

TicoGame 2.0.0

【解説】

「TicoGame」は、並んだタイルを消すパズルです。

基本のルールは、Macの「まきがめ」やWindowsの「SameGame」として知られている物と同じです。当方の「ChainShotEX」も同じ系統です。

「TicoGame」では、これらのゲームのオリジナルアイデアである、もりすけさん作の「ChainShot!」オリジナル版と同じルールを採用しているので、以下の様な特徴があります。

- 1：タイルの色は4色。
- 2：ゲームのサイズはL=20×10とS=10×10の2種類。
- 3：得点は（同時に消えたタイルの数－4）で、マイナスになった場合は0。
- 4：ゲーム終了時点で残ったタイルの数を減点。
- 5：2人で遊ぶ対戦モードが有る。

対戦モードの動作は以下の通り。

- 1：互いに2色のタイルを受け持ち、交互にタイルを消す。
- 2：消す事の出来るタイルが無ければパス。
- 3：両者共に消す事の出来るタイルが無くなればゲーム終了。

オリジナル版では、対戦モードでの勝敗判定はしておらず、遊んでいる人の判断に任せていた様ですが、この版では最終得点の多い方を、得点と同じなら残ったタイルの少ない方を勝ちとしています。

基本的なルールに関しては殊更説明するまでも無いと思いますが…

縦横に隣接した同じ色のタイル同士を繋げて2枚以上のグループになってる場合に、そのグループを消す事ができます。

タイルを消して空白が出来ると、その上のタイルが落ちて空白を埋めます。

縦1列のタイルが全て無くなると、その右側のタイルが列毎に左に移動します。

これで全てのタイルが消えればクリアです。

これは TIC-80 で作っているので、画面解像度が非常に低いです。些か見辛い点も有ると思いますが、このような物だと思って下さい。

補足「TicoGame」は、通常の英語発音では『ティコガメ』ですが、カタカナ読みの場合には『チコガメ』と読んでいます。

【操作】

起動すると自動でゲーム開始します。

消す事の可能なタイルをクリックすればタイルが消えます。

その他の操作はウインドウ下端のボタンで行います。

操作ボタンは左から

アプリケーション終了

ゲーム開始（サイズ、モードは不変）

ゲーム開始（サイズS）

ゲーム開始（サイズL）

ゲーム開始（サイズS・対戦モード）

ゲーム開始（サイズL・対戦モード）

TicoGameについての表示

ゲーム開始を選ぶと、ゲーム途中でもそのゲームは破棄します。

【動作環境】

macOS版(TicoGame.app)とWindowsXP版(TicoGame.exe)があります。

未確認なのですが、多分macOS版はmacOS10.13以降で、WindowsXP版はWindowsXP以降で動作すると思われます。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「TicoGame」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「TicoGame」は Freeware です。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「TicoGame」は、TIC-80 1.1.2837 Proで作成しています。

【バージョン履歴】

2024.10.17 2.0.0
全面作り直し

：

2020.11.06 1.0.0
初版（試作）

2024.10.17 竹内 (Macの変人) 喜代志