

## バナーmaker 操作説明書(v200)

### 1. はじめに

バナー maker をダウンロード頂き ありがとうございます。  
本ソフトは、写真やアイコンなどの画像と色々なおもしろい文字とを組合せてバナー画像・値札ポップ・掲示板などが作成できます。作成したデータは印刷や画像データとして出力できます。  
・対応画像フォーマットは jpg/png/gif になります。f

### 2. 動作環境

OS: Windows/10  
PC 機能: 画面サイズは、800×1300 以上  
PC 性能: I5 相当レベル以上を推奨

### 3. インストール

- (1) 任意の場所に Banner\_Maker\_vxxx.zip を解凍する。
- (2) 解凍すると次のファイルがあります。
  - ①color(フォルダ)
  - ②data(フォルダ)
  - ③gazou(フォルダ)
  - ④zukei(フォルダ)
  - ⑤Banner\_maker\_vxxx.exe
  - ⑥操作説明.pdf
  - ⑦必ずお読みください.txt

①～⑤は必ず同一ホルダにおいて置いてください。(動作しなくなります)
- (3) 上記⑤の”Banner\_maker\_vxxx.exe”をダブルクリックするとソフトが立ち上がり、すぐ使用できます。  
以上で完了です。(インストール処理はありません)

この時、セキュリティアラームが出ますので解除してください。(初回のみです)

\* ウィンドウズ 10 の場合



また、ウィンドウズシステムでユーザーの承認を得るための画面が表示されますので、「はい」をクリックする。(初回のみです)

\* 下図の図と表示の色等は多少違いがあります。



以上で完了です。(インストール処理はありません)

\* ショートカットを作成して利用すると便利です。

## 4. アンインストール

(1)本ホルダごと削除してください。

以上でアンインストールは完了です。(レジストリはいじってありません)

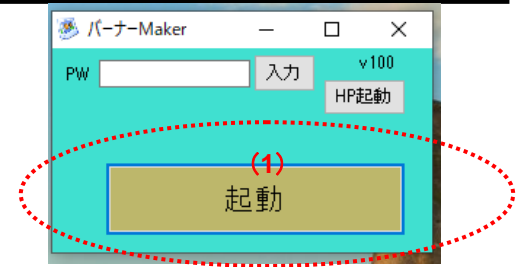
## 目次

5. アプリの立上げ操作	p4	
5.1 作業画面の立上げ	p4	
6 Icon 描画の操作方法	p5	
6.1 Icon の描画	p5	
6.2 Icon 描画の削除	p7	
6.3 Icon 描画の編集	p7	
7 文字の描画	p10	
7.1 文字の基本操作	p10	
7.2 文字設定	p11	
7.3 縁文字と影文字の操作	p12	
7.4 スポイトの操作	p14	
8 おもしろい文字の描画	p15	
8.1 文字間隔の調整	P15	
8.2 文字縞柄や文章の並びパターンを設定	P16	
8.2.1 縞柄タブ	p16	
8.2.2 立体タブ	P17	
8.2.3 1)横書タブ	P18	
8.2.4 2)一文字タブ	P19	
8.2.5 3)円形タブ	P20	
8.2.6 4)波形タブ	P21	
8.2.7 5)傾斜タブ	P22	
8.2.8 6)模様タブ	P23	
8.3 文字の装飾	P24	
8.3.1 A)文字並	P24	
8.3.2 B)文字高さ	P24	
8.3.3 C)文字色	P24	
8.3.4 D)回転	P25	
8.3.5 E) 枠付き文字	P25	
8.4 描画文字の削除	P26	
8.5 描画文字の編集	P27	
8.5.1 編集のセット方法	P27	
8.5.2 編集用フォームの各種ボタン操作での編集方法	P29	
8.6 その他	P30	
9 EDIT の操作方法	p31	
9.1 キャンパスに描画している画像の切り取り	p31	
9.2 1枚の画像の編集	P32	
10 その他の操作方法	p33	
10.1 縮小プレビュー	p33	
10.2 右クリックメニュー	p33	
10.3 その他	p33	
11 画像出力方法	p33	
12. 利用制限について	p34	
13. 著作権	p34	
14. 免責事項	p34	

## 5. アプリの立上げ操作

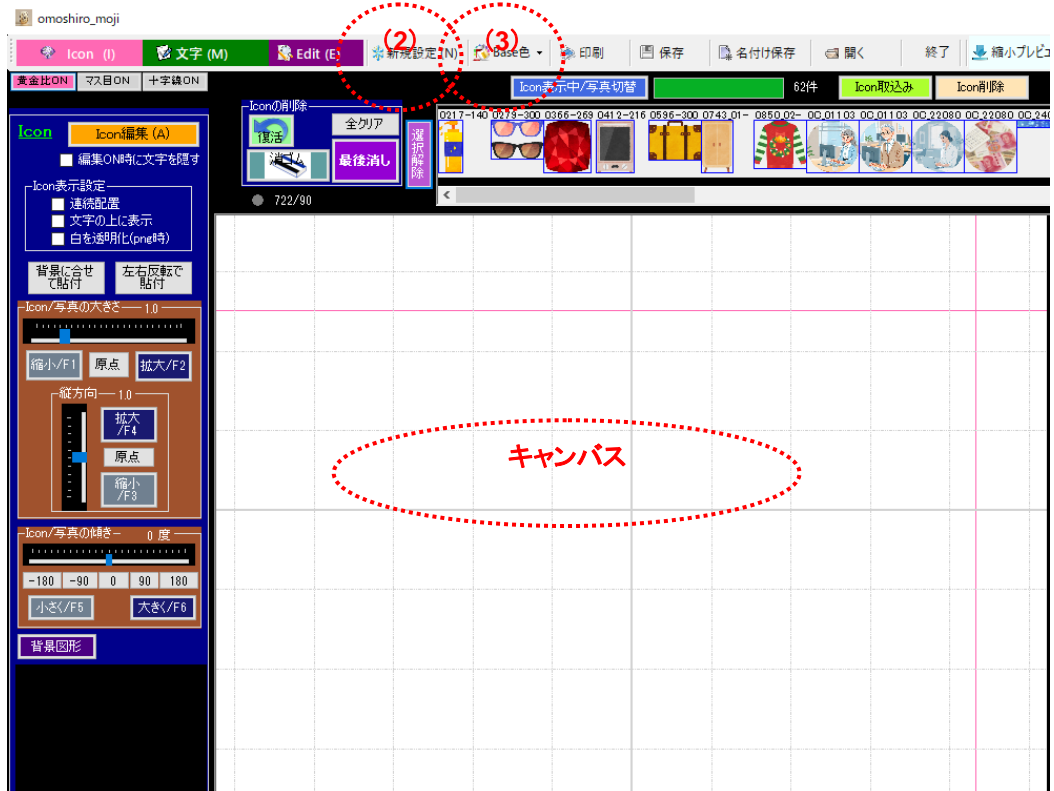
### 5.1 作業画面の立上げ

本ソフトを起動すると右図のメインフォームが表示されます。



(1) 起動ボタンを押すと下図の Icon 画面(画像用)で作業フォームが表示されます

- ・作成エリアは横幅 790 ピクセル、縦幅 560 ピクセルで起動します(用紙 A5 サイズ程度)
  - \* 以降作成エリアは「キャンバス」と表記します
- ・作業モードは“Icon”モード(イラスト図形や写真)で起動されます
  - \* 写真以外のイラスト・画像などを Icon と表記しています



(2) 最初に作成エリアの大きさを設定します

- ・上部の「新規設定」ボタンを押すと、左上に右図の設定画面が表示されますので、下記から選択する

- 寸法で指定(ピクセル値)  
最大: 3000 × 3000 px まで可能
- リストから選択  
ハガキからA4の定型サイズ

- ・新規設定サイズを設定し、「設定」ボタンを押すと設定サイズのキャンバスになります



(3) 「Base 色」ボタンで作業エリアの色(背景色)を変更できますので、必要により変更ください

## 6 Icon 描画の操作方法

### 6.1 Icon の描画

#### (1) Icon 画像の取り込み

「Icon 取込み」ボタンを押して利用する画像を取り込みします

取込み画像は、Gazou フォルダ

にコピーされ、サムネイル画像として表示されます

\* 取り込みで Gazou フォルダの容量は増大しますので、時々、削除処理をしてください

\* 容量が大きなファイルでは警告を表示して取り込みします

#### (2) サムネイル画像をクリック選択し、キャンバスに移動して希望位置でクリックすると画像が描画されます

**注意) 画像ドラックでキャンバスに移動しないでください**

#### (3) 画像を描画する時に、次の変更をする事ができます

##### ① Icon の表示設定 (チェックした時)

・連続配置：選択した画像を連続して描画できます

・文字の上に表示

通常は、画像の上に文字が表示されますが、チェックして配置すると文字上の描画となる

・白を透明化 (png 時)

チェックすると、Png 画像の白色部分を透明化できます

##### ② 背景に合わせて貼付け

・ボタン ON でキャンバス全体に拡大します

##### ③ 左右反転で貼付け

・ボタン ON で画像を左右反転します

##### ④ Icon/写真の大きさ

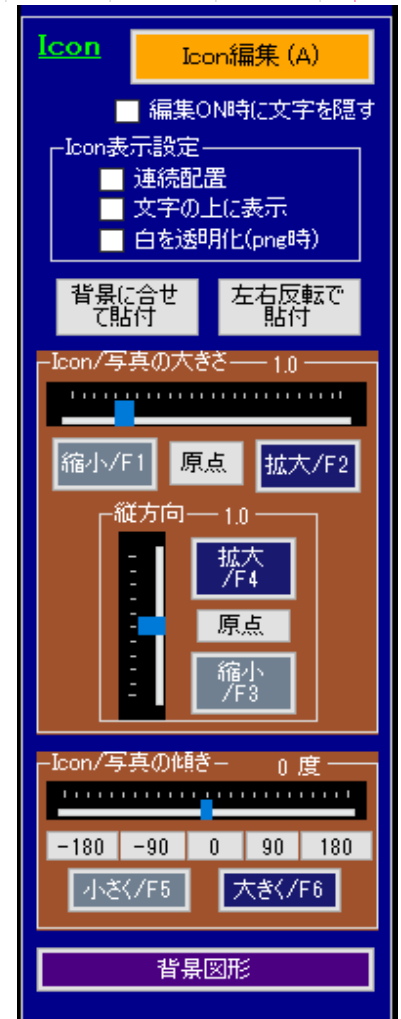
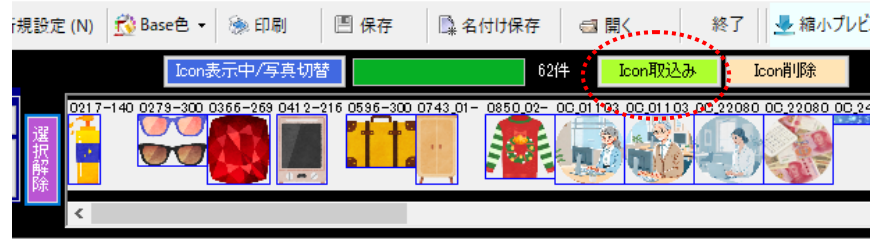
・全体を小さく/大きく: 縮小 (F1) 拡大 (F2)

・縦幅を小さく/大きく: 縮小 (F3) 拡大 (F4)

\* F1-F4 は押し続けると連続で変化します

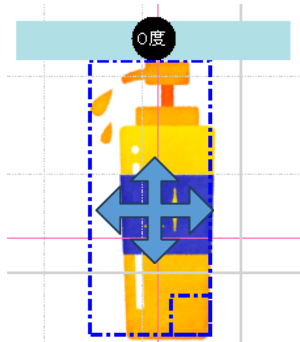
##### ⑤ Icon/写真の傾き (角度)

・小さく (F5) 大きく (F6)

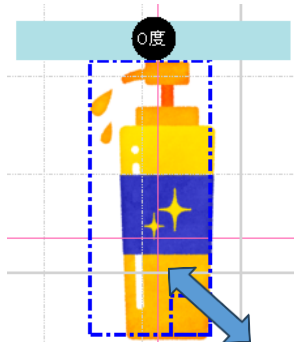


\* 画像をキャンバスに描画した時、青点線で外形表示されマウスにて次の変更ができます。次画像選択や選択解除ボタンを押すなどで解除されます。 **New**

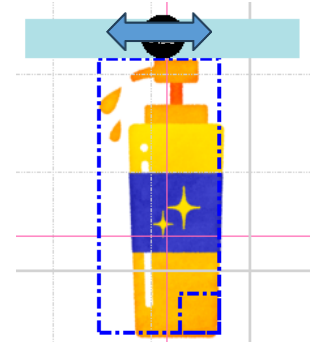
a) 中心付近にマウスを置き  
十字カーソル状態でドラック  
すると移動できます



b) 右下の小さい四角上にマウ  
スを置き、斜めカーソル状態  
でドラックすると拡大/小  
できます



c) 上部の黒丸 (0 度) 上にマウ  
スを置き、左右カーソル状態  
でドラックすると回転  
できます



- (4)「背景図形」ボタンを押すと、四角や丸型の背景図形が表示されます。クリック選択して描画できます(サムネイル画像と同じ操作)

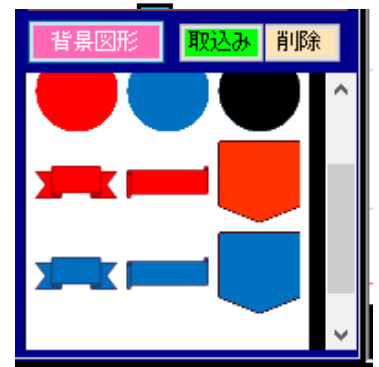
A)「取込み」ボタン

ボタンを押すと、背景図形として画像の取り込みができます

B)「削除」ボタン

削除したい画像を選択した状態で、削除ボタンを押す

注意)「背景図形」ボタンを押した状態では、上部のサムネイルの選択はできません。また、1回毎に閉じた状態になります

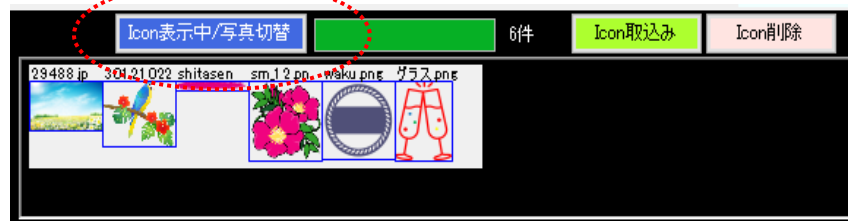


(5) 写真描画の方法

撮影した写真をサムネイル表示して、Iconと同様にキャンバスに描画できます

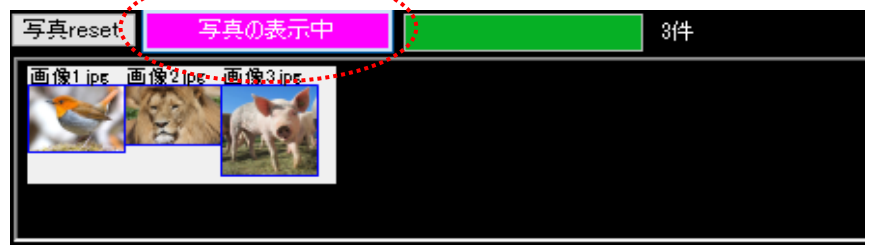
◇写真の表示方法

- ①「Icon 表示中/写真切替」のボタンを押すと、ホルダー選択画面が表示されます



- ②表示したい写真のフォルダーを開き、どれかの写真を選択して開くボタンを押す

- ③指定フォルダーの全写真のサムネイル画像が表示され、「写真の表示中」にボタン名が変化します



- ④ 写真のサムネイルを選択して、キャンバスへの描画ができます

- ⑤ 「写真の表示中」ボタンを押すと、Icon のサムネイルと写真のサムネイルが交互に切替わります

- ⑥ 写真を別のフォルダーに変更したい場合は、「写真 reset」ボタンを押すと違う写真フォルダーが選択できるようになります



## 6.2 Icon 描画の削除

描画した画像の削除・復活を行います

- ① 「消しゴム」ボタンを押し、ON 状態にします
- ② キャンバスの画像別に番号・赤枠が表示されます
- ③ 削除したい画像の赤枠内をクリックすると削除されます  
\* 重なっている赤枠内をクリックした場合は、後に描画した画像が削除されます
- ④間違っって違う画像を削除した場合は、「復活」ボタンを押すと、元に戻せます

\* 以下の動作には「消しゴム」ボタンの ON は不要  
「最後消し」ボタン  
最後に描画した画像を削除します  
「全クリア」ボタン  
すべての画像を削除します



## 6.3 Icon 描画の編集

描画した画像の編集を行います

- (1) 編集の起動は色々なやり方がありますので、使い易い方法で実施ください

&lt;方法1&gt;

- a) 「Icon 編集」ボタンを押すとキャンバスの画像別に番号・青枠が表示されます

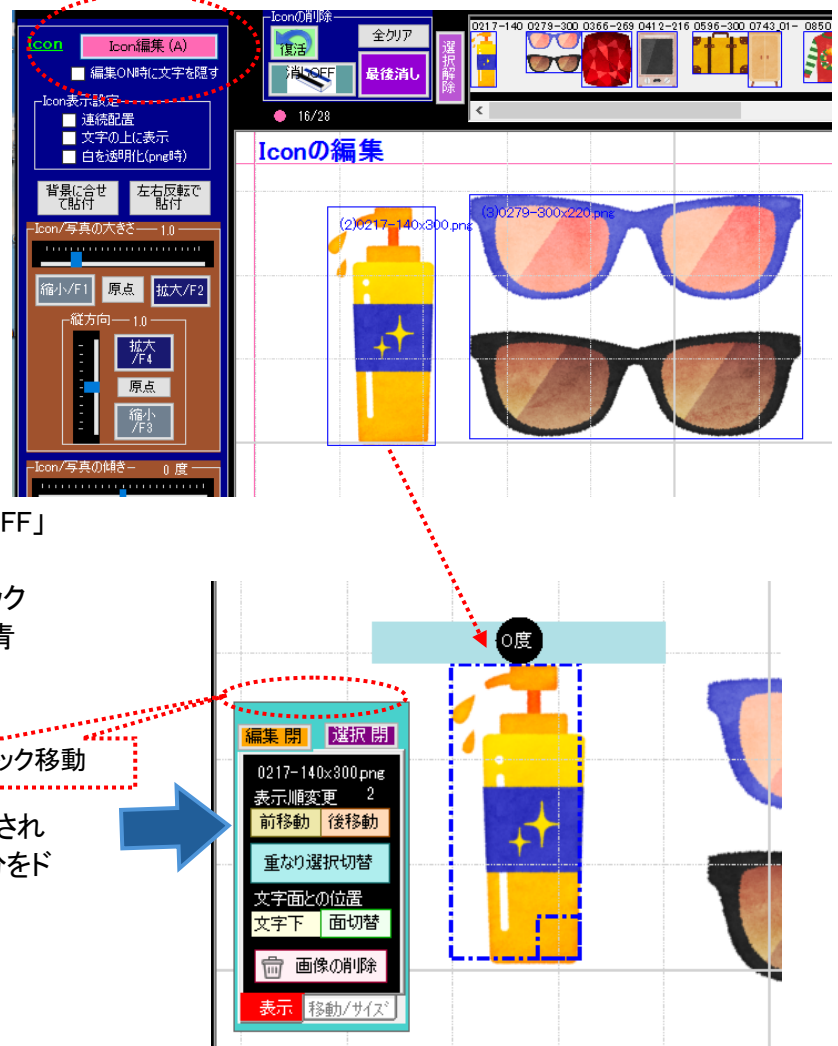
下記動作でも同じ

- \* キーボードで「Alt」+「A」
- \* 右クリックから「編集モード ON/OFF」

- b) 編集したい画像の青枠内をクリックすると、選択画像の青線が太い青点線の枠に変わります

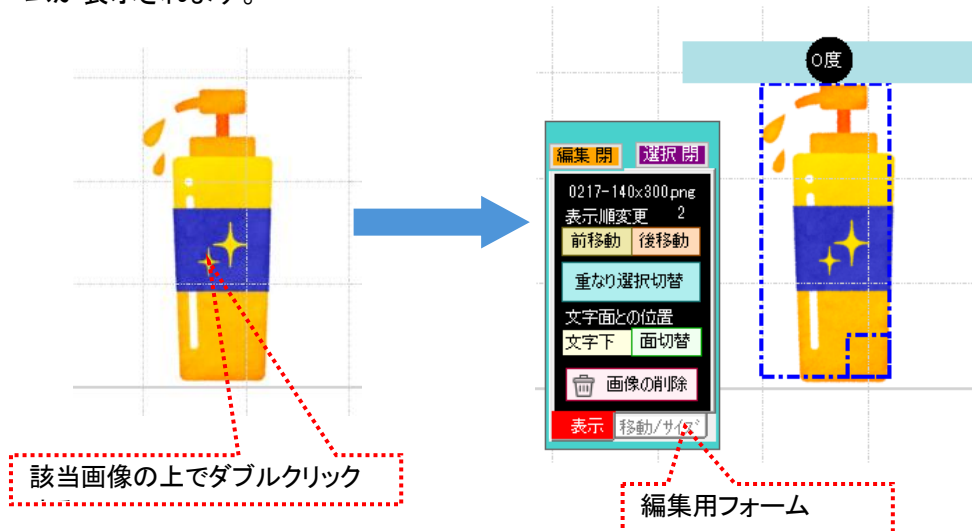
この部分をドラック移動

- c) 同時に編集用のフォームが表示されます。フォームは上辺の空き部分をドラックすると自由に移動できます



## <方法 2>

- a) 編集したい画像の上でダブルクリックする。画像の外形に太い点線の枠が表示され、編集用フォームが表示されます。



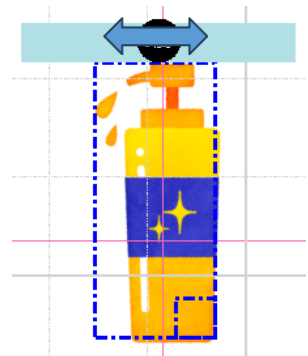
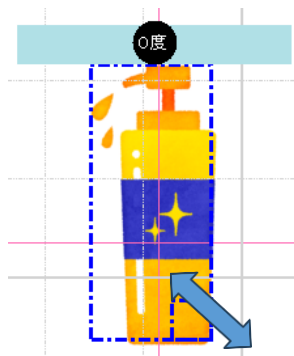
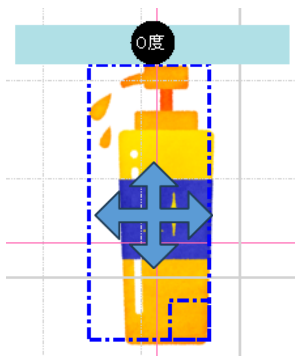
## (2) 編集作業

- a) マウสดラックで図形の移動・拡大/小・回転を行う方法  
(1) 項で選択した画像を下記の方法で行うことができます

a) 中心付近にマウスを置き  
十字カーソル状態でドラックす  
ると移動できます

b) 右下の小さい四角上にマウ  
スを置き、斜めカーソル状態で  
ドラックすると拡大/小できます

c) 上部の黒丸(0 度)上にマウス  
を置き、左右カーソル状態でド  
ラックすると回転できます





## b) 編集用フォームの各種ボタン操作で編集する方法

表示された編集フォームから各種の編集ができます

- ・編集選択中の画像名称  
→ 0217-140x300.png
- ・選択 No : 編集選択中の画像順番(最下の画像は 1 番)
- ・表示順変更  
前移動 後移動  
表示順変更 2
- ・重なり選択切替  
重なり選択切替
- ・文字面との位置  
文字下 面切替  
文字面との位置
- ・文字の削除  
画像の削除
- ・表示 移動/サイズ
- ・選択画像の削除: 選択中の画像を削除します

- ・矢印ボタン(4方向)  
中央の数字分画像が移動します  
数字を小さくすれば精度良く位置を設定できます
- ・幅 : 画像の幅方向の大きさを変更します(直接数字入力可)
- ・高さ : 画像の高さ方向の大きさを変更します(直接数字入力可)
- ・角度 : 画像の傾き角度を変更します
- 「元に戻す」ボタンで変更した値を元に戻せます

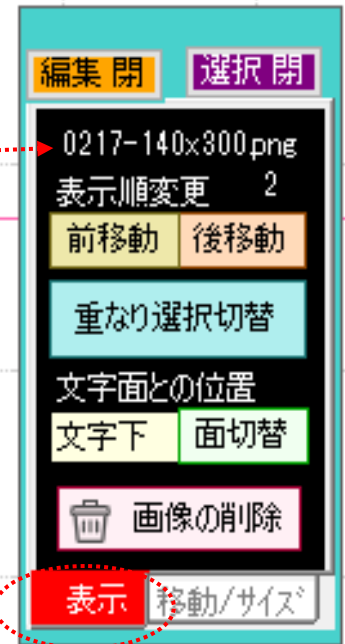
## (3) 編集の終了

### a) 完了したら、引き続いて他の画像を編集する場合

- ・青点線枠の外をクリック or 編集用フォームの「選択閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集時の選択解除」を選択でも OK です
- ・他の画像をクリックすると、(2)項の編集状態になりますので編集作業を引き続けて実施する

### b) 編集を終了する場合

- ・編集用フォームの「編集閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集モード ON/OFF」を選択 or 「Icon 編集」ボタンを押すと編集が終了します
- ・画面上でダブルクリックしても終了します



## 7 文字の描画

上部の「文字」ボタンを押すと文字モードに切替わり、文字用操作画面に変わります

### 7.1 文字描画の基本操作

- ① 上部の文字(M)ボタンを押すと文字モードに切替られます
- ② 文章入力欄に文字を入力して、「文字セット ON」ボタンを押すと、文章がキャンバスに仮描画されます **New**
  - ・この状態で、文字色・縁色・模様・立体などの各種設定を変更すると、仮描画文章に反映されますので、変更状態を見ながら好みの設定にすることができます
- ③ 仮描画した文章には、先頭文字の上部に四角が表示されます
- ④ この四角の上をマウスカーソルが横切ると、マウスカーソルと連動して動き出します
- ⑤ 希望の描画位置でマウスクリックすると、その位置に文章が描画されます



<実際の配置位置で文字設定を行いたい場合>

- ・実際の文章描画位置にマウス移動します
- ・マウスの右クリックで「移動停止 ON/OFF」を選択すると停止できます  
または、キーボードから「Alt + S」を入力しても停止できます

## 7.2 文字設定

入力文章は、一文字の連続した文章としてキャンバスに描画されます。このため、編集作業にて一文字ずつ色・角度・位置・サイズなどの設定編集ができます(8.2.5 描画文字の編集 を参照)

### <基本設定部の説明>

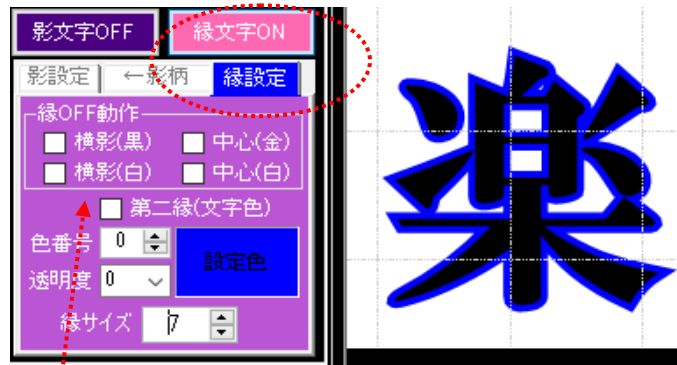
- (1) 文字編集
  - 8.2.5 描画文字の編集 を参照
  - 「編集 ON 時に Icon を隠す」は編集モードの時に作業しやすいように Icon を未表示にする
- (2) スポイト OFF
  - 7.3 項を参照
- (3) 文字設定
  - 太字、斜体、下線の設定
  - フォント名、文字サイズを選択します
- (4) 文字セット On
  - 文章入力して「文章セット」ボタンを押すと、キャンバス上に仮文字が表示されるので、各種設定をして配置位置でクリックすると描画できます
  - 7.1 項 文字描画の基本操作 を参照
- (5) 文字色
  - a) 1～18 色の文字色があります。どれかをクリック選択すると文字色に設定されます。
  - b) 色変ボタンで1～6 番までの色を変更できます。また、スポイトからも変更できます
  - c) 色変更の適用先を緑色や影色のボタンを ON することで変更することができます
- (6) 縁文字/影文字
  - 7.2 項で説明



## 7.3 縁文字と影文字の操作

### 7.2.1 縁文字

「縁文字」ボタンを押し、縁設定のタブを選択して縁文字パターンを設定します



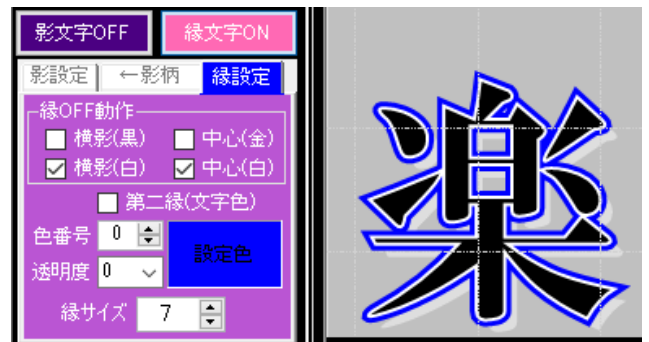
#### (1)「縁 OFF 動作」のチェックボックス

縁文字ボタンが OFF の状態でも文字装飾として反映されます  
選択なしか、どちらかの色を選択できます

- ・中心(金):文字色と縁色の中央に細い金線が入る
- ・中心(白):文字色と縁色の中央に細い白線が入る
- ・横影(黒):文字横に黒影ができます
- ・横影(白):文字横に白影ができます



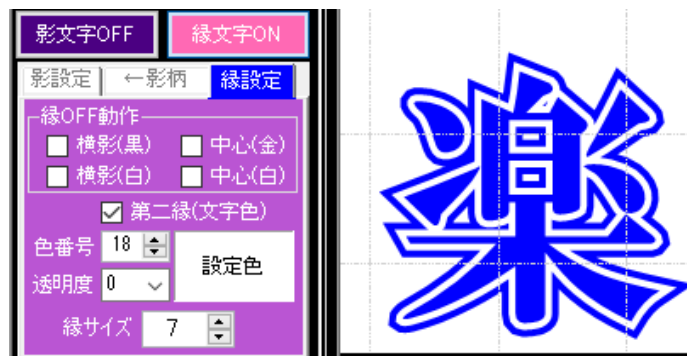
中心(金)、横影(黒)の場合



中心(白)、横影(白)の場合

#### (2) 第二縁色(文字色)

- ・第二縁(文字色)にチェックを入れると、文字色で縁の外側に第二縁が描画されます



#### (3) 縁色の変更

- ・色番号の値を変えて変更できます
- ・上述の文字色項(7.1項(5)のc)項)にても変更できます
- ・スポイトからも変更できます。7.3項を参照

#### (4) 縁の透明度 : 透明度の数字で変更します

#### (5) 縁色太さ : 縁サイズの数字で変更します

## 7.2.2 影文字

「影文字」ボタンを押し、影設定のタブを選択します

「文字周囲」または、「文字影」のどちらかを選択します

\* 影色・サイズ・透明度は 7.2.1 項の縁文字に同じです

### <文字周囲を選択の場合>

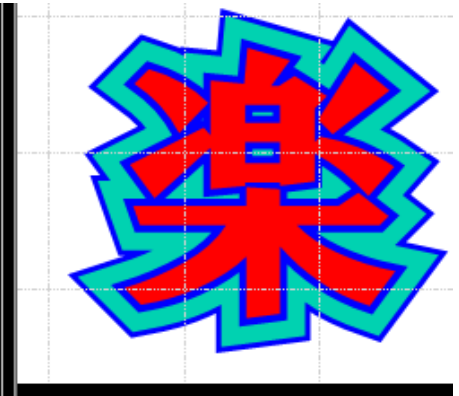
文字全体の後ろ面に影が付きます

(1)「外周に縁」をチェック

全体影の周囲に縁色で細い線が付く

(2)「外周破線」をチェック

影が破線になる

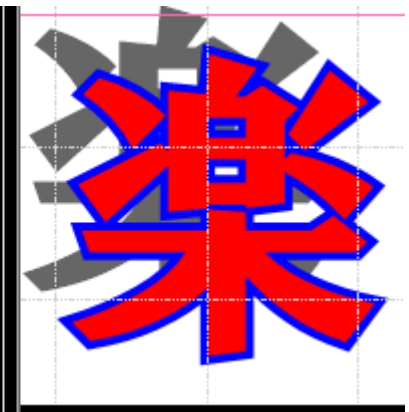


### <文字影を選択の場合>

文字の斜め後ろ側に文字影が付きます

(1) 影サイズ : 影が文字から離れていきます

影サイズをマイナス値にすると、影の位置が下側に移動します



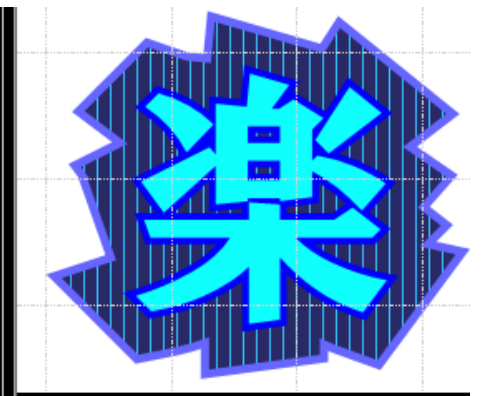
### <影柄の設定>

「影柄」タブを選択すると、影に柄模様を表示することができます

(1)「影柄」タブを選択すると、影柄模様が表示され、約 50 の影柄から選択できます

(2) 影柄は、影色と文字色で表示されます

\* なお、柄なしに戻すには、99 番の「柄なし」を選択します



## 7.4 スポイトの操作

文字や背景の色を RGB 色で抽出し、文字色・緑色・影色に設定できます  
また、カラー基本色が表示されており、これからも色抽出ができます

「スポイト OFF」ボタンを押すと、下図のフォームが表示されます

- (1) キャンバス上に描画された文字・画像などの抽出したい色をクリックすると、色抽出をします。  
また、上部にあるカラーパレット部をクリックしても色抽出ができます

・抽出色はスポイト色欄に表示され、色選択部には補色や反対色も表示されます

- (2) スライダーを左右に動かすと、スポイト色を暗く/明るくして、編集色部に表示します。  
補色や反対色も編集色に対応して変化します

- (3) 設定したい色をスポイト色・補色・反対色から選択します

- (4) 文字色へセットの番号を押すと、選択した色が文字色番号にセット(1～6番)されます  
(表示している色は現在セットしている色を表示しています)

・緑色へセット、影色へセットのボタンを押すと緑色や影色にセットされます

・グラディ色へセットは、後述する文字グラデーションに色セットします

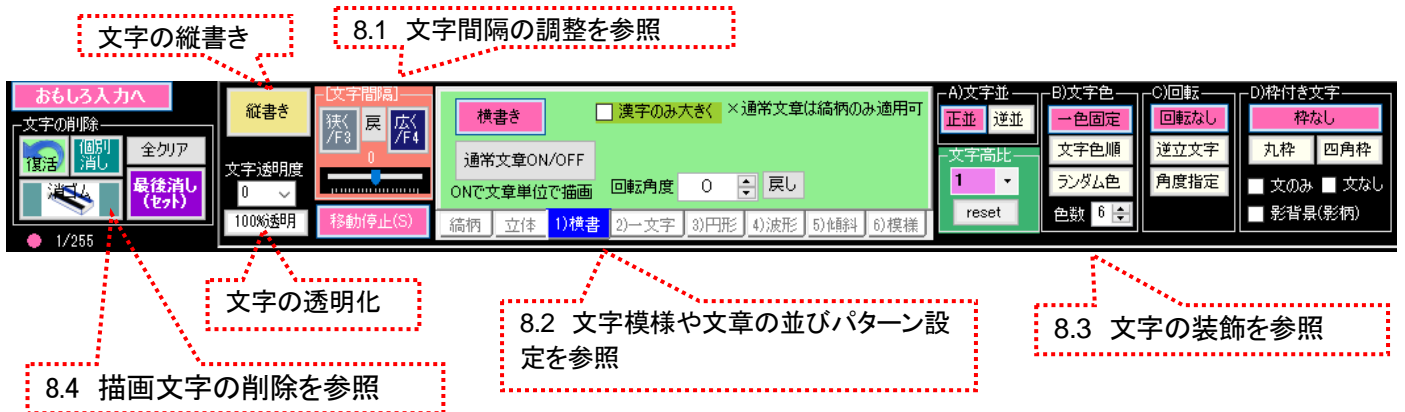
- (5) 「カラー表を表示」ボタンを押すと、カラーパレットが表示されますので、色を選択して変更できます





## 8 おもしろ文字の描画

おもしろ文字を描画する設定はフォーム上部の下記で行います



### 8.1 文字間隔の調整

描画文字の文字間の隙間調整ができます

- ・文字間の隙間小さく : 「狭くボタン」 または 「F3」を押す (F3 を押し続けると連続で変化)
- ・文字間の隙間大きく : 「広くボタン」 または 「F4」を押す (F4 を押し続けると連続で変化)
- ・「戻」ボタンで0に戻せます

通常    楽しい旅行

狭く    楽しい旅行

広く    楽しい旅行

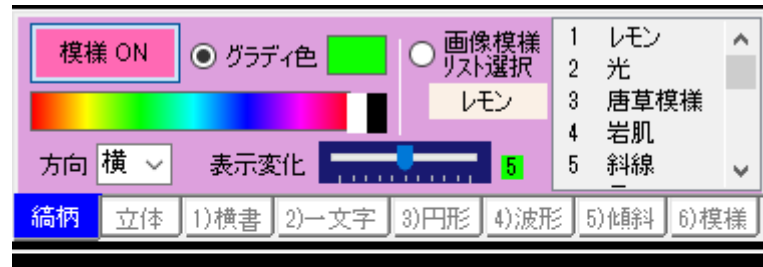
## 8.2 文字縞柄や文章の並びパターンを設定

### 8.2.1 縞柄タブ

文字色のグラデーションと、文字色を画像で表示することができます  
「模様 OFF」を ON します。本機能を適用しない場合は OFF のままとする

#### A) 文字のグラデーション

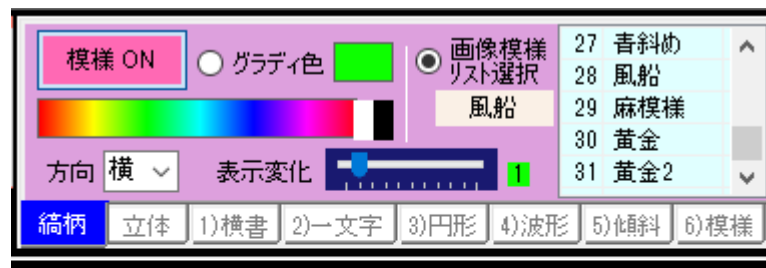
- ① 「グラディ色」をチェックして、カラー色帯をクリックするとグラディ色を変更できます。  
デフォルト色は白色です。7.3 項のスポイトから多彩な色変更ができます
- ② 方向:横/縦/斜から選択でき。グラデーション方向を変えられます
- ③ 表示変化:レバーを移動するとグラデーションの位置が変わられます



楽しい旅行

#### B) 文字色の画像表示(画像で文字色を表現)

- ① 「画像模様リスト選択」をチェックすると、画像一覧が表示されます。希望の名前欄をクリックすると、文字色が画像に変化します
- ② 表示変化:レバーを移動すると画像の大きさが変化します



楽しい旅行

#### <画像の追加方法> **New**

- ・画像サイズ:200×200ピクセル程度以下
- ・画像拡張子:Png (これ以外は利用できません)
- ・画像のセットホルダー:本ソフトのフォルダーにある「zukei %sph」にセットする  
次回のソフト立上げ時にリスト表示されます

## 8.2.2 立体タブ

文字が立体化しているように描画します。2パターンが選べます

### A) 横型立体文字

- ① 「横型立体」ボタンを ON します
- ② 立体高さ: 最大 20 まで増やせます
- ③ 影色: 立体化の影色を番号で変更します
- ④ 縁文字を ON/OFF: 縁文字の ON/OFF を切替ます。見えた方が変わります



縁文字 OFF の場合⇒

楽しい旅行

縁文字 ON の場合⇒

楽しい旅行

### B) 正面立体文字

- ① 「正面立体」ボタンを ON します
- ② 立体高さ: 最大 20 まで増やせます
- ③ 影の濃度: 立体側面の色の明暗を変えます。影色により見えた方が変わりますので最適な値にセットしてください
- ④ 影色: 値を変えると影色を変更できます
- ⑤ 縁文字を ON/OFF: 縁文字の ON/OFF を切替ます。見えた方が変わります



縁文字 OFF の場合⇒

楽しい旅行

縁文字 ON の場合⇒

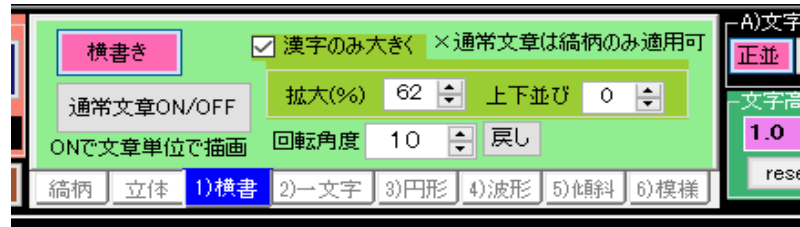
楽しい旅行

### 8.2.3 1)横書タブ

「横書き」ボタンは自動で ON しています

#### A) 横書き

- ① 回転角度 :  $\pm 60^{\circ}$  まで変化可能
- ② 「漢字のみ大きく」にチェックを入れると、漢字のみ拡大(%)で大きくなります  
上下並びは漢字と他文字の上下のバランスを変更できます



#### B) 通常文章 ON/OFF

おもしろ文字では1文字ずつ描画しますが、「通常文章 ON/OFF」を ON にすると文章単位での描画になります(通常の文章表記)

これは、おもしろ文字では1文字描画するため、大きな影文字を利用した場合、文字間のカブリがでます。このような場合に利用してカブリをさけることができます。ただし、この方法では1文字ずつのサイズ、位置、色などの変更は出来ませんのでご注意ください

文字間カブリ⇒



## 8.2.4 2)一文字タブ

「一文字描き」ボタンは自動で ON しています  
雑誌の切り抜き文字を貼付したような文章が作れます

- (1) 文字入力欄に描画文章を入力し、「文章セット」ボタンを ON にします
- (2) マウスをキャンバス上に移動すると、描画文章の先頭1文字が仮表示されます
- (3) 文字サイズ、文字角度、文字色を変化させて、配置位置に移動してクリックします
  - ・文字色は自動色を ON すると、6色の文字色が順番に変化します
  - ・基本設定の文字フォント、縁文字、影文字なども変更できます
- (4) 先頭1文字のみがキャンバスに描画されます
- (5) 自動で次の文字に移動します。設定を変更しながら最後の文字まで順番に描画します
- (6) 終了は、「文章セット」ボタンを OFF にします

\* やり直しをしたい場合は、「1字戻り消し」ボタンで描画した文字を取り消して描き直しができます  
また、「文字送り」ボタンで描画したくない文字を飛ばして、次の文字に送れます  
全ての描画をやり直す場合には、「全クリア」ボタンを押してください



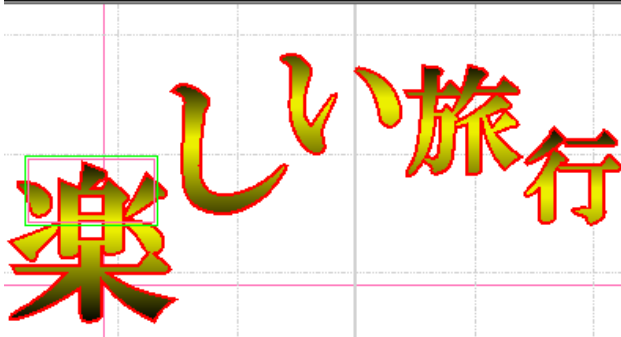
## 8.2.5 3)円形タブ

### A) 円弧パターン

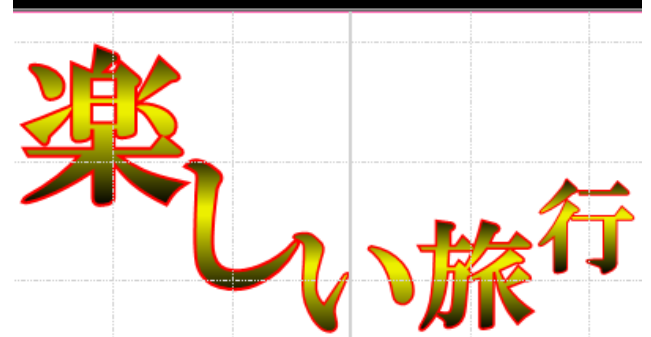
「上向き」ボタンは自動で ON しています

- ① 円弧の変形 : 円弧の高さが変化
- ② 円弧の回転角度 : +30~-30 に5度単位で変化
- ③ 先端縮小率(%) : 100~40%に変化、右方向の文字が段々と小さくなります

「上向き」の場合

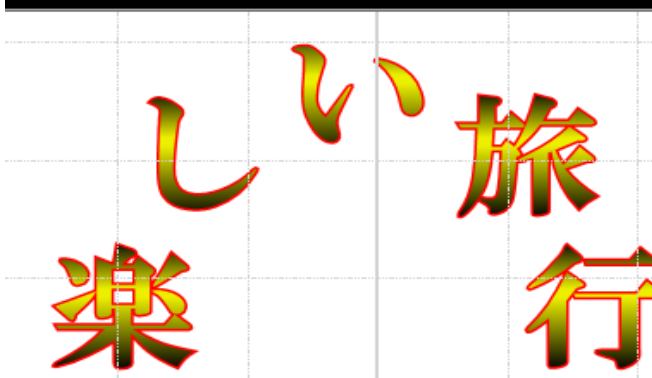


「下向き」の場合

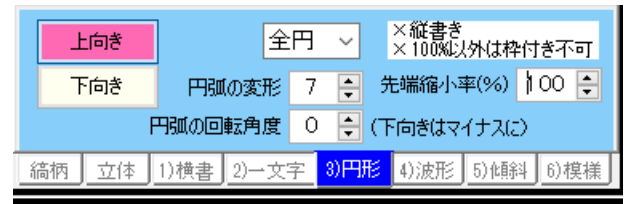


### B) 半円パターン

- ① 円弧の変形 と円弧の回転角度は値を変えても変化しません
- ② 先端縮小率(%) のみ変化します



### C) 全円パターン



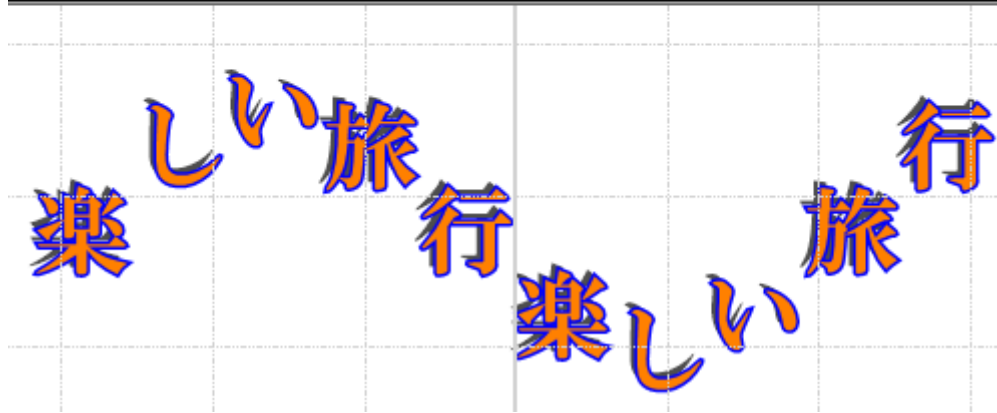
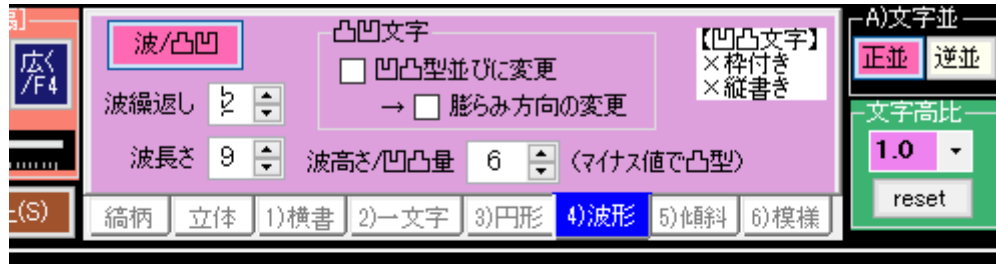


## 8.2.6 4) 波形タブ

### A) 波パターン

「波/凸凹」ボタンは自動で ON しています

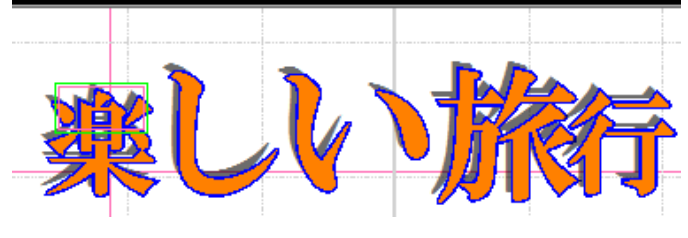
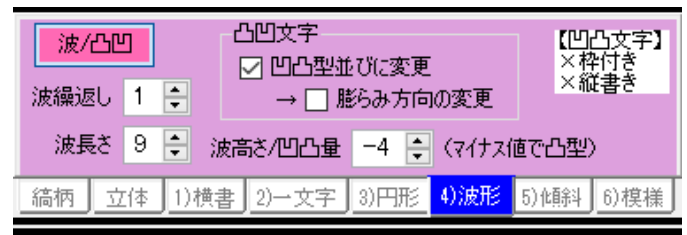
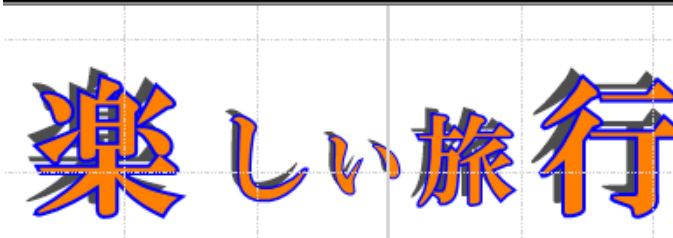
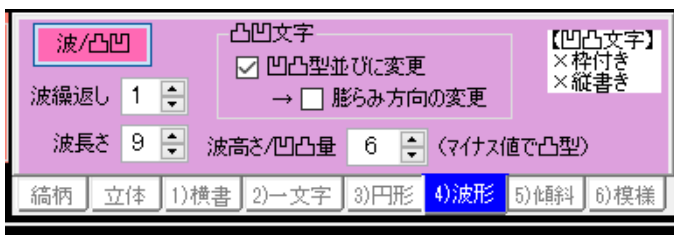
- ① 波繰り返し : 文章を繰り返し表示する回数
- ② 波長さ : 波の長さが変化します
- ③ 波高さ : 波の高さが変化します



### B) 凸凹文字パターン

「凹凸型並びに変更」にチェックをいれます

- ④ 膨らみ方向の変更: チェックすると上方向に膨らみます
- ⑤ 波繰り返し : 文章を繰り返し表示する回数
- ⑥ 波長さは変化しません
- ⑦ 波高さ/凹凸量: 凹み量が変わります。マイナス値にすると凸型の形状になります



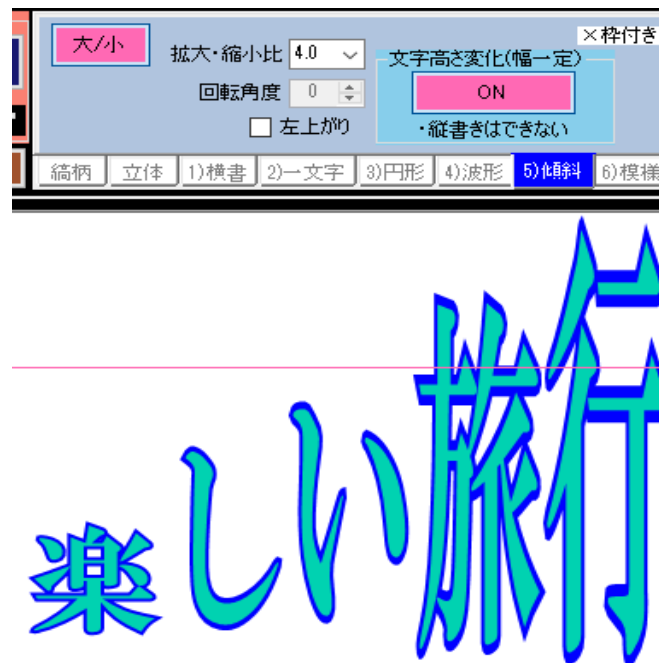
## 8.2.7 5)傾斜タブ

A) 「大/小」ボタンは自動で ON しています

- ① 拡大・縮小比 : 文字の大きさを変える。2 の場合は最初の文字から2倍のサイズに拡大する
- ② 回転角度 : 30 ~ -30 度に5度単位で変化できます
- ③ 左上がり は、右から左方向に文字が拡大します。この時、A) 文字並びは「逆並」に自動で変化します



B) 「文字高さ変化(幅一定)」のボタンを押すと、文字幅は一定で文字高さのみ拡大します



## 8.2.8 6) 模様タブ

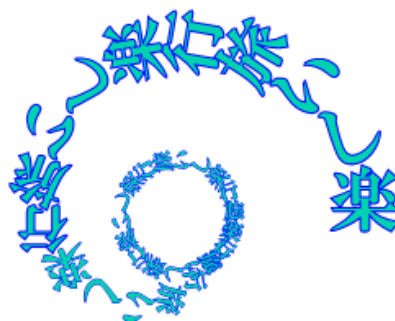
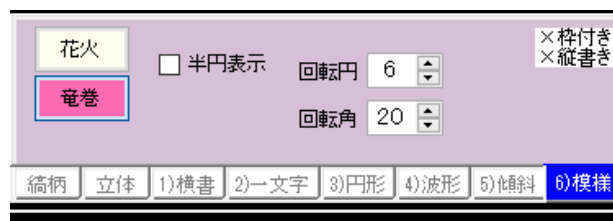
「花火」ボタンは自動で ON しています。花火と竜巻が描画できます

### A) 花火パターン

- ① 回転円 : 描画位置の中心からの離れ文字数
- ② 回転角 : 描画する角度位置
- ③ 半円表示をチェックすると、半円表示に変わります



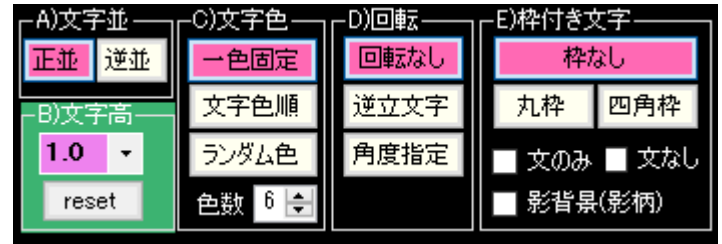
### B) 竜巻パターン



## 8.3 文字の装飾

描画文字への色変化・枠・角度の装飾をします

本機能は、8.2 項のパターンで適用されないものもありますのでご承知ください



### 8.3.1 A)文字並

文章の正並び・逆並びが選択できます

正並び⇒

楽しい旅行

逆並び⇒

行旅いし楽

### 8.3.2 B)文字高さ

文字の高さが、幅を変えずに高くできます。最大 5 倍まで可能です

通常⇒

楽しい旅行

高さ 5 倍⇒

楽しい旅行

### 8.3.3 C)文字色

① 一色固定(デフォルト)

② 文字色順

・文字色の1番から6番まで順番に文字の色を自動変化させます

・選択色が先頭になりますが、7 番以降の色を選んでいる適用されません

③ ランダム色

・文字色の1番から6番までランダムに文字の色を自動変化させます

7 番以降の色を選んでいる適用されません

\* 色数は適用順番、「6」は1～6 色、「5」の場合は 1～5 色ようになります

文字色順⇒

楽しい旅行

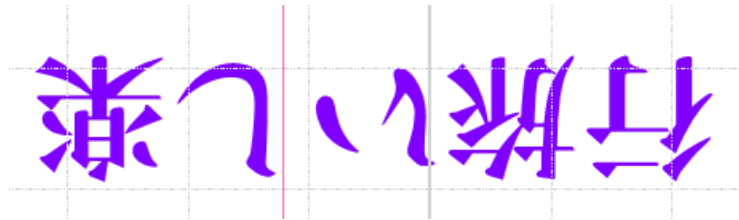
ランダム色⇒

楽しい旅行

### 8.3.4 D)回転

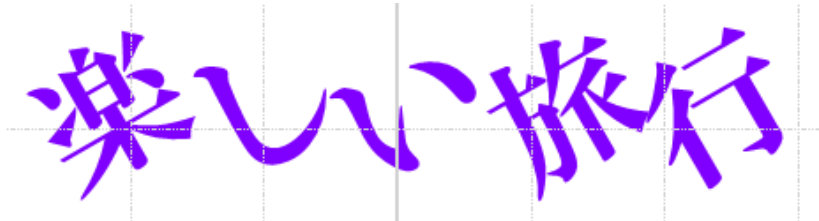
① 回転なし(デフォルト)

② 逆立ち文字



③ 角度指定

角度 30 度の場合



### 8.3.5 E) 枠付き文字

丸枠または四角枠のどちらかを選択します

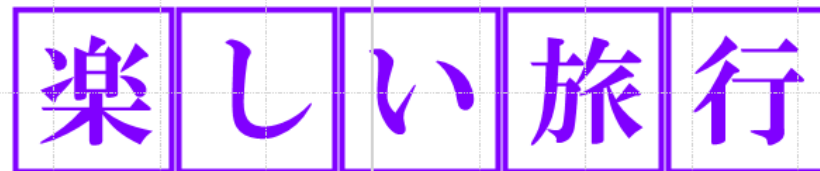
- ①文のみ : 枠付きと同じ文字配置で文字のみを描画
- ②文なし : 枠のみで文字はなし
- ③影背景 : 影文字の色

影柄を設定すると柄付き枠になります。7.2.2 項 影文字を参照

丸枠⇒



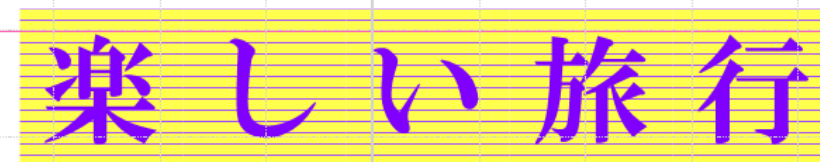
四角枠⇒



影背景⇒



影背景⇒  
(影柄選択)



## h2&gt; 8.4 描画文字の削除

描画した文字の削除・復活を行います

- (1) 「消しゴム」ボタンを押し、ON 状態にします
- (2) おもしろ文字の場合は、全ての文字に赤●が表示されます  
通常設定の文字では先頭文字のみに赤●となります



おもしろ文字の場合

楽しい旅行

通常文章の場合

楽しい旅行

- (3) 「個別消し」の場合、削除したい画像の赤●をクリックすると、クリックした文字のみが削除されます  
右図は「楽」の文字をクリックした場合です

しい旅行

- (4) 「Set 消し」にすると全ての文字が消されます  
Set 以外の文字には影響しません  
(Set: おもしろ文字で同時に描画されたものを示す)



間違って削除した場合は、「復活」ボタンを押すと、元に戻せます

- \* 以下の動作には「消しゴム」ボタンの ON は不要
  - 「最後消し」ボタン  
最後に描画した文字を Set で削除します
  - 「全クリア」ボタン  
すべての文字を削除します



## 8.5 描画文字の編集

描画文字の編集(配置・大きさ・色など)ができます。おもしろ文字は1文字ずつ描画している  
ので、1文字単位で編集ができます

### 8.5.1 編集のセット方法

- (1)「文字編集」の起動は、下記のやり方があります

- ・文字編集(A)ボタンを押す
- ・ALT+A を入力する
- ・右クリックから「編集モード ON/OFF」を選択する
- ・ダブルクリックする

- (2) 編集を起動すると、  
キャンバスの文字に青●が表示されます

- (3) 編集したい文字の青●をクリックすると  
(例図:“し”)  
選択文字の青●→赤●に変化し、Set  
文字全部に青点線で四角が表示される

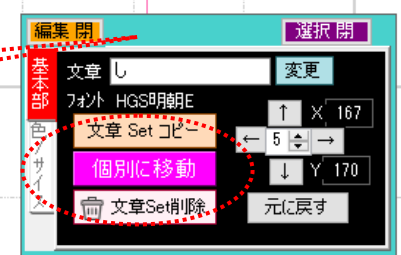
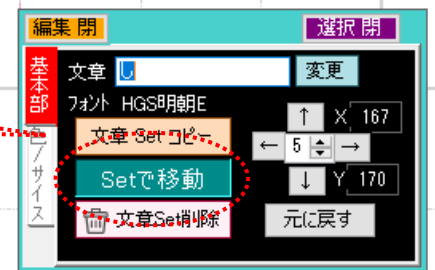
\* 合わせて編集フォームが表示される

編集フォーム

\* 編集フォームの「Set で移動」ボタンを  
押し、「個別に移動」にすると選択した文  
字のみが青点線で四角の表示になる

- (4) 同時に表示された編集用のフォーム  
は左辺の空き部分をドラックすると自  
由に移動できます

この部分をドラック

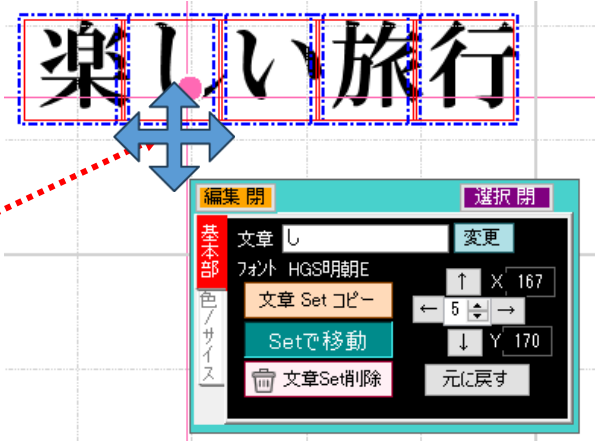


## (5) 編集作業

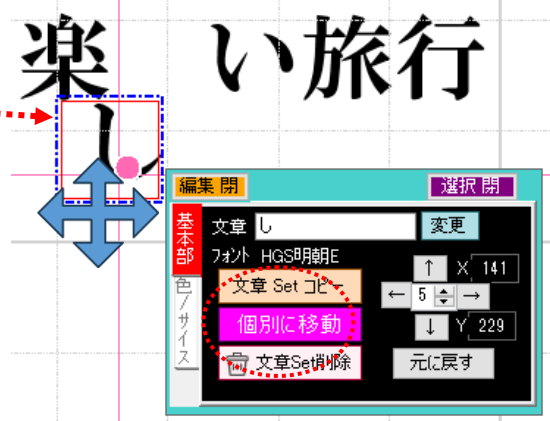
- ① 描画文字の移動は、選択文字をドラックすることで簡単に変更できます

(移動)

- ・選択した赤●の上にマウスを移動すると、カーソルが4方向に変わります
- その箇所をクリックしてドラックすると自由に移動できます



「個別に移動」の場合



- \* 完了したら、引き続いて他の画像を編集する場合
  - ・青点線枠の外をクリック or 編集用フォームの「選択閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集時の選択解除」を選択でも OK です
- \* 編集を終了する場合は、編集用フォームの「編集閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集モード ON/OFF」を選択 or 「Icon 編集」ボタンを押す or ダブルクリックすると編集が終了します

## 8.5.2 編集用フォームの各種ボタン操作での編集方法

### ①文章

選択した1文字の変更ができます。変更文字を入力して、「文字変更」ボタンを押す  
但し、通常文章の場合は全文字になる

### ②フォント名

選択した文字のフォント名を表示、変更はできない

### ③「文章 Set コピー」ボタン

本ボタンを押すと、Set 文字全体が文字欄にコピー転記されます。フォント名も転記されます

\* 全体文章を描画し直したい場合に利用します。「選択文章 Set 削除」と合わせて利用ください

### ④「Set で移動」ボタン

描画文章を Set で移動するか、個別で移動するか切替します。

### ⑤「文章 set 削除」ボタン

選択中の文字が set で削除されます

### ⑥矢印方向ボタン(4方向)

中央の数字分画像が移動します。数字を小さくすれば精度良く位置を設定できます



### ⑦文字 set で変更

本項目をチェックすると文字 Set 全体が変更されます

### ⑧フォント

フォントサイズを変化できます

### ⑨角度

文字傾きを変化できます

### ⑩高さ比

文字の高さを変えられます

### ⑪文字色、緑色、影色

色を 18 色に変更できます



・「元に戻す」ボタンで変更した値を元に戻せます

\* 完了したら、引き続いて他の画像を編集する場合

・青点線枠の外をクリック or 編集用フォームの「選択閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集時の選択解除」を選択でも OK です

\* 編集を終了する場合は、編集用フォームの「編集閉」ボタンを押す or 右クリックから「編集モード ON/OFF」を選択 or 「Icon 編集」ボタンを押す or ダブルクリックをすると編集が終了します

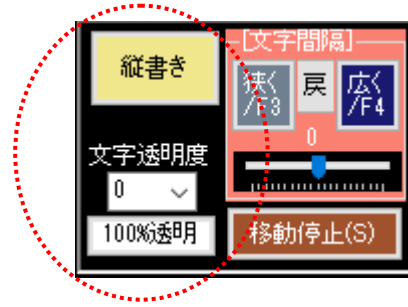
## 8.6 その他

### (1) 縦書き

文字を縦書きで描画します  
対応できない設定モードがあります

### (2) 100%透明化

文字色を完全透明にします  
上記の数値変更で透明レベルの変更ができます  
透明にして描画した例



透明なし 楽しい旅行

100%透明  
縁文字ON 楽しい旅行

100%透明  
縁文字ON  
影文字ON 楽しい旅行

## 9 EDIT の操作方法

上段にある「Edit\_」を押すと Edit モードになり次の2編集ができます

- 1) キャンパスに描画している画像の切り取り
- 2) 1枚の画像の編集(色変更、線抽出、透明化)

### 9.1 キャンパスに描画している画像の切り取り

四角形の切り取りですが、「丸円で切り取りする」にチェックを入れると円形で切り取りします

#### (1) 画面をドラックして切り取り

- ・キャンパス上の切り取りの開始点でクリックし、ドラックすると四角が表示され、クリックアップすると切り取りします

「やり直す」ボタンで画像表示が元に戻り再度切り取りができます

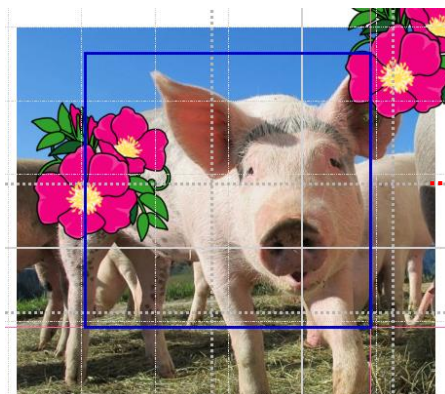
- ・切り取り完了したら、「Icon に登録」ボタンを押して登録します

- ・登録完了したら、必ず「元画像に戻る」ボタンを押して、元の画像へ戻してください

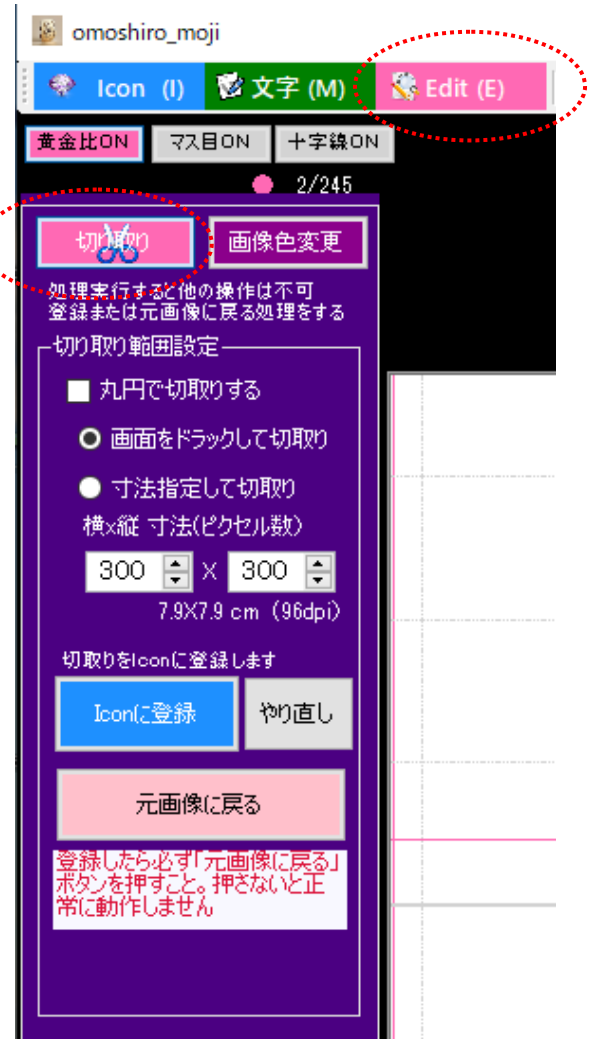
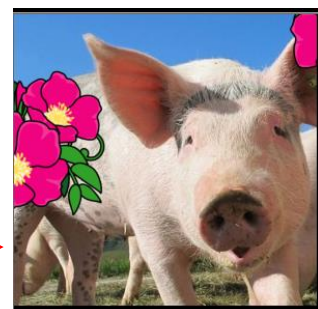
#### (2) 寸法を指定して切り取り

- ・横、縦の寸法を指定して切り取りできます  
丸円で切り取りの場合は横・縦は同値になる

- ・他の動作は(1)項に同じ



丸円切り取りの場合



## 9.2 1枚の画像の編集

キャンバスに1枚の画像のみを描画し、その画像の色変更や線抽出、透明化を行う

＜編集する画像のセット手順＞

- ①Icon モードで、画像全クリア
- ②Icon/写真から画像選択
  - ① 任意の位置に貼付け(1枚)
  - ② 開始ボタン ON

下記を処理後に「変更画像登録」ボタンを押すとサムネイル画像に登録されます

- ◇やり直しボタン: 画像を初期の状態に戻す
- ◇戻る: 1前の処理状態に戻る

### (1) 色の変更

- ・「色変更 OFF」ボタンを押す
- ・「色変更」ボタンを押し、変更色を設定する
- ・キャンバス上の編集画像する画像で、変更したい色をクリックする
- ・クリックした色が変更色に変わります

◇適用レベル:

クリックした色が違ってても適用するレベル範囲

◇反映範囲

- ・狭い範囲: 変更したい色が変化したところまで
- ・広い範囲: 画像全体で変更したい色全て

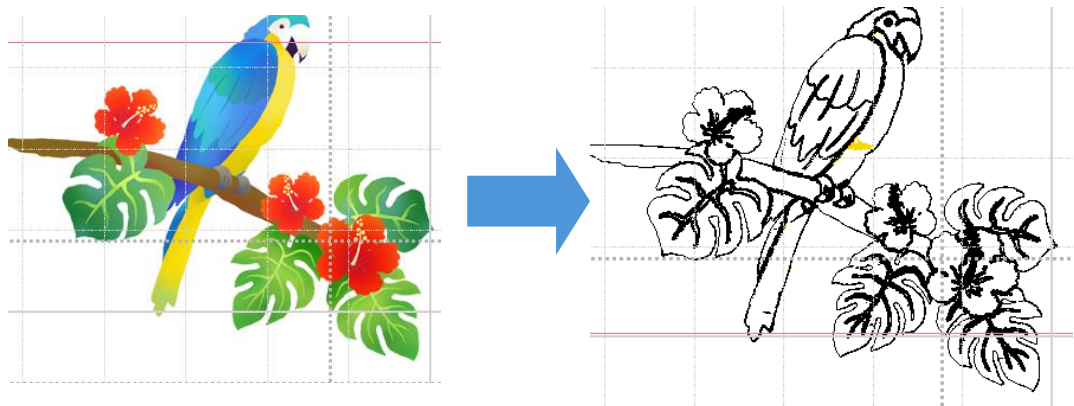
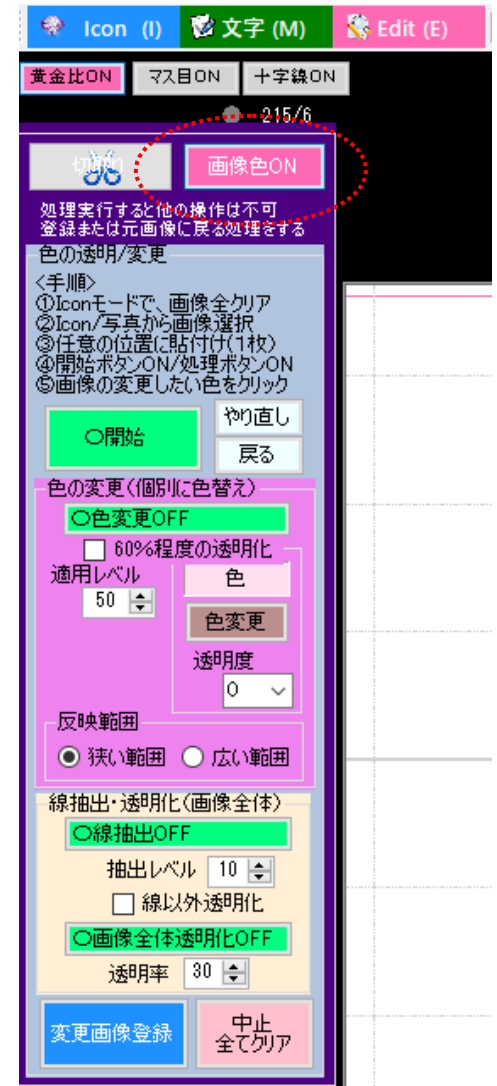
### (2) 線抽出・透明化

#### A) 線抽出

- ・「線抽出 OFF」ボタンを押して ON、画像をクリックすると画像の色境界に線抽出を行います(塗り絵のように)

◇抽出レベル: 境界線の判断レベル

◇線以外透明化: チェックすると画像の色が無くなります



#### B) 画像全体を透明化

- ・「画像全体透明化 OFF」ボタンを押し、画像をクリックすると、画像全体が透明率で透明化します
- ◇透明率: 0 から 100 に変更可能、100 は完全に透明化します



## 10 その他の操作方法

### 10.1 縮小プレビュー

大きなキャンバス設定で行う場合、画面スクロールを使って描画しますが、この場合、全体の配置関係がわかり難くなります。

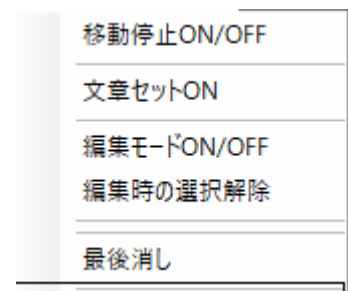
上段にある「縮小プレビュー」を表示すると全体のイメージがつかめます

・10%から 50%で縮小レベルが選択できます



### 10.2 右クリックによる操作

キャンバス上で右クリックすると、右図のようなメニューが表示されますので、必要行をクリックして操作ください



## 11 画像出力方法

作成した画像の出力は jpg/png/gif が選択できます

画像出力のボタンを押すと、その下にフォームが表示されます

① Jpg/Png/Gif の出力したい画像フォーマットを選択する

② 必要により、サブボタンにチェックを入れる

・Jpg の文字多い時に綺麗に: 画像を減色して出力します。画質が少し荒れますので、ご注意ください

・Png の透明化: 透明化出力します。文字の滑らかさを省いて透明化するため、文字のギザギザが少し目立つようになります

③ 出力解像度は通常のPCの default 値(96dpi)の出力設定ですが、ダウンリストから選択できます

注意) 解像度を上げても画像自体のピクセルサイズが増えるわけではありません。高解像度を設定する場合、元の画像のピクセル数とサイズを適切に設定してください。



## 12. 利用制限について

- ・本ソフトはシェアウェアになります。  
起動 10 回まではすべての機能が利用できますが、以降は一部の機能が使えなくなります。

## 13. 著作権ナ

本ソフトウェアに関する著作権はすべて作者にあります。

## 14. 免責事項

- ・本ソフトウェアによって生じた如何なる不具合、損害において一切の責任を負いません。  
各自の責任においてご利用ください。
- ・本ソフトに対するご質問におこたえできない場合があります。
- ・本ソフトの仕様はお客様に連絡なしに変更される場合があります。

## 15. 最後に

- ・本ソフトのバグ報告やご意見/ご要望などありましたら、下記へメールをお願いします。  
メールアドレス: ra32748@fc4.so-net.ne.jp  
ただし、ご返事はできない場合もありますのでご了承ください。
- ・お客様からの報告に対して可能な限り改善していきたいと思っております。

以上

## (履歴)

2024/11/1 新規リリース (V1.0.0)

2024/11/14 v1.35

- ・キャンバス設定にリスト方式追加、文字色を 6→18 色に変更、編集フォームの変更、  
背景図形の表示方法変更、バグ修正 ほか

2025/2/1 v200

- ・大幅な機能と操作性の改善を実施