

## ひきずり 11.0.2

### 【解説】

「ひきずり」は、盤の上の数字を移動しながら消していくパズルです。

7×7の盤のそれぞれの升目に数字が書いてあって、現在位置を移動する事で升目の数字が増減するので、この盤の上を移動して現在位置の数字を2に、それ以外の数字を全て0にするのが目的です。

バージョン11.0.0からUnityで全面的に作り直しました。基本のルールは変わっていませんが、難易度レベルの設定を変えてあります。

### 【操作】

ゲームを開始したら移動する先の升をクリックして下さい。

詳しい説明は、説明ボタン(?マーク)で表示されます。

### 【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について\_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

### 【インストール】

「ひきずり」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

### 【配布条件】

「ひきずり」はFreewareです。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的なFreewareのルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

### 【開発環境】

「ひきずり」は、Unity2022.3.62f2で作成しています。

【バージョン履歴】

2025.10.26 11.0.2

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2024.04.29 11.0.1

内部処理の調整

2024.03.15 11.0.0

Unity2022で全面作り直し

:

2002.08.02 1.0.0

初版

2025.10.26 竹内 (Macの変人) 喜代志