

●20241122 節点振り分け法 UF35(関数)の説明

○各ラーメンの崩壊形と崩壊時節点モーメントシートのボタン操作

- ① 節点モーメントボタンをクリックして、ユーザーフォームを開き、柱梁の終局時節点モーメントを、入力できます。
- ② 分配率ボタンをクリックして、ユーザーフォームを開き、歯梁の分配率を、入力できます。
- ③ 節点モーメント消去ボタンをクリックして、柱梁の終局時節点モーメントを、“”消去できます。
- ④ 分配率消去ボタンをクリックして、柱・梁の分配率を、“”消去できます。

○柱・梁終局時節点モーメント入力、ユーザーフォームの操作

- ① 節点モーメントボタンを、クリックすると、柱・梁終局時節点モーメント入力フォームが開きます。
- ② >終局時節点モーメント<ボタンで、シートのデータを、フォームの Textbox に、入力できます。
- ③ <終局時節点モーメント>ボタンで、シートの、フォーム Textbox の、柱・梁の終局時節点モーメントを、シートのセルに、入力します。
- ④ 以上の操作を、終局時節点モーメントの、入力・訂正時に行います。
- ⑤ 新たに、柱・梁の終局時節点モーメントを、入力する場合は、フォームの（全消去）ボタンで、各節点の、入力セルをクリアーします。
- ⑥ フォームの Textbox に、崩壊時節点モーメント計算用の、終局時節点モーメントを入力して、崩壊時節点モーメントの、関数計算表の引数を代入します。

③柱梁分配率の入力 ユーザーフォームの操作

- ① 分配率ボタンをクリックして、柱梁分配率フォームを開きます。
- ② フォームの TextBox に、各層柱・梁の分配率を入力します。
- ③ 閉じるボタンで、TextBox の分配率を、シートに入力して、フォームを閉じます。

※分配率表と架構図終局時節点モーメントの、数値入力セルに、直接数値を入力して、引数を代入できます。