

よいしょ 11.1.4

【解説】

「よいしょ」は、ブロックを押し上げて消すパズルゲームです。

一見すると落ち物ゲームのようにも見えますが、実際には時間制限の無い静的なパズルで、運の要素が大きいのですが、運が良くても少しの判断ミスで簡単に手詰まりになってしまいます。

バージョン11.0.0からUnityで全面的に作り直して得点の計算を少し変更したので、以前より得点が高くなります。

「よいしょ」は、もりすけさん作の「iMacKOKO」をリメイクした物で、基本のルールは同じです。

オリジナルの「iMacKOKO」では、同時に複数の群が揃った時の動作の規則に不明確な点が有ったので、同時に複数の群が揃った時には全ての群が同時に消えるようにルールを修正してリメイクさせて頂きました。また、得点の計算法も変わっています。

「iMacKOKO」の前身は、もりすけさん作の「ココカラ」で、これは当時Windows3.1版でしたが、箱のサイズが変わっていて全く同じ物ではなかったようです。

【操作】

起動すると自動でゲーム開始します。

消したい駒をクリックしていくだけで、全ての駒が消えればクリアです。

詳細の説明は画面右下の「？」ボタンで表示されます。

【成績記録】

バージョン11.1.0より「よいしょ」の成績記録はユーザー毎の書類フォルダ内の“henjinsoft”フォルダ内の“よいしょ”フォルダ内の“GameRecord”ファイルに保存されていて、このファイルのバックアップが有れば、障害時の復旧や新しいPCに入れ替える等の際に成績を移行するために使用出来ます。

このため、システムから「書類フォルダにアクセスしようとしている」と言った旨の確認が表示される事があります。

※：書類フォルダの名称はシステムによって“書類”や“ドキュメント”など変わります。

※：macOS版の11.1.0では書類フォルダではなくホームフォルダの下に在って、11.1.1以降になった時にファイルがコピーされますが、古いファイルは残っているので不要になったら捨てて構いません。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「よいしょ」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「よいしょ」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「よいしょ」は、Unity2020.3.49f1で作成されています。

【バージョン履歴】

2025.10.12 11.1.4

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2023.01.11 11.1.3

マウスポインタ表示の修正

内部処理の調整

2022.10.22 11.1.2

マウスポインタ表示の調整

内部処理の調整

2022.05.16 11.1.1

内部処理の調整

2022.05.14 11.1.0（非公開）

マウス操作の追加

成績保存方法の変更

内部処理の調整

2022.02.17 11.0.0

Unity2020で全面作り直し

得点計算の変更

：

2010.09.07 1.0.3

効果音の追加

内部処理の調整

2005.03.29 1.0.2

動作タイミングの調整

内部処理の調整

2004.11.25 1.0.1

最上段での動作不良対応

内部処理の調整

2004.10.22 1.0.0

初版

2025.10.12 竹内 (Macの変人) 喜代志