

市松迷路 11.0.3

【解説】

「市松迷路」は、少し変わった迷路ゲームです。

20×20のフィールドの左上から右下まで移動するだけですが、柵の色を白黒白黒と言うように交互に辿るので経路を見つけるのが少々難しいです。迷路のサイズは比較的小さいので、慣れればそれほど難しい物ではありません。

バージョン11.0.0からUnityで全面的に作り直しました。ルール等は変わっていません。柵の色の組み合わせもそのままですが「ソフト」だけは少々見辛かったので廃止しました。

【操作】

開始ボタン(右向き三角)でゲーム開始すると1秒後に迷路が表示されるので、上下左右の矢印キーで移動してゴールまで移動してください。

詳しい説明は、説明ボタン(?マーク)で表示されます。

【成績記録】

「市松迷路」の成績記録はユーザー毎の書類フォルダ内の“henjinsoft”フォルダ内の“市松迷路”フォルダ内の“市松迷路の成績”ファイルに保存されています。

このファイルのバックアップが有れば、障害時の復旧や新しいPCに入れ替える等の際に成績を移行するために使用出来ます。

この仕様のために、システムから「書類フォルダにアクセスしようとしている」と言った旨の確認が表示される事があります。

※：書類フォルダの名称はシステムにより異なります。

(“書類”、“ドキュメント”、“Documents” など)

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「市松迷路」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「市松迷路」は Freeware です。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードや CD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「市松迷路」は、Unity2022.3.62f2で作成しています。

【バージョン履歴】

2025.10.23 11.0.3

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2023.12.12 11.0.2

内部処理の調整

2023.11.11 11.0.1

細かな動作の調整

内部処理の調整

2023.09.18 11.0.0

Unity2022で全面作り直し

：

2003.05.14 1.0.0

初版

2025.10.23 竹内 (Macの変人) 喜代志