

## 勝残り 11.1.1

### 【解説】

「勝残り」は、タイルを消していくパズルです。

並んでいるタイルを1枚を残して消してください。各々のタイルにはジャンケンの3つの手のどれかが描いてあります。隣り合うタイルの絵が異なっている場合に、弱い方のタイルを消す事ができて、この時強い方のタイルは自分より強い手になります。

タイルは $3 \times 3$ ・ $5 \times 5$ ・ $7 \times 7$ の3種類のサイズで並べる事ができます。 $3 \times 3$ であれば暇潰し程度に遊ぶ事が可能です。必ずクリア可能な並びで、無制限にやり直しも可能なので、 $7 \times 7$ でも時間を掛ければ全て消す事が可能です。

タイルの図柄は4種類から選ぶ事ができるので、好みによって使って下さい。

### 【操作】

起動すると自動でゲーム開始します。

2つのタイルの境界付近をクリックすると弱い方のタイルが消えて強い方のタイルが変化します。タイルが残り1枚になると、そのタイルも消えて完了です。

### 【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について\_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

### 【インストール】

「勝残り」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

### 【配布条件】

「勝残り」はFreewareです。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的なFreewareのルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「勝残り」は、Unity2022.3.62f2で作成しています。

【バージョン履歴】

2025.10.22 11.1.1

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2024.10.29 11.1.0

タイルデザインの切り替え機能追加

マウスポインタの変更

内部処理の調整

2024.09.12 11.0.0

Unity2022で全面作り直し

:

2002.11.24 1.0.0

初版

2025.10.22 竹内 (Macの変人) 喜代志