

目次

1	VBNETDX V5 のデバック方法	1
1 - 1	VBNETDX の Source にプログラムが格納されています	2
2	Visual Studio 2022	2
3	DirectX のインストール	2
4	JPEG の STATIC ライブラリの作成	2
4 - 1	JPEG STATIC ライブラリの作成	2
5	CDJPGCNV の LIB と DLL を作成	4
5 - 1	CDJPGCNV ライブラリの作成	4
6	CAPDXDLL の DLL を作成	5
6 - 1	CAPDXDLL ライブラリの作成	5
7	USBDXDLL の DLL を作成	6
7 - 1	USBDXDLL ライブラリの作成	7
8	VBNETDX の EXE を作成	8
8 - 1	VBNETDX.EXEL の作成	8
9	VBNETDX のデバック処理	9

- 1 VBNETDX V5 のデバック方法
 - ① Visual Studio 2022 をインストール
 - ② DirectX をインストール
 - ③ JPEG の STATIC ライブラリの作成
 - ④ CDJPGCNV の LIB と DLL を作成
 - ⑤ CAPDXDLL の DLL を作成
 - ⑥ USBDXDLL の DLL を作成
 - ⑦ VBNETDX の EXE を作成

1-1 VBNETDX の Source にプログラムが格納されています

名前	種類	圧縮サイズ	パスワード保...	サイズ	圧縮率	更新日時
doc	ファイル フォルダー					2025/06/09 9:45
source	ファイル フォルダー					2025/06/01 17:36
CAPDXDLL.dll	アプリケーション拡張	160 KB	無	371 KB	58%	2025/03/15 13:22
CDIPGCNV.dll	アプリケーション拡張	116 KB	無	245 KB	53%	2025/03/15 13:17
readme.txt	テキスト ドキュメント	2 KB	無	3 KB	62%	2025/05/31 13:50
USBDXDLL.dll	アプリケーション拡張	173 KB	無	392 KB	56%	2025/03/15 13:25
VBNETDX.chm	コンパイルされた HTML ヘル...	1,362 KB	無	1,368 KB	1%	2025/06/01 18:44
VBNETDX.exe	アプリケーション	96 KB	無	299 KB	69%	2025/06/01 17:35
初めにお読み下さい.txt	テキスト ドキュメント	2 KB	無	6 KB	64%	2025/05/31 14:04

2 Visual Studio 2022

VisualStudioSetup.exe をダウンロードして実行

3 DirectX のインストール

DXSDK_Jun10.exe をダウンロードして実行

4 JPEG の STATIC ライブラリの作成



名前	種類	圧縮サイズ	パスワード保...	サイズ	圧縮率	更新日時
CAPDXDLL	ファイル フォルダー					2025/05/31 13:13
CDIPGCNV	ファイル フォルダー					2025/05/31 13:13
directx	ファイル フォルダー					2025/05/31 12:46
jpeg	ファイル フォルダー					2025/05/31 13:13
jpeg-9d-org	ファイル フォルダー					2025/05/31 12:46
USBDXDLL	ファイル フォルダー					2025/06/09 10:04
VBNETDX	ファイル フォルダー					2025/06/09 10:04

4-1 JPEG STATIC ライブラリの作成

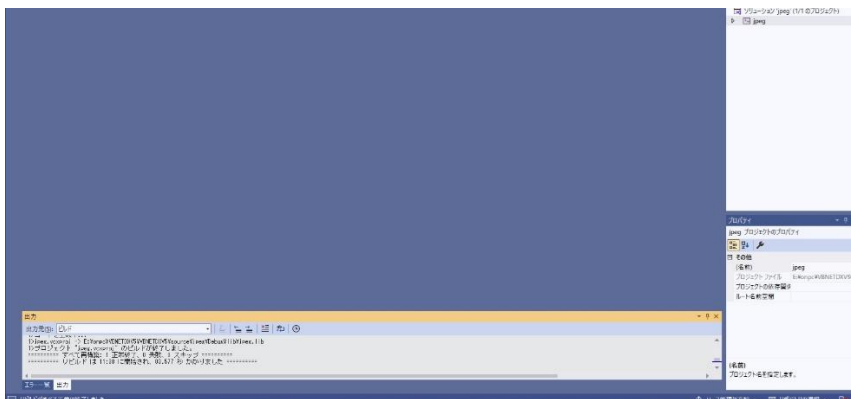


名前	種類	圧縮サイズ	パスワード保...	サイズ	圧縮率	更新日時
Release	ファイル フォルダー					2025/05/31 13:04
src	ファイル フォルダー					2025/05/31 12:46
jpeg.filters	VC++ プロジェクト フィルタ ファイル	1 KB	無	7 KB	89%	2025/02/21 14:50
jpeg.sln	Visual Studio Solution	1 KB	無	1 KB	60%	2025/02/21 16:40
jpeg.user	Per-User Project Options ...	1 KB	無	1 KB	30%	2025/02/21 16:43
jpeg.vcxproj	VOXPROJ ファイル	2 KB	無	10 KB	82%	2025/03/15 13:09
jpeg.vcxproj.user	Per-User Project Options ...	1 KB	無	1 KB	12%	2025/02/21 16:55

① JPEG.SLN から VS2022 を起動



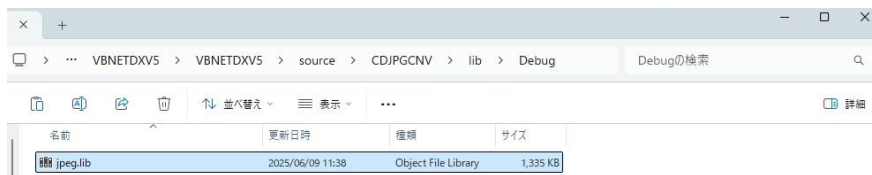
② DEBUG の X86 又は WIN32 モードを設定し JPEG のリビルドを実行



③ Source¥jpeg¥debug¥lib に jpeg.lib が作成される



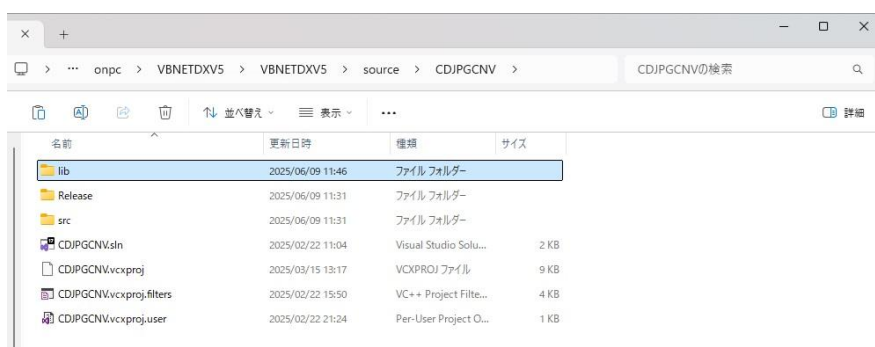
④ 作成された jpeg.lib を CDJPGCNV の lib¥debug ヘコピーする



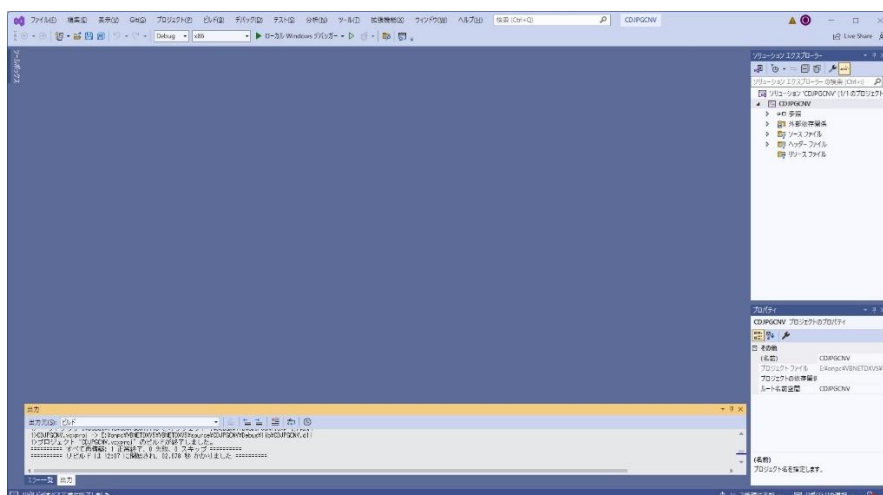
5 CDJPGCNV の LIB と DLL を作成



5-1 CDJPGCNV ライブラリの作成



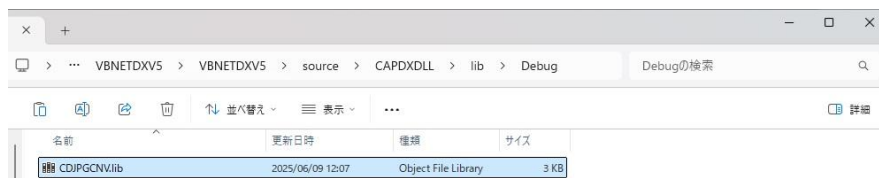
- ① CDJPGCNV.sln から VS2022 を起動し、
DEBUG の X86 又は WIN32 モードを設定し CDJPGCNV のリビルドを実行



- ② Source¥CDJPGCNV¥debug¥lib に CDJPGCNV.lib と CDJPGCNV.DLL が作成される



③ 作成された CDJPGCNV.lib を CAPDXDLL の lib¥debug へコピーする



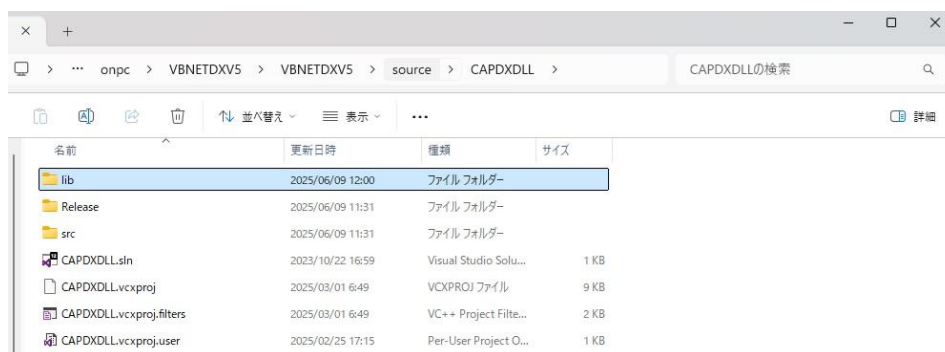
④ 作成された CDJPGCNV.lib を USBDXDLL の lib¥debug へコピーする



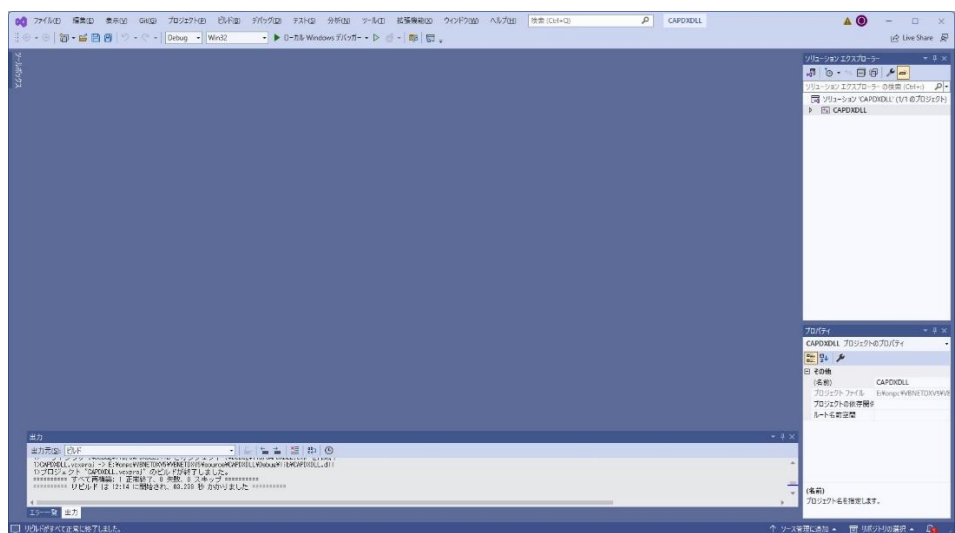
6 CAPDXDLL の DLL を作成



6 - 1 CAPDXDLL ライブラリの作成



① CAPDXDLL.sln から VS2022 を起動し、
DEBUG の X86 又は WIN32 モードを設定し CAPDXDLL のリビルドを実行



② Source¥ CAPDXDLL ¥debug¥lib に CAPDXDLL.DLL が作成される

VBNETDXV5	VBNETDXV5	source	CAPDXDLL	Debug	lib	libの検索
名前	更新日時	種類	サイズ			
CAPDXDLL.dll	2025/06/09 12:14	アプリケーション拡張	736 KB			
CAPDXDLL.exp	2025/06/09 12:14	Exports Library File	6 KB			
CAPDXDLL.lib	2025/06/09 12:14	Object File Library	10 KB			
CAPDXDLL.pdb	2025/06/09 12:14	Program Debug D...	5,868 KB			

7 USBDXDLL の DLL を作成

+

PC > ボリューム (E:) > VBNETDXV5.zip > VBNETDXV5 > source >

sourceの検索

Q

📁

🔍

📄

🗑️

🔄

🔍

📄

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

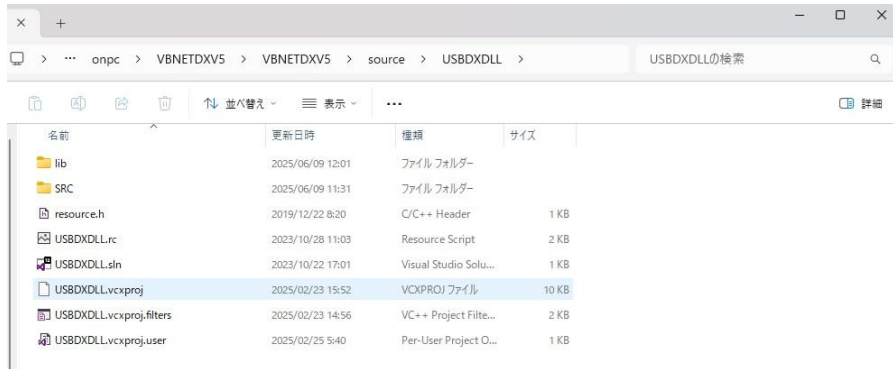
🔍

🔍

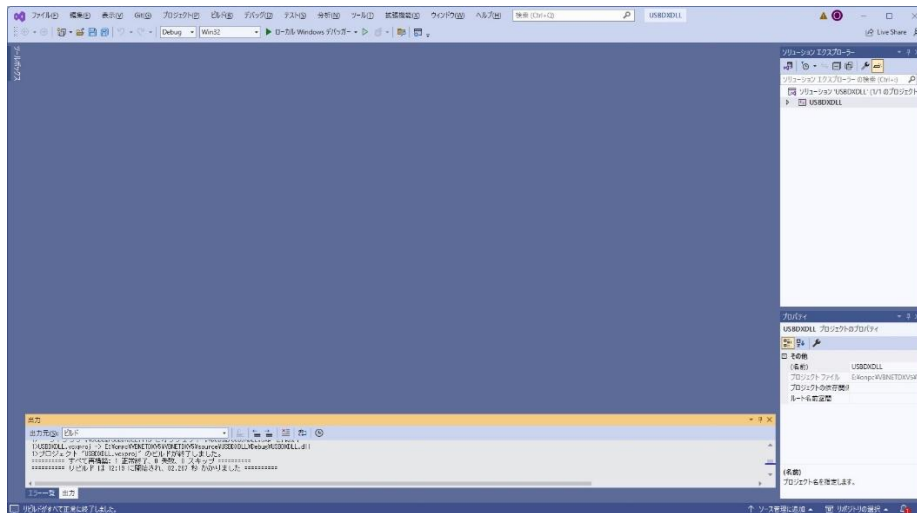
🔍

🔍

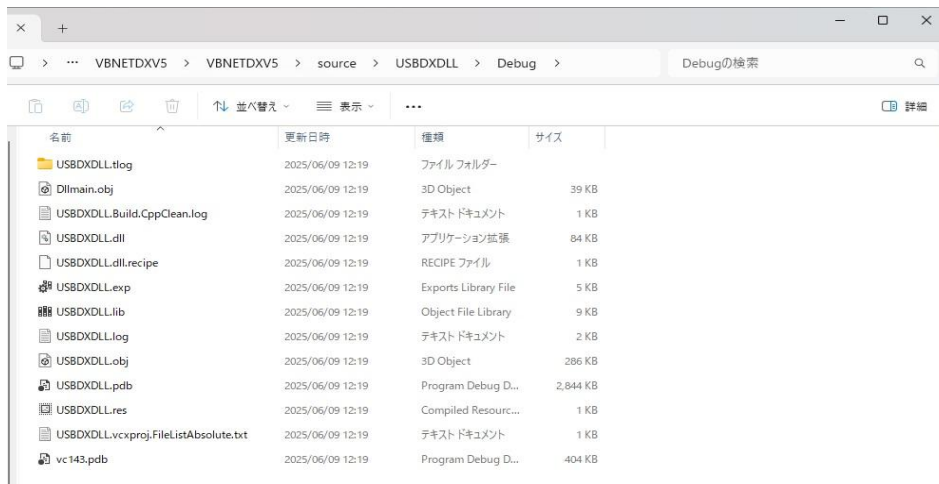
7-1 USBDXDLL ライブラリの作成



- ① USBDXDLL.sln から VS2022 を起動し、
DEBUG の X86 又は WIN32 モードを設定し USBDXDLL のリビルドを実行



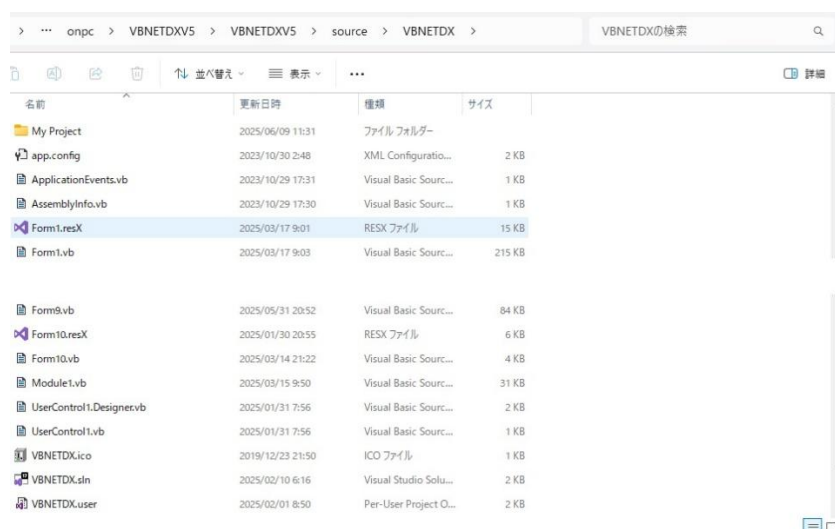
- ② Source¥ USBDXDLL ¥debug¥lib に USBDXDLL.DLL が作成される



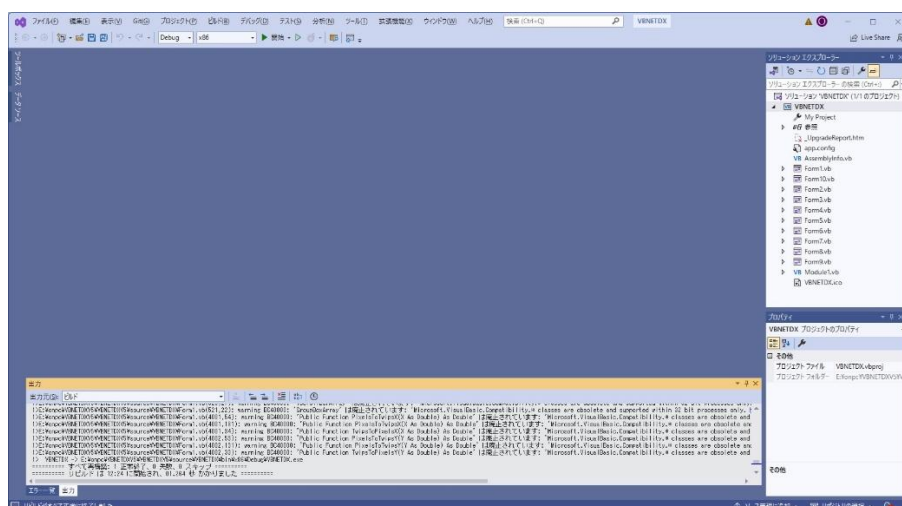
8 VBNETDX の EXE を作成



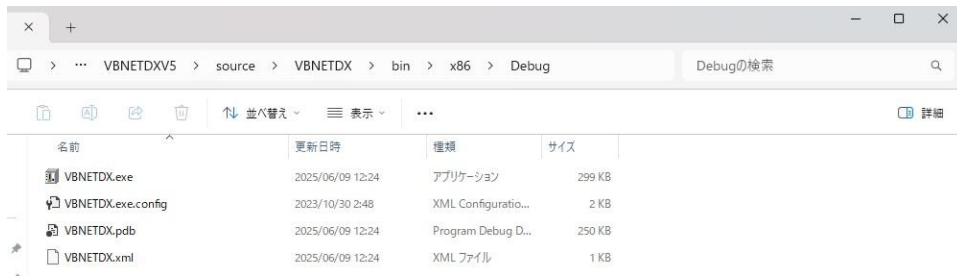
8-1 VBNETDX.EXEL の作成



- ① VBNETDX. sln から VS2022 を起動し
DEBUG の X86 又は WIN32 モードを設定し VBNETDX のリビルドを実行

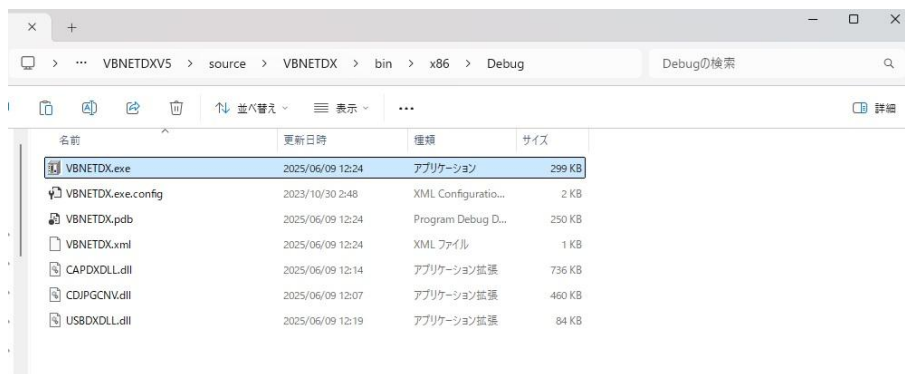


- ② Source¥VBNETDX¥bin¥x86¥debug に VBNETDX.EXE が作成される



9 VBNETDX のデバック処理

① Source¥VBNETDX¥bin¥x86¥debug に DLL を全てコピーする



② VS2022 からデバック処理を起動

