

## 紫陽花 11.4.2

### 【解説】

「紫陽花」は図柄を合わせるタイプのパズルです。

3×3に9分割されたタイルを動かして元の並びに戻すことが目的の、時間制限も得点も無い純粋なパズルです。

タイルの数が少ない分単純ですが、単純だから簡単というわけではなく非常に高難度です。

タイルの並びの可能な組み合わせは約1億通り弱で、最適な操作をすれば最大14回、平均して10回程度で解く事が可能ですが、簡単ではありません。

バージョン11.0.0で全面的に作り直しました。

画面デザインは変わりましたが、ルールは変わっていません。

macOS版での動作不都合対応で、バージョン11.2.0より名称を「あじさい」から漢字表記の「紫陽花」に変更しました。

### 【操作】

起動すると自動でゲーム開始します。

消したい駒をクリックしてだけで、全ての駒が消えればクリアです。

詳細の説明は画面の「説明」ボタンで表示されます。

### 【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について\_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

### 【インストール】

「紫陽花」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

### 【配布条件】

「紫陽花」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

### 【開発環境】

「紫陽花」は、Unity2020.3.49f1で作成されています。

### 【バージョン履歴】

2025.10.15 11.4.2

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2023.06.14 11.4.1

内部処理の調整

2023.01.23 11.4.0

マウスポインタ表示の変更

内部処理の調整

2022.05.05 11.3.0

内部処理の調整

2022.01.23 11.2.0

名称を「紫陽花」に変更

内部処理の調整

2021.09.26 11.1.1 (macOS版のみ)

macOS版での動作不都合対応

2021.09.10 11.1.0

アニメーションの追加

状態保存機能の追加

音量調節の追加

内部処理の調整

2021.08.18 11.0.0

Unity2020で全面作り直し

：

1999.08.15 2.0.0

REALbasicで作り直し

：

1998.03.16 1.0.0

初版

2025.10.15 竹内 (Macの変人) 喜代志