

## バナーmaker 操作説明書(v135)

### 1. はじめに

バナー maker をダウンロード頂き ありがとうございます。  
本ソフトは、写真やアイコンなどの画像と色々なおもしろい文字とを組合せてバナー画像・値札ポップ・掲示板などが作成できます。作成したデータは画像データとして出力します。  
・対応画像フォーマットは jpg/png/gif になります。f

### 2. 動作環境

OS: Windows/10  
PC 機能: 画面サイズは、800×1200 以上  
PC 性能: I5 相当レベル以上を推奨

### 3. インストール

- (1) 任意の場所に Banner\_Maker\_vxxx.zip を解凍する。
- (2) 解凍すると次のファイルがあります。
  - ①color(フォルダ)
  - ②data(フォルダ)
  - ③gazou(フォルダ)
  - ④zukei(フォルダ)
  - ⑤Banner\_maker\_vxxx.exe
  - ⑥操作説明.pdf
  - ⑦必ずお読みください.txt ⇒本ファイル
- ①～⑤は必ず同一ホルダにおいて置いてください。
- (3) 上記⑤の”Banner\_maker\_vxxx.exe”をダブルクリックするとソフトが立ち上がり、すぐ使用できます。  
以上で完了です。(インストール処理はありません)

この時、セキュリティアラームが出ますので解除してください。(初回のみです)

\* ウィンドウズ 10 の場合



また、ウィンドウズシステムでユーザーの承認を得るための画面が表示されますので、「はい」をクリックする。(初回のみです)

\* 下図の図と表示の色等は多少違いがあります。



以上で完了です。(インストール処理はありません)

\* ショートカットを作成して利用すると便利です。

## 4. アンインストール

(1)本ホルダごと削除してください。

以上でアンインストールは完了です。(レジストリはいじってありません)

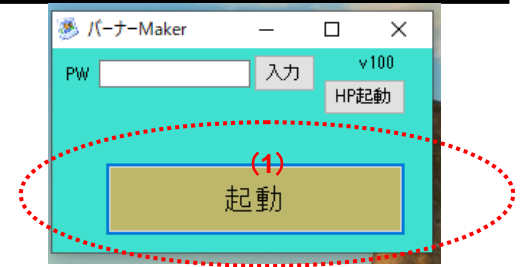
## 目次

5. アプリの立上げ操作	p4	
5.1 作業画面の立上げ	p4	
6 Icon 描画の操作方法	p5	
6.1 Icon の描画	p5	
6.2 Icon 描画の削除	p6	
6.3 Icon 描画の編集	p7	
7 文字の描画	p9	
7.1 文字の基本操作	p9	
7.2 縁文字と影文字の操作	p10	
7.2.1 縁文字	p10	
7.2.2 影文字	p11	
7.3 スポイトの操作	p12	
8 おもしろい文字の描画	p13	
8.1 1文字ずつの描画操作	p13	
8.2 おもしろ文字の描画操作	p14	
8.2.1 文字間隔の調整	p14	
8.2.2 文字縞柄や文章の並びパターンを設定	p15	
8.2.3 文字の装飾	p21	
8.2.4 描画文字の削除	p24	
8.2.5 描画文字の編集	p25	
8.2.6 その他	p27	
9 EDIT の操作方法	p28	
9.1 キャンパスに描画している画像の切り取り	p28	
9.2 1枚の画像の編集	p29	
10 その他の操作方法	p30	
10.1 縮小プレビュー	p30	
10.2 右クリックメニュー	p30	
10.3 その他	p30	
11. 利用制限について	p31	
12. 著作権	p31	
13. 免責事項	p31	
14. 最後に	p31	

## 5. アプリの立上げ操作

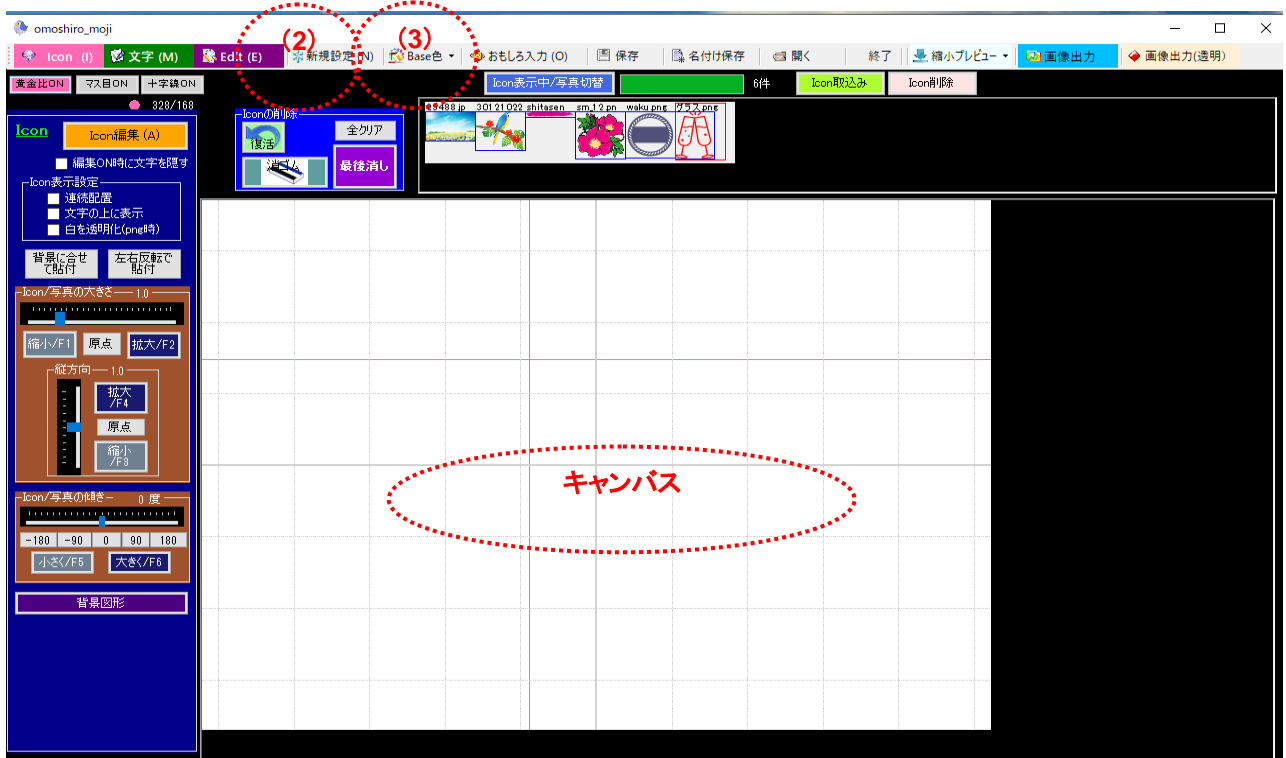
### 5.1 作業画面の立上げ

本ソフトを起動すると右図のメインフォームが表示されます。



(1) 起動ボタンを押すと下図の Icon 画面(画像用)で作業フォームが表示されます

- ・作成エリアは横幅 790 ピクセル、縦幅 560 ピクセルで起動します(用紙 A5 サイズ程度)
  - \* 以降作成エリアは「キャンバス」と表記します
- ・作業モードは“Icon”モード(イラスト図形や写真)で起動されます
  - \* 写真以外のイラスト・画像などを Icon と表記しています



(2) 最初に作成エリアの大きさを設定します

- ・上部の「新規設定」ボタンを押すと、左上に右図の設定画面が表示されますので、下記から選択する
  - A) 寸法で指定(ピクセル値)
  - B) リストから選択

・新規設定サイズを設定し、「設定」ボタンを押すと設定サイズのキャンバスになります



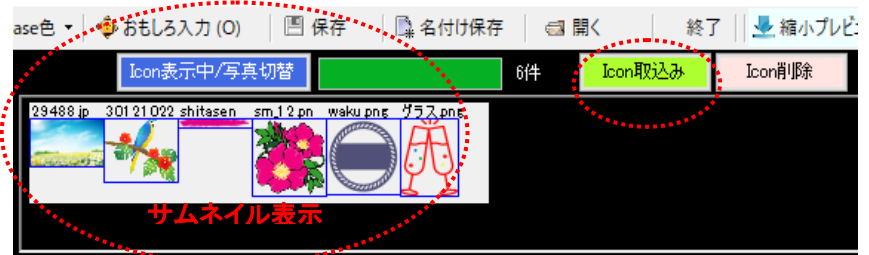
(3)「Base 色」ボタンで作業エリアの色(背景色)を変更できますので、必要により変更ください

## 6 Icon 描画の操作方法

### 6.1 Icon の描画

#### (1) Icon 画像の取り込み

「Icon 取込み」ボタンを押して利用する画像を取り込みします



取込み画像は、Gazou フォルダにコピーされ、サムネイル画像として表示されます

\* 取り込みで Gazou フォルダの容量は増大しますので、時々、削除処理をしてください

\* 容量が大きなファイルでは警告を表示して取り込みします

#### (2) サムネイル画像をクリック選択し、キャンバスに移動して希望位置でクリックすると画像が描画されます

**注意) 画像ドラッグでキャンバスに移動しないでください**

#### (3) 画像を描画する時に、次の変更をする事ができます

##### ① Icon の表示設定 (チェックした時)

- ・連続配置：選択した画像を連続して描画できます
- ・文字の上に表示  
通常は、画像の上に文字が表示されますが、チェックして配置すると文字上の描画となる
- ・白を透明化 (png 時)  
チェックすると、Png 画像の白色部分を透明化できます

##### ② 背景に合わせて貼付け

- ・ボタン ON でキャンバス全体に拡大します

##### ③ 左右反転で貼付け

- ・ボタン ON で画像を左右反転します

##### ④ 大きさの変更

- ・全体を小さく/大きく: 縮小 (F1) 拡大 (F2)
- ・縦幅を小さく/大きく: 縮小 (F3) 拡大 (F4)
- \* F1-F4 は押し続けると連続で変化します

##### ⑤ 傾き (角度) の変更

- ・小さく (F5) 大きく (F6)

#### (4) 「背景図形」ボタンを押すと、四角や丸型の背景図形が表示されます。クリック選択して描画できます (サムネイル画像と同じ操作)

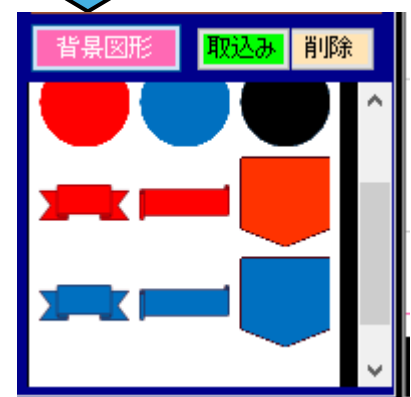
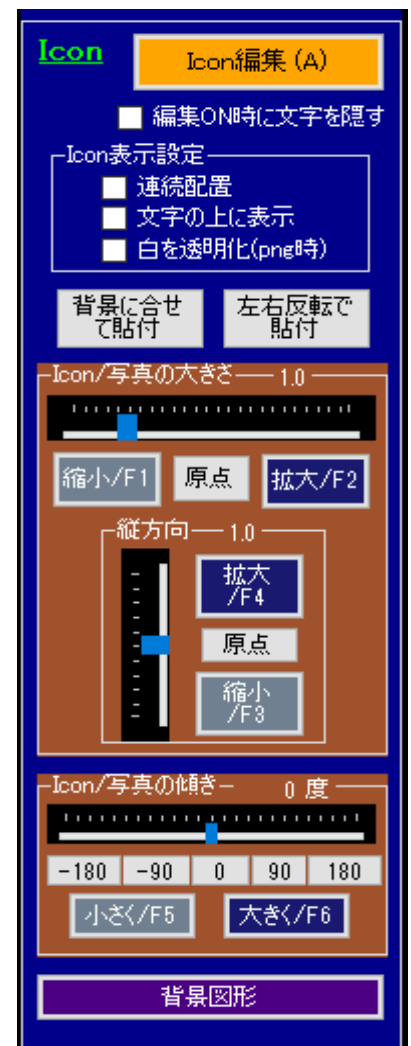
##### A) 「取込み」ボタン

ボタンを押すと、背景図形として画像の取り込みができます

##### B) 「削除」ボタン

削除したい画像を選択した状態で、削除ボタンを押す

**注意)** 「背景図形」ボタンを押した状態では、上部のサムネイルの選択はできません。また、1 回毎に閉じた状態になります

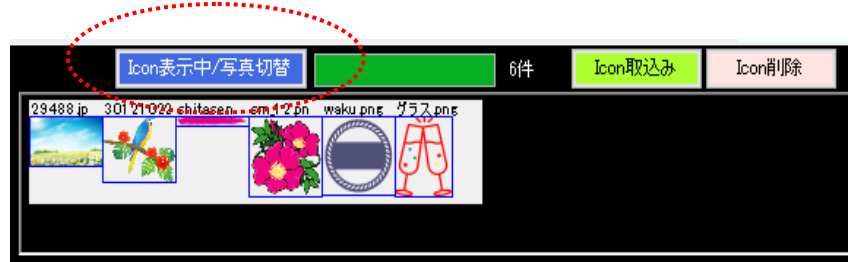


## (5) 写真描画の方法

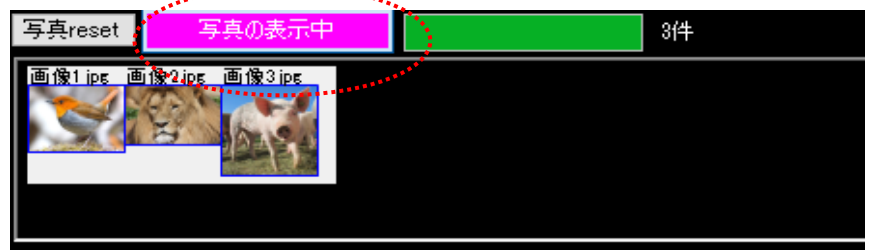
撮影した写真をサムネイル表示して、Icon と同様にキャンバスに描画できます

### ◇写真の表示方法

- ①「Icon 表示中/写真切替」のボタンを押すと、ホルダー選択画面が表示されます



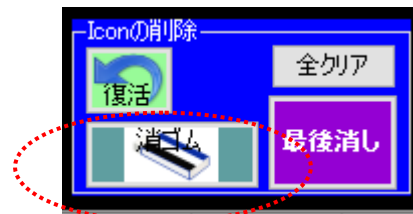
- ②表示したい写真のフォルダーを開き、どれかの写真を選択して開くボタンを押す
- ③指定フォルダーの全写真のサムネイル画像が表示され、「写真の表示中」にボタン名が変化します



- ④ 写真のサムネイルを選択して、キャンバスへの描画ができます
- ⑤ 「写真の表示中」ボタンを押すと、Icon のサムネイルと写真のサムネイルが交互に切替わります
- ⑥ 写真を別のフォルダーに変更したい場合は、「写真 reset」ボタンを押すと違う写真フォルダーが選択できるようになります

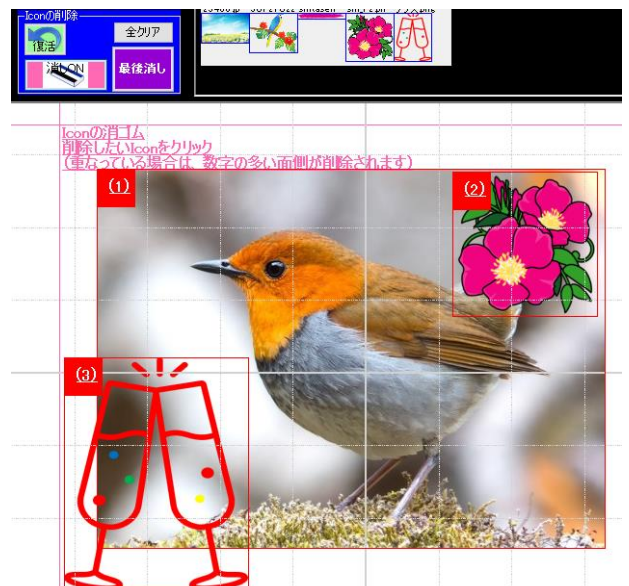
## 6.2 Icon 描画の削除

描画した画像の削除・復活を行います



- ① 「消しゴム」ボタンを押し、ON 状態にします
- ② キャンバスの画像別に番号・赤枠が表示されます
- ③ 削除したい画像の赤枠内をクリックすると削除されます  
\* 重なっている赤枠内をクリックした場合は、後に描画した画像が削除されます
- ④ 間違えて違う画像を削除した場合は、「復活」ボタンを押すと、元に戻せます

- \* 以下の動作には「消しゴム」ボタンの ON は不要
- 「最後消し」ボタン  
最後に描画した画像を削除します
  - 「全クリア」ボタン  
すべての画像を削除します





## 6.3 Icon 描画の編集

描画した画像の編集を行います

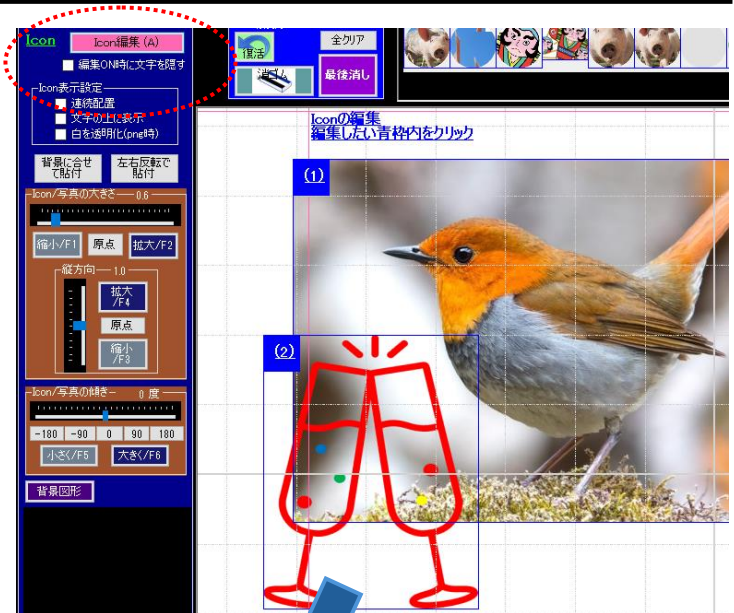
- (1) 「Icon 編集」ボタンを押すと  
キャンバスの画像別に番号・  
青枠が表示されます

\* 右クリックから「編集モード ON/OFF」を選択  
でも OK です

- (2) 編集したい画像の青枠内をクリックすると、  
選択画像の青線が太い青点線の枠  
に変わります

- (3) 同時に編集用のフォームが表示されます  
フォームは上辺の空き部分をドラックする  
と自由に移動できます

この部分をドラック



- (4) 編集作業

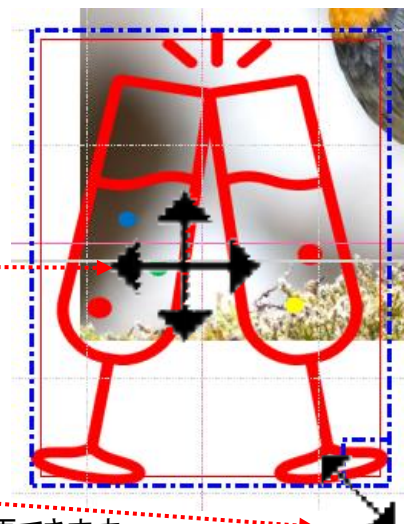
- ① 画像の移動・サイズ変更は、対象画像をドラックする  
ことで簡単に変更できます

(移動)

- ・太い青点線内にマウスを移動すると、カーソルが  
4方向に変わります
- その箇所をクリックしてドラックすると自由に移動  
できます

(画像拡大)

- ・太い青点線の右下にある小さい四角の上にマウス  
を移動すると、カーソルが左右2方向に変わります
- その箇所をクリックしてドラックすると自由に大きさが変更  
できます



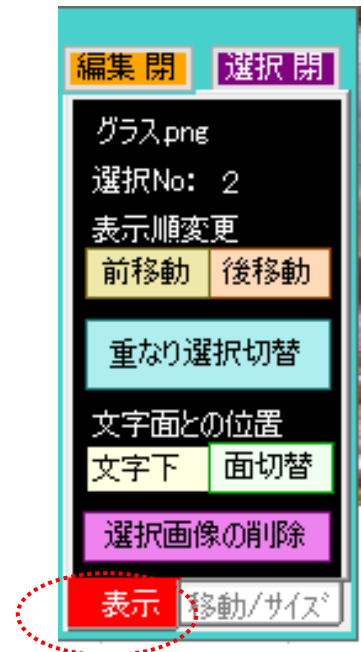
\* 完了したら、引き続いて他の画像を編集する場合

- ・青点線枠の外をクリック or 編集用フォームの「選択閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集時の選  
択解除」を選択でも OK です

\* 編集を終了する場合は、編集用フォームの「編集閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集モード  
ON/OFF」を選択 or 「Icon 編集」ボタンを押すと編集が終了します

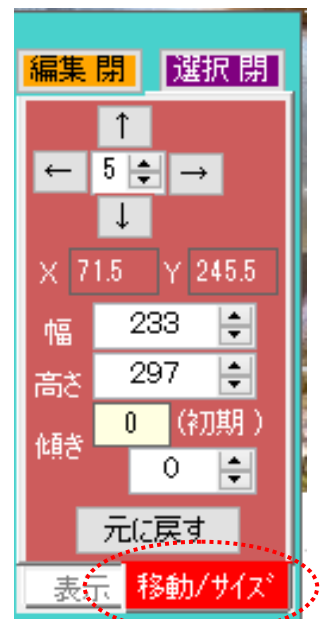
## ②編集用フォームの各種ボタン操作での編集方法

- ・編集選択中の画像名称
- ・選択 No : 編集選択中の画像順番(最下の画像は 1 番)
- ・表示順変更  
選択している画像を他画像の前移動/後移動します  
(後ろ画像は隠れます)
- ・重なり選択切替  
重なった画像は前面にある画像しか選択できませんが、切替して後ろ側の画像を選択できます
- ・文字面との位置  
文字は画像の前面に描画されますが、選択している画像を文字より前に描画します
- ・選択画像の削除  
選択中の画像を削除します



- ・矢印ボタン(4方向)  
中央の数字分画像が移動します  
数字を小さくすれば精度良く位置を設定できます
- ・幅  
画像の幅方向の大きさを変更します(直接数字入力可)
- ・高さ  
画像の高さ方向の大きさを変更します(直接数字入力可)
- ・傾き  
画像の傾き角度を変更します

「元に戻す」ボタンで変更した値を元に戻せます



\* 完了したら、引き続いて他の画像を編集する場合

- ・青点線枠の外をクリック or 編集用フォームの「選択閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集時の選択解除」を選択でも OK です

\* 編集を終了する場合は、編集用フォームの「編集閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集モード ON/OFF」を選択 or 「Icon 編集」ボタンを押すと編集が終了します



## 7 文字の描画

文字開始ボタン

上部の「文字」ボタンを押すと文字モードに切り替わり、文字用操作画面に変わります

### 7.1 文字の基本操作

基本操作画面では、入力文字は1つの文章としてキャンバスに描画されます。通常の文章入力と同じです

#### (1) 文字色

1～6分類とa～i分類の18色の文字色があります。どれをクリック選択しても文字色に設定されますが、色変更ができるのは1～6までのみですのでご注意ください

#### (2) 文字の入力と描画

- ① 文字入力欄に描画文章を入力する
- ② 文字設定欄でフォント名、文字サイズ、太字などの選択をします
- ③ 文字色は文字色欄で選択する
  - ・1～6色の文字色の変更は、変更したい番号を選択して、「色変更」ボタンを押すと表示されるカラーフォームから選択する
- ④ 「文章セット」ボタンを押し、キャンバス上にマウスを移動すると仮文字が表示されるので、配置位置でクリックすると描画できます

#### (3) 縁文字や影文字は、7.2 項で説明

#### (4) 文字の傾きは回転ボタンを押して行います。数字を変更することでボタン押し1回分の回転角度を変更できます

#### (5) 「鏡文字」ボタンを押すと、鏡文字に変更できます。ただし、縁文字、影文字、文字回転は適用しません

#### (6) スポイトは、7.3 項で説明



## 7.2 縁文字と影文字の操作

### 7.2.1 縁文字

「縁文字」ボタンを押し、縁設定のタブを選択して縁文字パターンを選択します

(1) 縁色の変更

「色変」ボタンを押すと、カラー選択フォームが表示されるので、希望色を選択します

「文色」ボタンを押すと、現在選択している文字色が設定色になります

(2) 縁太さ : 数字で変更 (①参照)

(3) 縁の透明度 : 数字で変更

(4) 縁の影色

黒色チェック : 文字縁の右横に黒影が付く (②参照)

白色チェック : 文字縁の右横に白影が付く

(5) 中心線 : 縁線の中央に細い白線が入る (③参照)

(6) 縁点線 : 縁線が破線になる (④参照)



## 7.2.2 影文字

「影文字」ボタンを押し、影設定のタブを選択して影文字パターンを選択します  
「文字の周囲色」または、「影」のどちらかを選択します

### <文字周囲色を選択の場合>

文字全体の後ろ面に影が付きます

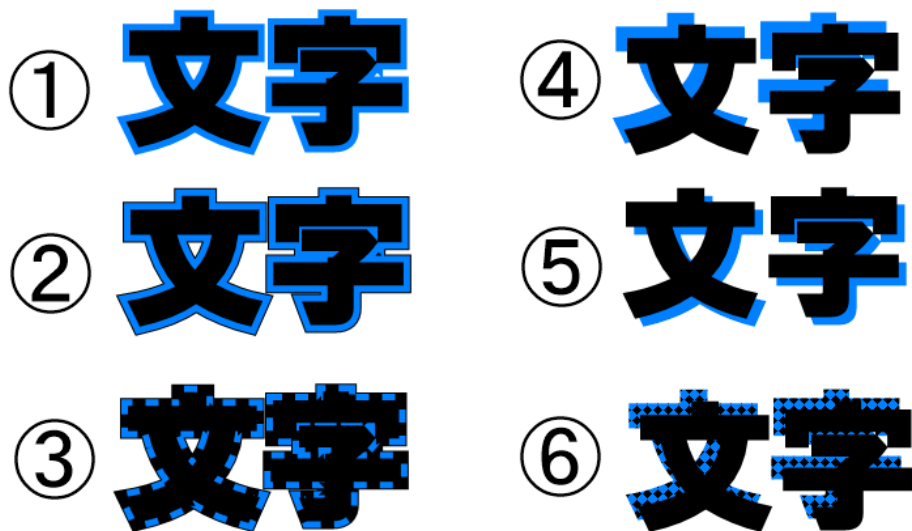
- (1) 色の変更 (①参照)  
「色変」ボタンを押すと、カラー選択フォームが表示されるので、希望色を選択します  
「文色」ボタンを押すと、現在選択している文字色が設定色になります
- (2) 「周囲色に縁」をチェック  
全体影の周囲に文字色で細い縁が付く (②参照)
- (3) 「周囲色を破線」をチェック  
影が破線になる (③参照)
- (4) 影サイズ : 影の大きさが変化する。数字で変更
- (5) 透明度 : 数字で変更



### <影を選択の場合>

文字の斜め後ろ面に影が付きます

- (1) 影サイズ : 影が文字から離れていきます (④参照)  
影サイズをマイナス値にすると、影の位置が下側になる (⑤参照)
- (2) 「影柄」タブを選択すると、影柄模様を選択できます  
約 50 の影柄があり。影柄の色は文字色です (⑥参照)  
\* なお、柄なしに戻すには、99 番の「柄なし」を選択します



\* 縁文字と影文字は同時に選択できます(下記例)



## 7.3 スポイトの操作

文字や背景の色を RGB 色で抽出し、文字色・緑色・影色に設定できます  
また、カラー基本色を表示でき、これからも色抽出ができます

「スポイト OFF」ボタンを押すと、右図のフォームを表示

(1)「色相環を表示」ボタンを押すと色パターンが表示されます



(2) 上記の色パターンや文字・画像などの抽出したい色をクリックすると、色抽出をします



抽出色はスポイト欄に表示され、補色や反対色も表示されます

- (3) 設定したい色をスポイト色・補色・反対色から選択し、文字色ヘセット(1～6 番)や緑色、影色のボタンを押すと、色がセットされます
- (4) 「カラー表を表示」ボタンを押すと、選択色のカラーパレットが表示され、色を変化することができます

## 8 おもしろい文字の描画

7章の通常文章の描画に対して、1文字ずつの制御で描画します

文章内で1文字ずつ、文字サイズ・文字色・文字角度など多彩な描画が可能です

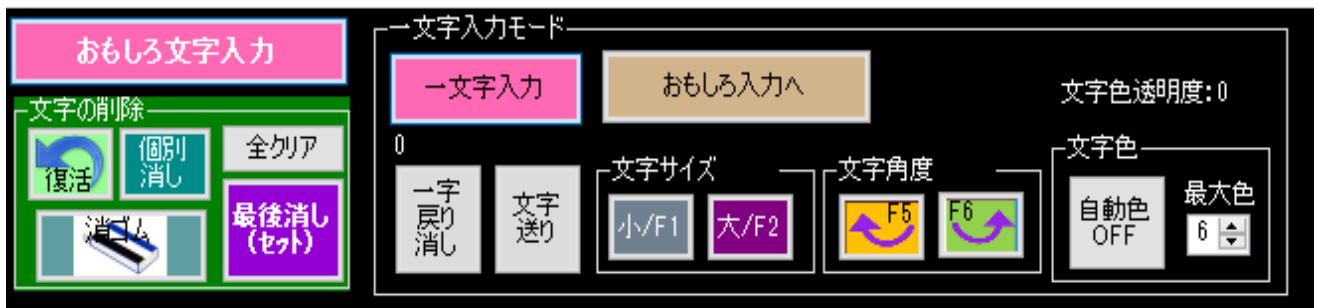
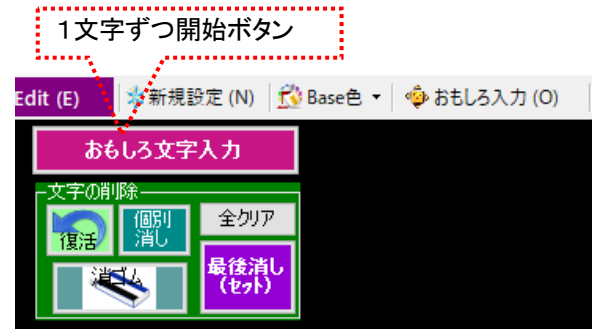
本描画方法には、次の2方法があります

- 1) 1文字ずつマウスクリックで描画
- 2) おもしろパターンで連続描画

### 8.1 1文字ずつの描画操作

雑誌の切り抜き文字を貼付したような文章が作れます

「おもしろ文字入力」をクリックすると下図の「一文字入力」のフォームが表示されます



- (1) 文字入力欄に描画文章を入力し、「文章セット」ボタンを ON にします
- (2) マウスをキャンバス上に移動すると、描画文章の先頭1文字が仮表示されます
- (3) 文字サイズ、文字角度、文字色を変化させて、配置位置に移動してクリックします
  - ・文字色は自動色を ON すると、6色の文字色が順番に変化します
  - ・基本設定の文字フォント、縁文字、影文字なども変更できます
- (4) 先頭1文字のみがキャンバスに描画されます
- (5) 自動で次の文字に移動します。設定を変更しながら最後の文字まで順番に描画します
- (6) 終了は、「文章セット」ボタンを OFF にします

\* やり直しをしたい場合は、「1字戻り消し」ボタンで描画した文字を取り消して描き直しができます  
また、「文字送り」ボタンで描画したくない文字を飛ばして、次の文字に送れます  
全ての描画をやり直す場合には、「全クリア」ボタンを押してください





## 8.2 おもしろ文字の描画操作

文章単位で色々なパターンの文字を自動でキャンバスに描写します

文字は1文字単位で制御していますので、1文字単位での編集(大きさ、位置、色、角度)が可能です

8.1 章 表示フォームの「おもしろ入力へ」ボタンを押すか、上部の「おもしろ文字」を押すと下図フォームが表示されます



8.2.4 その他

8.2.1 文字間隔の調整

8.2.2 文字模様や文章の並びパターンを設定

8.2.3 文字の装飾

### 8.2.1 文字間隔の調整

描画文字の文字間の隙間調整ができます

- ・文字間の隙間小さく : 「狭くボタン」 または 「F3」を押す(F3 を押し続けると連続で変化します)
- ・文字間の隙間大きく : 「広くボタン」 または 「F4」を押す(F4 を押し続けると連続で変化します)

通常 楽しい旅行

狭く 楽しい旅行

広く 楽しい旅行

## 8.2.2 文字縞柄や文章の並びパターンを設定

### (0) 縞柄タブ

「グラデーション」ボタンを ON にする

### ①グラデーション

白色(横/縦): 白色と文字色のグラデーション  
 金色(横/縦): 金色と文字色のグラデーション



グラディ位置は値を変化させるとグラデーションの位置が変化します

グラディ位置: 0

白色(横) 楽しい旅行  
 金色(横) 楽しい旅行  
 白色(縦) 楽しい旅行  
 金色(縦) 楽しい旅行

グラディ位置: 5

楽しい旅行  
 楽しい旅行  
 楽しい旅行  
 楽しい旅行

### ②画像縞柄

模様 size (10)

星 楽しい旅行  
 7色 楽しい旅行  
 紫(半分) 楽しい旅行  
 赤(半分) 楽しい旅行

模様 size (5)

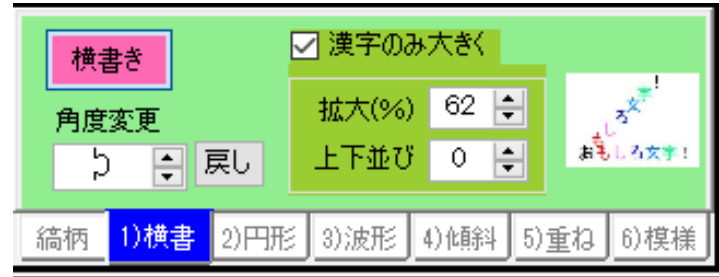
星 楽しい旅行  
 7色 楽しい旅行  
 紫(半分) 楽しい旅行  
 赤(半分) 楽しい旅行

注) 模様 size を変更した場合、描画した縞柄の全てが変化します

## (1)横書タブ

「横書き」ボタンは自動で ON しています

- ① 角度変更 :  $\pm 60^{\circ}$  まで変化
- ② 漢字のみ大きく  
漢字のみ拡大(%)で大きくなります  
上下並びは漢字と他文字の上下のバランスを変更できます

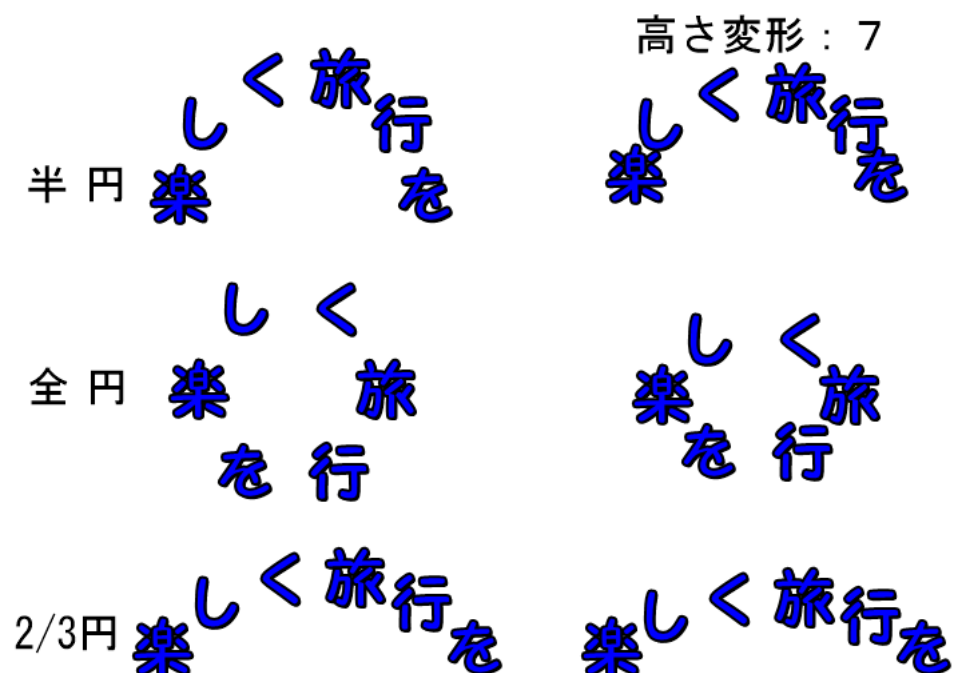
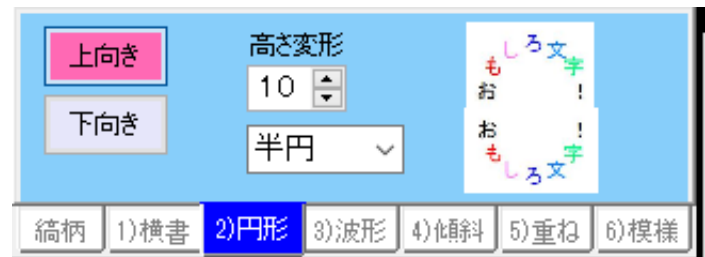


## (2)円形タブ

「上向き」ボタンは自動で ON しています

- ① 高さ変形 : 円の上下方向が変化
- ② 半円 : 4/5円、2/3円、全円を選ぶ

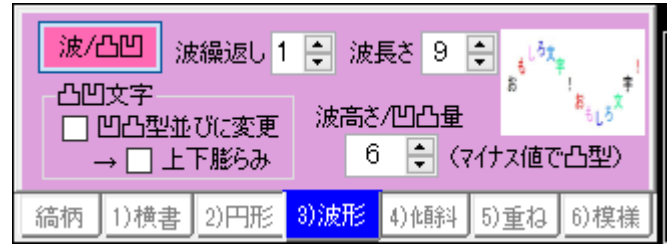
「下向き」は半時計回りになる



(3) 波形タブ

「波/凸凹」ボタンは自動で ON しています

- ① 波繰り返し : 文章を繰り返し表示する回数
- ② 波長さ : 波長さを指定
- ③ 波高さ : 波高さを指定



波繰り返し 1 回

楽しい旅行

波繰り返し2回

楽しい旅行 楽しい旅行

波高さ : 3

波長さ : 5

楽しい旅行 楽しい旅行 楽しい旅行

<凸凹型並びに変更をチェックした場合>

- ① 上下膨らみチェック : 中央部が上側になる
- ② 波高さ/凸凹量 : マイナス値で凸型になる

楽しい旅行

上下膨らみチェック

楽しい旅行

凸凹量マイナス6

楽しい旅行

凸凹量マイナス6+上下膨らみチェック

楽しい旅行

(4)傾斜タブ

「大⇒小」ボタンは自動で ON しています

- ① 繰り返し : 文章を繰り返し表示する回数
- ② 角度 : 文章の傾き角度
- ③ 縮小率(%) : 文字を小さくしていく率  
100 以上の値で段々と大きくなる

大⇒小	繰り返し	1	おもしろ文字!			
	角度	0				
	縮小率(%)	30		100以上で右肩上がり		
縮柄	1)横書	2)円形	3)波形	4)傾斜	5)重ね	6)模様

繰り返し 2 回

楽しい旅行楽しい旅行

角度15度

楽しい旅行

縮小率 : 130

楽しい旅行



## (5)重ねタブ

「重ねボタンは自動で ON しています

文章を1文字ずつ、同一文字を重ねて描画します。最大12文字を重ねられます

<input checked="" type="button" value="重ね"/> <input type="checkbox"/> 縦方向		文字サイズ差 <input type="text" value="1"/>
文章セット欄を1文字ずつ描く		ズレ量 <input type="text" value="5"/>
<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="楽"/> <input type="button" value="送り(X)"/> <input type="button" value="戻し(S)"/>	重ね数 <input type="text" value="6"/>
		<input type="checkbox"/> 文字ぼかし
縞柄 1)横書 2)円形 3)波形 4)傾斜 5)重ね 6)模様		

- ① 文字サイズ差 : 重ねる文字の大きさを変動します
- ② ズレ量 : 重ね文字をずらします
- ③ 重ね枚数 : 2-12 文字に設定
- ④ 文字ぼかし : 最前面の文字以外を半透明にします  
縦方向にチェックするとズレが縦方向になります

### <描画方法>

- ・文章欄に入力し、文章セット ON にする
- ・先頭1文字がセットされます
- ・マウスを移動して描画位置に移動、クリックする
- ・「送り」ボタンを押すと、次の文字がセットされますので、順次描画していく

重ね数 : 6

楽しい旅行

重ね数 : 12

楽しい旅行

ズレ量 : 10

楽しい旅行

ズレ量 : 10 + 文字サイズ差 : 5

楽しい旅行



縁文字ON



影文字ON



縁・影文字OFF

## (6) 模様タブ

「花火」ボタンは自動で ON しています

花火と竜巻が描画できます

花火

竜巻

☐ 半円表示

回転円 4

回転角 15



縞柄

1) 横書

2) 円形

3) 波形

4) 傾斜

5) 重ね

6) 模様

- ① 回転円 : 描画位置の中心からの離れ文字数
- ② 回転角 : 描画する角度位置

< 花火の場合 >

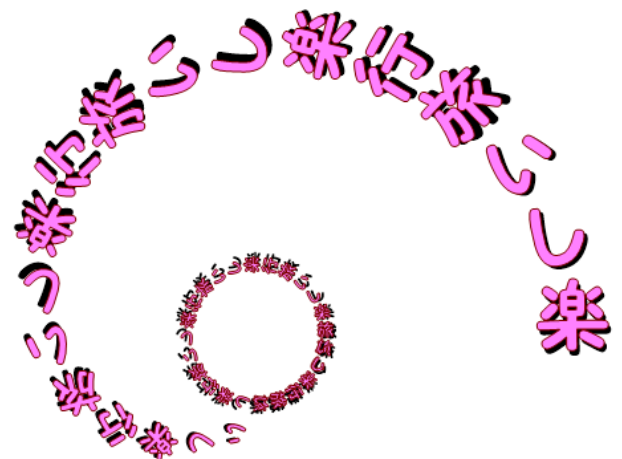
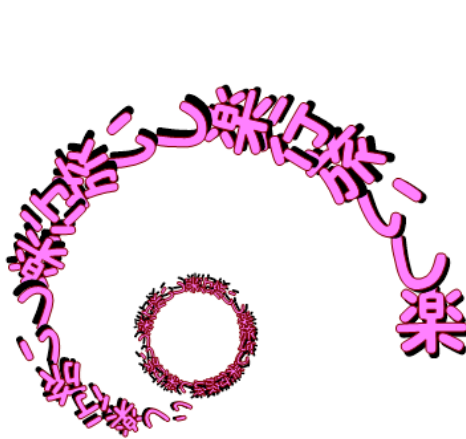


回転円 : 4

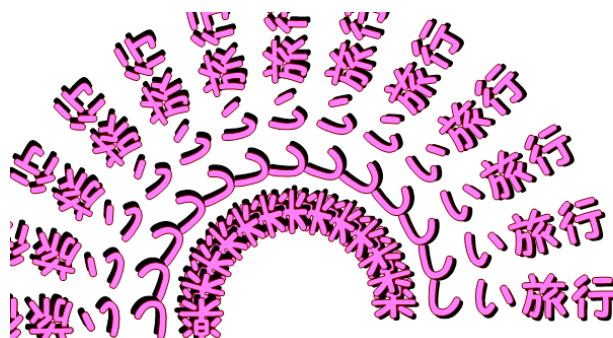


回転円 : 6

< 竜巻の場合 >



\* 半円表示をチェックすると



### 8.2.3 文字の装飾

描画文字への色変化・枠・角度の装飾をします  
本機能は、上記パターンで適用されないものもありますのでご承知ください



#### (A) 文字色

- ① 一色固定(デフォルト)
- ② 文字色順
  - ・文字色の1番から6番まで順番に文字の色を自動変化させます
  - a~l色を選んでいる場合は本表示されません
- ③ ランダム色
  - ・文字色の1番から6番までランダムに文字の色を自動変化させます
  - a~l色を選んでいる場合は本表示されません

\* 色数は適用順番、「6」は1~6色、「5」の場合は1~5色のようになります

一色固定	楽しい旅行へ
文字色順	楽しい旅行へ
ランダム色	楽しい旅行へ
色数 2	楽しい旅行へ

(B) 枠付き文字

丸枠または四角枠のどちらかを選択します

- ① 文のみ : 枠付きと同じ文字配置で文字のみを描画
- ② 文なし : 枠のみで文字はなし
- ③ 影背景 : 影文字のボタンを ON する必要があります  
影柄を設定すると柄付き枠になります



丸枠

四角枠

文のみ

文なし

影背景

注) 本枠パターンは、横書き、円形、波形(凸凹文字は除く)のみの適用です

(C)文字並び

文章の逆ならびまたはランダム並びが選択できます



正並び **楽しい旅行**

逆並び **行旅いし楽**

ランダム並び **いし行旅楽**

(D)回転

文章の逆立ちまたは角度指定で文字傾きが選択できます



回転なし **楽しい旅行**

逆立文字 **楽いし行旅**

角度指定：45° **楽しい旅行**



## 8.2.4 描画文字の削除

描画した文字の削除・復活を行います

- (1) 「消しゴム」ボタンを押し、ON 状態にします
- (2) おもしろ文字の場合は、全ての文字に赤●が表示されます  
通常設定の文字では先頭文字のみに赤●となります



おもしろ文字の場合

楽しい旅行

通常文章の場合

楽しい旅行

- (3) 「個別消し」の場合、削除したい画像の赤●をクリックすると、クリックした文字のみが削除されます  
右図は「楽」の文字をクリックした場合です

しい旅行

- (4) 「Set 消し」にすると全ての文字が消されます  
Set 以外の文字には影響しません  
(Set: おもしろ文字で同時に描画されたものを示す)



間違って削除した場合は、「復活」ボタンを押すと、元に戻せます

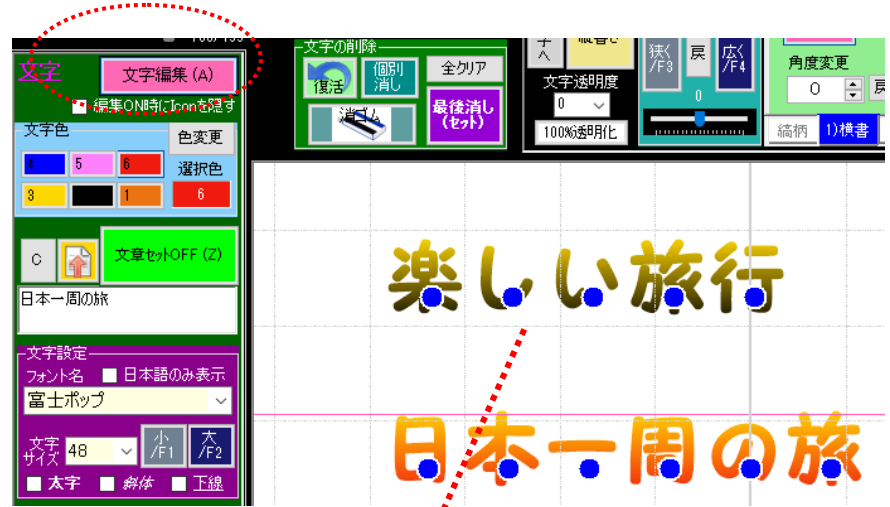
- \* 以下の動作には「消しゴム」ボタンの ON は不要
- 「最後消し」ボタン  
最後に描画した文字を Set で削除します
- 「全クリア」ボタン  
すべての文字を削除します

## 8.2.5 描画文字の編集

描画文字の編集(配置・大きさ・色など)ができます。おもしろ文字は1文字ずつ描画しているので、1文字単位で編集ができます

- (1)「文字編集」ボタンを押すと  
キャンバスの文字に青●が表示されます

\* 右クリックから「編集モード  
ON/OFF」を選択でも OK です



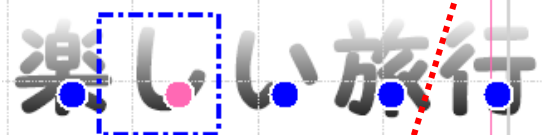
- (2) 編集したい文字の青●をクリックすると  
(例図: “し”)  
選択文字の青●→赤●に変化し、Set  
文字全部に青点線で四角が表示され  
る

\* 合わせて編集フォームが表示される

編集フォーム



\* 編集フォームの「Set で移動」ボタンを  
押し、「個別に移動」にすると選択した文  
字のみが青点線で四角の表示になる



- (3) 同時に表示された編集用のフォーム  
は左辺の空き部分をドラックすると自  
由に移動できます

この部分をドラック



## (4) 編集作業

- ① 描画文字の移動は、選択文字をドラックすることで簡単に変更できます

### (移動)

- ・選択した赤●の上にマウスを移動すると、カーソルが4方向に変わります  
その箇所をクリックしてドラックすると自由に移動できます

上記(2)項の青点線で囲われた文字が移動します

「個別に移動」の場合

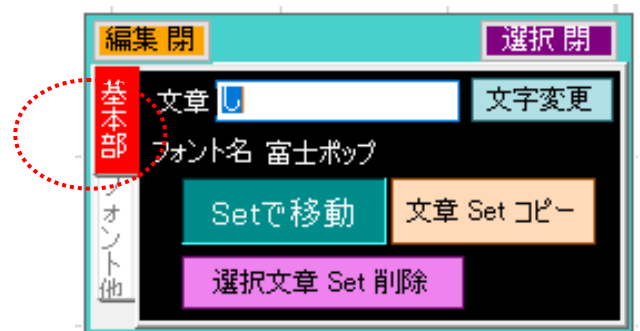
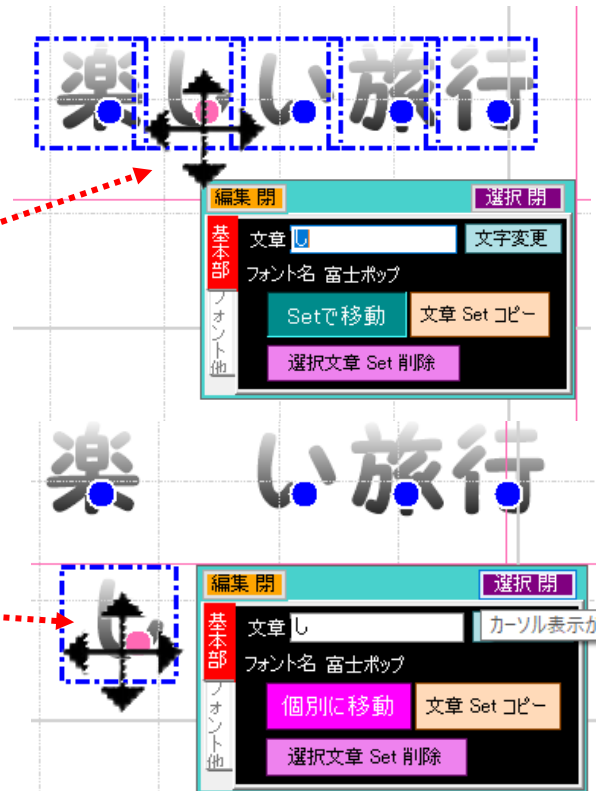
- \* 完了したら、引き続いて他の画像を編集する場合  
・青点線枠の外をクリック or 編集用フォームの「選択閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集時の選択解除」を選択でも OK です
- \* 編集を終了する場合は、編集用フォームの「編集閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集モード ON/OFF」を選択 or 「Icon 編集」ボタンを押すと編集が終了します

## ② 編集用フォームの各種ボタン操作での編集方法

- ・文章  
選択した1文字の変更ができます。変更文字を入力して、「文字変更」ボタンを押す  
但し、通常文章の場合は全文字になる
- ・フォント名  
選択した文字のフォント名を表示
- ・「文章 Set コピー」ボタン  
本ボタンを押すと、Set 文字全体が文字欄にコピー転記されます。フォント名も転記されます

\* 全体文章を描画し直したい場合に利用します。「選択文章 Set 削除」と合わせて利用ください

- ・「Set で移動」ボタン  
描画文章を Set で移動するか、個別で移動するか切替します。  
上記の(2)項を参照のこと
- ・「選択文章 set 削除」ボタン  
選択中の文字が set で削除されます



- ・矢印方向ボタン(4方向)  
中央の数字分画像が移動します。数字を小さくすれば精度良く位置を設定できます

- ・文字 set で変更  
下記項目は文字個別に変化しますが、本項目をチェックすると文字 Set 全体を変更することが出来ます



- ・フォントサイズ  
フォントサイズを変化できます
- ・角度  
文字傾きを変化できます
- ・文字色  
文字の色を 18 色に変更できます
- ・「元に戻す」ボタンで変更した値を元に戻せます

- \* 完了したら、引き続いて他の画像を編集する場合
  - ・青点線枠の外をクリック or 編集用フォームの「選択閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集時の選択解除」を選択でも OK です
- \* 編集を終了する場合は、編集用フォームの「編集閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集モード ON/OFF」を選択 or 「Icon 編集」ボタンを押すと編集が終了します

## 8.2.6 その他

- (1) 縦書き  
文字を縦書きで描画します  
対応できない設定モードがあります
- (2) 100%透明化  
文字色を完全透明にします  
上記の数値変更で透明レベルの変更ができます  
透明にして描画した例



透明なし 楽しい旅行

100%透明 縁文字ON 楽しい旅行

100%透明 縁文字ON 影文字ON 楽しい旅行

## 9 EDIT の操作方法

上段にある「Edit\_」を押すと Edit モードになり次の2編集ができます

- 1) キャンパスに描画している画像の切り取り
- 2) 1枚の画像の編集(色変更、線抽出、透明化)

### 9.1 キャンパスに描画している画像の切り取り

四角形の切り取りですが、「丸円で切り取りする」にチェックを入れると円形で切り取りします

#### (1) 画面をドラックして切り取り

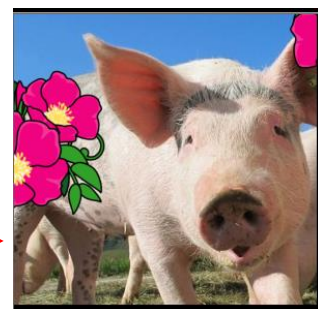
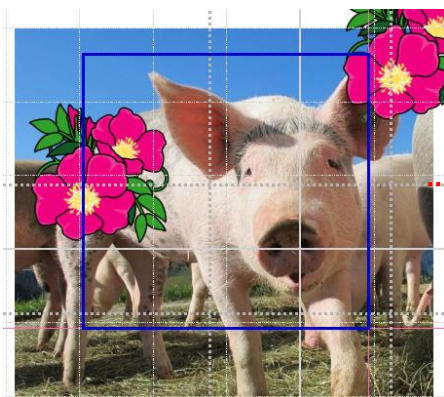
- ・キャンパス上の切り取りの開始点でクリックし、ドラックすると四角が表示され、クリックアップすると切り取りします

「やり直す」ボタンで画像表示が元に戻り再度切り取りができます

- ・切り取り完了したら、「Icon に登録」ボタンを押して登録します
- ・登録完了したら、必ず「元画像に戻る」ボタンを押して、元の画像へ戻してください

#### (2) 寸法を指定して切り取り

- ・横、縦の寸法を指定して切り取りできます  
丸円で切り取りの場合は横・縦は同値になる
- ・他の動作は(1)項に同じ



丸円切り取りの場合



## 9.2 1枚の画像の編集

キャンバスに1枚の画像のみを描画し、その画像の色変更や線抽出、透明化を行う

＜編集する画像のセット手順＞

- ①Icon モードで、画像全クリア
- ②Icon/写真から画像選択
- ③ 任意の位置に貼付け(1枚)
- ④ 開始ボタン ON

下記を処理後に「変更画像登録」ボタンを押すとサムネイル画像に登録されます

◇やり直しボタン: 画像を初期の状態に戻す

◇戻る: 1前の処理状態に戻る

### (1) 色の変更

- ・「色変更 OFF」ボタンを押す
- ・「色変更」ボタンを押し、変更色を設定する
- ・キャンバス上の編集画像する画像で、変更したい色をクリックする
- ・クリックした色が変更色に変わります

◇適用レベル:

クリックした色が違ってても適用するレベル範囲

◇反映範囲

- ・狭い範囲: 変更したい色が変化したところまで
- ・広い範囲: 画像全体で変更したい色全て

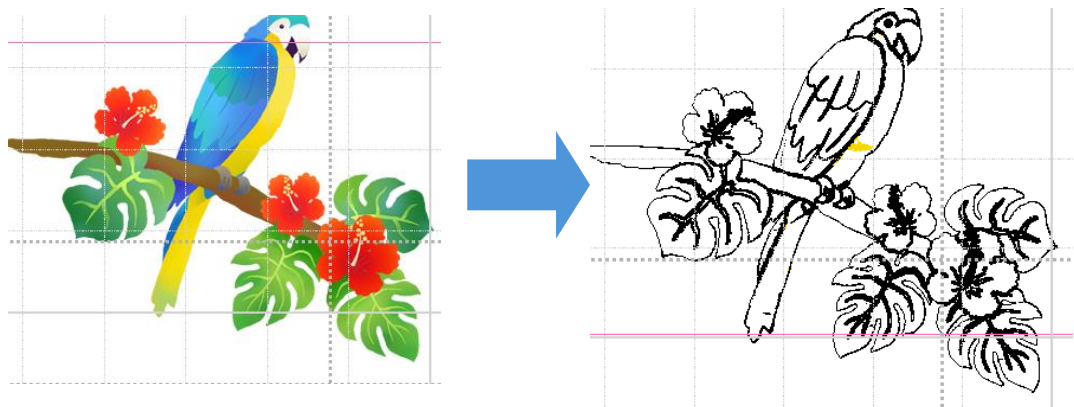
### (2) 線抽出・透明化

#### A) 線抽出

- ・「線抽出 OFF」ボタンを押して ON、画像をクリックすると画像の色境界に線抽出を行います(塗り絵のように)

◇抽出レベル : 境界線の判断レベル

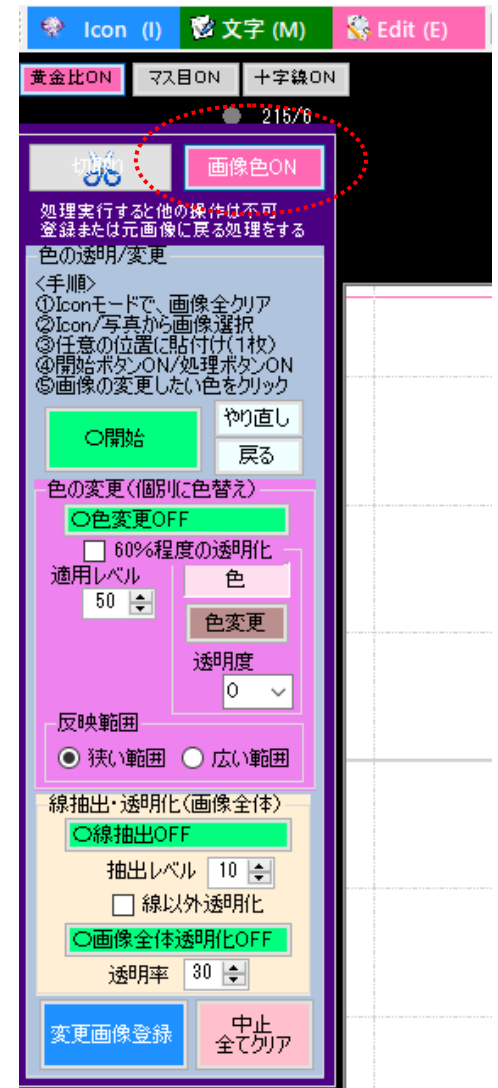
◇線以外透明化 : チェックすると画像の色が無くなります



#### B) 画像全体を透明化

- ・「画像全体透明化 OFF」ボタンを押し、画像をクリックすると、画像全体が透明率で透明化します

◇透明率 : 0 から 100 に変更可能、100 は完全に透明化します



## 10 その他の操作方法

### 10.1 縮小プレビュー

大きなキャンバス設定で行う場合、画面スクロールを使って描画しますが、この場合、全体の配置関係がわかり難くなります。

上段にある「縮小プレビュー」を表示すると全体のイメージがつかめます

- ・10%から 50%で縮小レベルが選択できます



### 10.2 右クリックによる操作

キャンパス上で右クリックすると、右図のようなメニューが表示されますので、必要行をクリックして操作ください



### 10.3 その他

- ・作成した画像の出力は jpg/png/gif が選択できます
- ・画像は通常のPC設定値の 96dpi での出力になります

参考) 高密度の 300dpi などが必要な場合は、下記フリーソフトで変換できそうです

- ・ソフト名「GIMP」 画像の拡大。縮小機能に変更機能があります

なお、利用は個人の責任の元で実施ください

## 11. 利用制限について

- ・本ソフトはシェアウェアになります。  
起動 10 回まではすべての機能が利用できますが、以降は「おもしろ文字」の機能が使えなくなります。

## 12. 著作権

本ソフトウェアに関する著作権はすべて作者にあります。

## 13. 免責事項

- ・本ソフトウェアによって生じた如何なる不具合、損害において一切の責任を負いません。  
各自の責任においてご利用ください。
- ・本ソフトに対するご質問におこたえできない場合があります。
- ・本ソフトの仕様はお客様に連絡なしに変更される場合があります。

## 14. 最後に

- ・本ソフトのバグ報告やご意見/ご要望などありましたら、下記へメールをお願いします。  
メールアドレス: ra32748@fc4.so-net.ne.jp  
ただし、ご返事はできない場合もありますのでご了承ください。
- ・お客様からの報告に対して可能な限り改善していきたいと思っております。

以上

## (履歴)

2024/11/1 新規リリース (V1.0.0)

2024/11/14 v1.35

- ・キャンバス設定にリスト方式追加、文字色を 6→18 色に変更、編集フォームの変更、  
背景図形の表示方法変更、バグ修正 ほか