

廻り道 11.0.2

【解説】

「廻り道」は、並べられたタイルを取り除くパズルです。

ルールは一般に「二角取り」等と呼ばれている物と同じですが、タイルは麻雀牌ではなく単なる英数字で、数字10種類と英字26種類の36種類×4個にしています。

タイルは必ず全て取る事が可能で、無制限にやり直しも可能です。

慣れないと難しいかもしれませんが、時間を掛ければ必ずクリアできます。

【操作】

起動すると自動でゲーム開始するので、取り除くタイルをクリックして下さい。

詳しい説明は、説明ボタン(?マーク)で表示されます。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「廻り道」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「廻り道」は Freeware です。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードや CD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「廻り道」は、Unity2022.3.62f2で作成されています。

【バージョン履歴】

2025.10.11 11.0.2

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2024.06.24 11.0.1

効果音の微調整

細かな動作の調整

内部処理の調整

2024.06.08 11.0.0

初版

2025.10.11 竹内 (Macの変人) 喜代志