

「機械の巣窟」補足情報

得点の計算等が分かりにくいので捕捉しておきます。

縦坑は10m×10mで深さは475m、ゴール地点の深さは470mです。

機械は深さ30mから456mの間に2m間隔で1台ずつ存在しますが、450m以下の最深部だけは同じ深さに複数台存在します。

進路を遮る機械は深さ40mから440mまでの10m間隔と最深部の456mに存在します。

縦坑内は視界が悪いので、明瞭に視認出来る距離は約20mまでですが、よく見れば30mくらいまでなら幽かに見えます。ビームの到達距離は約30mなので、見える前に偶然当たる事もあります。

急所は直径20cmで、ここに1発でも当たれば破壊出来て、破壊した機械に応じてポイントが加算されます。

ビームが当たってから急所が破壊するまで約0.3秒遅れがあり、この間更に複数のビームが当たるとボーナスポイントが貯まります。このボーナスポイントは表示されませんが、ゴールに到達出来た場合にのみ最終的な得点計算に反映します。

得点は、(到達した深さ×獲得ポイント×難易度係数)+ボーナスポイントです。

ゴールに到達した場合、深さは500mで計算します。

難易度係数は、練習が0.02、初心者が0.2、熟練が5です。

ボーナスポイントは余分に当たったビームの数の2乗です。

2019.8.11 竹内 (Macの変人) 喜代志