

KyklopsGun 11.4.1

【解説】

「KyklopsGun」(キクロプスガン)は、簡単なシューティングゲームです。

単発で連続発射は出来ないビーム砲を操作して敵を撃ち落とし、200秒の制限時間内に敵機をどれだけ破壊出来るかで得点を競います。攻撃を受けても減点されるだけで、ビーム砲が破壊されてゲーム終了になる事は有りません。

ビーム砲が単発のパルスビームで掃射は出来ないなので、動いている標的を正確に狙う必要が有ります。

『Kyklops』は、一般的には『キュクロプス』と読むようですが、このゲームの中では『キクロプス』と読んでいます。

【操作】

操作は全てビーム砲で行います。メニューも項目をビーム砲で撃って選択します。詳細はゲーム内に説明が有ります。

【成績記録】

「KyklopsGun」の成績はユーザー毎の書類フォルダ内の“henjinsoft”フォルダ内の“KyklopsGun”フォルダ内の“KyklopsGunの成績”ファイルに保存されています。

このファイルのバックアップが有れば、障害時の復旧や新しいPCに入れ替える等の際に成績を移行するために使用出来ます。

この仕様のために、システムから「書類フォルダにアクセスしようとしている」と言った旨の確認が表示される事があります。

※：書類フォルダの名称はシステムにより異なります。

（“書類”、“ドキュメント”、“Documents”など）

【動作環境】

使用するOSによって複数の版が有ります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「KyklopsGun」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「KyklopsGun」は Freeware です。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードや CD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「KyklopsGun」は、Unity2022.3.62f2で作成しています。

【バージョン履歴】

2025.10.16 11.4.1

Unityのセキュリティ問題 (CVE-2025-59489) の対応

2024.11.08 11.4.0

細かな動作の調整

内部処理の調整

2024.09.01 11.3.7

内部処理の調整

2024.08.08 11.3.6

細かな動作の調整

2024.07.17 11.3.5

効果音の入替え

細かな動作の調整

2024.02.03 11.3.0

効果音の追加

内部処理の調整

2023.12.31 11.2.0

敵機の追加

操作性の改善

ゲームバランスの調整

効果音の微調整

内部処理の調整

2023.12.08 11.1.0

得点計算の調整

効果音の調整

細かな動作の調整

内部処理の調整

2023.11.04 11.0.0

初版

2025.10.16 竹内 (Macの変人) 喜代志