

動作環境について (Unity2022)

このソフトウェアはUnityで作成しており、“macOS版”と“Windows10版”があります。

【macOS版】

アプリケーションファイル名は“ソフトウェア名.app”です。

MacOSX 10.13以降（64bit）で動作します。

設定保存のためのファイルは以下の場所に作られます。

ディレクトリ：ユーザーのホーム内の“ライブラリ/Preferences”

ファイル名：“com.henjinsoft.ソフトウェア名.plist”

【Windows10版】

アプリケーションファイル名は“ソフトウェア名.exe”です。

Windows7以降（64bit）で動作します。

設定保存のためのファイルは以下の場所に作られます。

レジストリ：“HKCU/Software/henjinsoft/ソフトウェア名”

※対応するOSのバージョン等、全てについての動作を確認しているわけではありません。

2023.8.20 竹内 (Macの変人) 喜代志