

断層 11.0.3

【解説】

「断層」は、数字を揃える簡単なパズルです。

4×4の正方形に16個の数字が並んでいます。数字は1から5で、これを全て3に揃えて下さい。

数字の間を通る縦か横の線でフィールドを切ると、その線の右側が1増え、左側が1減ります。5から1増えると1で1から1減ると5です。ルールと操作の説明が大雑把ですが、触って見れば判ると思います。

コツを掴めば機械的な操作で簡単に解けてしまう、ゲームとしては成立しない程簡単なパズルです。何かゲーム性を出すような方法を思い付けば手を入れるかも知れませんが、当面はこのままにしておく予定です。

【操作】

起動すると自動でゲーム開始します。5角形のボタンが切断ボタンで、これを押すとその先の線に沿ってフィールドを切ります。

詳しい説明は、説明ボタン(?マーク)で表示されます。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「断層」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「断層」はFreewareです。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的なFreewareのルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「断層」は、Unity2022.3.62f2で作成しています。

【バージョン履歴】

2025.10.26 11.0.3

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2024.09.09 11.0.2

説明画面表示の修正

2024.05.03 11.0.1

効果音の追加

内部処理の調整

2024.03.03 11.0.0

初版

2025.10.26 竹内 (Macの変人) 喜代志