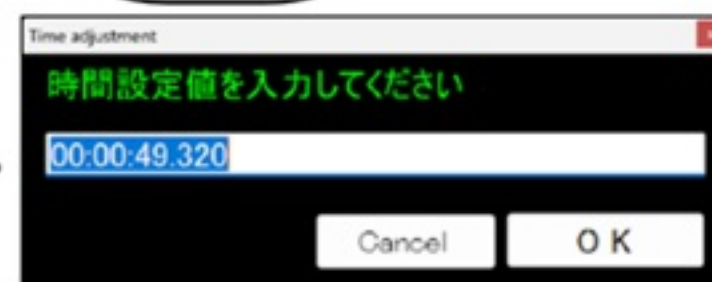
再生開始位置設定



曲の再生開始位置を設定して、イントロを飛ばすことが出来ます。設定値は[SAVE START TIME]押下で曲リストに記録されます。



再生開始位置へ戻って再生



再生開始位置をダブルクリックすると手入力で値を修正できます。
※無効な値は無視されます。

再生自動終了



曲の再生中に[Finish to Stop]押下で赤色点灯状態にしておくと、その曲の再生終了と同時に再生停止されます。

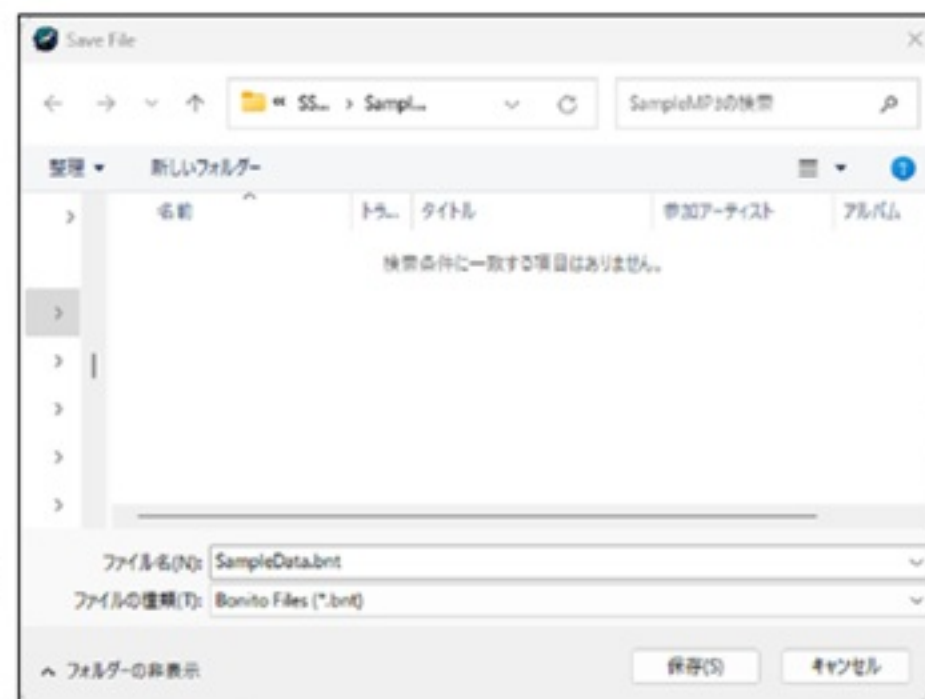
曲のループ設定がされている場合にも自動的に再生が停止されます。

この設定は曲リストの記録出来ません

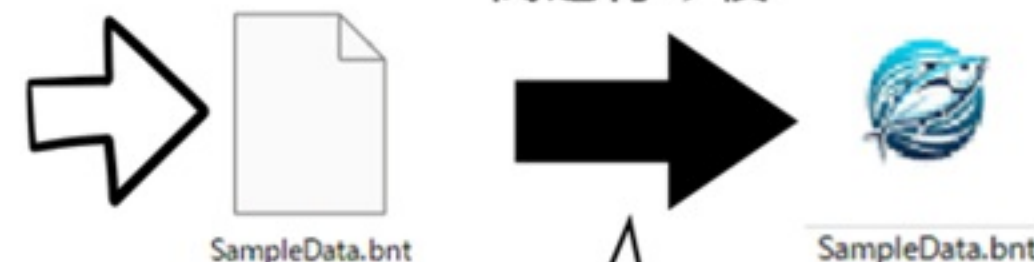
曲リストの保存

製品登録後は
曲リスト情報を
ファイル保存
出来ます。

SAVE LIST



関連付け後



拡張子を関連付けするとアイコン
表示変わり、データファイルの実行で
Playerを開くことが出来ます。

拡張子の関連付け

ファイルを
ダブル
クリック



Bonitoデータファイルをダブルクリックして実行しようとする、アプリ選択の画面が表示されるので、画面最下の「PCでアプリを選択する」を押下して「c:\Program Files\BonitoMusicPlayer\Bonito.exe」を選択して、「常に使う」を押せば、データファイルがBonito Music Playerに関連付けされます。

関連付けされていると、データファイルを実行するだけでBonito Music Playerを起動して曲リストが開いた状態になります。

手間のかかる
作業をさせて
ごめんなさい

管理者権限
のせいです



ファイルの読み込み

Bonitoデータファイルを開く方法は3つあります



1

ダイアログボックスから
ファイルを選択する

LOAD LIST



2

ファイルを
ドロップ



3

ファイルを実行



SampleData.bnt



既存データが
開いている状態で
①と②でロードすると
新規と追加を選択する
事が出来ます



③は

Playerが新しく
実行されます



ファイルエラー時

リスト内のファイルが
見つからない場合は
「ERR」表示になります



State	FullPathName
ERR	D:\¥SampleMP3¥Amygdala_Mutation.mp3
ERR	D:\¥SampleMP3¥Glorious_Days.mp3
ERR	D:\¥SampleMP3¥Icy_Grape.mp3
ERR	D:\¥SampleMP3¥Quiet_Intention.mp3
ERR	D:\¥SampleMP3¥SeaSideRide.mp3
ERR	D:\¥SampleMP3¥Turning_Point.mp3
ERR	D:\¥SampleMP3¥穏やかな風に乗せて.mp3
ERR	D:\¥SampleMP3¥鬼ごっこTIME.mp3
ERR	D:\¥SampleMP3¥謎解きTIME.mp3
ERR	D:\¥SampleMP3¥扉.mp3

ERR情報は
再生開始時に
自動的に削除
されます



電源オプションの設定

再生中にスリープ
しないように電源
オプションの確認を
しましょう



プラン設定の変更: バランス

スリープ状態やその他のディスプレイ設定をお使いのコンピューターに適用するまでの時間を指定してください。



ディスプレイの
電源が切れても
音楽再生は中断
されません

屋外でPCを
利用する場合は
「バッテリー駆動」も
設定する必要があります



登録コードは
BOOTHで購入
出来ます



ポン出し支援型音楽再生ソ
フト Bonito Music Player
製品登録コード

♡スキ!

↑ ...

ダウンロード製品

¥ 500

カートに入れる

ギフトとして贈る



QRコードは
こちら!



<https://gunnyoritei.booth.pm/items/5590850>