

ビデまる（VideoMarumie）の説明書

ダウンロードしてくださり、ありがとうございます。

「概要」

ビデまる（VideoMarumie）は、マルチメディアプレイヤーです。

動画再生や音楽再生に対応しています。
環境次第で、4K動画も、ストレスなく再生できます。
楽しんでください。

「開発履歴」

- ・ 2025年06月15日 ビデまる バージョン3. 3. 0にアップデート
 - ・ 英語の説明書を作った。
 - ・ AB再生の進捗バーを作った。
 - ・ エクスポートとインポート機能を付けた。（※Fileメニューに実装）
 - ・ 検索機能を強化した。
※検索機能で、アダルト以外と、アダルトを、区別した。
- ・ 2025年05月13日 ビデまる バージョン3. 2. 0にアップデート（FFMPEGを利用しないようにした。）
- ・ 2025年04月26日 ビデまる バージョン3. 1. 0にアップデート（再生画面上で、マウス操作ができるようになった）
- ・ 2025年03月26日 ビデまる バージョン3. 0. 0にアップデート（64ビットアプリになった）
- ・ 2025年02月26日 ビデまる バージョン2. 1 4. 0にアップデート
- ・ 2025年02月22日 ビデまる バージョン2. 1 0. 0にアップデート（項目の移動をドラッグ&ドロップで楽にした）
- ・ 2025年02月16日 ビデまる バージョン2. 9. 0にアップデート
- ・ 2025年02月03日 ビデまる バージョン2. 8. 0にアップデート（※動画スライスの作成機能の改良など）
- ・ 2024年10月28日 ビデまる バージョン2. 7. 0にアップデート（※ユーザーインターフェイスの変更など）
- ・ 2024年 9月23日 ビデまる バージョン2. 5. 0にアップデート（※ヘルプとブログのリンク先の変更）
- ・ 2024年 9月16日 ビデまる バージョン2. 4. 0にアップデート
- ・ 2024年 8月25日 ビデまる バージョン2. 3. 0にアップデート
- ・ 2024年 7月28日 ビデまる バージョン2. 2. 0にアップデート

「連絡先」

作者：UsakoDX

tashiro133@outlook.com

文鳥組のブンブン旅ブログ

([ameblo.jp](https://ameblo.jp/tashiro189/))

:

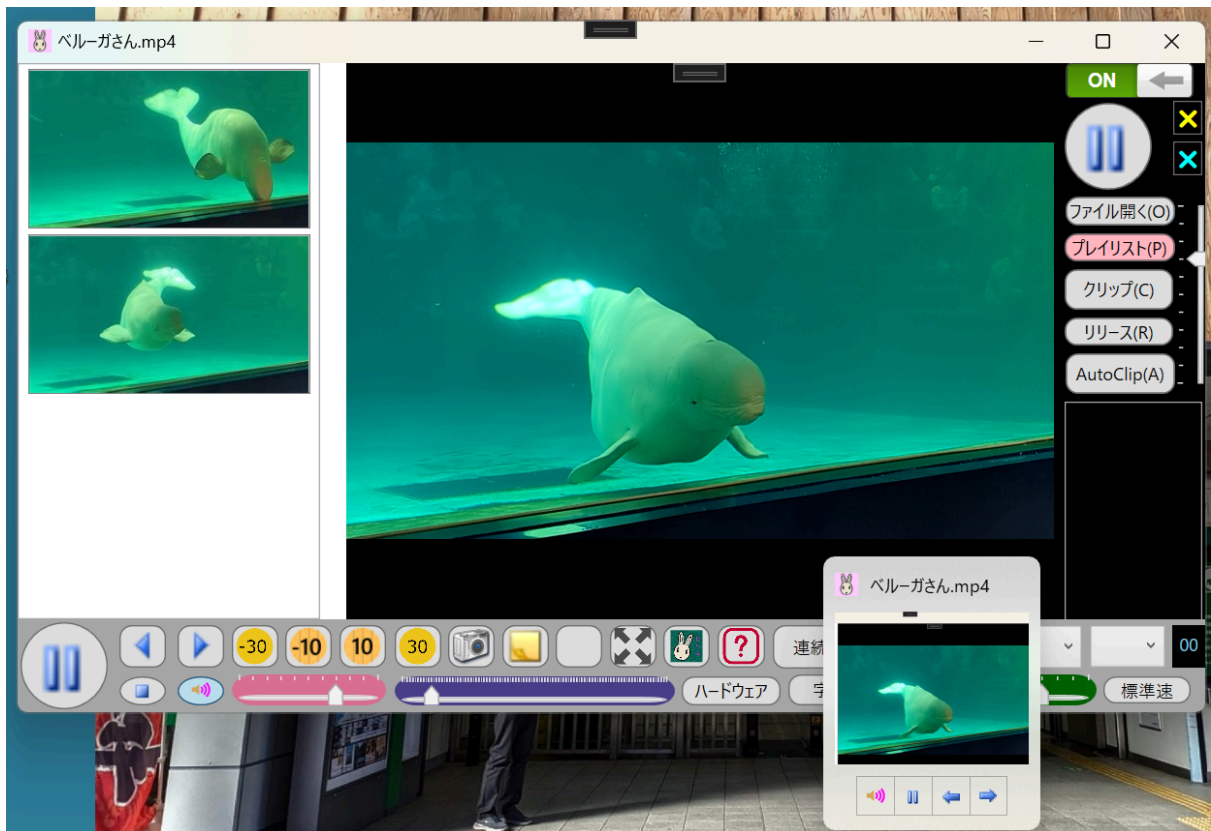
<https://ameblo.jp/tashiro189/>

Flashsoftのホームページ(Biglobe)

:

<https://www7b.biglobe.ne.jp/~usakodx/goodsindex2.html>

◆タスクバーのアイコンを高機能にした(^_^♪



◆◆多彩なマウス操作

◆再生画面上で右クリックで、最大化表示を抜ける。(Ver.3.1.0から)

◆再生画面上で、クリックで、再生・一時停止。(Ver.3.1.0から)

◆再生画面上で、マウスホイール操作。(Ver.3.1.0から)

再生画面上で、マウスホイールアップで、音量アップ。

再生画面上で、マウスほりーるダウンで、音量ダウン。

Shiftキーを押しながら、マウスホイールで、進捗度が、1秒単位で変更される。

Ctrlキーを押しながら、マウスホイールで、進捗度が、10秒単位で変更される。

◆マウスホイールプログレスコントロール (ver. 1.6.0から)

進捗バーの上で、マウスをホイールすると、0.1秒おきに、時が進んだり、時が戻ったりする機能。

Shiftキーを押しながら、マウスホイールで、進捗度が、1秒単位で変更される。

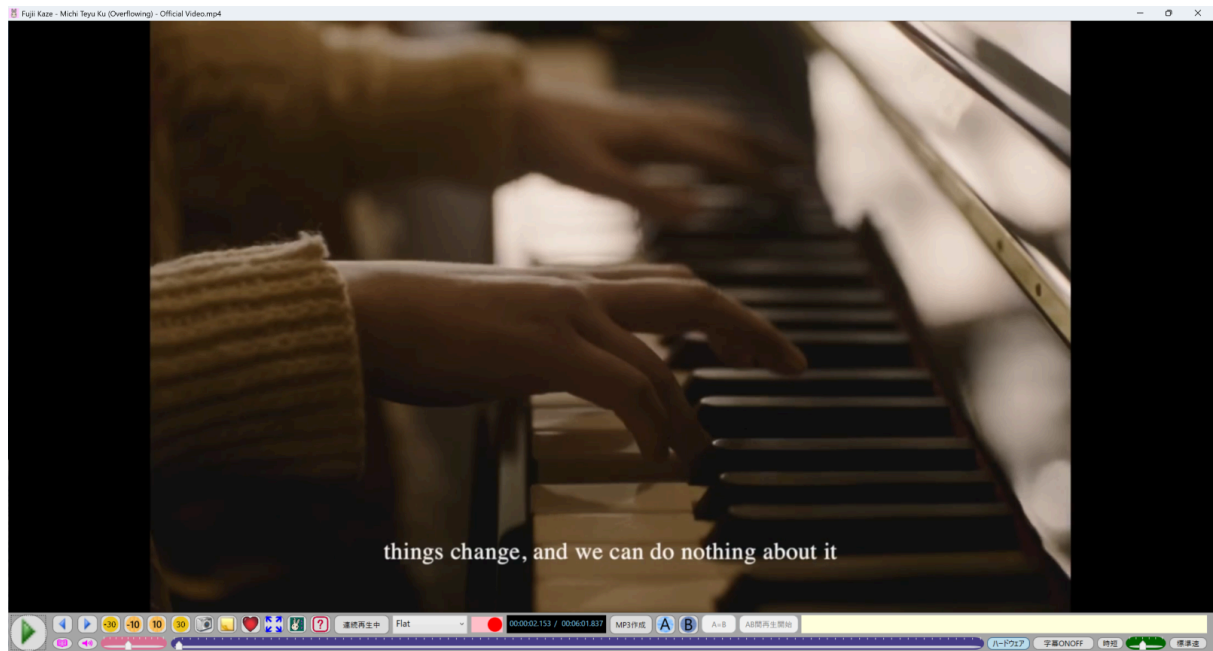
Ctrlキーを押しながら、マウスホイールで、進捗度が、10秒単位で変更される。

◆マウスホイールボリュームコントロール (ver. 1.6.0から)

音量バーの上で、マウスをホイールすると、100分の1刻みで、

ボリュームが増減する機能。
Shiftキーを押しながらだと5倍速。
Ctrlキーを押しながらだと10倍速。

起動すると、プレーヤーの画面が表示されます。左側に、タイムラインが現れます。



・動画をドラッグ&ドロップして、ファイルを再生することができます。

※「ファイルを開く」ボタンをクリックして、ファイルを選択して、再生することもできます。

前のページの画像の左下から、

- ・再生または停止ボタン・前のファイルに戻るボタン・次のファイルに進むボタン・30秒戻る・10秒戻る・10秒進む・30秒進む
- ・カメラボタン→画面のキャプチャーを取る。
- ・キーワードメモボタン→動画にメモを書き込む。複数の単語は、スペースで区切る。
- ・ハートボタン→お気に入りの印をつけたり外したりする。
- ・最大化ボタン→部分的に最大化する。
- ・文鳥組のブンブン旅ブログへのボタン→「文鳥組のブンブン旅ブログ」に飛ぶボタン
- ・説明書表示ボタン
- ・連続再生ボタン→連続再生をするかどうかを選択する
- ・イコライザー→Flatがイコライザーなし。
- ・赤いとぐるトグルスイッチ→再生画面を大きく使える
- ・現在の時間・ファイルの再生長
- ・MP3作成ボタン→スマホで音楽を聴くためのMP3ファイルを作成するボタン
- ・Aボタン→AB区間再生のA位置を決めるボタン
- ・Bボタン→AB区間再生のB位置を決めるボタン
- ・A=Bボタン→Aボタンの位置を、Bボタンの位置と同じにするボタン
- ・AB区間再生ON/OFFボタン→AB区間を連続でリピート再生するかどうかを決めます。

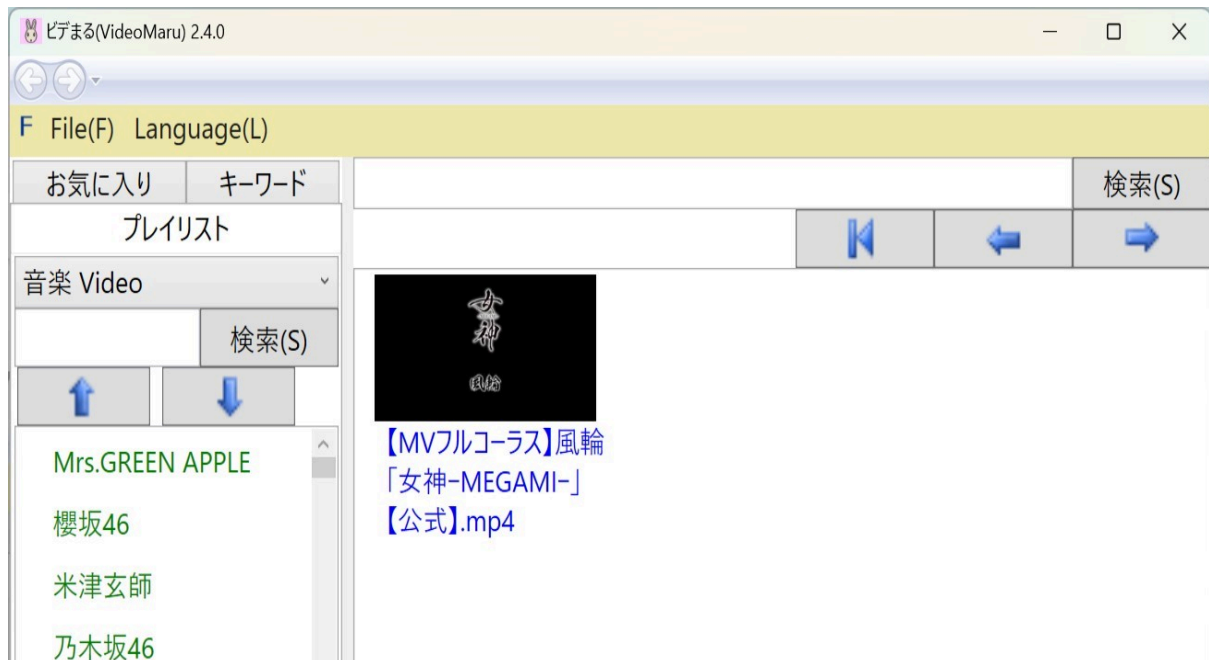
- ・キーワードメモラベル→キーワードメモを表示するラベル
- ・停止ボタン・ミュートON/OFFボタン・音量調整スライダー
- ・再生位置の変更スライダー→再生する位置を変更するスライダー
- ・ハードウェアデコードボタン→青白くなっているときにハードウェアデコードがONになっている。

灰色の時はハードウェアデコードがOFFになっている。
他にハードウェアデコードをするソフトを使うときはOFF

にするのが無難。

- ・字幕ON/OFFボタン
- ・時短再生ボタン→再生速度を1.5倍速にする。
- ・再生速度調節スライダー・標準速度再生ボタン
- ・ファイルを開くボタン
- ・プレイリスト表示ボタン→プレイリスト画面に遷移する。
- ・クリップボタン→画面をクリップする。・リリースボタン→画像のクリップを全消去する。
- ・クリップ画像→クリックするとその地点から再生を開始する。右クリックして表示される×ボタンを押すと、そのクリップは削除される。
- ・最大化解除ボタン（黄色の×）→部分最大化の解除ボタン
- ・完全最大化ボタン（水色の×）→ESCキーで抜ける、完全最大化表示ボタン
- ・サイド音量スライダー→音量を調節するスライダー

「プレイリスト」をクリックすると、以下のプレイリストの画面になります。



- ・ドラッグ&ドロップで、フォトを追加できる。
- ・プレイリストタブで右クリックして、複数個のフォルダを追加することもできる。
- ・フォトをダブルクリックすると再生が開始される。

前のページの画像の上から、前の画面に戻るボタン・次の画面に進むボタン

・File（ファイル）メニュー→テーマの編集・動画再生画面のバックカラーの設定などをする
Iniファイルの表示

- ・Language（言語）メニュー→日本語と英語が選べる。
- ・プレイリストタブ→プレイリストを表示するタブ。
- ・プレイリストテーマコンボボックス→プレイリストテーマを選べるコンボボックス。ini
ファイルで編集できる
- ・お気に入りタブ
- ・キーワードタブ
- ・プレイリスト検索テキストボックス・プレイリスト検索ボタン
- ・プレイリストアップボタン→指定したプレイリストの位置を上に移動する
- ・プレイリストダウンボタン→指定したプレイリストの位置を下に移動する
- ・プレイリスト一覧
- ・フォト検索テキストボックス・フォト検索ボタン・
- ・1番目に移動ボタン→指定したフォトを一番目の位置にする
- ・左へ移動ボタン→指定したフォトを左の位置に移動する
- ・右へ移動ボタン→指定したフォトを右の位置に移動する
- ・フォトの一覧
- ・MP3ファイルの作成ボタン
- ・フォトの情報ラベル

ポイント説明

（0）プレイリストリストビューにドラッグ&ドロップで、エントリーします。

・プレイリストに複数のフォルダやファイルを追加すると、新しいプレイリストができます。

例えば、ミュージックビデオフォルダをプレイリストにドラッグ&ドロップできる。

・プレイヤーの画面にファイルを追加すると、再生が開始されます。

（1）イコライザーで、各種プリセットを設定できる。（例）ラージホール、ポップ、ロック

（2）テンキーでの操作に対応している。

0：再生停止

2：音量を下げる 5：ミュートのON/OFF 8：音量を上げる

1：10秒戻る 3：10秒進む

4：30秒進む 6：30秒戻る

7：前の再生項目に戻る 9：次の再生項目に進む

（3）フォト

動画のサムネイル

（4）サムネイルスライダー

ポジションスライダーをポイントすると、そのポジションでのサムネイルを表示する。

※MP4ファイルなどで有効。

（5）クリップボタン

特定のポジションを記憶し、サムネイルを表示するボタン。クリックすると、特定のポジションに移動して再生する。

(6) **キーワードメモ**

メモ・空白で区切って複数の項目を登録できる。

(7) **AB区間再生**

Aボタンを押下したポジションから、Bボタンを押下したポジションの間を連続再生する

(8) **MP3ファイル作成ボタン**

デスクトップ上の「OpenHeartPlayerMP3」フォルダに、MP3ファイルを作成する。
YouTubeでダウンロードした動画をmp3ファイルにして、スマホで音楽を楽しむ。

(9) **Language（言語）メニュー**

今のところ、日本語と英語に対応。

(10) **プレイリストテーマコンボボックス**

プレイリストのテーマを選択できる。

なるべく、デフォルトのテーマセットで使ってください。

※ファイルメニューのOpenSettingsメニューから、Iniファイルでテーマを編集できるようにしています。

(11) フォトをダブルクリックすると、再生が開始される。

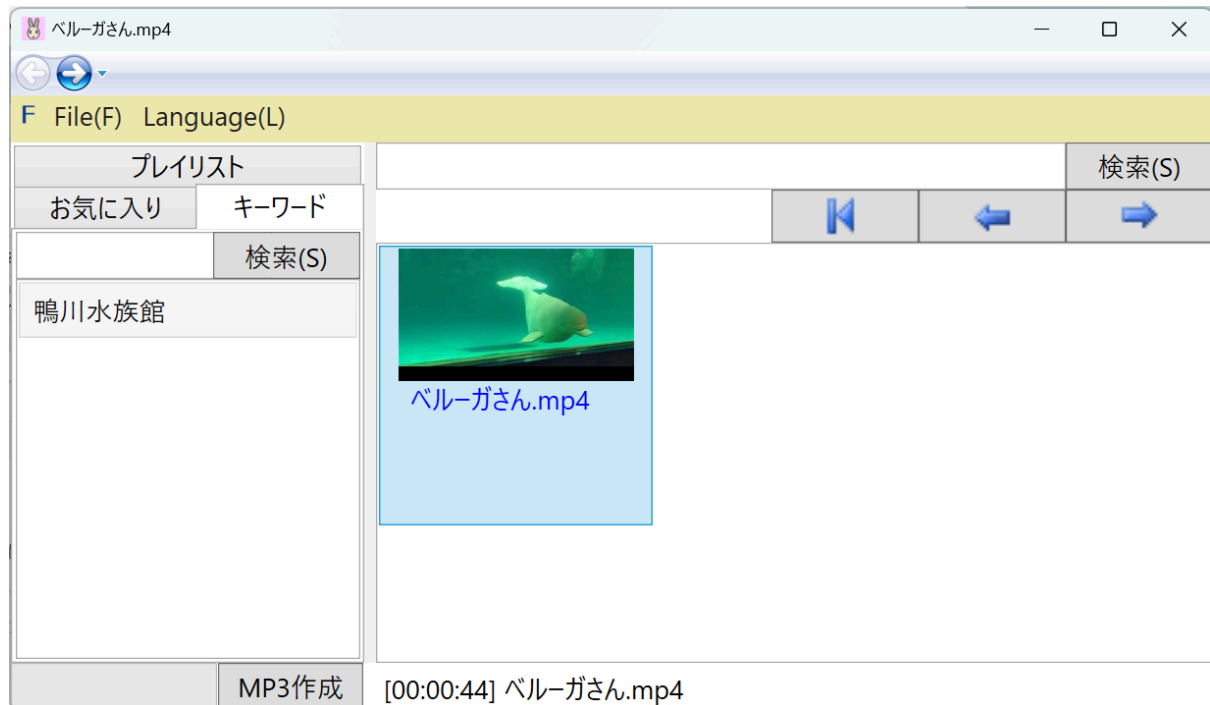
(11) 既定のプログラムに設定すると、エクスプローラーからファイルをダブルクリックするだけで、ビデまるで再生できるようになります。

お気に入りタブを選択した時



- ・「ハートの一覧」ボタン・・・アダルト以外のハートの一覧を表示する
- ・「TOP100」ボタン・・・アダルト以外のTOP100を表示する
- ・「最近の100」ボタン・・・アダルト以外の最近の100個を表示する
- ・「Adult Favorites」ボタン・・・アダルトのハートの一覧を表示する
- ・「Adult Top100」ボタン・・・アダルトのTOP100を表示する
- ・「Adult Recent 100」ボタン・・・アダルトの最近の100個を表示する
- ・「Search」：フォトのエイリアスをサーチ（AND検索とOR検索）
- ・「Adult Search」：アダルトのエイリアスをサーチ（AND検索とOR検索）
- ・「Keyword Search」：キーワードのサーチ（AND検索とOR検索）
- ・「Adult Keyword」：アダルトのキーワードのサーチ（AND検索とOR検索）

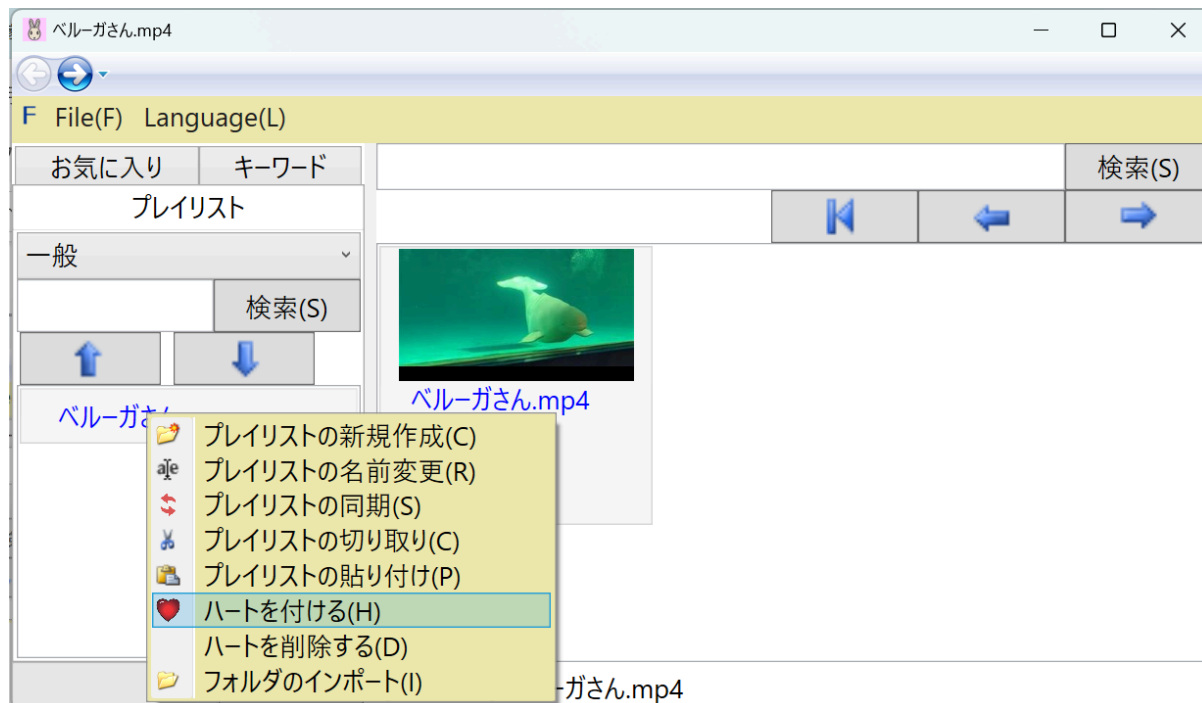
キーワードタブを選択した時



空白で区切られたキーワードを、キーワードメモボタンで、登録しておくと、上のような分類が可能です。

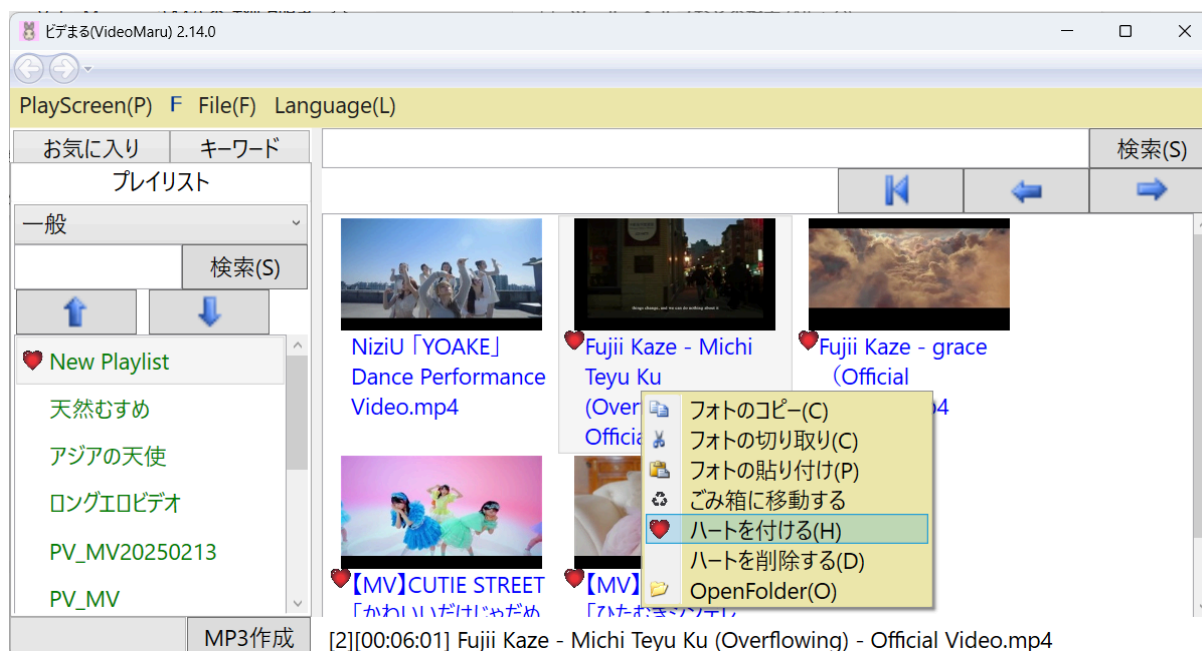
- (左上) ・キーワード検索テキストボックス・キーワード検索ボタン
- (右上) ・フォト検索テキストボックス・フォト検索ボタン
- (右上) ・1 番目の位置に移動ボタン・左の位置に移動ボタン・右の位置に移動ボタン・
- フォトの一覧・
- (左下) ・MP3ファイルを作成するボタン
- ・フォトの情報ラベル

プレイリストの右クリックメニュー



- ・ **プレイリストの同期**⇒プレイリストのフォトの各項目の親フォルダを探し出し、親フォルダのトップレベルの項目をすべて追加する機能。
あるフォルダに項目を追加した時に、プレイリストの同期で、項目を追加できる機能。
とても、便利で、あるフォルダにダウンロードファイルを追加した時に、よく使います。
- ・ **フォルダのインポート**⇒複数のフォルダを、プレイリストにインポートできる。

サムネイルリストビューの右クリックメニュー



- ・ごみ箱に移動する⇒実ファイルをごみ箱に移動します。

ビデオまる（VideoMarumie）で、楽しんでください。









分からないところは、連絡先にお気軽にお聞きください。









以上です。








2025年06月16日（月）


UsakoDX

◆NUGETの一覧

	LibVLCSharp 作成者: VideoLAN LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render video and output audio. Mono, .NET Framework and .NET Core runtimes are supported.	3.8.2 3.9.0
	LibVLCSharp.WPF 作成者: VideoLAN LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render video and output audio. Mono, .NET Framework and .NET Core runtimes are supported.	3.8.2 3.9.0
	Magick.NET.Core 作成者: Dirk Lemstra A .NET API to the ImageMagick image-processing library for Desktop and Web.	13.6.0 14.0.0
	Magick.NET-Q8-AnyCPU 作成者: Dirk Lemstra A .NET API to the ImageMagick image-processing library for Desktop and Web.	13.6.0 14.0.0
	Microsoft.Data.Sqlite.Core 作成者: Microsoft Microsoft.Data.Sqlite is a lightweight ADO.NET provider for SQLite. This package does not include a copy of the native SQLite library.	8.0.3 8.0.10
	OpenCvSharp4 作成者: shimat OpenCV wrapper for .NET. Since this package includes only core managed libraries, another package of native bindings for your OS is required (OpenCvSharp4.runtime.*).	4.10.0.20240616
	OpenCvSharp4.runtime.win 作成者: shimat Internal implementation package for OpenCvSharp to work on Windows except UWP.	4.10.0.20240616
	OpenCvSharp4.WpfExtensions 作成者: shimat OpenCvSharp WPF extension library.	4.10.0.20240616

	SQLitePCLRaw.bundle_e_sqlite3 作成者: Eric Sink	2.1.8
	This 'batteries-included' bundle brings in SQLitePCLRaw.core and the necessary stuff for certain common use cases. Call SQLitePCLBatteries.Init(). Policy of this bundle: e_sqlite3 included	2.1.10
	SQLitePCLRaw.core 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite. This package does not provide an API which is friendly to app developers. Rather, it provides an API which handles platform and configuration issues, upon which a friendlier API can be built. In order to use this p...	2.1.10
	SQLitePCLRaw.lib.e_sqlite3 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite	2.1.10
	SQLitePCLRaw.provider.dynamic_cdecl 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite. Packages named 'SQLitePCLRaw.provider.*' (like this one) are 'plugins' that allow SQLitePCLRaw.core to access the native SQLite library. This provider dynamically loads the native library by name.	2.1.10
	System.Buffers 作成者: Microsoft	4.5.1
	Provides resource pooling of any type for performance-critical applications that allocate and deallocate objects frequently.	
	System.Drawing.Common 作成者: Microsoft	8.0.3
	Provides access to GDI+ graphics functionality.	8.0.10
	System.Memory 作成者: Microsoft	4.5.5
	Provides types for efficient representation and pooling of managed, stack, and native memory segments and sequences of such segments, along with primitives to parse and format UTF-8 encoded text stored in those memory segments.	
	System.Numerics.Vectors 作成者: Microsoft	4.5.0
	Provides hardware-accelerated numeric types, suitable for high-performance processing and graphics applications.	

	System.Runtime.CompilerServices.Unsafe 作成者: Microsoft	6.0.0
	Provides the System.Runtime.CompilerServices.Unsafe class, which provides generic, low-level functionality for manipulating pointers.	
	System.Text.Encoding.CodePages 作成者: Microsoft	8.0.0
	Provides support for code-page based encodings, including Windows-1252, Shift-JIS, and GB2312.	
	System.ValueTuple 作成者: Microsoft	4.5.0
	Provides the System.ValueTuple structs, which implement the underlying types for tuples in C# and Visual Basic.	
	ToggleSwitch 作成者: Eric Jensen	1.2.0
	Package Description	
	VideoLAN.LibVLC.Windows 作成者: VideoLAN	3.0.20
	LibVLC is a modular multimedia framework	3.0.21
	WindowsAPICodePack-Core 作成者: Aybe	1.1.2
	Windows® API Code Pack for Microsoft® .NET Framework provides a source code library that can be used to access some features of Windows 7 and Windows Vista from managed code.	
	WindowsAPICodePack-Shell 作成者: Aybe	1.1.1
	Windows® API Code Pack for Microsoft® .NET Framework provides a source code library that can be used to access some features of Windows 7 and Windows Vista from managed code.	

	Microsoft.Xaml.Behaviors.Wpf 作成者: Microsoft	1.1.135
	Easily add interactivity to your apps using XAML Behaviors for WPF. Behaviors encapsulate reusable functionalities for elements that can be easily added to your XAML without the need for more imperative code.	

VideoMarumie User Manual

Thank you for downloading.

"overview"

VideoMarumie is a multimedia player.

Supports video and music playback.

Depending on the environment, you can even play 4K videos without any hassle.

Have fun!

"Development History"

- June 15, 2025 Videomaru Version 3.3.0
- I created an English instruction manual.
- Created a progress bar for AB playback.
- Added export and import functions. (Implemented in the File menu)
- The search function has been improved.
- *The search function now distinguishes between adult and non-adult content.
- May 13, 2025 Videomaru Version 3.2.0 (no longer uses FFMPEG).
- April 26, 2025 Videomaru Version 3.1.0 (mouse operation is now possible on the playback screen)
- March 26, 2025 Videomaru Updated to version 3.0.0 (now a 64-bit app)
- February 26, 2025 Videomaru updated to version 2.14.0
- February 22, 2025 Videomaru updated to version 2.10.0 (moving items is now easier with drag and drop)
- February 16, 2025 Videomaru Version 2.9.0
- February 3, 2025 Videomaru Version 2.8.0 (Improvements to video slice creation function, etc.)
- October 28, 2024 Videomaru Version 2.7.0 (user interface changes, etc.)
- September 23, 2024 Videomaru Version 2.5.0 (※ Changed the link destination of help and blog)
- September 16, 2024 Videomaru Version 2.4.0
- August 25, 2024 Videomaru Version 2.3.0
- July 28, 2024 Videomaru Version 2.2.0

"contact address"

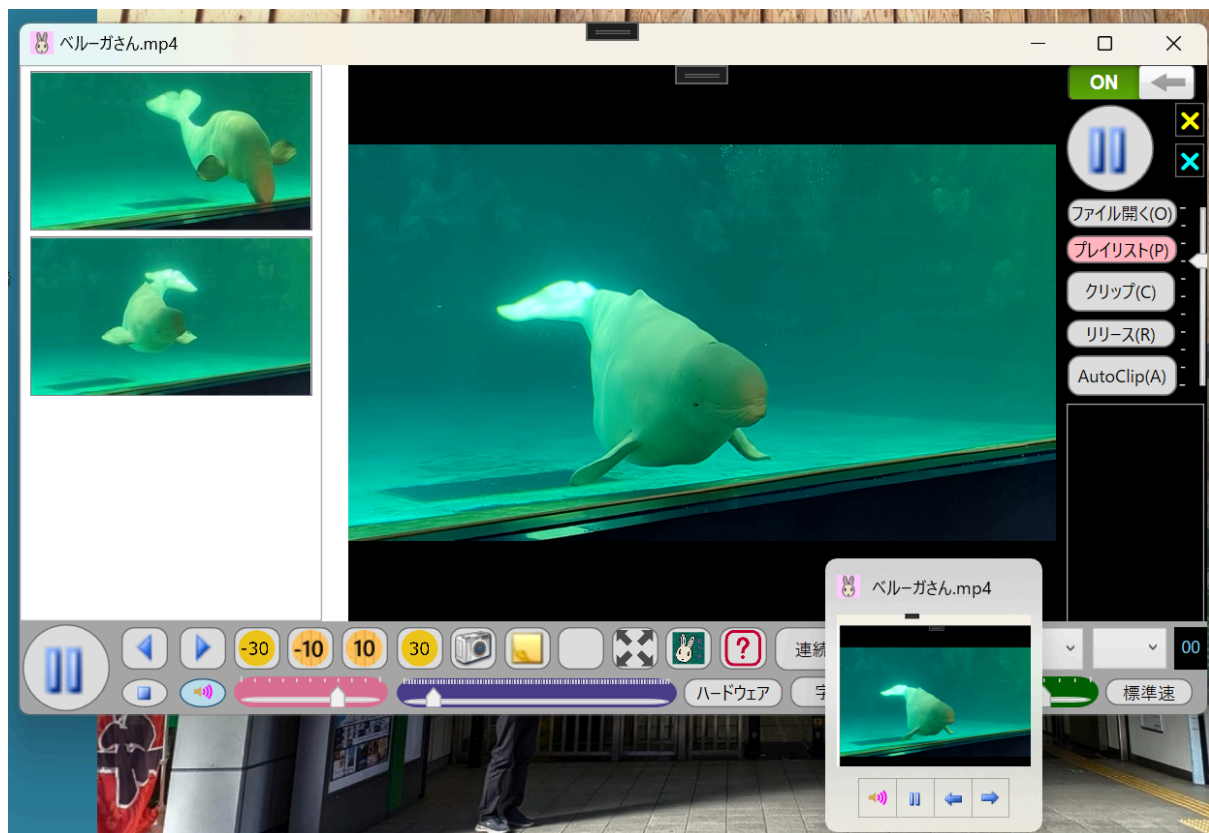
Author: UsakoDX

tashiro133@outlook.com

Buncho Group's Buzzing Travel Blog (ameblo.jp) :
<https://ameblo.jp/tashiro189/>

Flashsoft homepage (Biglobe) :
<https://www7b.biglobe.ne.jp/~usakodx/goodsindex2.html>

◆The taskbar icons have been made more functional (^^♪



◆◆Various mouse operations

◆Right-click on the playback screen to exit maximized view. **(From Ver.3.1.0)**

◆Click on the playback screen to play or pause**(From Ver.3.1.0)**

◆On the playback screen, use the mouse wheel**(From Ver.3.1.0)**

On the playback screen, mouse wheel up to increase volume。
On the playback screen, dangle the mouse down to turn the volume down.

While holding down the Shift key, use the mouse wheel to scroll through the progress., is changed in 1 second increments.

While holding down the Ctrl key, use the mouse wheel to change the progress in 10-second increments.

◆Mouse wheel progress control (from ver.1.6.0)

When you move the mouse wheel over the progress bar, the time advances in 0.1 second increments.

A function that turns back time.

By holding down the Shift key and using the mouse wheel, the progress rate will change in 1 second increments.

While holding down the Ctrl key, use the mouse wheel to change the progress in 10 second increments.

◆Mouse wheel volume control (from ver.1.6.0)

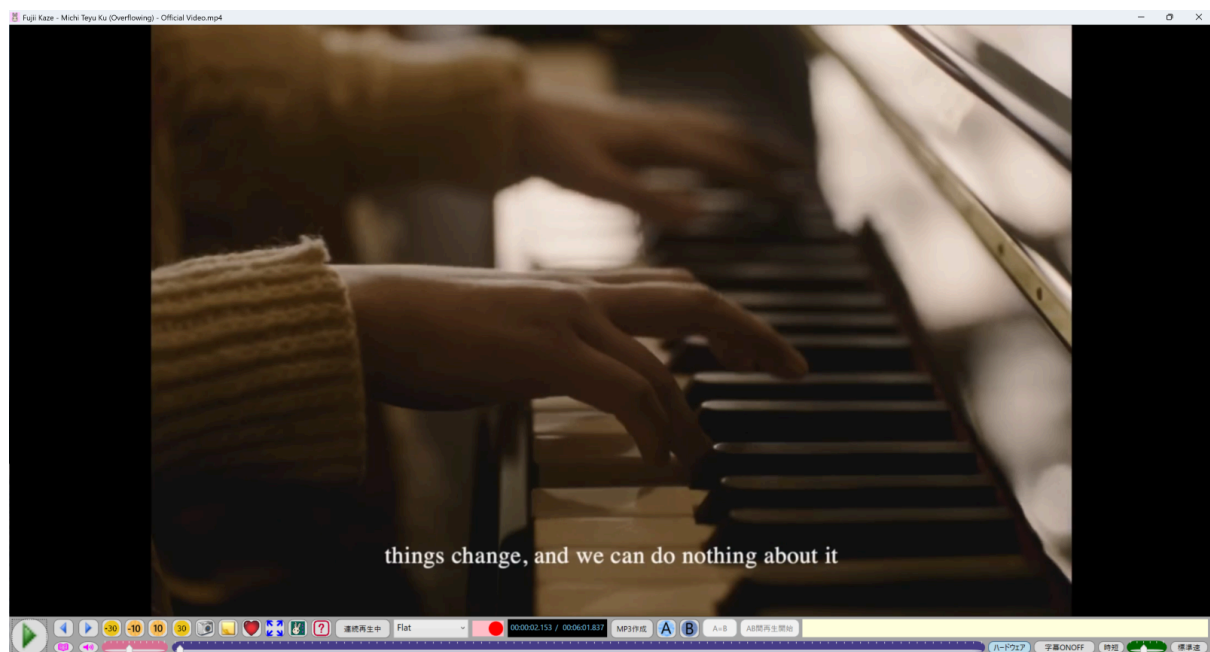
When you move the mouse wheel over the volume bar, the volume changes in 1/100th increments.

Volume increase and decrease function.

Hold down the Shift key for 5x speed.

Hold down the Ctrl key for 10x speed.

When you start the player, the screen will appear. On the left side, you will see the timeline.



- **You can drag and drop the video to play the file.**

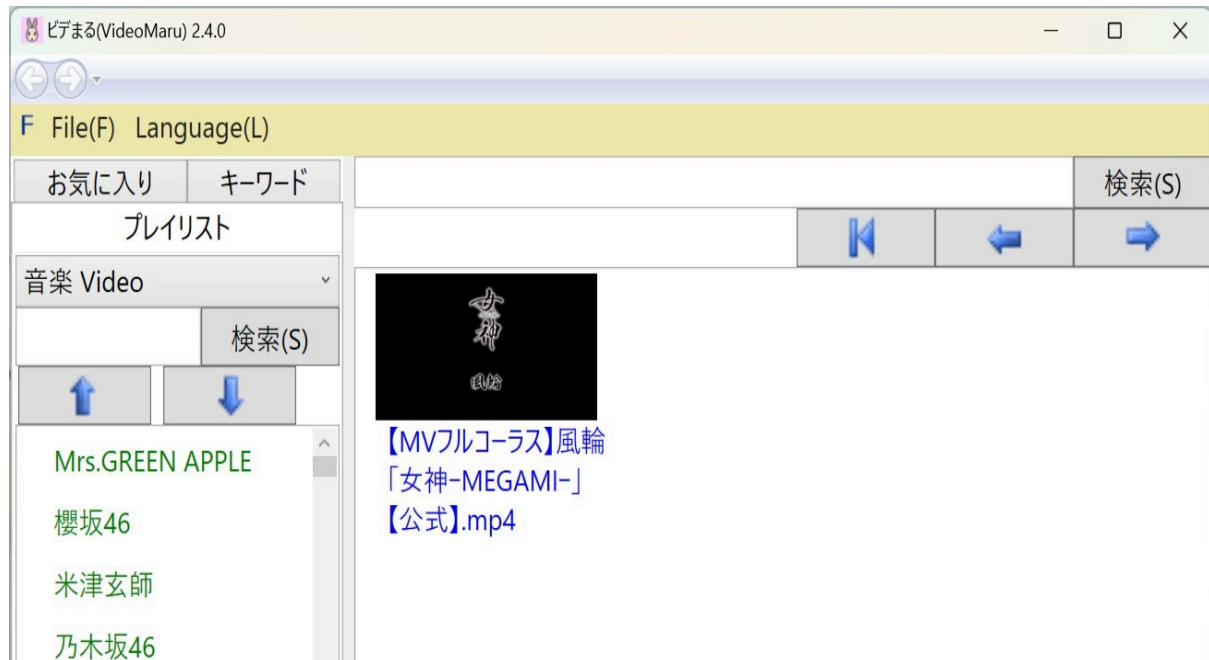
*You can also click the "Open File" button, select the file, and play it.

From the bottom left of the image on the previous page,

- Play or stop button - Return to previous file button - Forward to next file button - Go back 30 seconds - Go back 10 seconds - Go forward 10 seconds - Go forward 30 seconds
- Camera button → Take a screen capture.
- Keyword memo button: Write a memo on the video. Separate multiple words with spaces.
- Heart button → Mark or remove a favorite.
- Maximize button → partially maximize.
- Button to the Buncho Group's Buzzing Travel Blog → Button to jump to "Buzzing Travel Blog of the Buncho Group"
- Instructions display button

- Continuous playback button → Select whether to play continuously or not
 - Equalizer → Flat means no equalizer.
 - Red toggle switch → Allows you to use a larger playback screen
 - Current time - File playback length
 - MP3 Creation Button → A button to create MP3 files for listening to music on your smartphone
 - A button → Button to determine A position for AB section playback
 - B button → Button to determine B position for AB section playback
 - A=B button → Button that changes the position of the A button to the same position as the B button
 - AB section playback ON/OFF button → Decide whether to play the AB section repeatedly.
 - Keyword memo label → Label that displays keyword memo
 - Stop button • Mute ON/OFF button • Volume adjustment slider
 - Playback position change slider → A slider to change the playback position
 - Hardware decoding button: When it turns blue-white, hardware decoding is ON. When it is gray, hardware decoding is turned off.
- It is safer to turn it off when using other software that uses hardware decoding.
- Subtitle ON/OFF button
 - Time-saving playback button → Speed up playback by 1.5 times.
 - Playback speed adjustment slider - Standard speed playback button
 - Open file button
 - Playlist display button → Transition to the playlist screen.
 - Clip button → Clip the screen. • Release button → Erase all image clips.
 - Clip image → Click to start playback from that point. Right-click and press the X button that appears to delete the clip.
 - Cancel maximize button (yellow x) → Cancel partial maximize button
 - Fully maximized button (light blue X) → Press ESC to exit, fully maximized display button
 - Side volume slider → Slider to adjust the volume

Clicking on "Playlist" will take you to the playlist screen below.



- You can add photos by dragging and dropping.
- You can also add multiple folders by right-clicking on the playlist tab.
- Double-click a photo to start playing it.

Above the image of the previous page, there are buttons to go back to the previous screen and to go to the next screen.

- File menu → Edit theme • Display the Ini file that sets the background color of the video playback screen

- Language menu → You can choose between Japanese and English.

- Playlist tab → Tab that displays playlists.

- Playlist theme combo box → A combo box that allows you to select a playlist theme. It can be edited using the ini file.

- Favorites tab

- Keywords tab

- Playlist search text box • Playlist search button

- Playlist Up button → Move the position of the specified playlist up

- Playlist Down button → Move the position of the specified playlist down

- Playlist list

- Photo search text box • Photo search button •

- Move to first button → Move the specified photo to the first position

- Move left button → Move the specified photo to the left position

- Move right button → Move the specified photo to the right position

- Photo list

- MP3 file creation button

- Photo information label

Point Explanation

(0) Playlist List View **Drag and drop to enter.**

-Adding multiple folders or files to a playlist will create a new playlist.

For example, you can drag and drop a music video folder into a playlist.

-When you add a file to the player screen, playback will begin.

(1) **Equalizer** You can set various presets with (e.g.) Large Hall, Pop, Rock

(2) **Number pad** It supports operation with.

0 : Regeneration stops

2: Turn down the volume 5: Mute on/off 8: Turn up the volume

1: Go back 10 seconds 3: Go forward 10 seconds

4: Go forward 30 seconds 6: Go back 30 seconds

7: Return to previous playback item 9: Go to next playback item

(3) **photo**

Video thumbnail

(4) **Thumbnail Slider**

Point to the position slider to display a thumbnail for that position.

*Valid for MP4 files, etc.

(5) **Clip button**

A button that remembers a specific position and displays a thumbnail. Clicking this button moves to the specific position and plays the video.

(6) **Keyword Memo**

Memo: Multiple items can be registered by separating them with spaces.

(7) **AB section playback**

Continuously play from the position where you press the A button to the position where you press the B button

(8) **MP3 file creation button**

Create an MP3 file in the "OpenHeartPlayerMP3" folder on your desktop.

You can convert videos downloaded from YouTube into mp3 files and enjoy the music on your smartphone.

(9) **Language Menu**

Currently available in Japanese and English.

(1 0) **Playlist Theme Combo Box**

You can choose a theme for your playlist.

Please use the default theme set whenever possible.

*You can edit the theme using the Ini file from the Open Settings menu in the File menu.

(11) Double-click a photo to start playing it.

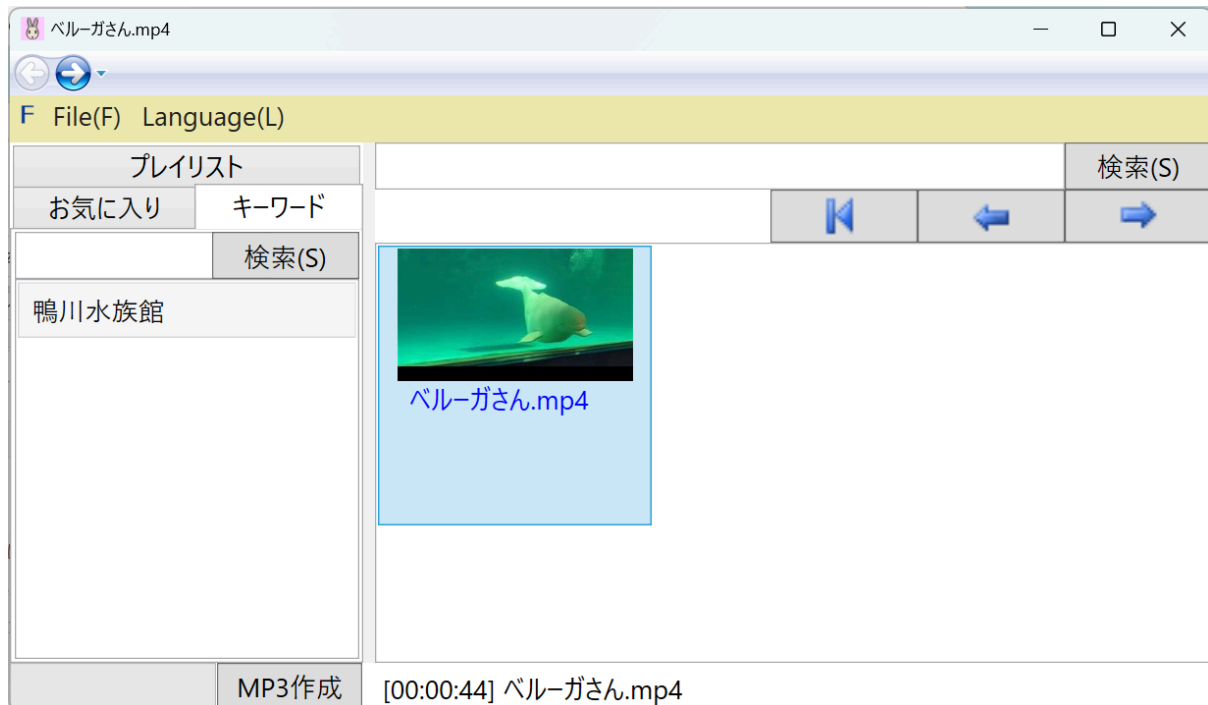
(11) Once you set it as the default program, you will be able to play the video simply by double-clicking the file in Explorer.

When the Favorites tab is selected



- "Heart List" button: Displays a list of hearts other than adult ones
- "TOP100" button: Display the top 100 non-adult content
- "Last 100" button: displays the last 100 non-adult content
- "Adult Favorites" button: displays a list of adult hearts
- "Adult Top 100" button: displays the top 100 adult
- "Adult Recent 100" button: displays the 100 most recent adult items
- "Search": Search photo aliases (AND search and OR search)
- "Adult Search": Search adult aliases (AND search and OR search)
- "Keyword Search": Keyword search (AND search and OR search)
- "Adult Keyword": Search for adult keywords (AND search and OR search)

When the Keywords tab is selected



If you register keywords separated by spaces using the Keyword Memo button, you can categorize them as shown above.

(Top left) Keyword search text box Keyword search button

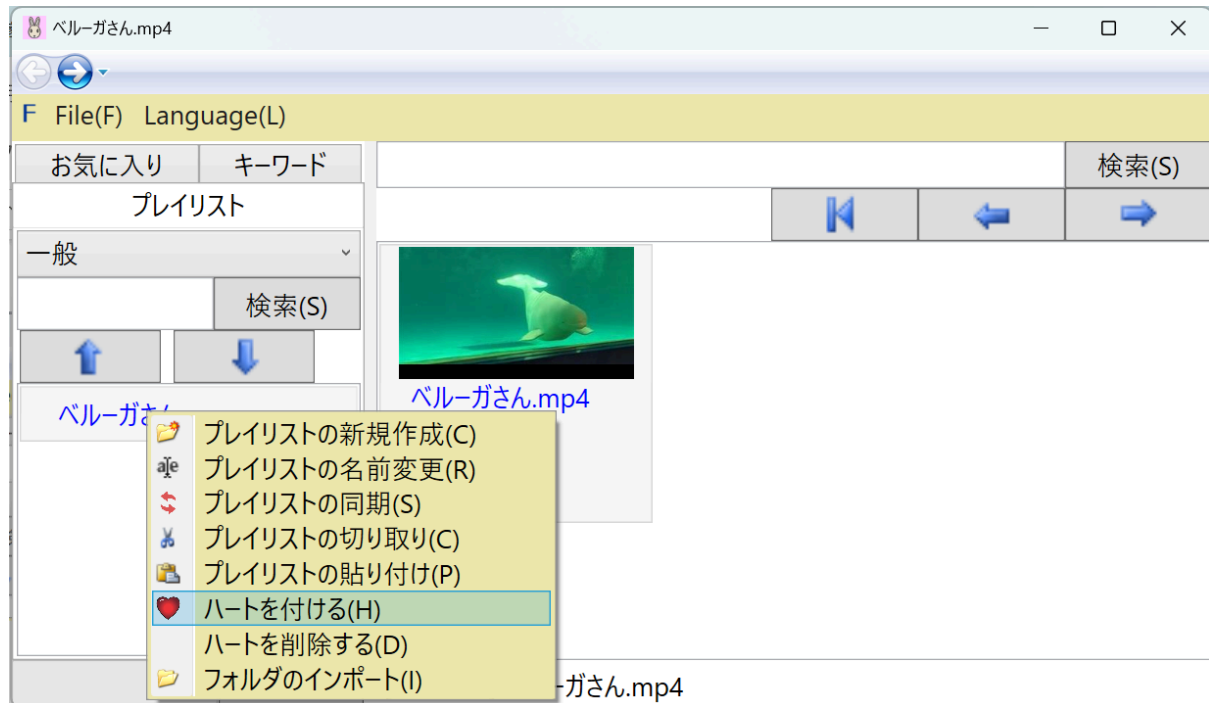
(Top right) Photo search text box Photo search button

(Top right) • Move to first position button • Move to left position button • Move to right position button • Photo list •

(Bottom left) Button to create MP3 file

- Photo information label

Playlist right-click menu



- **Playlist sync**⇒ Find the parent folder of each item in the playlist,

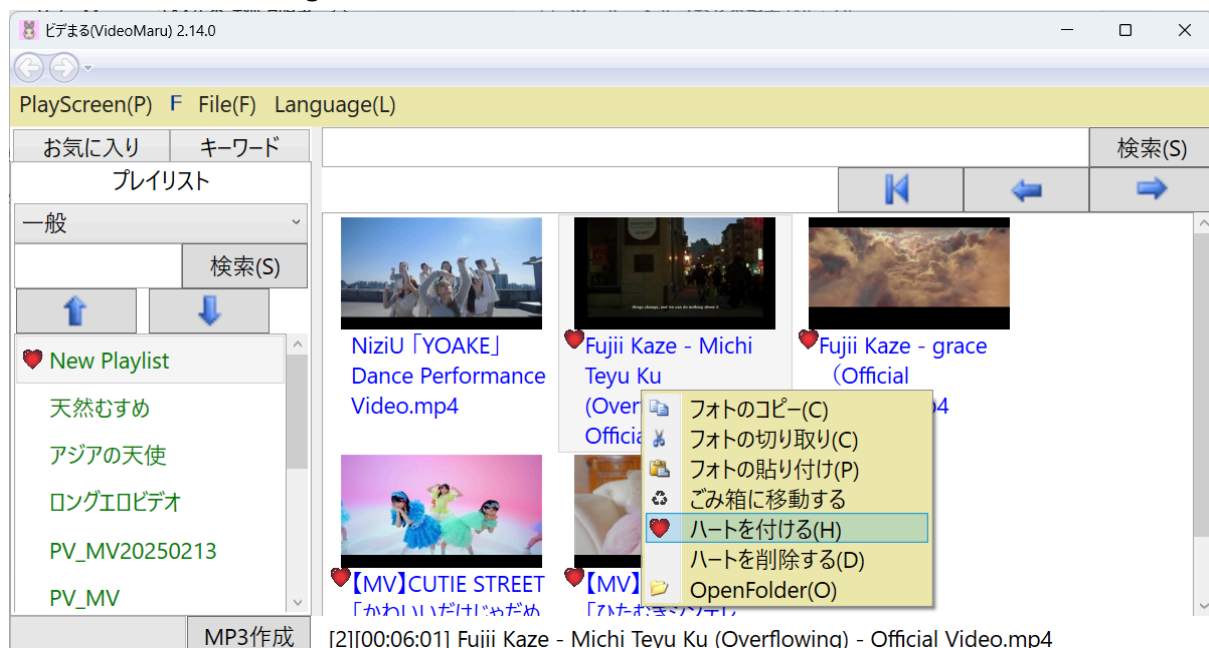
The ability to add all top-level items from the parent folder.

A function that allows you to add items by syncing playlists when you add items to a folder.

This is very useful and I often use it when I add a downloaded file to a folder.

- **Import folder**⇒ Multiple folders can be imported into a playlist.

Thumbnail list view right-click menu



- **Move to trash**⇒ Move the actual file to the trash.

Have fun with VideoMarumie.









If you have any questions, please feel free to contact us.









That's all.















June 16, 2025 (Monday)



UsakoDX

◆List of NUGETs

	LibVLCSharp 作成者: VideoLAN	3.8.2
	LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render video and output audio. Mono, .NET Framework and .NET Core runtimes are supported.	3.9.0
	LibVLCSharp.WPF 作成者: VideoLAN	3.8.2
	LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render video and output audio. Mono, .NET Framework and .NET Core runtimes are supported.	3.9.0
	Magick.NET.Core 作成者: Dirk Lemstra	13.6.0
	A .NET API to the ImageMagick image-processing library for Desktop and Web.	14.0.0
	Magick.NET-Q8-AnyCPU 作成者: Dirk Lemstra	13.6.0
	A .NET API to the ImageMagick image-processing library for Desktop and Web.	14.0.0
	Microsoft.Data.Sqlite.Core 作成者: Microsoft	8.0.3
	Microsoft.Data.Sqlite is a lightweight ADO.NET provider for SQLite. This package does not include a copy of the native SQLite library.	8.0.10
	OpenCvSharp4 作成者: shimat	4.10.0.20240616
	OpenCV wrapper for .NET. Since this package includes only core managed libraries, another package of native bindings for your OS is required (OpenCvSharp4.runtime.*).	
	OpenCvSharp4.runtime.win 作成者: shimat	4.10.0.20240616
	Internal implementation package for OpenCvSharp to work on Windows except UWP.	
	OpenCvSharp4.WpfExtensions 作成者: shimat	4.10.0.20240616
	OpenCvSharp WPF extension library.	

	SQLitePCLRaw.bundle_e_sqlite3 作成者: Eric Sink	2.1.8
	This 'batteries-included' bundle brings in SQLitePCLRaw.core and the necessary stuff for certain common use cases. Call SQLitePCLBatteries.Init(). Policy of this bundle: e_sqlite3 included	2.1.10
	SQLitePCLRaw.core 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite. This package does not provide an API which is friendly to app developers. Rather, it provides an API which handles platform and configuration issues, upon which a friendlier API can be built. In order to use this p...	2.1.10
	SQLitePCLRaw.lib.e_sqlite3 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite	2.1.10
	SQLitePCLRaw.provider.dynamic_cdecl 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite. Packages named 'SQLitePCLRaw.provider.*' (like this one) are 'plugins' that allow SQLitePCLRaw.core to access the native SQLite library. This provider dynamically loads the native library by name.	2.1.10
	System.Buffers 作成者: Microsoft	4.5.1
	Provides resource pooling of any type for performance-critical applications that allocate and deallocate objects frequently.	
	System.Drawing.Common 作成者: Microsoft	8.0.3
	Provides access to GDI+ graphics functionality.	8.0.10
	System.Memory 作成者: Microsoft	4.5.5
	Provides types for efficient representation and pooling of managed, stack, and native memory segments and sequences of such segments, along with primitives to parse and format UTF-8 encoded text stored in those memory segments.	
	System.Numerics.Vectors 作成者: Microsoft	4.5.0
	Provides hardware-accelerated numeric types, suitable for high-performance processing and graphics applications.	

	System.Runtime.CompilerServices.Unsafe 作成者: Microsoft	6.0.0
	Provides the System.Runtime.CompilerServices.Unsafe class, which provides generic, low-level functionality for manipulating pointers.	
	System.Text.Encoding.CodePages 作成者: Microsoft	8.0.0
	Provides support for code-page based encodings, including Windows-1252, Shift-JIS, and GB2312.	
	System.ValueTuple 作成者: Microsoft	4.5.0
	Provides the System.ValueTuple structs, which implement the underlying types for tuples in C# and Visual Basic.	
	ToggleSwitch 作成者: Eric Jensen	1.2.0
	Package Description	
	VideoLAN.LibVLC.Windows 作成者: VideoLAN	3.0.20
	LibVLC is a modular multimedia framework	3.0.21
	WindowsAPICodePack-Core 作成者: Aybe	1.1.2
	Windows® API Code Pack for Microsoft® .NET Framework provides a source code library that can be used to access some features of Windows 7 and Windows Vista from managed code.	
	WindowsAPICodePack-Shell 作成者: Aybe	1.1.1
	Windows® API Code Pack for Microsoft® .NET Framework provides a source code library that can be used to access some features of Windows 7 and Windows Vista from managed code.	

	Microsoft.Xaml.Behaviors.Wpf 作成者: Microsoft	1.1.135
	Easily add interactivity to your apps using XAML Behaviors for WPF. Behaviors encapsulate reusable functionalities for elements that can be easily added to your XAML without the need for more imperative code.	