

アマノジャク 11.1.1

【解説】

「アマノジャク」は、簡単な間違い探しゲームです。

256個の人形の中にひとつだけ逆の方向を向いているアマノジャクが有るので見つけてください。これを7回くり返すのにかった時間が成績になります。

ひとつだけ違っている物を見つけるだけの単純な作業ですが、頑張って見つけようとすると、かえって見つからない事も多いです。体調の影響も大きく、疲れていたり眠い時などは成績が悪くなります。

バージョン11.0.0からUnityで全面的に作り直しました。

時間制限を追加した以外のルールは変わっていません。

画面サイズが大きくなったので、難易度は少し下がったようです。

【操作】

画面左下の開始ボタン（右向き三角）でゲーム開始するので、アマノジャクを見つけてクリックしてください。

詳細の説明は画面右下の説明ボタン（？マーク）で表示されます。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「アマノジャク」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「アマノジャク」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「アマノジャク」は、Unity2020.3.49f1で作成されています。

【バージョン履歴】

2025.10.18 11.1.1

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2023.06.08 11.1.0

効果音の追加

細かな動作の調整

内部処理の調整

2023.03.25 11.0.0

Unity2020で全面作り直し

:

2001.08.02 1.0.0

初版

2025.10.18 竹内 (Macの変人) 喜代志