

## 同梱の駒データファイルについて（ver.11.2.5付録）

「ChainShot Ex」11.2.1で内部仕様を修正したので、11.2.0以前の物は入れ替えてください。

### アメーバ

元絵をフリーハンドで描いたので変な絵になりました。

### エンボス

色を使わずにグレースケールで作った物です。

実験的に作ったので、見やすさは犠牲になっています。

### カラフル

半透明な色だけの駒です。

### ネオン

黒バックで画面コントラストが強いので目が疲れるかも知れません。

### パターン

元ネタはもりすけさんが公開していたSameGame用の駒データ「MKOMA2」です。

### 縁起物

「六方達磨」用に作った素材を流用して作りました。

本来はもっと大きく表示するための物なので細かくて些か見辛いです。

### 茄子科

5番目が分かり難いと思いますが、鬼灯の袋を開いたところです。

### 子鬼群

「子鬼踏み」や「爆風！」用に作った素材を流用して作りました。

元ネタはAriAruさんが「WWW」用に作って無償で公開している素材です。

### 紫陽花

紫陽花の花の色に似せて作りました。

### 神経衰弱

ゲーム本来の趣旨からは外れた冗談駒です。

記憶力に自信のある方はどうぞ。

### 星空

グレースケールで殆ど白と黒だけで作った物です。

### 蔦（つた）

蔦の蔓をイメージして作りました。

冬の贈り物 <NEW 11.2.5で追加>

絵が少々細かくて見辛いと思います。

元ネタはAriAryさんが公開しているクリスマスアイコンです。

林檎

配色は現存する品種（サンふじ,秋映,王林,トキ,大中）をベースに作りました。

区別しやすいように強調した色調にしています。

2022.12.12 竹内 (Macの変人) 喜代志