

## RGB 12.1.1

### 【解説】

「RGB」は、間違い探しゲームです。

赤色の“R”,緑色の“G”,青色の“B”の3種類の文字が100個並んでいる内に1個だけ色が正しくない文字が在るので、それを探してください。

100点から毎秒2点の速さで減点される点数の正しい文字を当てた時点の残りが得点になり、これを7回試行します。

ゲームの総合得点は（7回の得点の合計÷700×最低の得点）で計算します。

単純なルールで何も難しい事は無いのですが、やってみると思った以上に間違いの文字が見つからない事もあります。

バージョン12.0.0から、文字の組み合わせがRGBの3種類にCMYWの5つを加えた合計7種類から3つを選べるようになりました。

### 【操作】

起動するとメニュー画面になります。「START」がゲーム開始「PREFS」が設定画面の表示「HELP」が説明の表示「QUIT」がアプリケーション終了です。

ゲーム開始すると文字が表示されるので色違いの文字をクリックしてください。

### 【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について\_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

### 【インストール】

「RGB」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

### 【配布条件】

「RGB」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的なFreewareのルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

#### 【開発環境】

「RGB」は、Unity2020.3.49f1で作成されています。

#### 【バージョン履歴】

2025.10.15 12.1.1

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2023.01.03 12.1.0

動作タイミングの変更

マウスポインタ表示の変更

画面デザインの微調整

細かな動作の調整

内部処理の調整

2022.06.23 12.0.0

Unity2020で作り直し

文字種類の追加

2022.03.30 11.1.0

得点計算の変更

2021.07.22 11.0.1

内部処理の調整

2020.12.10 11.0.0

Unity2017に移行

2020.08.01 10.1.0

配色選択の追加

音量調節の追加

2020.07.15 10.0.0

初版

2025.10.15 竹内 (Macの変人) 喜代志