

虹の素 11.1.1

【解説】

「虹の素」は、色の付いた輪をつなげて大きな輪にするパズルです。

6色の小さな輪をつなげて大きな輪にして、最終的にひとつの大きな輪にするのが目的です。輪は上下左右に隣接していて同じ色のもの同士をつなげる事ができて、つなげてできた新しい輪は元の輪の色の次の色になります。

バージョン11.0.0からUnityで全面的に作り直しました。ルール等は変わっていませんが、視認性等を考えて輪の色を少し変えています。

【操作】

起動すると自動でゲーム開始するので、つなげたい2つの輪の境界部分をクリックして下さい。

詳しい説明は、説明ボタン(?マーク)で表示されます。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「虹の素」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「虹の素」は Freeware です。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードや CD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「虹の素」は、Unity2022.3.62f2で作成しています。

【バージョン履歴】

2025.10.25 11.1.1

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2024.02.26 11.1.0

輪の色調の調整

輪の色の変更機能追加

内部処理の調整

2024.01.28 11.0.0

Unity2022で全面作り直し

:

2000.03.01 1.0.0

初版

2025.10.25 竹内 (Macの変人) 喜代志