

ろくろ 11.0.2

【解説】

「ろくろ」は、回転板を指定された位置で止めるだけの単純なゲームです。

1秒で1回転する回転板の周囲のどこかにマークが表示されるので、回転板の矢印をマークの位置に合わせて止めて、その正確さで得点します。タイミングを合わせてボタンを押すだけなので考える必要はありませんが、集中力は必要です。

バージョン11.0.0からUnityで全面的に作り直しました。基本のルールは変わっていませんが、旧版では全周を32等分していたのが360等分(1度刻み)になりました。ただ、ゲームは1フレームで約6度進んでしまうのですけど。

得点計算は旧版とほぼ同じになるようにしてあります。

【操作】

開始ボタン(右向き三角)でゲーム開始して、停止位置のマークが表示されたら任意のキーを押して回転板を止めます。

詳しい説明は、説明ボタン(?マーク)で表示されます。

【成績記録】

「ろくろ」の成績記録は、ユーザー毎の書類フォルダ内の“henjinsoft”フォルダ内の“ろくろ”フォルダ内の“ろくろの成績”ファイルに保存されています。

このファイルのバックアップがあれば、障害時の復旧や新しいPCに入れ替える等の際に成績を移行するために使用出来ます。

この仕様のために、システムから「書類フォルダにアクセスしようとしている」と言った旨の確認が表示される事があります。

※：書類フォルダの名称はシステムにより異なります。

(“書類”、“ドキュメント”、“Documents” など)

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「ろくろ」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「ろくろ」は Freeware です。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードや CD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「ろくろ」は、Unity2022.3.62f2で作成しています。

【バージョン履歴】

2025.10.25 11.0.2

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2024.01.06 11.0.1

内部処理の調整

2023.12.19 11.0.0

Unity2022で全面作り直し

:

2006.02.06 1.0.0

初版

2025.10.25 竹内 (Macの変人) 喜代志