

Landmine 11.1.1

【解説】

「Landmine」は、フィールド内の地雷を除去するパズルゲームです。

基本的には「マインスイーパー」と同じルールですが、既に開いている柁に隣接する柁しか開く事が出来ない点が異なります。

こちらは地雷の在りそうな場所にマークを付けて爆破処理をして、少ない回数で全ての地雷を除去することが目的です。

【操作】

起動すると自動でゲーム開始します。

柁をクリックして開き、右クリックでマークを付けて「TEST」ボタンで地雷の爆破処理をして、全ての地雷を処理すればクリアです。

詳細の説明は「HELP」ボタンで表示されます。

【成績記録】

バージョン11.0.5より「Landmine」の成績記録はユーザー毎の書類フォルダ内の“henjinsoft”フォルダ内の“Landmine”フォルダ内の“GameRecord”ファイルに保存されていて、このファイルのバックアップが有れば、障害時の復旧や新しいPCに入れ替える等の際に成績を移行するために使用出来ます。

この仕様のため、システムから「書類フォルダにアクセスしようとしている」と言った旨の確認が表示される事があります。

※：書類フォルダの名称はシステムにより異なります。

（“書類”、“ドキュメント”、“Documents” など）

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「Landmine」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「Landmine」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「Landmine」は、Unity2020.3.49f1で作成されています。

【バージョン履歴】

2025.10.20 11.1.1

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2023.03.03 11.1.0

マウスポインタ表示の変更

細かな動作の調整

内部処理の調整

2022.11.30 11.0.5

細かな動作の調整

内部処理の調整

2022.05.22 11.0.4

画面効果の調整

内部処理の調整

2022.03.03 11.0.3

ウインドウサイズ設定の修正

内部処理の調整

2021.07.15 11.0.2

細かな動作の調整

内部処理の調整

2021.05.05 11.0.1

画面サイズ設定の変更

内部処理の調整

2021.03.28 11.0.0

初版

2025.10.20 竹内 (Macの変人) 喜代志