

●20230314 節点振分け法 2 UF(関数)の説明

○各ラーメンの崩壊形と崩壊時節点モーメントシートの使用操作

- ① 各節点のグレー・ゾーンを、ダブルクリックして、柱・梁終局時節点モーメント・フォームを開き、節点モーメントを入力したり、訂正できます。
- ② シート上部の、オレンジセルに、各接点の層とスパンを、表示します。
- ③ オレンジ・ゾーンの、層をダブル・クリックして、分配率を、消去できます。
- ④ オレンジ・ゾーンの、スパンをダブル・クリックして、柱・梁の節点モーメントを、初期値 0 クリアーできます。
- ⑤ 分配率表の、グレー・ゾーンをダブルクリックして、柱梁分配率フォームを開き、分配率を入力できます。

○柱・梁終局時節点モーメント入力、ユーザーフォームの操作

- ① 各節点のグレー・ゾーンを、ダブルクリックして、柱・梁終局時節点モーメント・フォームを開きます。
- ② 各節点のデータを、フォーム TextBox に、入力します。
- ③ 閉じるボタンを、クリックすると、メッセージに従って、柱・梁の節点モーメントを、シートに入力して、フォームを閉じます。
- ④ 新たに、柱・梁の終局時各接点を入力する場合は、柱・梁の節点モーメントを、初期値 0 クリアーします。
- ⑤ フォームの TextBox に、関数計算用の、終局モーメント（グレーゾーン各接点、GML・GMR/CBM・CTM）を入力して、崩壊時節点モーメント計算用関数表の、引数を入力します。
- ⑥ ユーザーフォームの、Up, Down, Left, Right 等の、ボタンをクリックすると、アクティブセルが、グレーゾーンを移動します。
- ⑦ アクティブセル位置の節点で、GML・GMR/CBM・CTM を、順次入力します。

○柱梁分配率入力、ユーザーフォームの操作

- ① オレンジゾーンの層を、ダブル・クリックして、柱・梁の分配率を、消去します。
- ② 柱・梁分配率表の、グレー・ゾーンをダブルクリックして、柱梁分配率フォームを開き、フォームの TextBox に、各層、柱・梁の分配率を、入力します。
- ③ 閉じるボタンを、クリックすると、メッセージに従って、GL・GR/ CB・CT 分配率を、シートに入力して、フォームを閉じます。