

VideoMarumie(ビデまる)の説明書

～ 最強のミュージックプレイヤーを目指して

Flashsoft(フラッシュソフト)
UsakoDX

◇「ビデまる」ってどんなソフト？

ビデまる（VideoMarumie）は、マルチメディアプレイヤーです。

動画再生や音楽再生に対応しています。
環境次第で、4K動画も、ストレスなく再生できます。
楽しんでください。

◇今までの開発の履歴は？

- 2025/08/13 Ver.3.5.0
 - ・ 指定時間での開始をできるようにした。
(書式) "C:\Program Files\VideoMaru\VideoMaru.exe" -start-time=%sec%
- 2025/07/20 Ver.3.4.0
 - ・ テーマごとの一覧を作った。
一つのテーマについて、以下で、並び替えできる。
 - ・ 昇順・降順・お気に入り順・再生回数順・作成日時順
 - ・ 更新日時順・最近の再生順・ファイルの大きさ順・ファイルのサイズ順
- 2025/06/15 Ver.3.3.0
 - ・ 英語の説明書を作った。
 - ・ AB再生の進捗バーを作った。
 - ・ エクスポートとインポート機能を付けた。(※Fileメニューに実装)
 - ・ 検索機能を強化した。
※検索機能で、アダルト以外と、アダルトを、区別した。
- 2025/04/26 Ver3.1.0
 - ・ 再生画面上で、マウス操作ができるようになった
例えば、マウスホイールで、ボリュームの大小を調節できます。
- 2025/03/26 Ver.3.0.0
 - ・ 64ビットアプリになった。
大量のファイルが使用可能になった。
- 2025/02/22 Ver.2.10.0
 - ・ プレイリストでの項目の移動を、ドラッグ&ドロップに対応させた。
- 2025/10/28 Ver.2.7.0
 - ・ ユーザーインターフェースの機能強化
- . . .

◇ソフトのサポートは？

作者：UsakoDX（うさこディーエックス）

電子メール

tashiro133@outlook.com

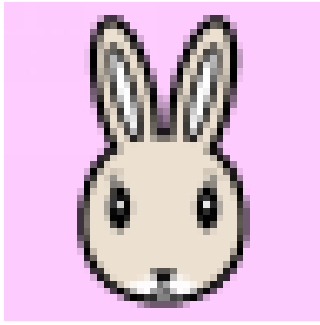
サポートブログ：文鳥組のブンブン旅ブログ

<https://ameblo.jp/tashiro189/>

Flashsoft(フラッシュソフト)のホームページ

<https://www7b.biglobe.ne.jp/~usakodx/goodsindex2.html>

◇ビデまるの使い方を簡単に説明して？

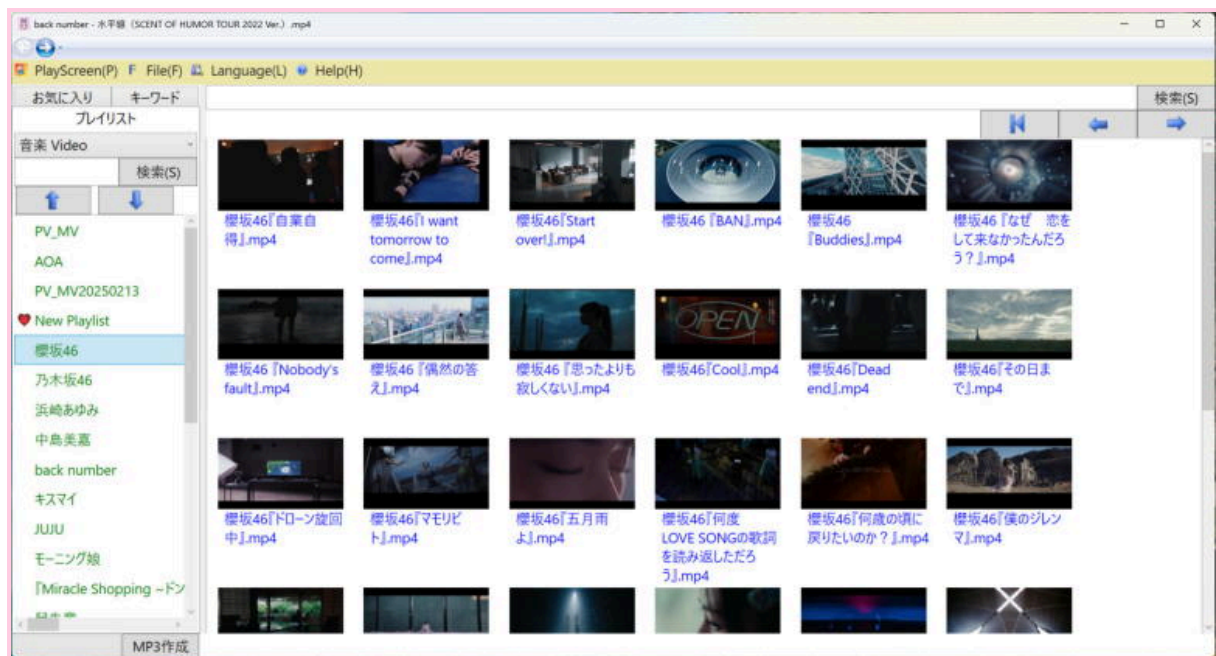
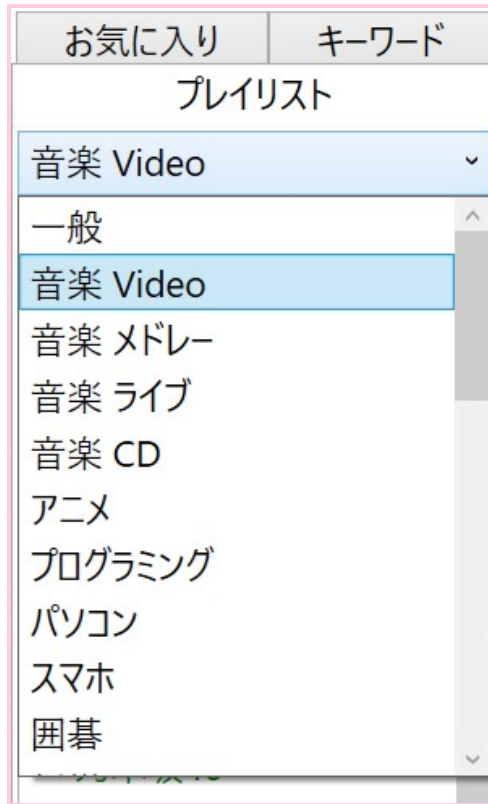


ビデまるは、縦型に動画をスライスします(*^▽^*)

※OpenHeartPlayerとの主な違いです。

(A) 簡単な使い方説明

(1) プレイリストのカテゴリを選んで、フォルダをドラッグ&ドロップする。



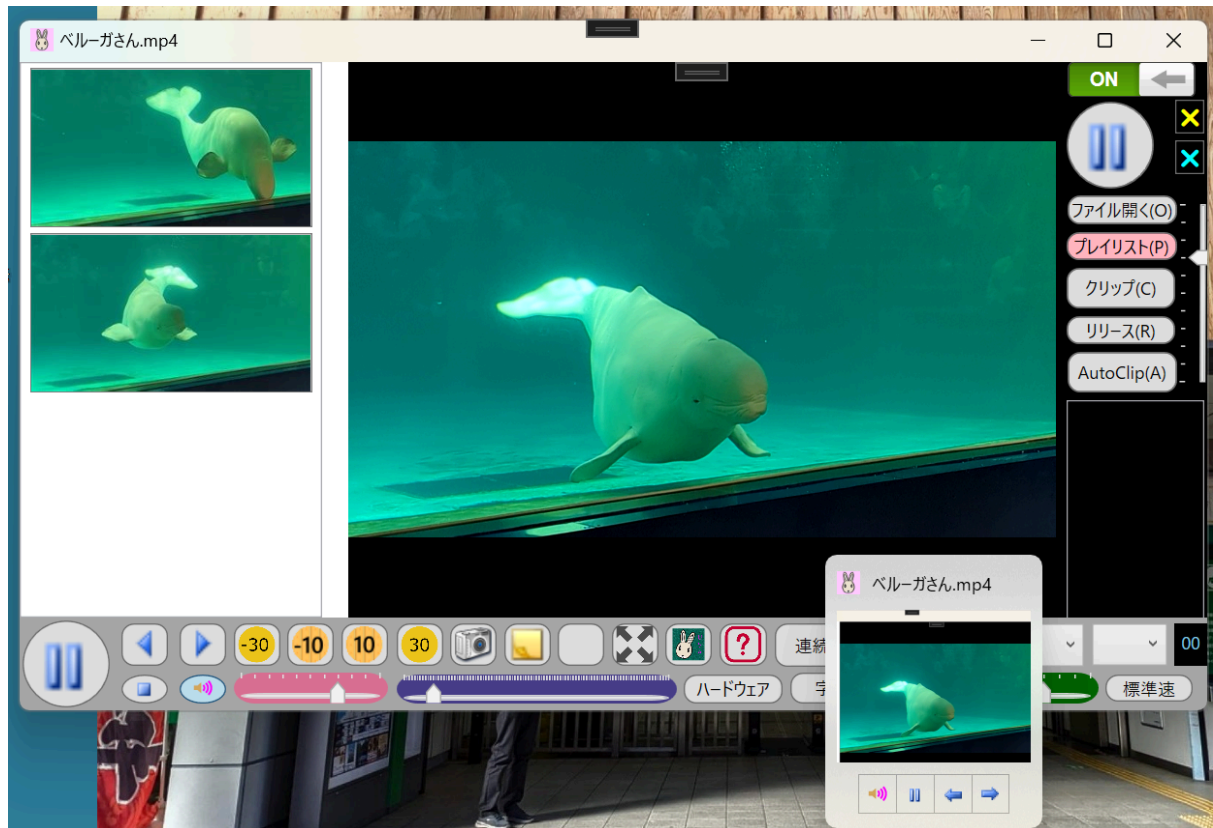
(2) フォトをダブルクリックして、再生します。
左側の画像をクリックすると、その位置にジャンプします。



(3) 赤いトグルスイッチをオンにすると、シンプルな表示になります。



◆イメージスライダー・タイムラインバー・サイドクリップバー



◇画面上でのマウスホイールは？

- ・アップ→ボリューム増加
- ・ダウン→ボリューム減少

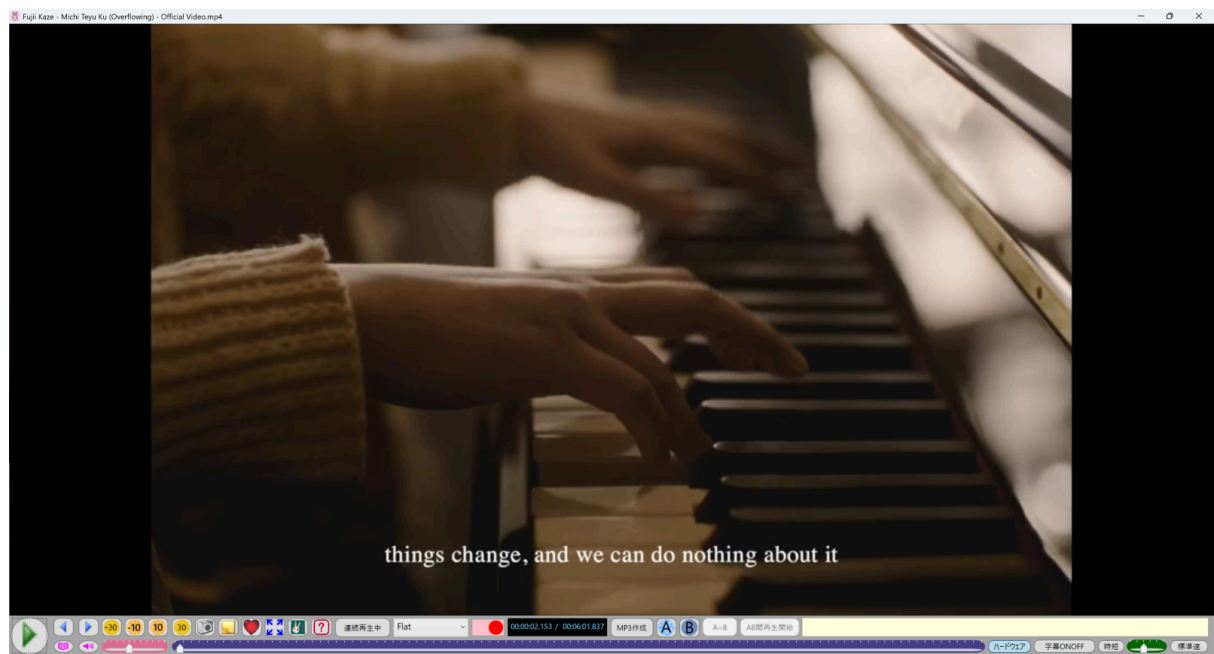
◇画面上でのマウスクリックは？

- ・クリック→再生・一時停止の切り替え。

◇画面上での右クリックは？

- ・最大化表示の時に、元の画面表示に戻す。

◇PlayScreen画面は？



◇音量スライダーで、マウスホイールすると？

- ・音量を上下できます。

◇進捗スライダーで、マウスホイールすると？

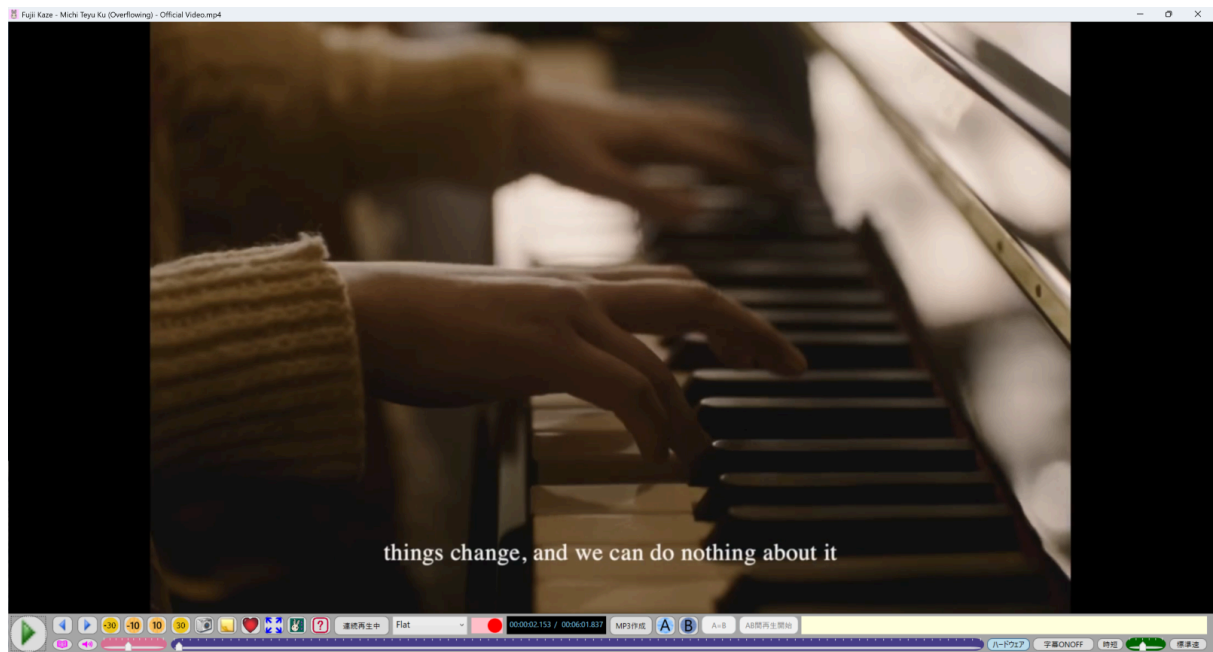
- ・進捗を上下できます。

※Shiftキーを押しながら、マウスホイールで、進捗度が、1秒単位で変更される。
Ctrlキーを押しながら、マウスホイールで、進捗度が、10秒単位で変更される。

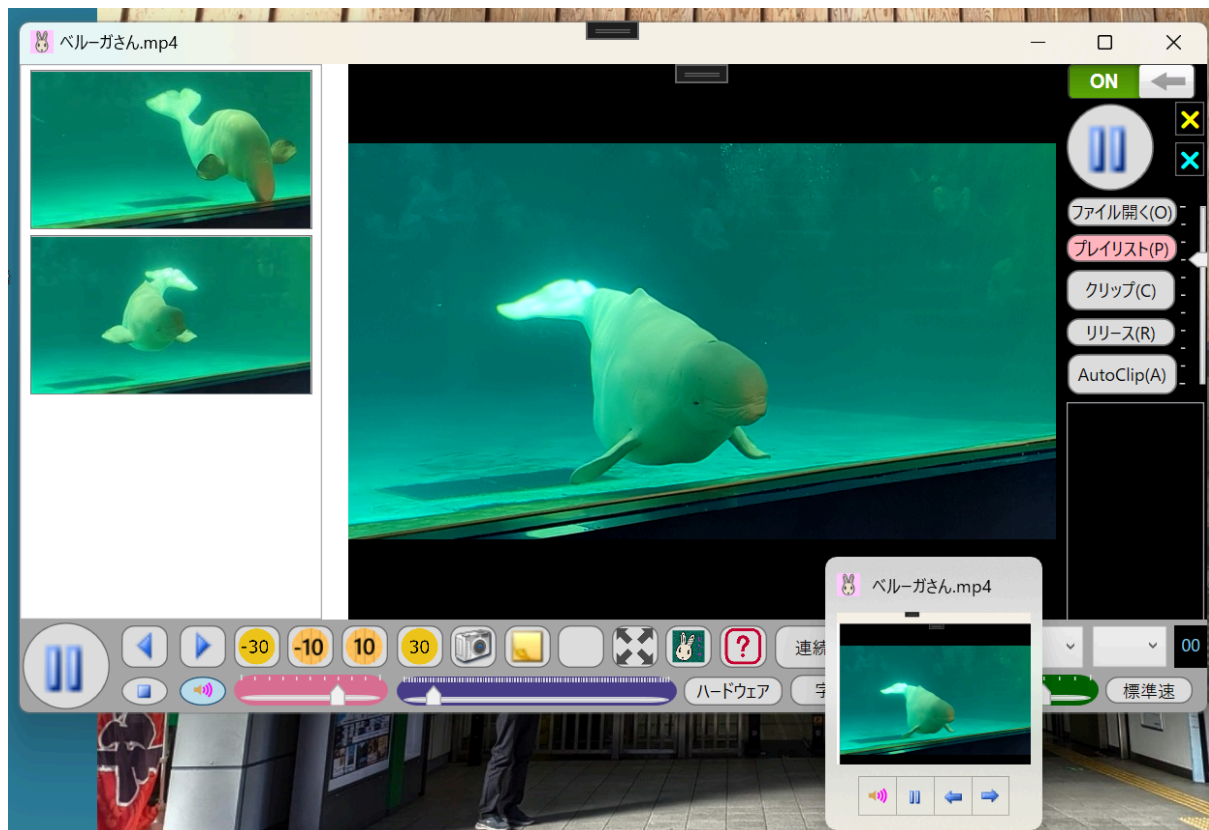
◇再生速度スライダーで、マウスホイールすると？

- ・再生速度を上下できます。

◇PlayScreen画面を説明して？

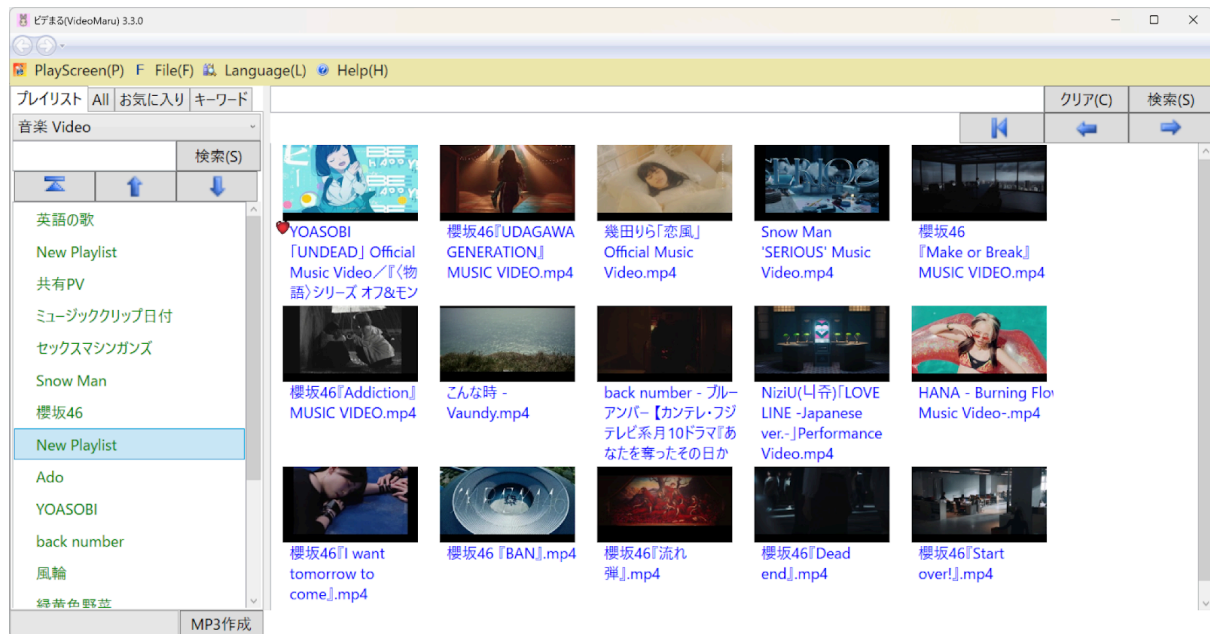


- ・再生または停止ボタン・前のファイルに戻るボタン・次のファイルに進むボタン・30秒戻る・10秒戻る・10秒進む・30秒進む
- ・カメラボタン→画面のキャプチャーを取る。
- ・キーワードメモボタン→動画にメモを書き込む。複数の単語は、スペースで区切る。
- ・ハートボタン→お気に入りの印をつけたり外したりする。
- ・最大化ボタン→部分的に最大化する。
- ・文鳥組のブンブン旅ブログへのボタン→「文鳥組のブンブン旅ブログ」に飛ぶボタン
- ・説明書表示ボタン
- ・連続再生ボタン→連続再生をするかどうかを選択する
- ・イコライザー→Flatがイコライザーなし。
- ・赤いトグルスイッチ→再生画面を大きく使える
- ・現在の時間・ファイルの再生長
- ・MP3作成ボタン→スマホで音楽を聴くためのMP3ファイルを作成するボタン
- ・Aボタン→AB区間再生のA位置を決めるボタン
- ・Bボタン→AB区間再生のB位置を決めるボタン
- ・A=Bボタン→Aボタンの位置を、Bボタンの位置と同じにするボタン
- ・AB区間再生ON/OFFボタン→AB区間を連続でリピート再生するかどうかを決めます。
- ・キーワードメモラベル→キーワードメモを表示するラベル
- ・停止ボタン・ミュートON/OFFボタン・音量調整スライダー
- ・再生位置の変更スライダー→再生する位置を変更するスライダー
- ・ハードウェアデコードボタン→青白くなっているときにハードウェアデコードがONになっている。
- ※灰色の時に、ハードウェアデコードがOFFになっている。
- ※他にハードウェアデコードをするソフトを使うときはOFFにするのが無難。
- ・字幕ON/OFFボタン
- ・時短再生ボタン→再生速度を1.5倍速にする。
- ・再生速度調節スライダー・標準速度再生ボタン



- ・ ファイルを開くボタン
- ・ プレイリスト表示ボタン→プレイリスト画面に遷移する。
- ・ クリップボタン→画面をクリップする。・ リリースボタン→画像のクリップを全消去する。
- ・ クリップ画像→クリックするとその地点から再生を開始する。右クリックして表示される×ボタンを押すと、そのクリップは削除される。
- ・ 最大化解除ボタン（黄色の×）→部分最大化の解除ボタン
- ・ 完全最大化ボタン（水色の×）→ESCキーで抜ける、完全最大化表示ボタン
- ・ サイド音量スライダー→音量を調節するスライダー

◇プレイリスト画面を説明して？

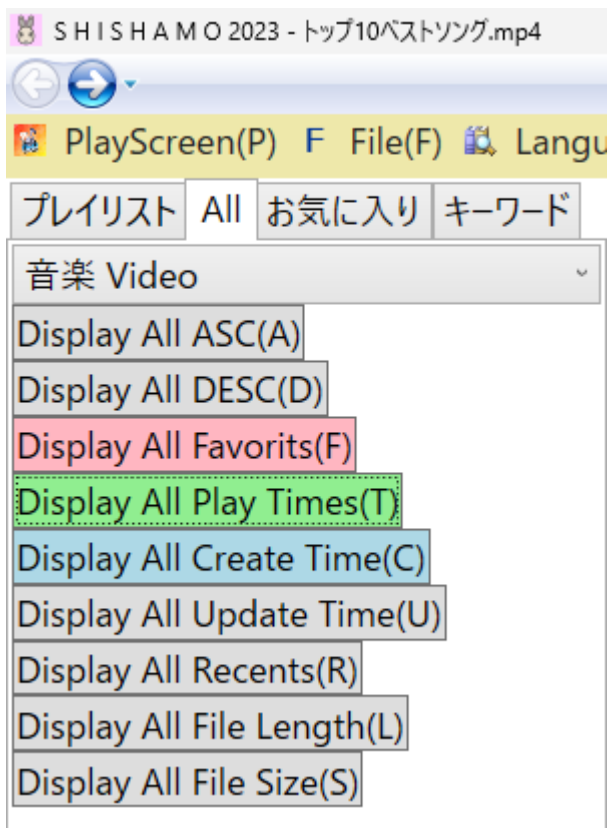


(メインメニュー)

- File (ファイル) メニュー→DBのエクスポート・インポートを行う。
- Language (言語) メニュー→日本語と英語が選べる。

(プレイリストタブ)

- プレイリストタブ→プレイリストを表示するタブ。
- プレイリストテーマコンボボックス→プレイリストテーマを選べるコンボボックス。
- プレイリストの一覧
- フォトの一覧
- MP3ファイルの作成ボタン
指定した音楽クリップから、スマホなどで聞かためのMP3ファイルを作る。



(Allタブ)

- ・テーマごとの一覧を作った。
一つのテーマについて、以下で、並び替えできる。
 - ・昇順・降順・お気に入り順・再生回数順・作成日時順
 - ・更新日時順・最近の再生順・ファイルの大きさ順・ファイルのサイズ順
- ※他に、再表示




SHISHAMO 2023 - トップ10ベストソング.mp4

PlayScreen(P) F File(F) Langu




プレイリスト All お気に入り キーワード

ハートの一覧
TOP100
最近の100
Adult Favorits
Adult Top100
Adult Recent100




Search(AND/OR)




Adult Search(AND/OR)

Keyword Search(AND/OR)

Adult Keyword(AND/OR)




  

(お気に入りタブ)

- 以下のボタンがある。
 - ハートの一覧 • TOP100 • 最近の100
 - アダルトハートの一覧 • アダルトTOP100 • アダルト最近の100
- 検索機能がある。
 - タイトルサーチ (AND・/OR) • アダルトタイトルサーチ (AND・OR)
 - キーワードサーチ (AND・/OR) • アダルトキーワードサーチ (AND・OR)

(キーワードタブ)

- キーワード一覧を表示する。

プレイリスト	All	お気に入り	キーワード
一般			
		検索(S)	
			

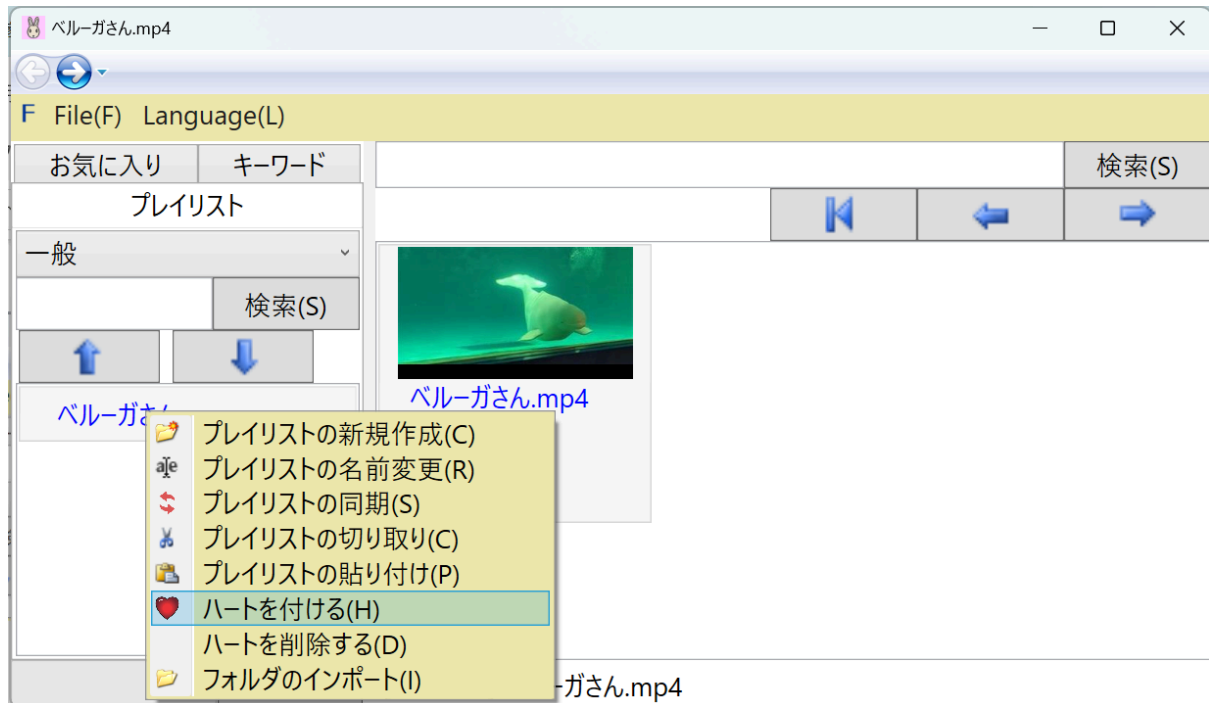
(プレイリストの位置の移動と検索)

- プレイリスト検索テキストボックス・プレイリスト検索ボタン
- プレイリストファーストボタン→指定したプレイリストの位置を一番上に指定する
- プレイリストアップボタン→指定したプレイリストの位置を上に移動する
- プレイリストダウンボタン→指定したプレイリストの位置を下に移動する

		クリア(C)	検索(S)
	⏮	⬅	➡

- ・ フォト検索テキストボックス・ フォト検索ボタン・
- ・ 1番目に移動ボタン→指定したフォトを一番目の位置にする
- ・ 左へ移動ボタン→指定したフォトを左の位置に移動する
- ・ 右へ移動ボタン→指定したフォトを右の位置に移動する

◇プレイリストの右クリックメニューを説明して？



・次の機能がある

- ・プレイリストの新規作成
- ・プレイリストの名前変更
- ・プレイリストの同期
- ・プレイリストの切り取り
- ・プレイリストの貼り付け
- ・ハートをつける
- ・ハートを削除する
- ・フォルダのインポート

※プレイリストの同期⇒

プレイリストのフォトの各項目の親フォルダを探し出し、親フォルダのトップレベルの項目をすべて追加する機能。

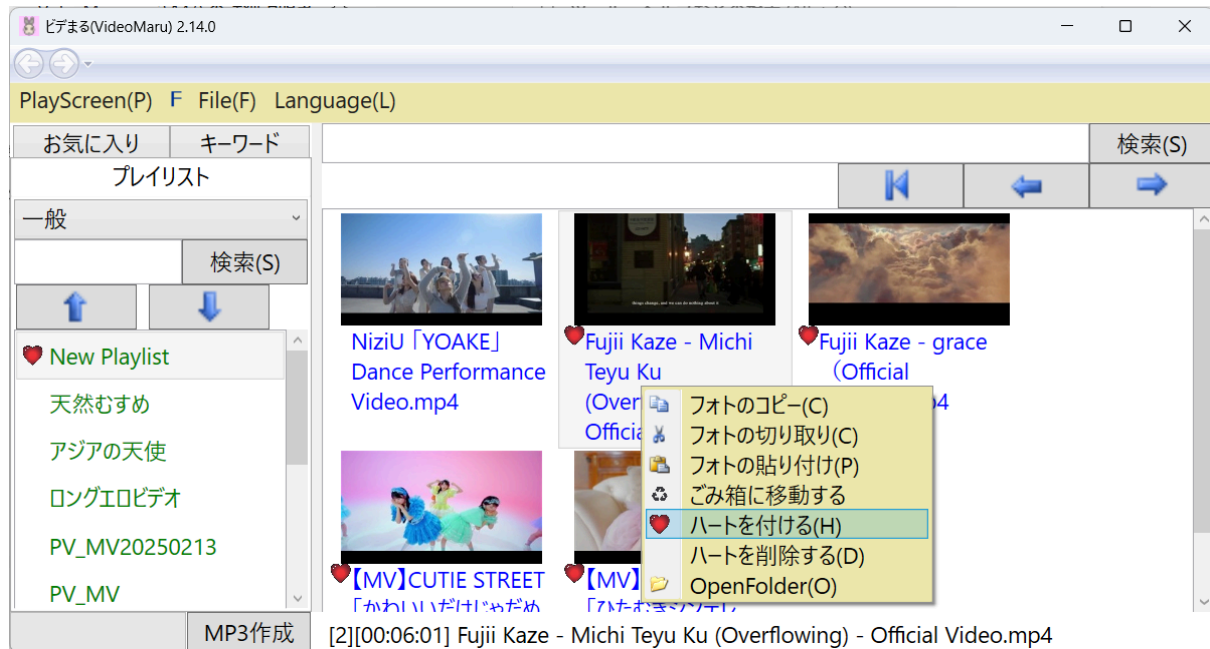
あるフォルダに項目を追加した時に、プレイリストの同期で、項目を追加できる機能。

とても、便利で、あるフォルダにダウンロードファイルを追加した時に、よく使います。

※プレイリストの切り取り⇒ファイルは残したまま、リストから切り取る

※フォルダのインポート⇒複数のフォルダを、プレイリストにインポートできる。

◇サムネイルリストビューの右クリックメニューを説明して？



• 次の機能がある

- ・ フォトのコピー
- ・ フォトの切り取り
- ・ フォトの貼り付け
- ・ ゴミ箱に移動する
- ・ ハートをつける
- ・ ハートを削除する
- ・ OpenFolder

※フォトの切り取り⇒ファイルは残したまま、リストから切り取る

※ごみ箱に移動する⇒実ファイルをごみ箱に移動します。

※OpenFolder⇒実ファイルをエクスプローラーで開く

ビデまる（VideoMarumie）で、楽しんでください。









分からないところは、連絡先にお気軽にお聞きください。









以上です。















2025年08月14日（木）



UsakoDX

◆NUGETの一覧

	LibVLCSharp 作成者: VideoLAN	3.8.2
	LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render video and output audio. Mono, .NET Framework and .NET Core runtimes are supported.	3.9.0
	LibVLCSharp.WPF 作成者: VideoLAN	3.8.2
	LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render video and output audio. Mono, .NET Framework and .NET Core runtimes are supported.	3.9.0
	Magick.NET.Core 作成者: Dirk Lemstra	13.6.0
	A .NET API to the ImageMagick image-processing library for Desktop and Web.	14.0.0
	Magick.NET-Q8-AnyCPU 作成者: Dirk Lemstra	13.6.0
	A .NET API to the ImageMagick image-processing library for Desktop and Web.	14.0.0
	Microsoft.Data.Sqlite.Core 作成者: Microsoft	8.0.3
	Microsoft.Data.Sqlite is a lightweight ADO.NET provider for SQLite. This package does not include a copy of the native SQLite library.	8.0.10
	OpenCvSharp4 作成者: shimat	4.10.0.20240616
	OpenCV wrapper for .NET. Since this package includes only core managed libraries, another package of native bindings for your OS is required (OpenCvSharp4.runtime.*).	
	OpenCvSharp4.runtime.win 作成者: shimat	4.10.0.20240616
	Internal implementation package for OpenCvSharp to work on Windows except UWP.	
	OpenCvSharp4.WpfExtensions 作成者: shimat	4.10.0.20240616
	OpenCvSharp WPF extension library.	

	SQLitePCLRaw.bundle_e_sqlite3 作成者: Eric Sink	2.1.8
	This 'batteries-included' bundle brings in SQLitePCLRaw.core and the necessary stuff for certain common use cases. Call SQLitePCLBatteries.Init(). Policy of this bundle: e_sqlite3 included	2.1.10
	SQLitePCLRaw.core 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite. This package does not provide an API which is friendly to app developers. Rather, it provides an API which handles platform and configuration issues, upon which a friendlier API can be built. In order to use this p...	2.1.10
	SQLitePCLRaw.lib.e_sqlite3 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite	2.1.10
	SQLitePCLRaw.provider.dynamic_cdecl 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite. Packages named 'SQLitePCLRaw.provider.*' (like this one) are 'plugins' that allow SQLitePCLRaw.core to access the native SQLite library. This provider dynamically loads the native library by name.	2.1.10
	System.Buffers 作成者: Microsoft	4.5.1
	Provides resource pooling of any type for performance-critical applications that allocate and deallocate objects frequently.	
	System.Drawing.Common 作成者: Microsoft	8.0.3
	Provides access to GDI+ graphics functionality.	8.0.10
	System.Memory 作成者: Microsoft	4.5.5
	Provides types for efficient representation and pooling of managed, stack, and native memory segments and sequences of such segments, along with primitives to parse and format UTF-8 encoded text stored in those memory segments.	
	System.Numerics.Vectors 作成者: Microsoft	4.5.0
	Provides hardware-accelerated numeric types, suitable for high-performance processing and graphics applications.	

	System.Runtime.CompilerServices.Unsafe 作成者: Microsoft	6.0.0
	Provides the System.Runtime.CompilerServices.Unsafe class, which provides generic, low-level functionality for manipulating pointers.	
	System.Text.Encoding.CodePages 作成者: Microsoft	8.0.0
	Provides support for code-page based encodings, including Windows-1252, Shift-JIS, and GB2312.	
	System.ValueTuple 作成者: Microsoft	4.5.0
	Provides the System.ValueTuple structs, which implement the underlying types for tuples in C# and Visual Basic.	
	ToggleSwitch 作成者: Eric Jensen	1.2.0
	Package Description	
	VideoLAN.LibVLC.Windows 作成者: VideoLAN	3.0.20
	LibVLC is a modular multimedia framework	3.0.21
	WindowsAPICodePack-Core 作成者: Aybe	1.1.2
	Windows® API Code Pack for Microsoft® .NET Framework provides a source code library that can be used to access some features of Windows 7 and Windows Vista from managed code.	
	WindowsAPICodePack-Shell 作成者: Aybe	1.1.1
	Windows® API Code Pack for Microsoft® .NET Framework provides a source code library that can be used to access some features of Windows 7 and Windows Vista from managed code.	

	Microsoft.Xaml.Behaviors.Wpf 作成者: Microsoft	1.1.135
	Easily add interactivity to your apps using XAML Behaviors for WPF. Behaviors encapsulate reusable functionalities for elements that can be easily added to your XAML without the need for more imperative code.	

VideoMarumie (Videmaru) Instruction Manual

~ Aiming to be the ultimate music player

Flashsoft

UsakoDX

◇What kind of software is "Videmaru"?

VideoMarumie is a multimedia player.

Supports video and music playback.

Depending on the environment, you can even play 4K videos without any hassle.

Have fun!

◇What is the development history so far?

- 2025/08/13 Ver.3.5.0

-It is now possible to start at a specified time.

(Format) "C:\Program Files\VideoMaru\VideoMaru.exe" --start-time=%sec%

- 2025/07/20 Ver.3.4.0

- I created a list by theme.

For each theme, you can sort as follows:

• Ascending order • Descending order • Favorite order • Number of plays • Created date order

• Updated date and time • Most recently played • File length • File size

- 2025/06/15 Ver.3.3.0

- I created an English instruction manual.

-Created a progress bar for AB playback.

- Added export and import functions. (Implemented in the File menu)

- The search function has been enhanced.

*The search function distinguishes between non-adult and adult content.

- 2025/04/26 Ver3.1.0

- Mouse operations are now possible on the playback screen.

For example, you can use the mouse wheel to adjust the volume.

- 2025/03/26 Ver.3.0.0

-Now a 64-bit app.

A large number of files are now available.

- 2025/02/22 Ver.2.10.0

- Drag and drop is now supported for moving items in the playlist.

- 2025/10/28 Ver.2.7.0

- User interface enhancements

• • •

◇What about software support?

Author: UsakoDX

Email

tashiro133@outlook.com

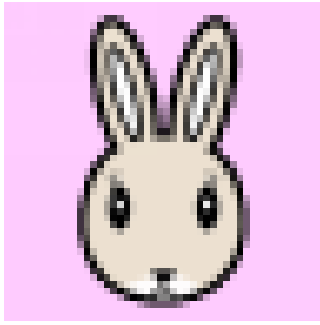
Support blog:The Buncho Group's Buzzing Travel Blog

<https://ameblo.jp/tashiro189/>

Flashsoft homepage

<https://www7b.biglobe.ne.jp/~usakodx/goodsindex2.html>

◇Can you briefly explain how to use Videmaru?

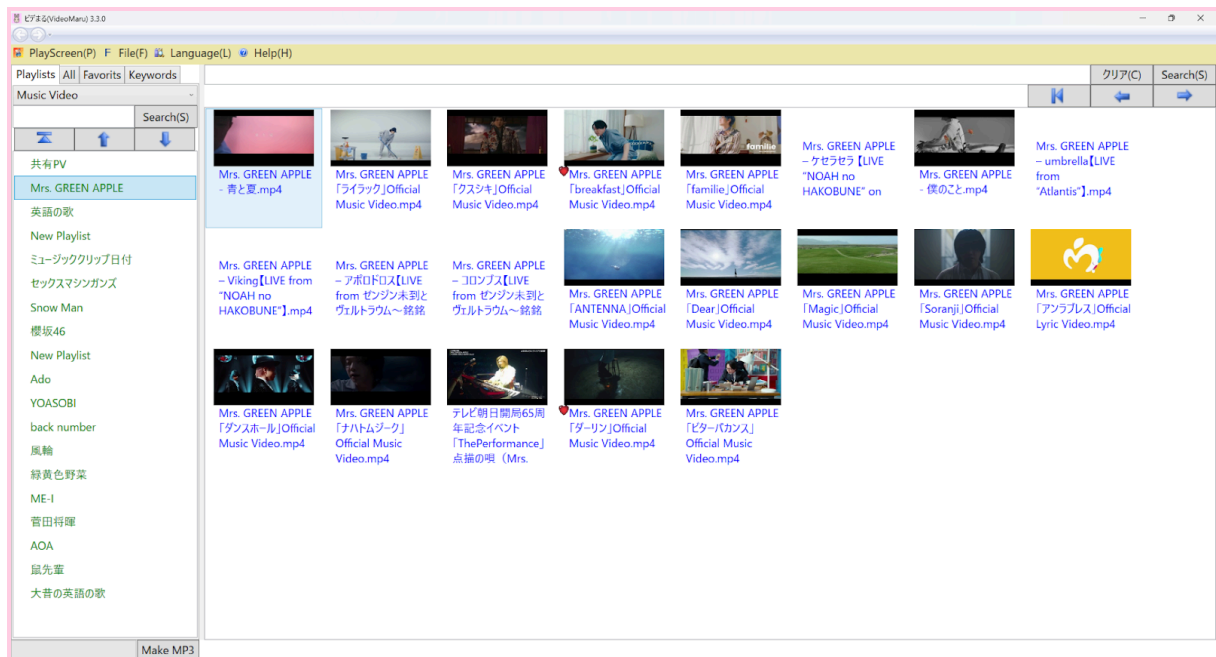
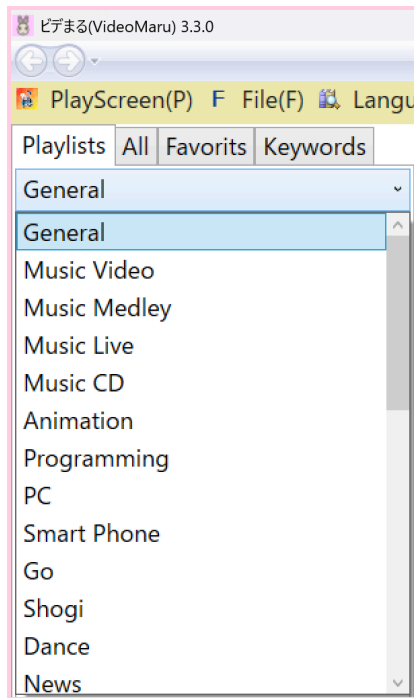


Videmaru slices videos vertically (*^▽^*)

*These are the main differences from OpenHeartPlayer.

(A) Simple instructions for use

(1) Select a playlist category and drag and drop a folder.

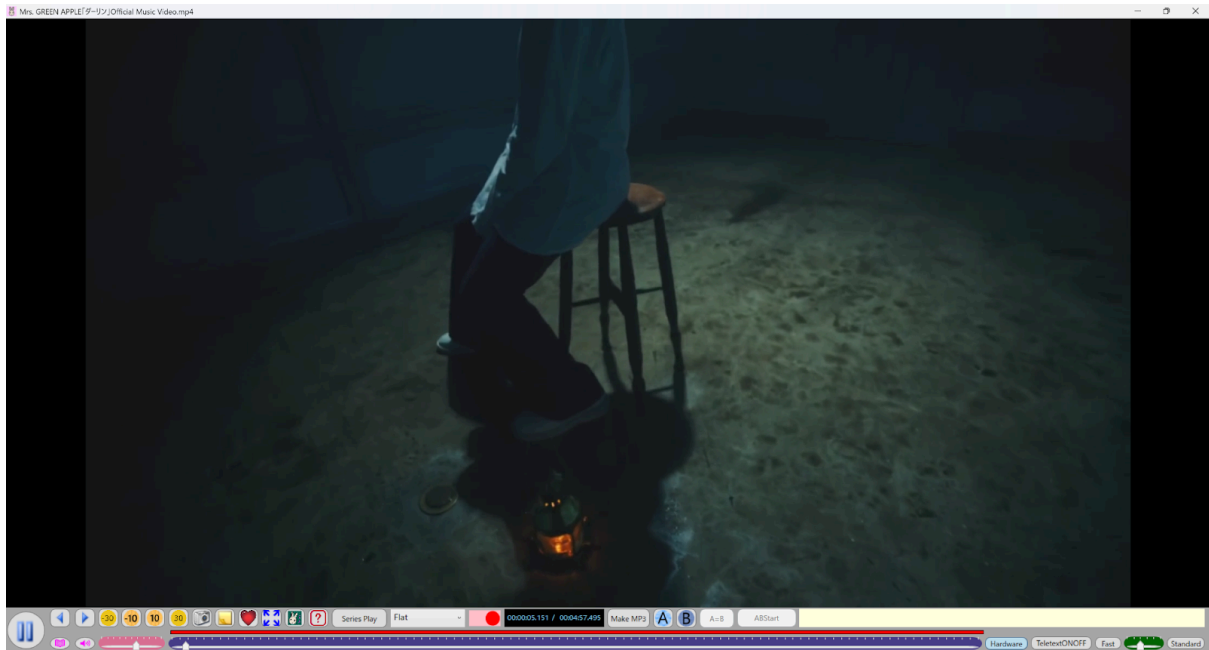


(2) Double-click the photo to play it.

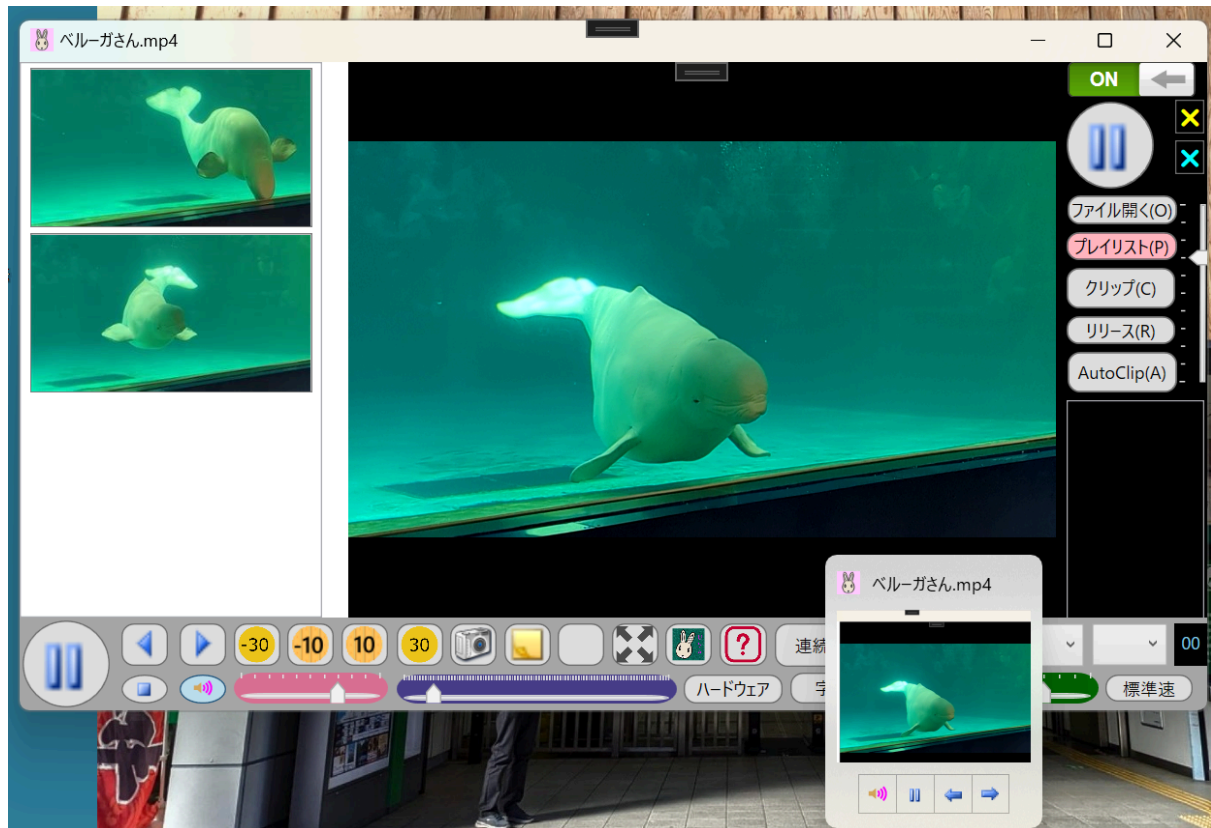
Click on the image on the left to jump to that location.



(3) Turning on the red toggle switch will simplify the display.



◆Image slider, timeline bar, side clip bar



◇What about the mouse wheel on the screen?

- Up → Increased volume
- Down → Volume reduction

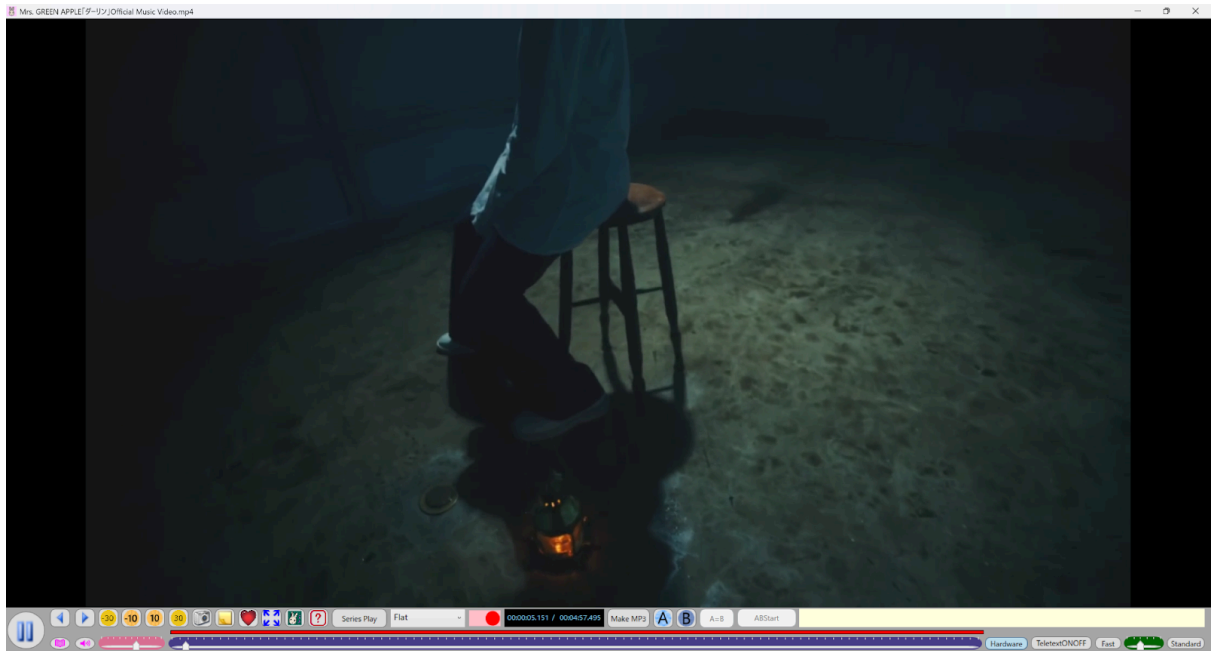
◇How about clicking the mouse on the screen?

- Click to switch between play and pause.

◇How do I right-click on the screen?

- When maximized, return to the original screen display.

◇What about the PlayScreen screen?



◇What happens when you use the mouse wheel on the volume slider?

- You can turn the volume up and down.

◇What happens when you use the mouse wheel on the progress slider?

- You can increase or decrease your progress.

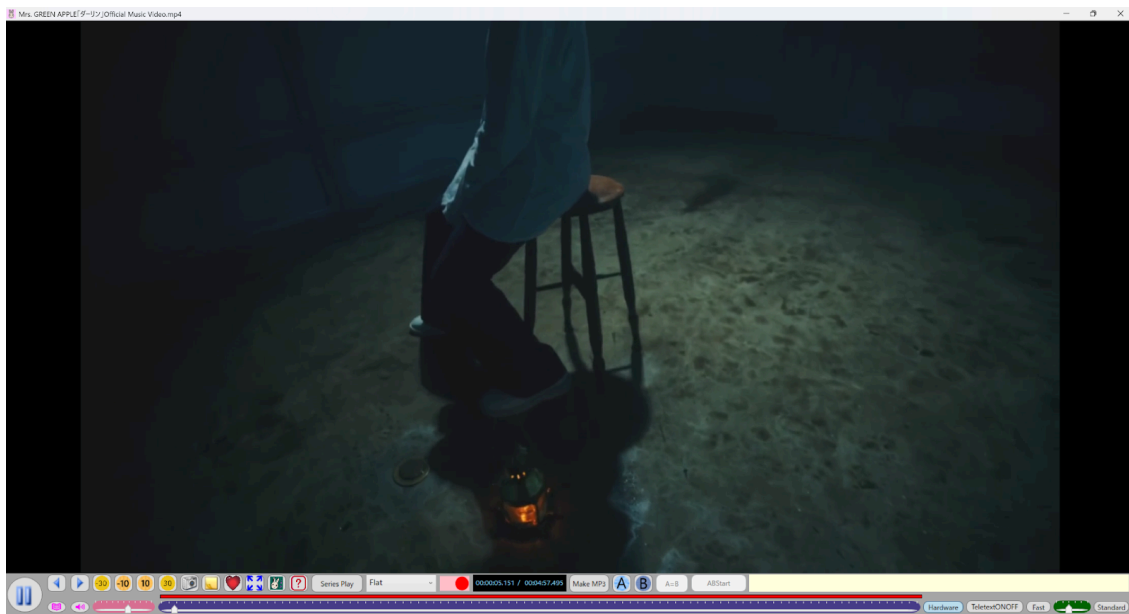
※Press the Shift key and use the mouse wheel to change the progress in 1-second increments.

Press the Ctrl key and use the mouse wheel to change the progress in 10-second increments.

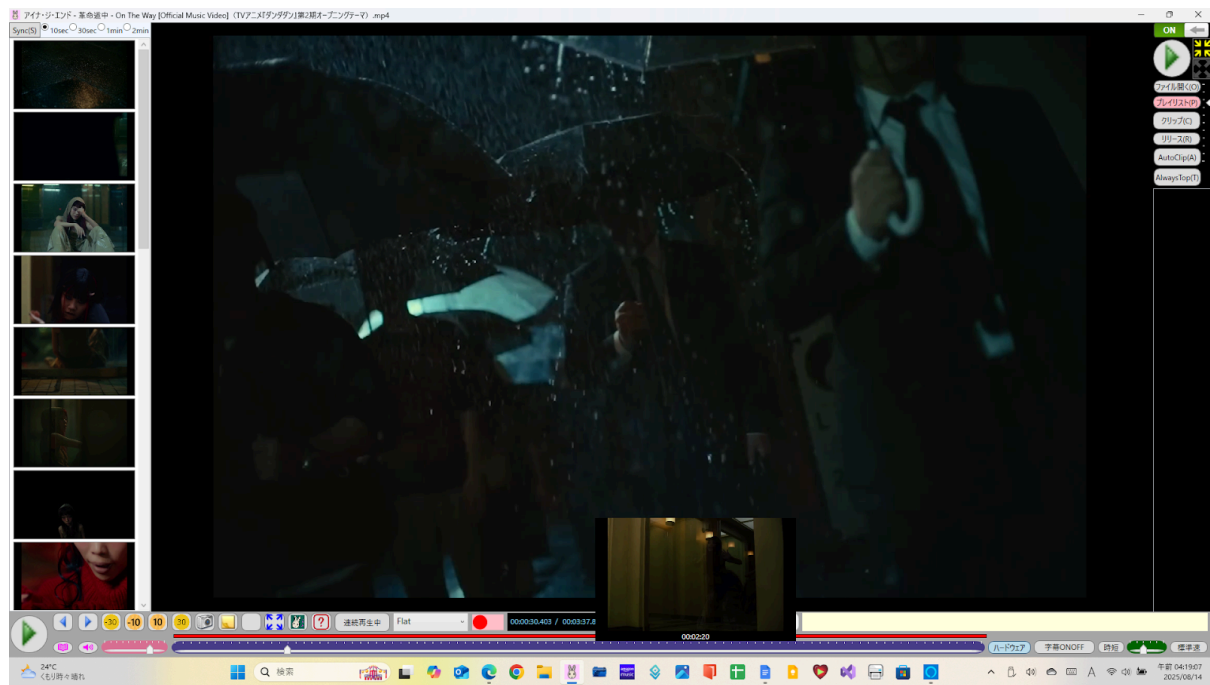
◇What happens when you use the mouse wheel on the playback speed slider?

-You can increase or decrease the playback speed.

◇Can you explain the PlayScreen screen?

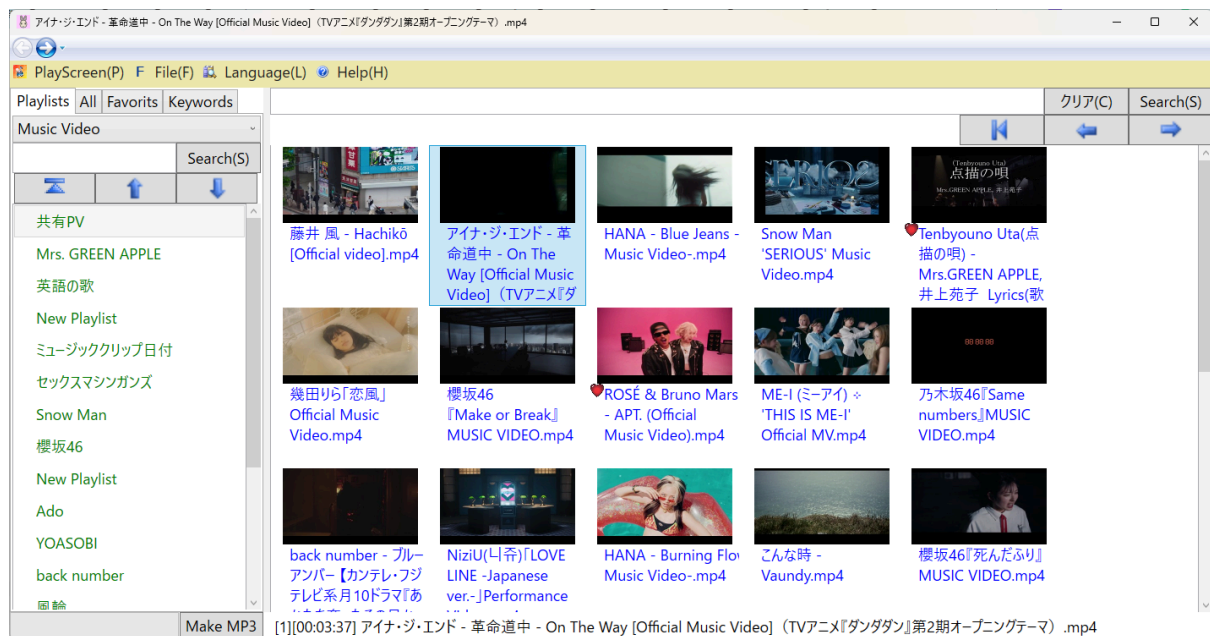


- Play or stop button - Return to previous file button - Next file button - Go back 30 seconds - Go back 10 seconds - Go forward 10 seconds - Go forward 30 seconds
 - Camera button → Take a screen capture.
 - Keyword memo button → Write a memo on the video. Separate multiple words with spaces.
 - Heart button → Mark or unmark as a favorite.
 - Maximize button → Maximize partially.
 - Button to the Buncho Group's Buzzing Travel Blog → Button to jump to "Buzzing Travel Blog of the Buncho Group"
 - Instruction display button
 - Continuous playback button → Select whether to play continuously or not
 - Equalizer → Flat means no equalizer.
 - Red toggle switch → You can use a larger playback screen
 - Current time - File playback length
 - MP3 Creation Button → A button to create an MP3 file for listening to music on your smartphone
 - A button → Button to determine A position for AB section playback
 - B button → Button to determine B position for AB section playback
 - A = B button → Button that makes the position of the A button the same as the position of the B button
 - AB section playback ON/OFF button → Decide whether to play the AB section repeatedly.
 - Keyword memo label → Label that displays keyword memo
 - Stop button • Mute ON/OFF button • Volume adjustment slider
 - Playback position change slider → A slider to change the playback position
 - Hardware decoding button → When it turns blue-white, hardware decoding is ON.
- *When it is gray, hardware decoding is turned off.
- *It is safer to turn it off when using other software that uses hardware decoding.
- Subtitle ON/OFF button
 - Time-saving playback button → Speed up playback by 1.5 times.
- Playback speed adjustment slider - Standard speed playback button



- Open file button
- Playlist display button → Transition to the playlist screen.
- Clip button → Clip the screen. • Release button → Delete all image clips.
- Clip image → Click to start playback from that point. Right-click and press the X button that appears to delete the clip.
- Cancel maximize button (yellow X) → Cancel partial maximize button
- Fully maximized button (light blue X) → Press ESC to exit, fully maximized display button
- Side volume slider → Slider to adjust the volume

◇Can you explain the playlist screen?



(Main Menu)

- File menu → Export/import the database.
- Language menu → You can choose between Japanese and English.

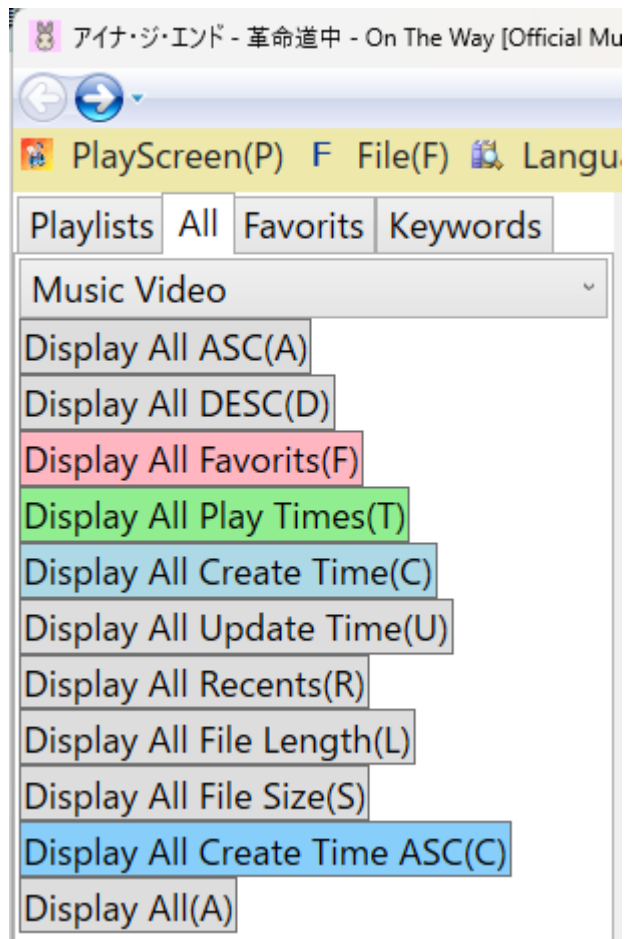
(Playlist tab)

- Playlist tab → Tab that displays playlists.
- Playlist theme combo box → A combo box where you can select a playlist theme.
- Playlist list
- Photo list
- MP3 file creation button

Create an MP3 file from the specified music clip to listen to on a smartphone, etc.

(Moving and searching playlist positions)

- Playlist search text box • Playlist search button
- Playlist First button → Sets the position of the specified playlist to the top
- Playlist Up button → Moves the position of the specified playlist up
- Playlist Down button → Move the position of the specified playlist down

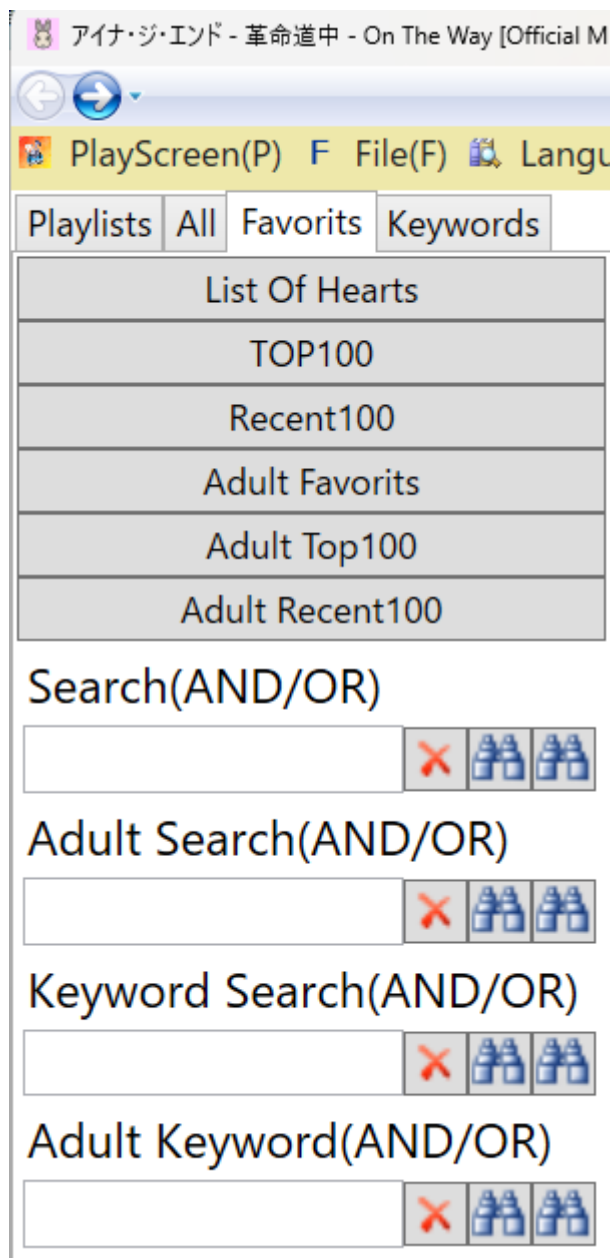


(All tab)

- I created a list by theme.

For each theme, you can sort as follows:

- Ascending order • Descending order • Favorite order • Number of plays • Created date order
- Updated date and time • Most recently played • File size • File size
- *Otherwise, redisplay

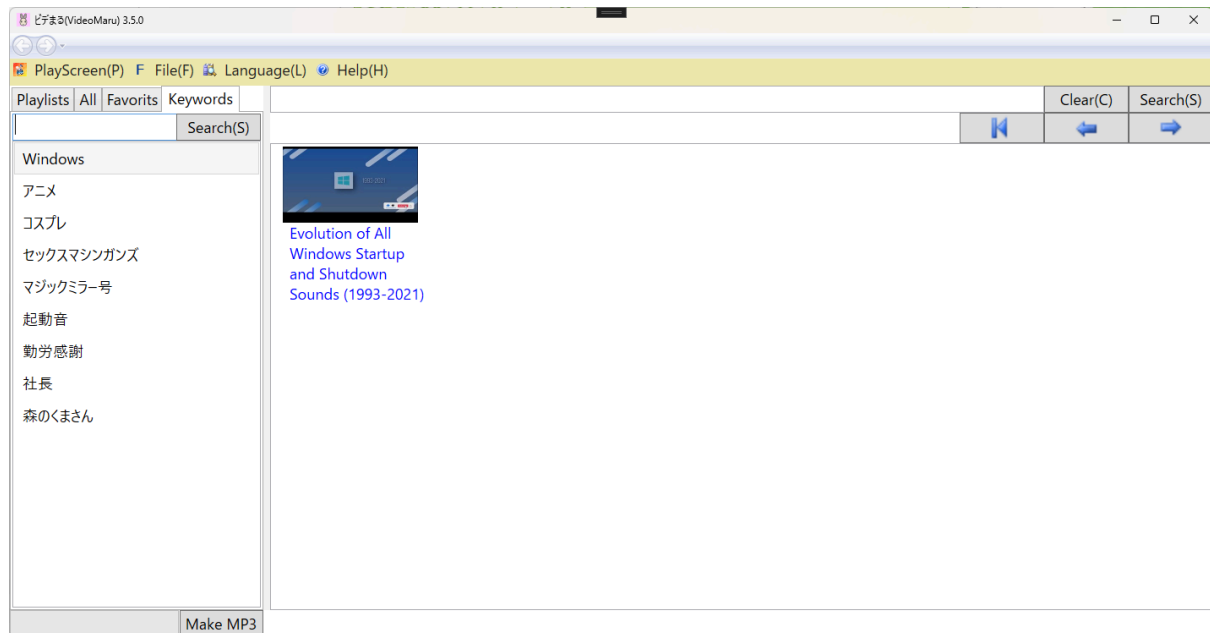





(Favorites tab)

- The following buttons are available.
- Heart list • TOP 100 • Latest 100
- Adult Heart List • Adult Top 100 • Adult Latest 100
- There is a search function.
- Title search (AND/OR) • Adult title search (AND/OR)
- Keyword search (AND/OR) • Adult keyword search (AND/OR)

(Keywords tab)

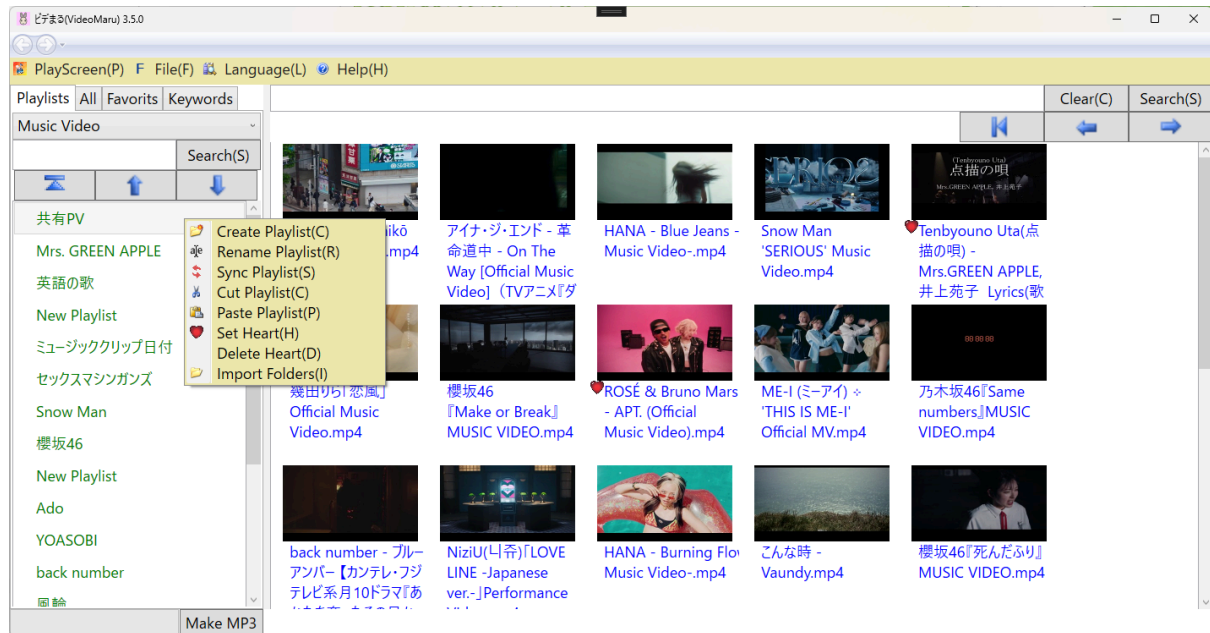
- Display a list of keywords.



		Clear(C)	Search(S)
			

- Photo search text box • Photo search button •
- Move to first button → Move the specified photo to the first position
- Move left button → Move the specified photo to the left position
- Move right button → Move the specified photo to the right position

◇ Explain the playlist right-click menu?



• The following functions are available

- Create a new playlist - Rename a playlist - Sync playlists
- Cut playlist - Paste playlist
- Add a heart - Remove a heart
- Importing folders

*Playlist synchronization⇒

Find the parent folder of each photo item in the playlist,

A function that adds all top-level items from the parent folder.

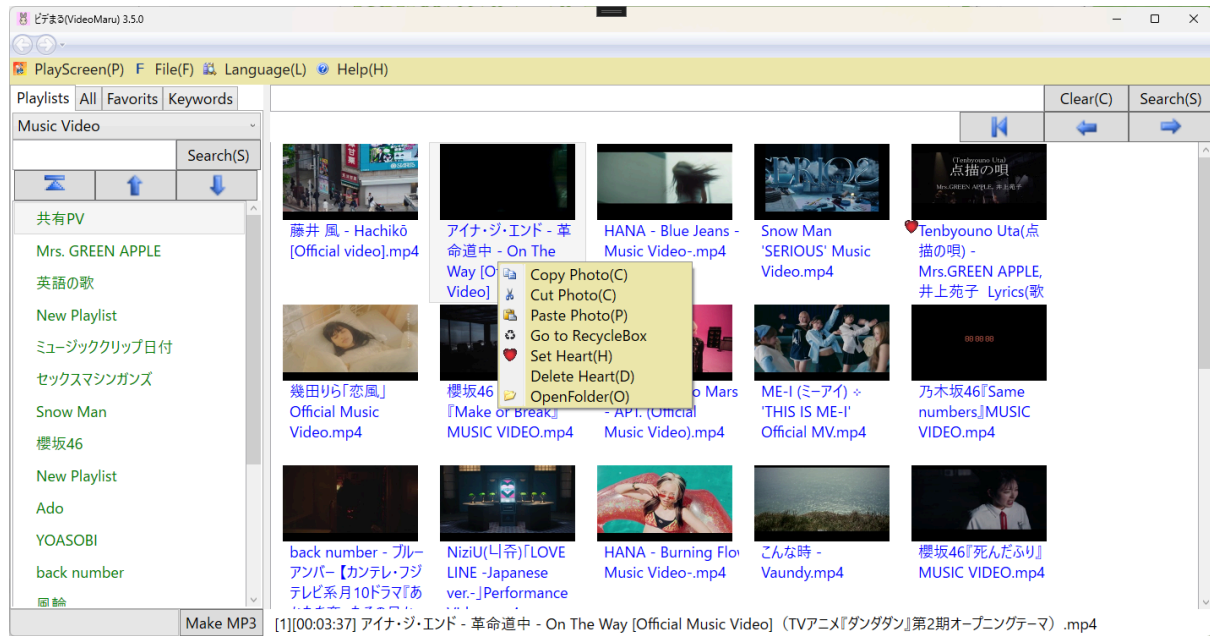
A function that allows you to add items by synchronizing playlists when you add items to a folder.

It's very useful and I often use it when I add a downloaded file to a folder.

*Cutting playlists⇒Remove the file from the list, leaving it intact

※Import folder⇒Multiple folders can be imported into a playlist.

◇ Explain the right-click menu in the thumbnail list view?



• The following functions are available

- Copying a photo - Cutting a photo - Pasting a photo
- Move to trash - Add a heart - Remove the heart
 - OpenFolder

※Cutting out photos⇒Remove the file from the list, leaving it intact

※Move to Trash⇒Moves the actual file to the trash.

※OpenFolder⇒Open the actual file in Explorer









Have fun with VideoMarumie.









If you have any questions, please feel free to contact us.















That's all.



UsakoDX

◆ NUGET list

	LibVLCSharp 作成者: VideoLAN	3.8.2
	LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render video and output audio. Mono, .NET Framework and .NET Core runtimes are supported.	3.9.0
	LibVLCSharp.WPF 作成者: VideoLAN	3.8.2
	LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render video and output audio. Mono, .NET Framework and .NET Core runtimes are supported.	3.9.0
	Magick.NET.Core 作成者: Dirk Lemstra	13.6.0
	A .NET API to the ImageMagick image-processing library for Desktop and Web.	14.0.0
	Magick.NET-Q8-AnyCPU 作成者: Dirk Lemstra	13.6.0
	A .NET API to the ImageMagick image-processing library for Desktop and Web.	14.0.0
	Microsoft.Data.Sqlite.Core 作成者: Microsoft	8.0.3
	Microsoft.Data.Sqlite is a lightweight ADO.NET provider for SQLite. This package does not include a copy of the native SQLite library.	8.0.10
	OpenCvSharp4 作成者: shimat	4.10.0.20240616
	OpenCV wrapper for .NET. Since this package includes only core managed libraries, another package of native bindings for your OS is required (OpenCvSharp4.runtime.*).	
	OpenCvSharp4.runtime.win 作成者: shimat	4.10.0.20240616
	Internal implementation package for OpenCvSharp to work on Windows except UWP.	
	OpenCvSharp4.WpfExtensions 作成者: shimat	4.10.0.20240616
	OpenCvSharp WPF extension library.	

	SQLitePCLRaw.bundle_e_sqlite3 作成者: Eric Sink	2.1.8
	This 'batteries-included' bundle brings in SQLitePCLRaw.core and the necessary stuff for certain common use cases. Call SQLitePCLBatteries.Init(). Policy of this bundle: e_sqlite3 included	2.1.10
	SQLitePCLRaw.core 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite. This package does not provide an API which is friendly to app developers. Rather, it provides an API which handles platform and configuration issues, upon which a friendlier API can be built. In order to use this p...	2.1.10
	SQLitePCLRaw.lib.e_sqlite3 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite	2.1.10
	SQLitePCLRaw.provider.dynamic_cdecl 作成者: Eric Sink	2.1.8
	SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite. Packages named 'SQLitePCLRaw.provider.*' (like this one) are 'plugins' that allow SQLitePCLRaw.core to access the native SQLite library. This provider dynamically loads the native library by name.	2.1.10
	System.Buffers 作成者: Microsoft	4.5.1
	Provides resource pooling of any type for performance-critical applications that allocate and deallocate objects frequently.	
	System.Drawing.Common 作成者: Microsoft	8.0.3
	Provides access to GDI+ graphics functionality.	8.0.10
	System.Memory 作成者: Microsoft	4.5.5
	Provides types for efficient representation and pooling of managed, stack, and native memory segments and sequences of such segments, along with primitives to parse and format UTF-8 encoded text stored in those memory segments.	
	System.Numerics.Vectors 作成者: Microsoft	4.5.0
	Provides hardware-accelerated numeric types, suitable for high-performance processing and graphics applications.	

	System.Runtime.CompilerServices.Unsafe 作成者: Microsoft	6.0.0
	Provides the System.Runtime.CompilerServices.Unsafe class, which provides generic, low-level functionality for manipulating pointers.	
	System.Text.Encoding.CodePages 作成者: Microsoft	8.0.0
	Provides support for code-page based encodings, including Windows-1252, Shift-JIS, and GB2312.	
	System.ValueTuple 作成者: Microsoft	4.5.0
	Provides the System.ValueTuple structs, which implement the underlying types for tuples in C# and Visual Basic.	
	ToggleSwitch 作成者: Eric Jensen	1.2.0
	Package Description	
	VideoLAN.LibVLC.Windows 作成者: VideoLAN	3.0.20
	LibVLC is a modular multimedia framework	3.0.21
	WindowsAPICodePack-Core 作成者: Aybe	1.1.2
	Windows® API Code Pack for Microsoft® .NET Framework provides a source code library that can be used to access some features of Windows 7 and Windows Vista from managed code.	
	WindowsAPICodePack-Shell 作成者: Aybe	1.1.1
	Windows® API Code Pack for Microsoft® .NET Framework provides a source code library that can be used to access some features of Windows 7 and Windows Vista from managed code.	

	Microsoft.Xaml.Behaviors.Wpf 作成者: Microsoft	1.1.135
	Easily add interactivity to your apps using XAML Behaviors for WPF. Behaviors encapsulate reusable functionalities for elements that can be easily added to your XAML without the need for more imperative code.	