

目玉連 11.0.2

【解説】

「目玉連」は落ちて来る目玉を消す落ち物ゲームです。

比較的パズルの要素が大きいので、動きの遅い序盤のうちに先を読んで戦略的にゲームを進めていく事が高得点につながります。

連鎖で消えるように可能な限り多くの目玉を溜め込んで消すのが基本ですが、あまり欲張るとミスの可能性が増えます。

バージョン11.0.0で全面的に作り直しました。

基本のルールは変わっていませんが、得点の計算方法を変えたのでゲームの内容が同じなら従来より高得点になります。

【操作】

ウインドウ右下の開始ボタン（右向き三角）を押すとゲーム開始します。

目玉を落としたいタイミングで空白又は下矢印キーを押すだけです。

詳細の説明は画面右上の説明ボタン（？マーク）で表示されます。

【成績記録】

「目玉連」の成績記録は、ユーザー毎の書類フォルダ内の“henjinsoft”フォルダ内の“目玉連”フォルダ内の“目玉連の成績”ファイルに保存されているので、このファイルのバックアップが有れば、障害時の復旧や新しいPCに入れ替える等の際に成績を移行するために使用出来ます。

この仕様のため、システムから「書類フォルダにアクセスしようとしている」と言った旨の確認が表示される事があります。

※：書類フォルダの名称はシステムにより異なります。

（“書類”、“ドキュメント”、“Documents” など）

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「目玉連」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「目玉連」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従ってください。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「目玉連」は、Unity2020.3.49f1で作成されています。

【バージョン履歴】

2025.10.18 11.0.2

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2023.06.04 11.0.1

内部処理の調整

2023.02.15 11.0.0

Unity2020で全面作り直し

:

2003.05.11 1.0.0

初版

2025.10.18 竹内 (Macの変人) 喜代志