

TangledCircuit 11.0.2

【解説】

「TangledCircuit」は、与えられた範囲内に閉じた経路を作るパズルです。

正方形の区画が集まった領域内に、枝分かれの無い一本道で領域内の全ての区画を
通って始点と終点が繋がった閉じた経路を作るのが目的です。

道は区画内で交差する場合を除いて区画を1回しか通る事ができません。

問題の領域は毎回ランダムに生成されますが必ず成功可能です。コツさえ掴めば
それほど難しくないなので、簡単な暇潰し向きだと思います。

【操作】

起動すると自動でゲーム開始するので、始点の区画をクリックした後、矢印キーで
道を伸ばします。

詳しい説明は、説明ボタン(?マーク)で表示されます。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項について
は、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照して
ください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要と
しません。

【インストール】

「TangledCircuit」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも
起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファ
イルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に
依存します。

【配布条件】

「TangledCircuit」は Freeware です。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な
Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードや
CD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要で
す。

【開発環境】

「TangledCircuit」は、Unity2022.3.62f2で作成されています。

【バージョン履歴】

2025.10.16 11.0.2

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2024.06.12 11.0.1

マウスポインタの変更

内部処理の調整

2024.04.23 11.0.0

初版

2025.10.16 竹内 (Macの変人) 喜代志