

マッド アンド サン

Mud and Sun スペシャル

敵特殊攻撃一覧

技名	効果	対応属性	消費TP
岩	敵単体にダメージ(攻撃力x2)	衝撃	3
のしかかり	敵単体にダメージ(攻撃力x2)	衝撃	3
カティレ	自分の守備力が上昇(敵が使った場合)		9
くらいつき	敵単体にダメージ(攻撃力x2)	胴体	3
呪いの目	敵一人を虚脱状態にする		9
死神の手	敵一人を戦闘不能にする		12
冷凍ガス	敵全体にダメージ	冷気	3
カティラム	自分の守備力が上昇(敵が使った場合)		18
吸血	通常攻撃+自分を回復		3
切り裂きの爪	敵単体にダメージ(攻撃力x2)	胴体	3
旋風	敵全体にダメージ	衝撃	4
黒い安息	味方全員のHPを回復		5
毒のキバ	通常攻撃+毒		2
火の粉	敵全体にダメージ	炎熱	3
短刀	敵単体にダメージ(攻撃力x2)	遠隔	3
兜割り	敵単体にダメージ(攻撃力x2)	衝撃	3
地獄突き	敵単体にダメージ(攻撃力x2)	遠隔	3
炎のつぶて	敵全体にダメージ	炎熱	3
ザノス	自分の攻撃力を上昇		15
幻の霧	敵全体を混乱させる		4
電撃	敵単体にダメージ	雷撃	3
火球	敵単体にダメージ	炎熱	4
閃光	敵単体に目まいを起こさせる		2
灼熱の炎	敵全体にダメージ	炎熱	10
竜巻	敵全体にダメージ(旋風とは属性が異なる)	雷撃	4
千の太陽	敵全体にダメージ	暗黒	11
闇の砲弾	敵単体にダメージ	暗黒	11
鉄砲水	敵全体にダメージ	冷気	9
悪の賛美歌	味方全員のHPを回復		7
不快な音波	敵全体に技封じをかける		6
仲間呼び	自分と同じ怪物を呼び出す		0
死霊の踊り	屍・骸骨系の怪物を呼び出す		0

※表中の「敵」とはプレイヤー側、「味方」は怪物側を指します。

※[対応属性]を持った防具を装備していると、その追加防御効果に応じて、ダメージが減ります。