

GreatPlayer PRO の説明書

- Flashsoft「ひらめき」を「ソフトウェア」に！
- <https://www7b.biglobe.ne.jp/~usakodx/>
- 作者:UsakoDX
- メール
- tashiro133@outlook.com
- ブログ
- <https://ameblo.jp/tashiro189/>

主な開発履歴(1)

- 2025/02/22 1.56 ・ドラッグ & ドロップの改良をした。
- 2025/01/05 1.55 ・DVDの機能の改善を図った。
- 2024/11/10 1.54 ・タイムスライス画面を導入した。AB区間の表示を分かりやすくした。
- 2024/08/22 1.52 ・プレビューのサムネイルに、音量ON・OFFボタンと再生・一時停止ボタンと、
・ 前へボタンと、次へボタンを付けた。
・ AB間再生の仕様変更。
- 2024/05/21 1.51 ・「アダルト」テーマの一発選択ボタンを付けた。
・ スタート画面をプレイリストにした。
- 2024/03/15 1.50 ・ムービースライスビューを正常に表示できるようにバグ修正した。
- 2024/03/08 1.49 ・複数のフォルダを複数のプレイリストに登録するようにした。
例えば、ミュージッククリップ配下のフォルダを一括登録できる。
登録時に、モーションサムネイルが表示されないようにした。
・対応ファイルが大幅に増えた。
・再開時の不具合を修正した。

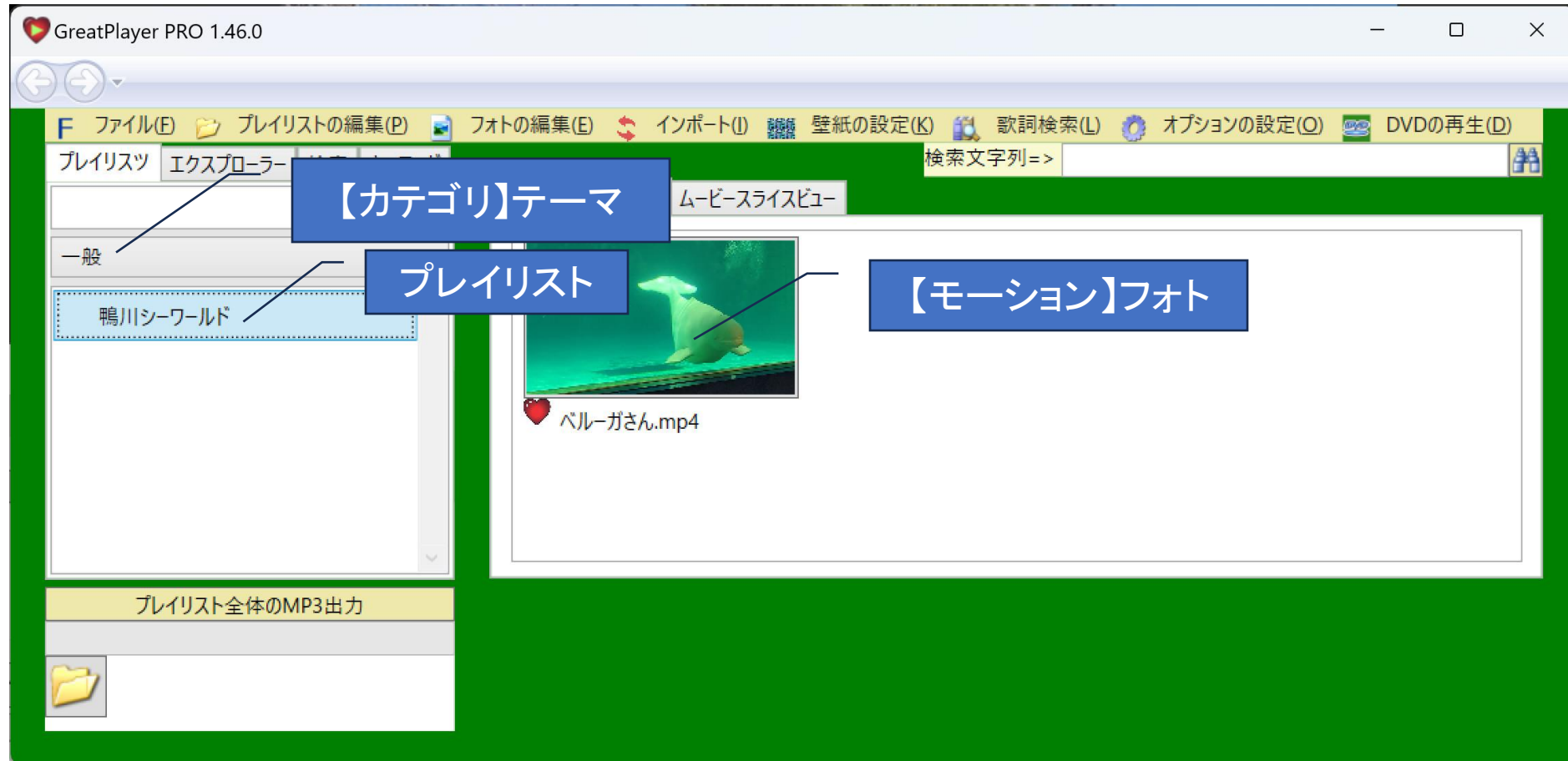
主な開発履歴(2)

- 2024/02/15 1.48 ・操作感の向上・・・登録時、DVD選択時
- ・ナビゲーションバーをなくして、再生画面をより広く。
- 2023/06/30 1.47 ・レジューム機能のデバッグ、
- ・プレイリスト画面での、複合検索の実装
- 2023/06/30 1.46 DVDプレイヤーを追加
- 2023/01/07 1.41 ビデオフォルダのファイルを検索する機能の追加
- 2022/11/04 1.39 ANDとORの複合検索の実装

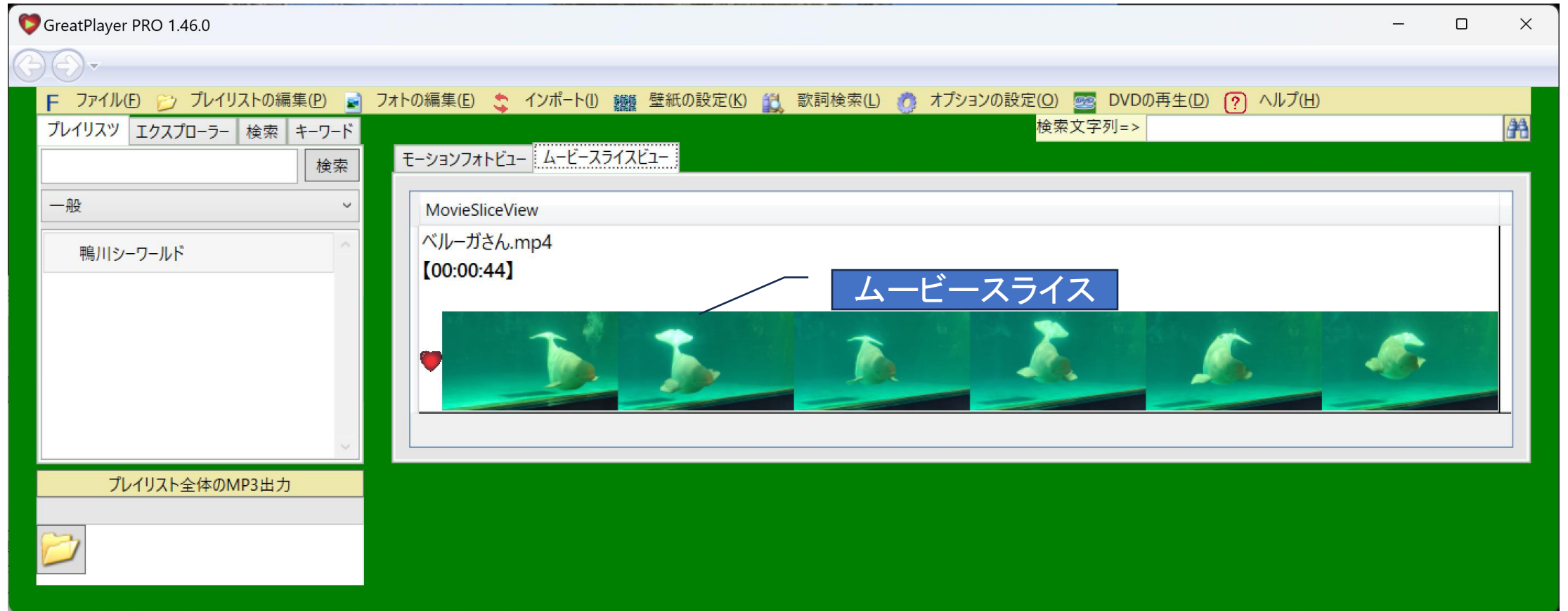
主な開発履歴(3)

- 2022/08/11 1.37 モーションピクチャービューに加えて、
 - ムービースライスビューの追加
- 2022/07/18 1.35 テーマ機能(※カテゴリ分け機能)の追加
- 2022/07/18 1.35 時短ボタン・標準速ボタンの追加
- 2022/02/28 1.18 動画サムネイルを変更可能にした
- 2022/02/19 1.16 iTunesのプレイリストへの自動追加の実装
 - 10分以上のファイルのレジューム機能の実装
 - ジョイスティックを使用できるようにした
- 2022/01/29 1.12 mp4の既定のアプリにできるようにした
- 2021/12/15 1.06 10秒前後させるボタンの追加
 - AB地点間再生の実装
- 2021/06/07 1.00 初代GreatPlayer PROの発表

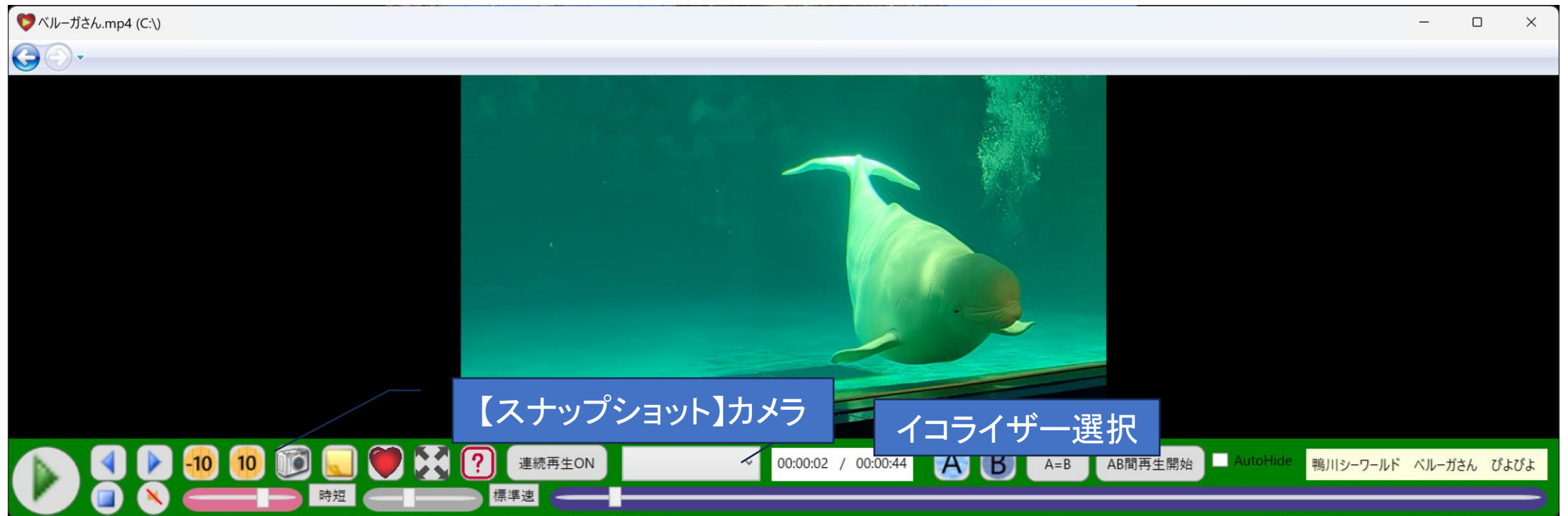
各部の名称(1)メイン画面(1)



各部の名称(2)メイン画面(2)



各部の名称(3)プレイヤー画面(1)



各部の名称(4)プレイヤー画面(2)

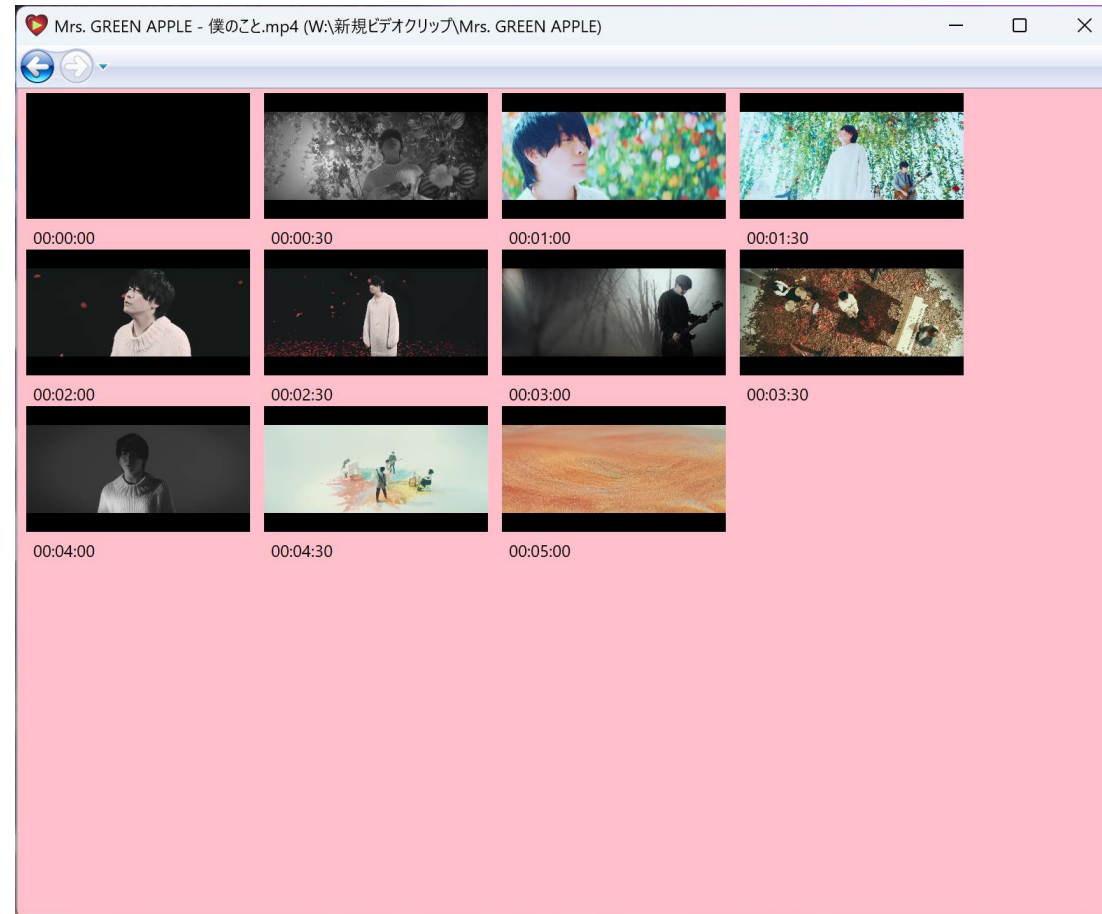


各部の名称(5)DVDプレイヤー画面

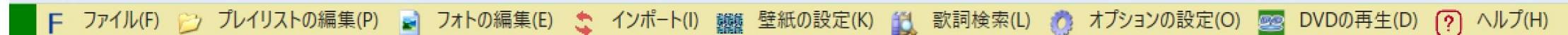


ドライブを選択して、再生・一時停止ボタンをクリックすると、DVDの再生が始まる。

各部の名称(6)タイムスライス画面



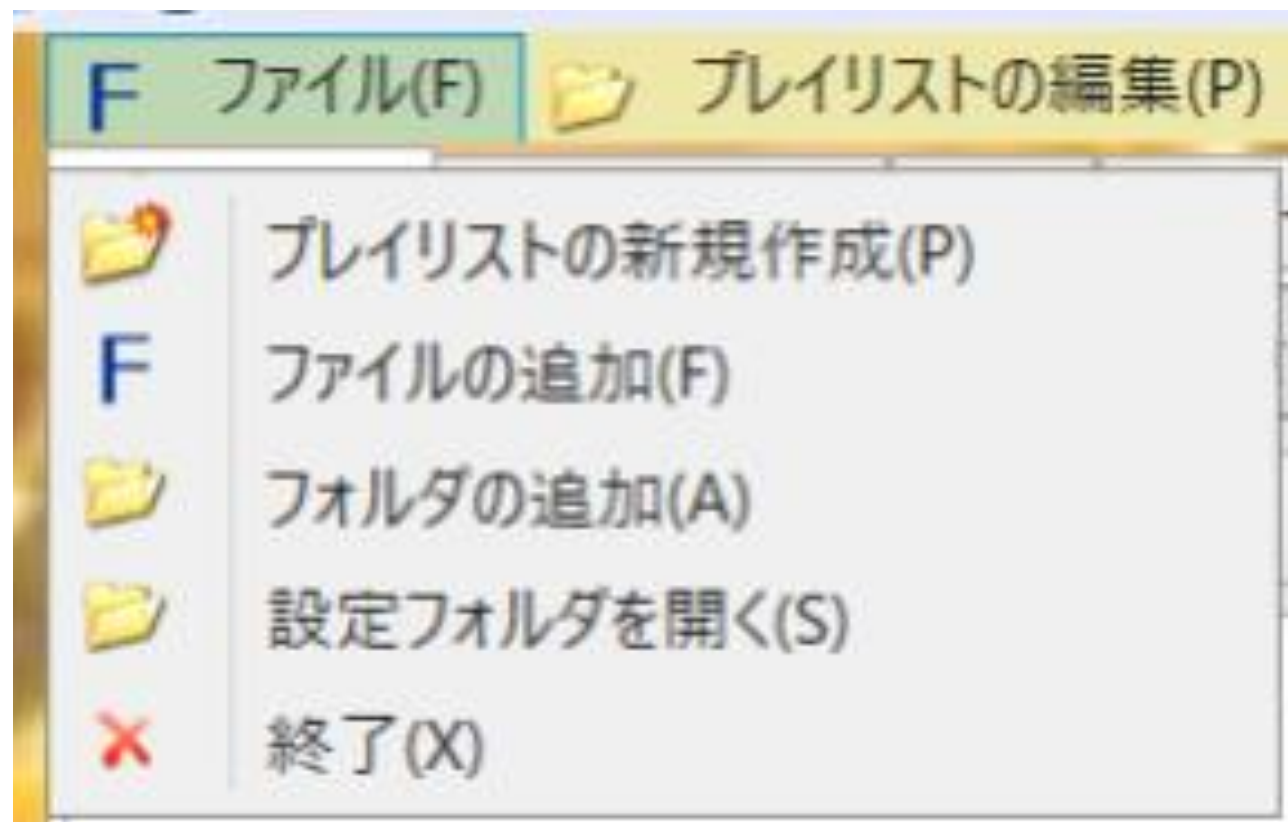
メイン画面のメニュー一覧



- (1) ファイル
- (2) プレイリストの編集
- (3) 【モーション】フォトの編集
- (4) インポート
- (5) 壁紙の設定
- (6) 歌詞検索
- (7) オプションの設定
- (8) DVDの再生
- (9) ヘルプ

ファイルメニュー

- (1)プレイリストの新規作成
- (2)ファイルの追加
- (3)フォルダの追加
- (4)設定フォルダを開く
 - ※ 【カテゴリ】テーマのテキストファイルと、GreatPlayer PROのデータベースファイルのあるフォルダを開く
- (5)終了

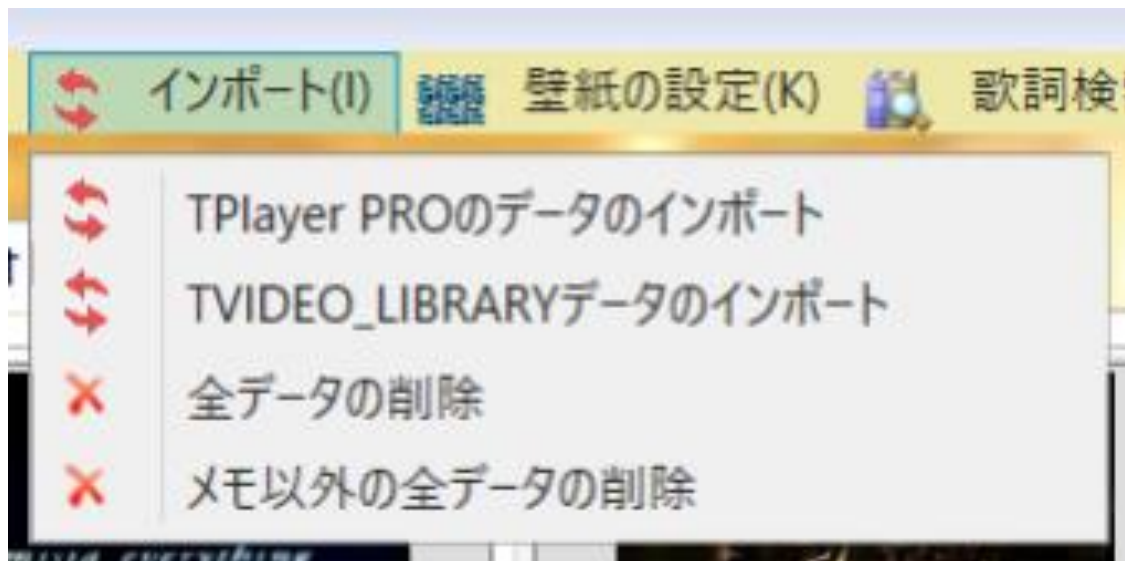


プレイリストの編集メニュー



- (1)【プレイリスト】新規作成してエクスプローラーでコピーしたフォルダやファイルの貼り付け
- (2)【プレイリスト】新規作成してコピーした【モーション】フォトの貼り付け
- (3)プレイリストの新規作成
- (4)プレイリストの削除
- (5)プレイリストの色の変更
- (6)プレイリストの名前の変更
- (7)プレイリストに【お気に入り】ハートを付ける外す
- (8)プレイリストのフォルダ同期
 - ※ プレイリストにある項目と同じフォルダのファイルをすべて追加する
- (9)プレイリストの並び替え
 - ※ 昇順
- (10)プレイリストの切り取り
- (11)プレイリストの貼り付け
 - ※ 【カテゴリ】テーマを変えて貼り付ける

インポートメニュー



※他のソフトからデータをインポートする

※データの削除をする

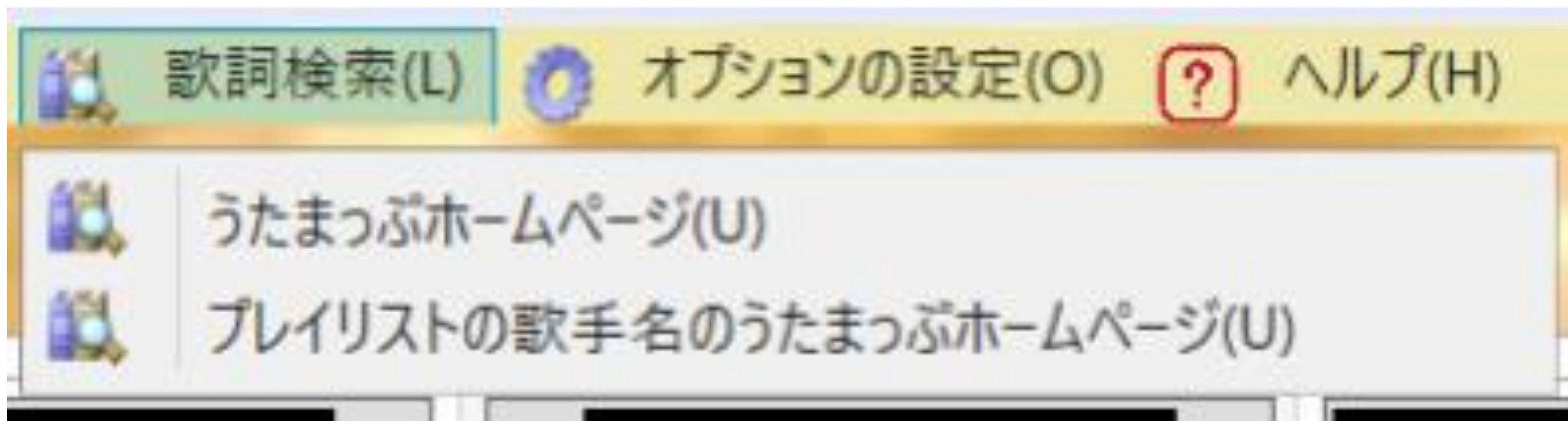
壁紙の設定メニュー

- 壁紙を任意の模様に変更する

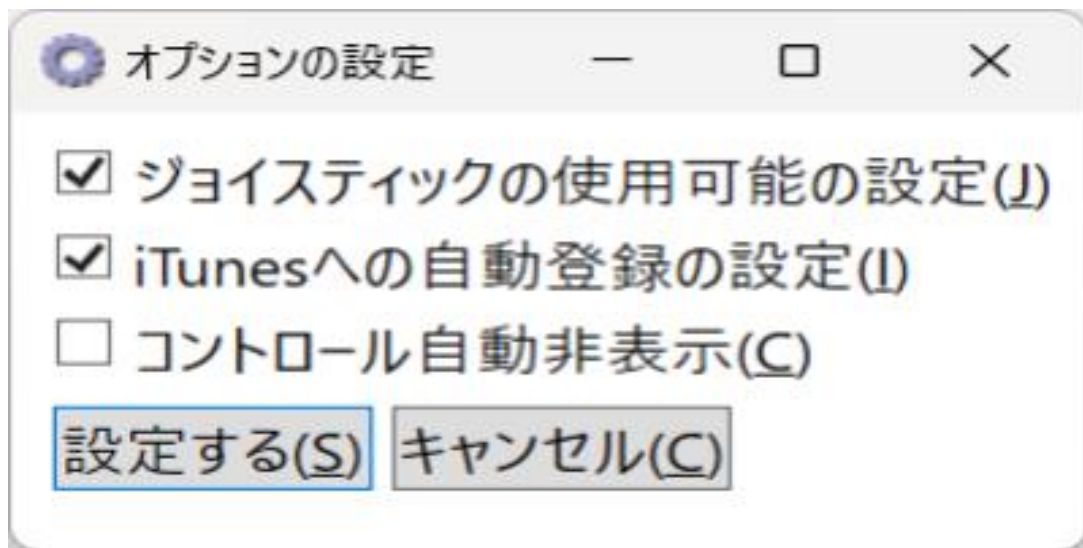


歌詞検索メ ニュー

- ・ ※ 「うたまっぷ」で、歌詞を検索する

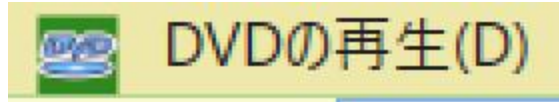


オプションメニュー



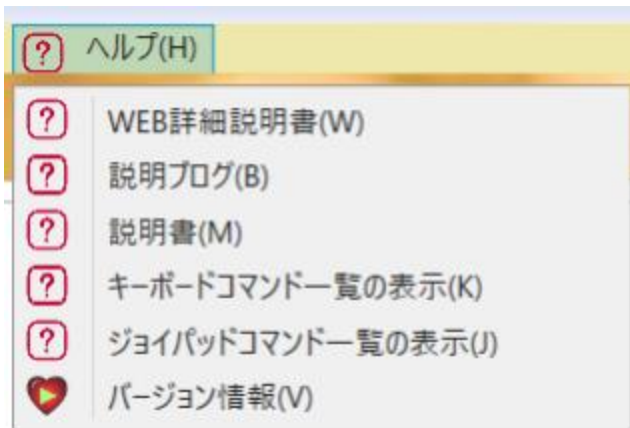
- ジョイスティックの使用可能の設定
 - ※ ジョイスティックを使用するかどうかを選ぶ
- iTunesへの自動登録の設定
 - ※ mp3変換したファイルをiTuneに自動登録
- コントロール自動非表示
 - ※ 画面下部のコントローラーの自動非表示の設定

DVDの再生メニュー



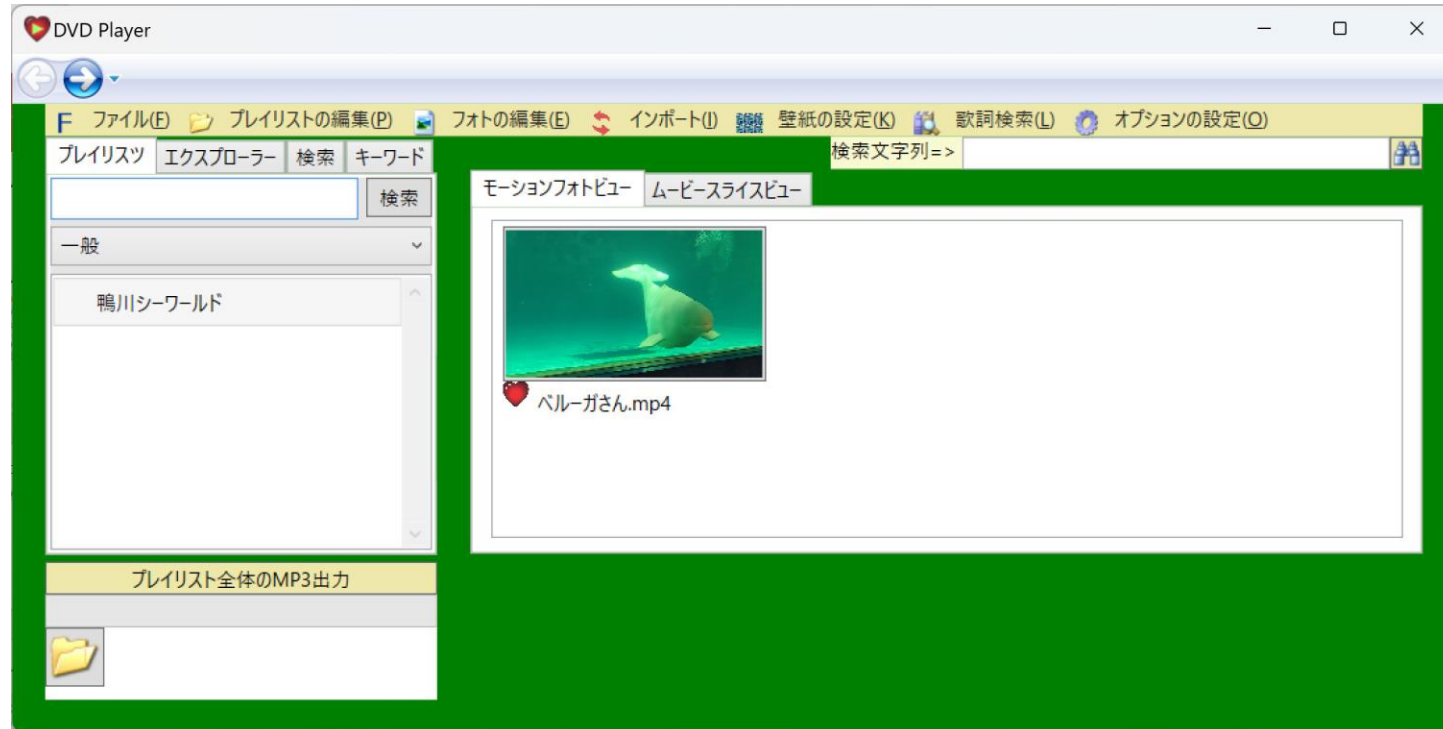
クリックすると、DVDプレイヤーに遷移する

ヘルプメニュー



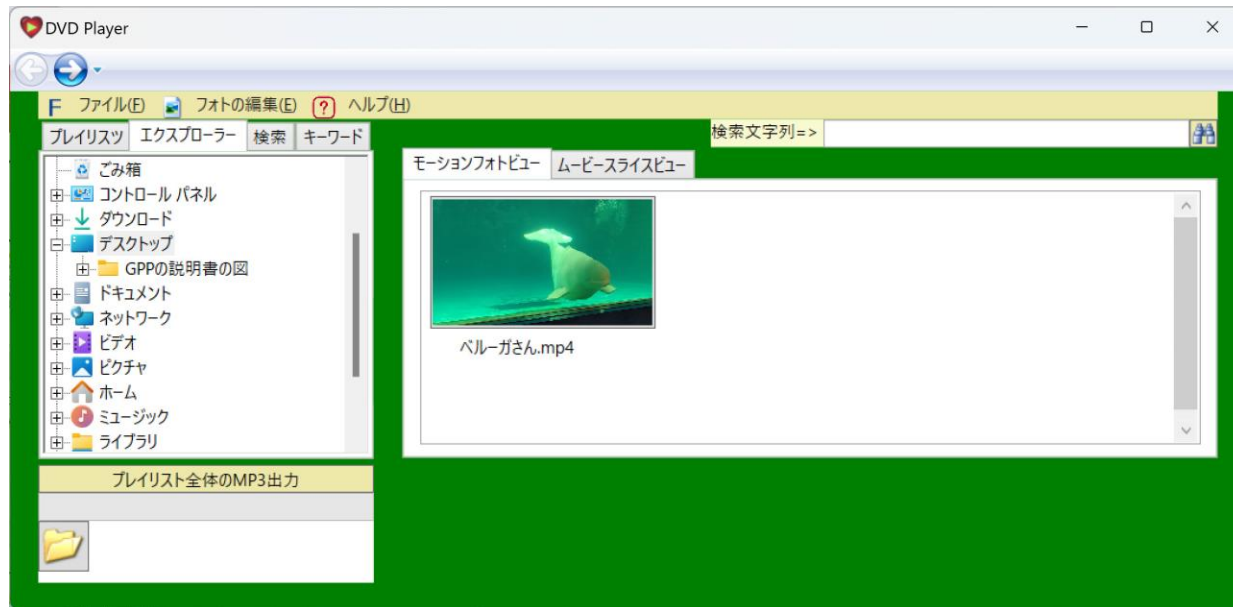
- ・WEB詳細説明書
 - ※ WEBサイト上の詳細説明書の表示
- ・説明ブログ
 - ※ サポートブログ「文鳥組のブンブン旅ブログ」の表示
- ・説明書
 - ※ 説明書のPDFファイルを開く
- ・キーボードコマンド一覧の表示
 - ※ WindowsMediaPlayerとほぼ同じな、キーボードコマンド一覧PDFの表示
- ・ジョイパッドコマンド一覧の表示
 - ※ ジョイパッドコマンド一覧PDFの表示
- ・バージョン情報
 - ※ GreatPlayer PROのバージョンを表示する

メイン画面(1)プレイリストツタブ



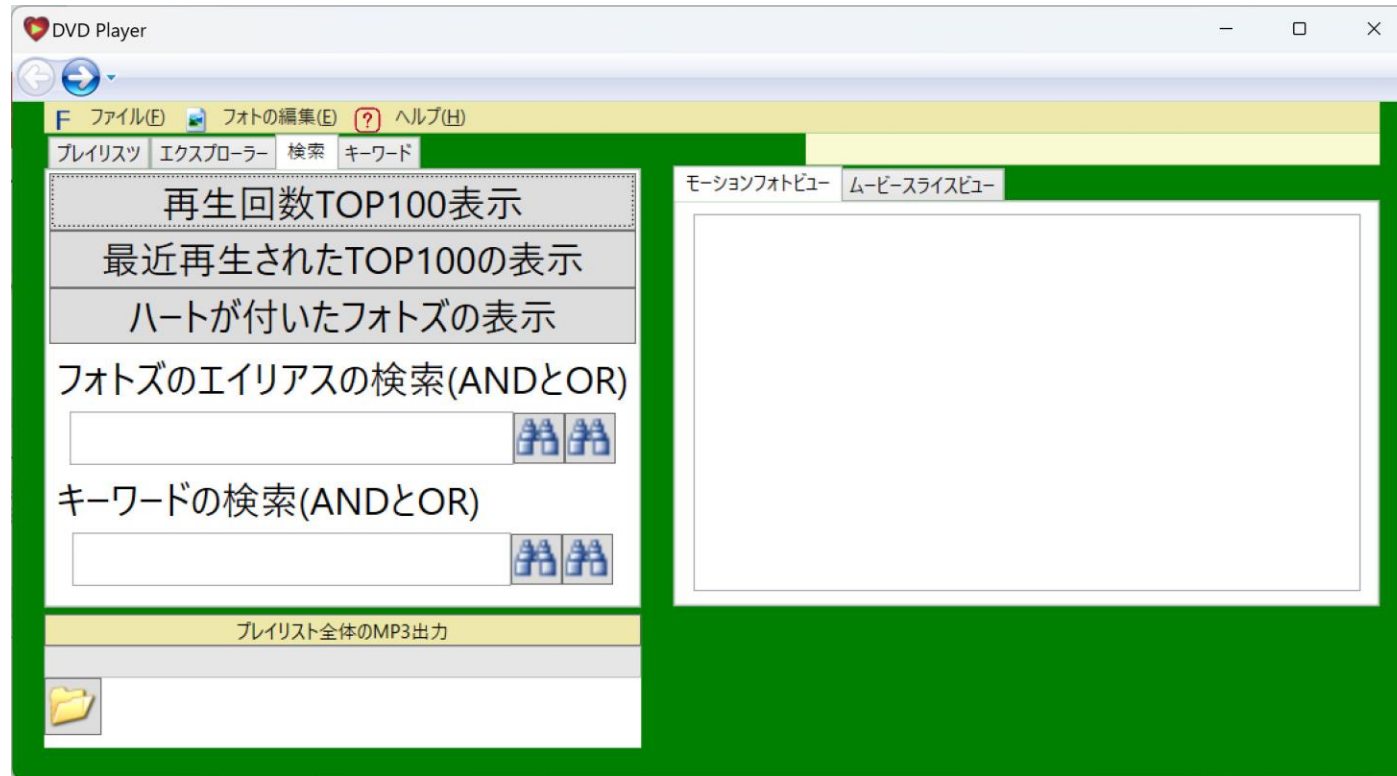
- ・【カテゴリー】テーマごとのプレイリストを表示する画面。
- ・【カテゴリー】テーマは、マウスのスクロールボタンで切り替えるとよい。
- ・【モーション】フォトビューで表示するのがデフォルトだが、ムービースライスビューで表示することもできる。
- ・検索ボタンを押すと、ビデオフォルダ内で、入力した文字を含むファイルの、プレイリストを新規作成する。
- ・プレイリスト全体をMP3出力するボタンがついている。デフォルトでは、MP3出力した音楽をiTunesに自動登録できる。
- ・プレイリスト全体のMP3出力のフォルダアイコンのボタンを押すと、MP3ファイルの格納先フォルダが開かれる。

メイン画面(2)エクスプローラータブ



- ・エクスプローラーが表示されるタブ。
 - ・お目当てのフォルダを右クリックでコピーし、プレイリストタブに移動し、「フォトの編集」メニューから貼り付けると、新しいプレイリストを作成することができる。
- ウィンドウズの標準エクスプローラからコピーしたのと、同じ結果になる。

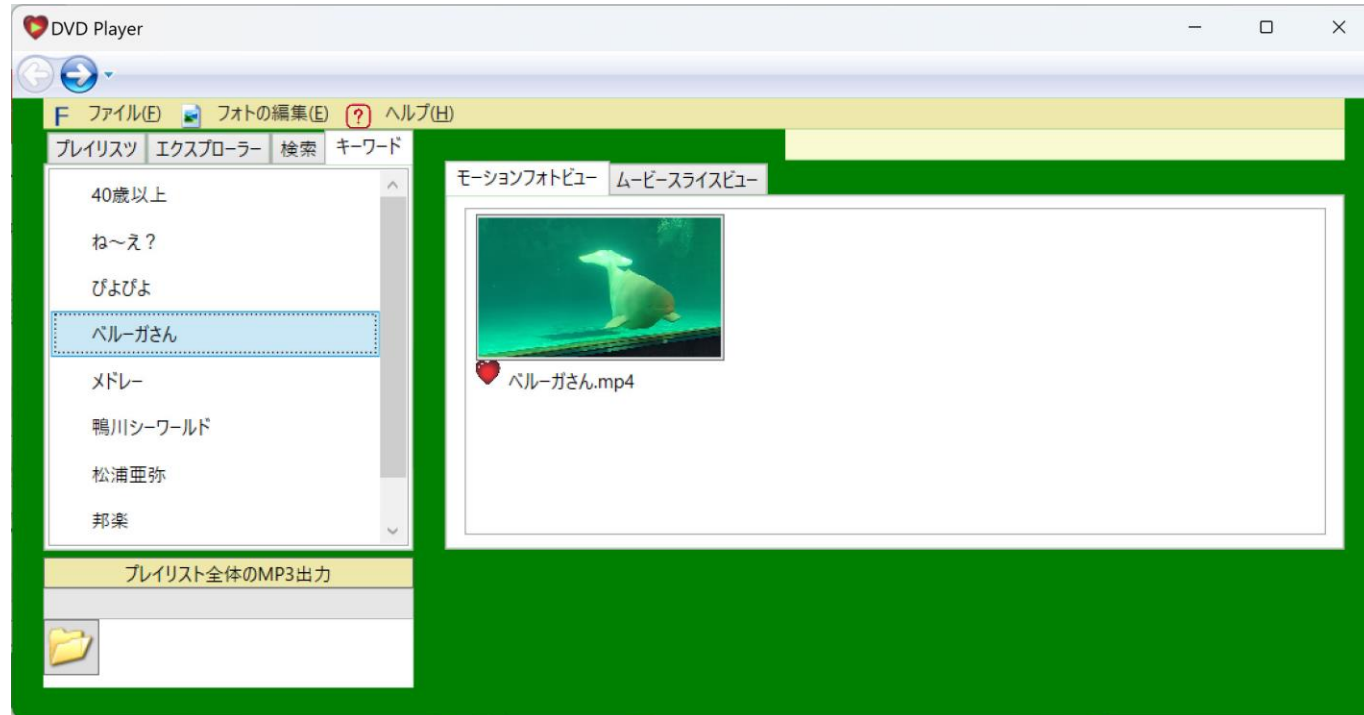
メイン画面(3) 検索タブ



・フォトズのエイリアスの検索
プレイリストの【モーション】フォトのタイトルで検索する。
「AND検索」ボタンは、スペースで区切られた複数の単語で、AND検索ができる。
「OR検索」ボタンは、スペースで区切られた複数の単語で、OR検索ができる。

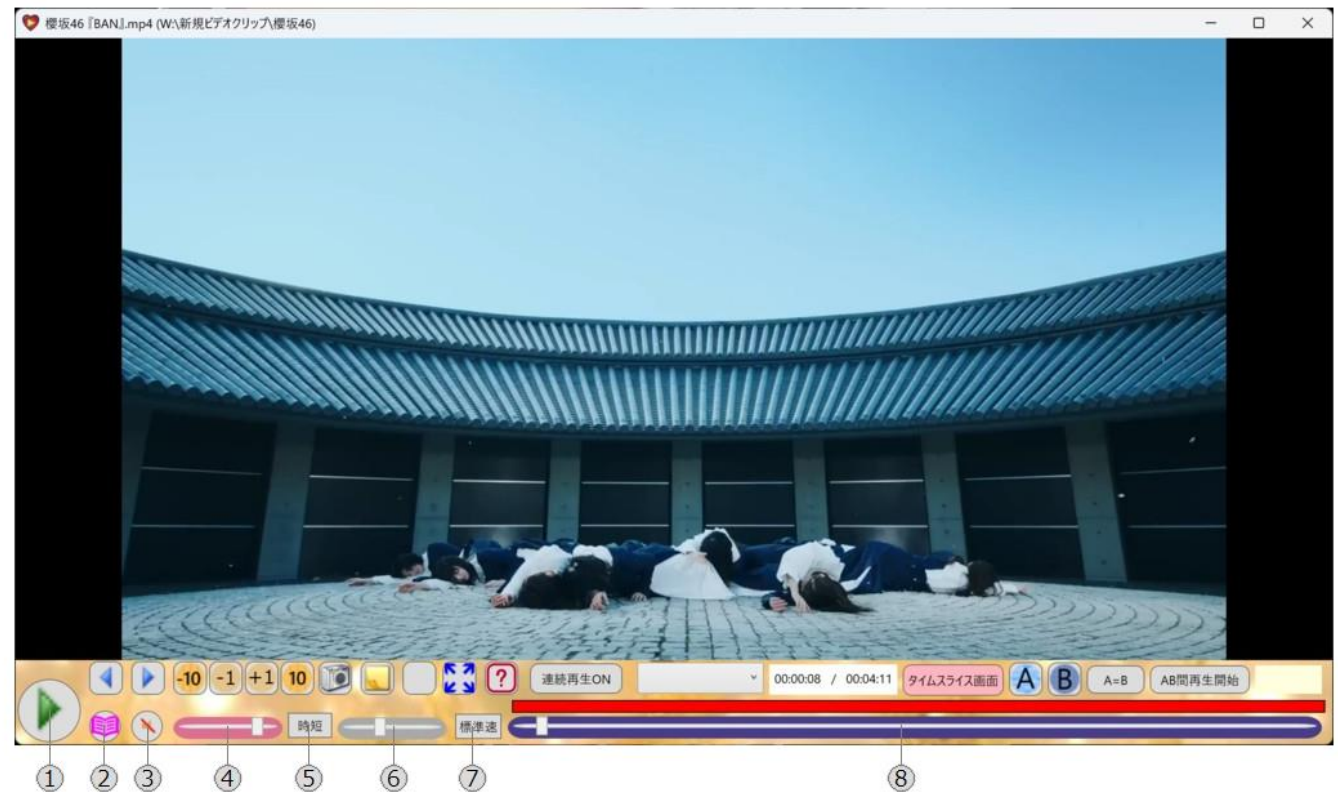
・キーワードの検索
【キーワード】メモの検索を行う。
「AND検索」ボタンは、スペースで区切られた複数の単語で、AND検索ができる。
「OR検索」ボタンは、スペースで区切られた複数の単語で、OR検索ができる。

メイン画面(4)キーワードタブ



・キーワードタブでは、【キーワード】メモの、各キーワードごとに、全項目を表示する。

プレイヤー 画面(1)



- ① 再生停止ボタン
- ② プレイリストへ遷移ボタン
- ③ ミュートON/OFFボタン
- ④ 音量スライダー
- ⑤ 時短再生ボタン
- ⑥ 再生速度調整スライダー
- ⑦ 標準速度再生ボタン
- ⑧ 再生進捗スライダー

プレイヤー 画面(2)



① 前の曲を再生

② 次の曲を再生

③ 10秒戻る

④ 1秒戻る

⑤ 1秒進む

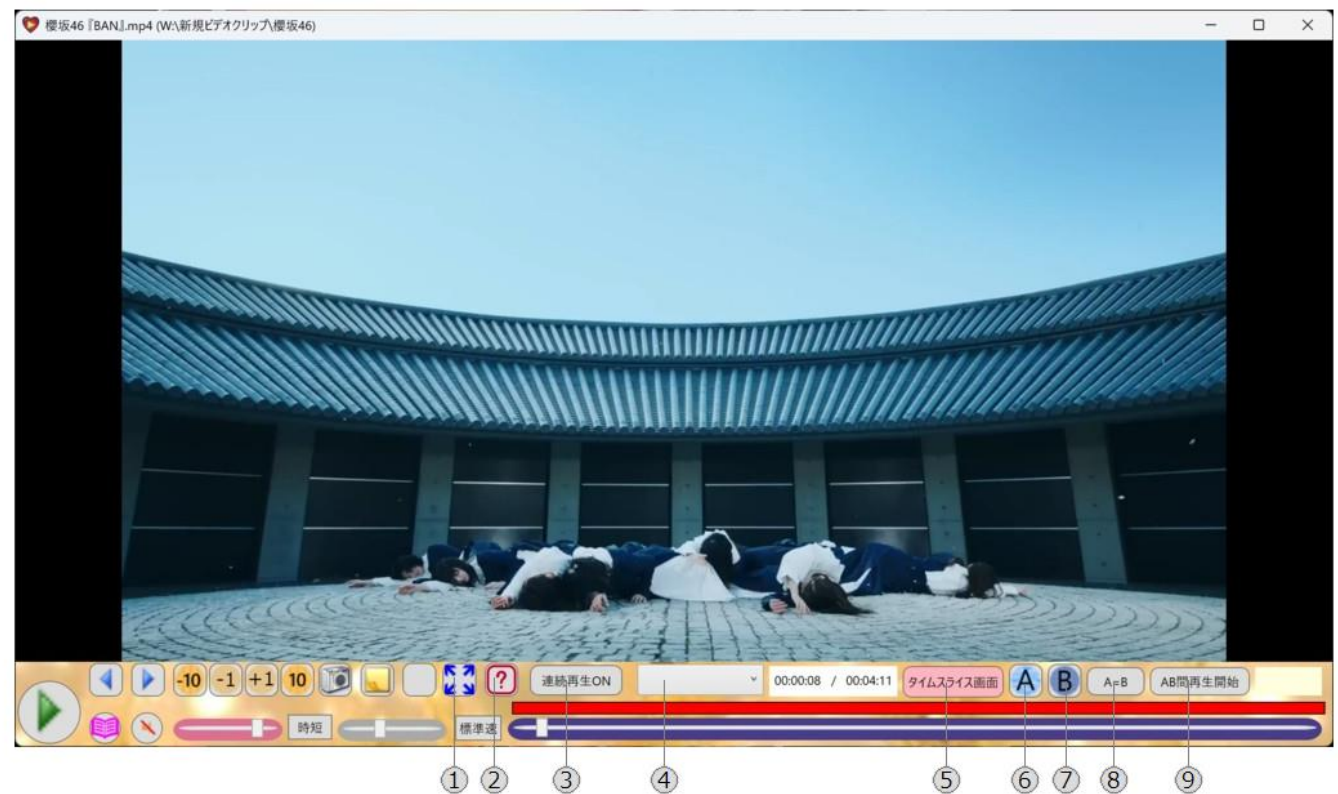
⑥ 10秒進む

⑦ キャプチャー画面を撮る

⑧ キーワードメモを書く

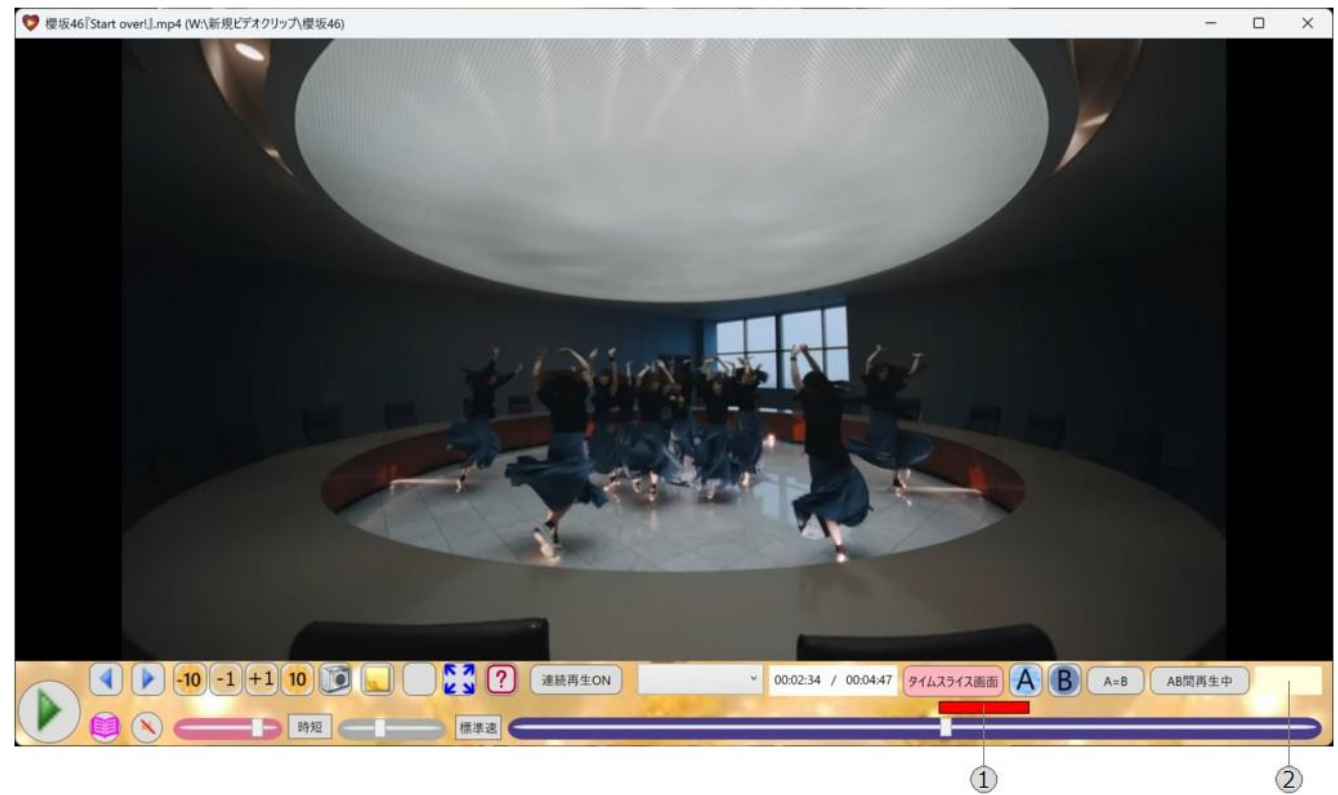
⑨ ハートを付ける外す

プレイヤー 画面(3)



- | | |
|-------------------------|-----------------|
| ① 再生画面最大化 (ESCで抜ける) | ⑥ 位置Aのセット |
| ② Flashsoftのホームページへのリンク | ⑦ 位置Bのセット |
| ③ 連続再生と単一再生 | ⑧ 位置Aを位置Bにセットする |
| ④ イコライザーの設定 (規定はFlat) | ⑨ AB間再生開始ボタン |
| ⑤ タイムスライス画面への遷移 | |

プレイヤー 画面(4)

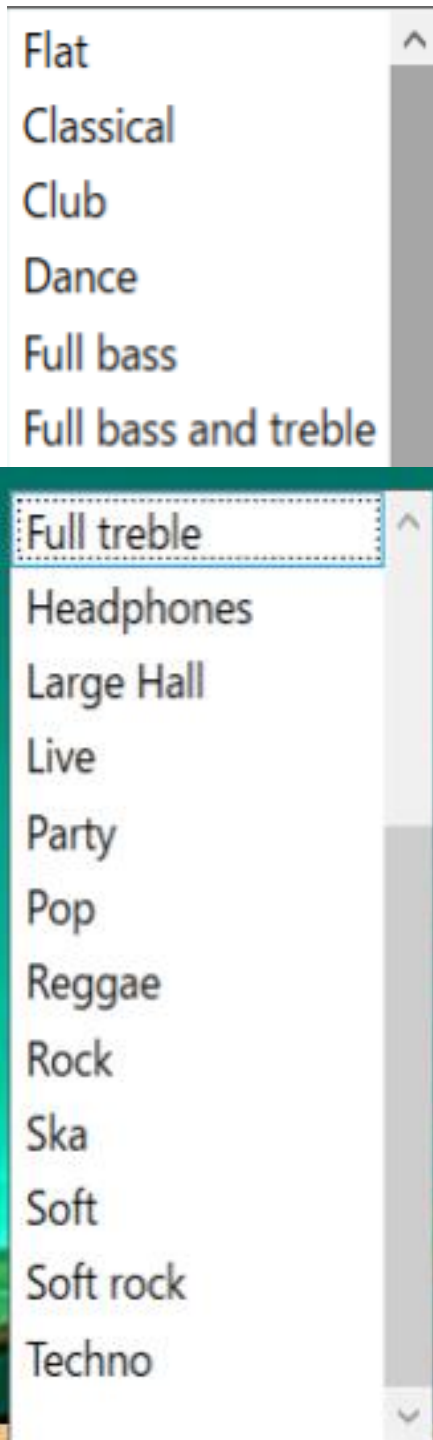


① AB区間を示す赤いバー

② キーワードメモが存在時に表示される

イコライザー

- イコライザーの種類は右の通りです。
- Flatが、イコライザーなしの状態です。














普通の使い方～新しいプレイリスト

- (1) Windows標準のエクスプローラーで、
目当てのフォルダをコピーする
- (2) メイン画面の【カテゴリー】テーマを選択する
- (3) メイン画面の「プレイリストの編集」から、
コピーしたフォルダを貼り付ける
- (4) 新しいプレイリストが作成される。
- (5) 新しいプレイリストをクリックする。






便利な使い方～プレイリストのファイル追加

- (1) 目当てのフォルダにファイルを追加する。
- (2) 目当てのフォルダが登録されているプレイリストを選択し、
フォルダ同期する。
- (3) 目当てのプレイリストに、新しいファイルが追加される。







NuGetの一覧(1)

	EntityFramework 作成者: Microsoft	6.4.4
	Entity Framework 6 (EF6) is a tried and tested object-relational mapper for .NET with many years of feature development and stabilization.	6.5.1
	HtmlAgilityPack 作成者: ZZZ Projects, Simon Mourrier, Jeff Klawiter, Stephan Grell	1.11.46
	This is an agile HTML parser that builds a read/write DOM and supports plain XPATH or XSLT (you actually don't HAVE to understand XPATH nor XSLT to use it, don't worry...). It is a .NET code library that allows you...	1.11.64
	LibVLCSharp 作成者: VideoLAN	3.7.0
	LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render vi...	3.9.0
	LibVLCSharp.WPF 作成者: VideoLAN	3.7.0
	LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render vi...	3.9.0
	nVLC 作成者: Roman Ginzburg www.codeproject.com/Articles/109639/nVLC	3.0.0
	Stub.System.Data.SQLite.Core.NetFramework 作成者: SQLite Development Team	1.0.117
	The official SQLite database engine for both x86 and x64 along with the ADO.NET provider.	1.0.118

NuGetの一覧(2)

	System.Buffers 作成者: Microsoft Provides resource pooling of any type for performance-critical applications that allocate and deallocate objects frequently.	4.5.1
	System.Data.SQLite 作成者: SQLite Development Team The official SQLite database engine for both x86 and x64 along with the ADO.NET provider. This package includes support for LINQ and Entity Framework 6.	1.0.117 1.0.118
	System.Data.SQLite.Core 作成者: SQLite Development Team The official SQLite database engine for both x86 and x64 along with the ADO.NET provider.	1.0.117 ✖ 1.0.118 ⬆
	System.Data.SQLite.EF6 作成者: SQLite Development Team The official SQLite database engine for both x86 and x64 along with the ADO.NET provider. Support for Entity Framework	1.0.117 1.0.118
	System.Data.SQLite.Linq 作成者: SQLite Development Team Support for LINQ using System.Data.SQLite.	1.0.117 1.0.118

NuGetの一覧(3)

	System.Memory 作成者: Microsoft	4.5.4
	Provides types for efficient representation and pooling of managed, stack, and native memory segments and sequences of such segments, along with primitives to parse and format UTF-8 encoded text stored in those...	4.5.5
	System.Numerics.Vectors 作成者: Microsoft	4.5.0
	Provides hardware-accelerated numeric types, suitable for high-performance processing and graphics applications.	
	System.Runtime.CompilerServices.Unsafe 作成者: Microsoft	4.5.3
	Provides the System.Runtime.CompilerServices.Unsafe class, which provides generic, low-level functionality for manipulating pointers.	6.0.0
	TagLibSharp 作成者: Brian Nickel, Gabriel Burt, Stephen Shaw, etc	2.3.0
	A library for for reading and writing metadata in media files, including video, audio, and photo formats.	
	WindowsAPICodePack-Core 作成者: Aybe	1.1.1
	Windows® API Code Pack for Microsoft® .NET Framework provides a source code library that can be used to access some features of Windows 7 and Windows Vista from managed code.	1.1.2
	WindowsAPICodePack-Shell 作成者: Aybe	1.1.1
	Windows® API Code Pack for Microsoft® .NET Framework provides a source code library that can be used to access some features of Windows 7 and Windows Vista from managed code.	

NuGetの一覧(4)



Microsoft.Xaml.Behaviors.Wpf 作成者: Microsoft

Easily add interactivity to your apps using XAML Behaviors for WPF. Behaviors encapsulate reusable functionalities for elements that can be easily added to your XAML without the need for more imperative code.

1.1.135