

# どろっと！ペイント

説明書

## 1. はじめに

---

「どろっと！ペイント」は、“どろっ”とした絵の具の質感を楽しみながら気持ちよく描けるお絵かきソフトです。

### 絵の具の仕組み

絵の具の粒子は「メタボール」という 3D CG 技術で作られています。メタボールはひとつだと球の形をしています。いくつか近づくと自然にくっついて、なめらかな形になります。この仕組みによって、ブラシで描いた筆跡が滑らかで立体的に見えるのです。



### ブラシの特徴

ブラシは、この絵の具の粒子（メタボール）を吹き出すようにして描きます。ブラシにはいろいろな種類があり、それぞれ違った描き心地を楽しめます。

シンプルブラシ



もりもりブラシ



じゃばらブラシ

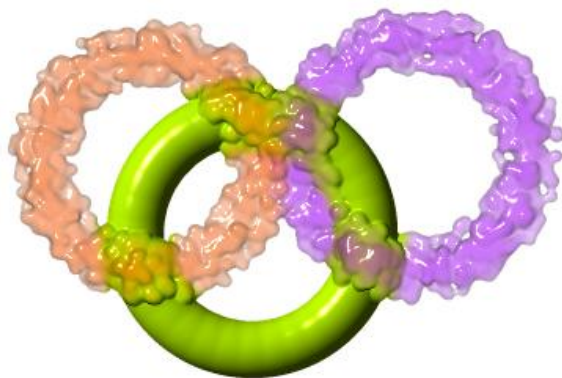


ざらざらブラシ



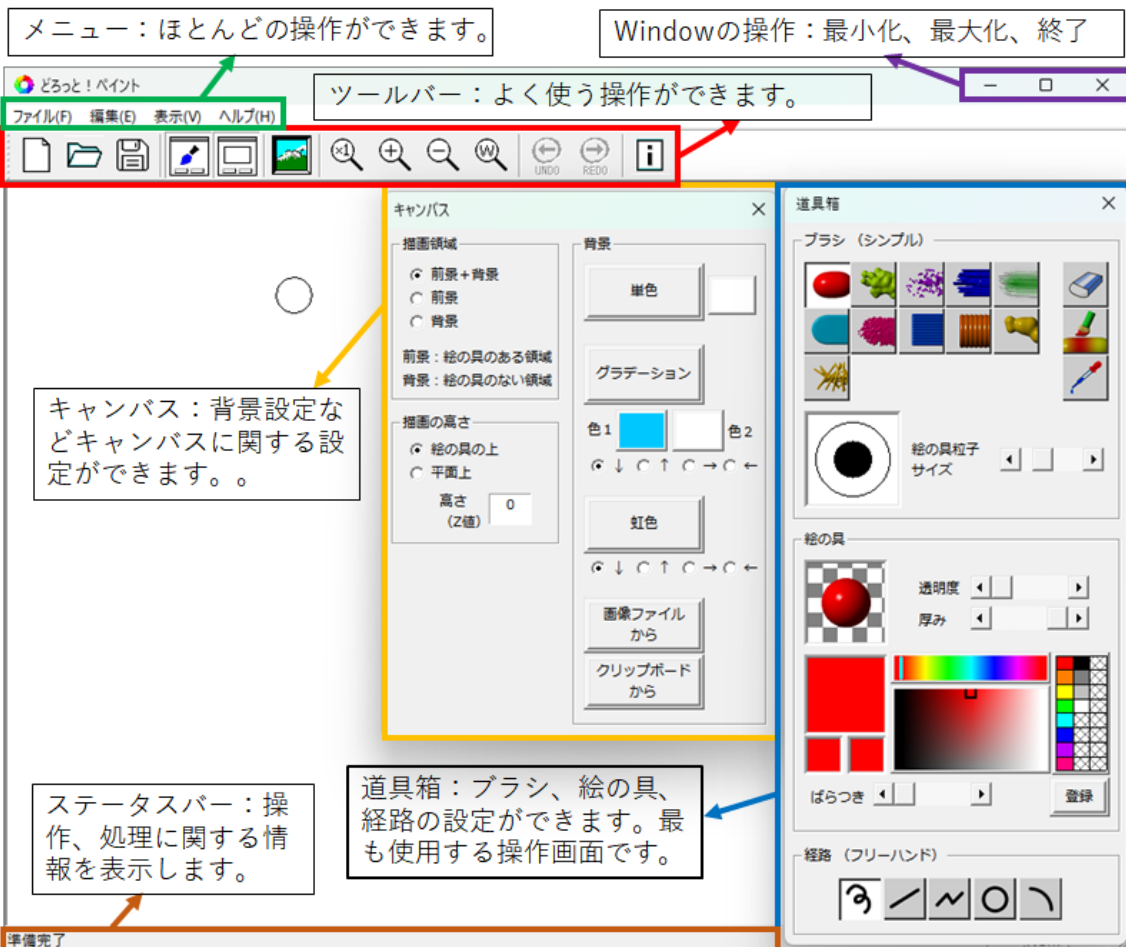
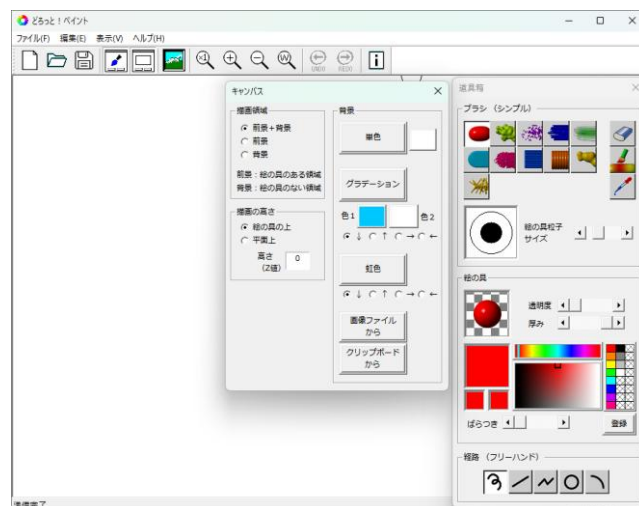
### 絵の具の質感

絵の具は、色だけでなく透明度なども設定可能です。透明度を調整すると重なりや透け感が出て、より面白い表現ができるようになります。



## 2. 操作画面

「どろっと！ペイント」の操作画面です。



### 3. メニュー

---

[ファイル メニュー]



#### 新規作成

キャンバスを新規作成します。

#### 画像ファイルから新規作成

画像ファイルから画像を読み込み、キャンバスを新規作成します。画像ファイルは BMP ファイル（拡張子 bmp）に対応しています。

#### クリップボード画像から新規作成

クリップボードから画像をコピーして、キャンバスを新規作成します。

#### 開く

「どろっと！ペイント」独自形式のファイル（拡張子 mb）を読み込みます。

#### 上書き保存

「どろっと！ペイント」独自形式のファイル（拡張子 mb）に上書き保存します。

#### 名前を付けて保存

「どろっと！ペイント」独自形式のファイル（拡張子 mb）に保存します。

#### 画像を保存

画像ファイルに画像を保存します。画像ファイルは BMP 形式（拡張子 bmp）に対応しています。

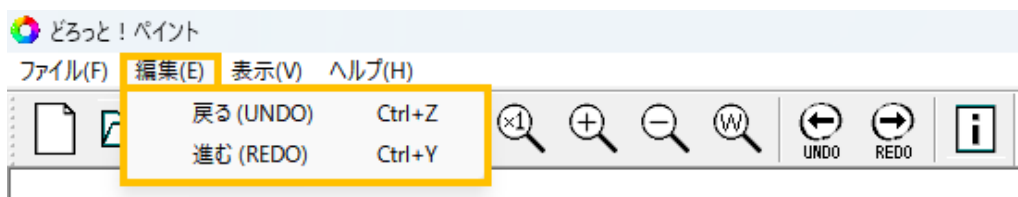
## 画像をクリップボードにコピー

クリップボードに画像をコピーします。コピーした画像は、クリップボード経由で他の画像ソフトに読み込めます。

## アプリケーションの終了

「どろっと！ペイント」を終了します。

### [編集 メニュー]



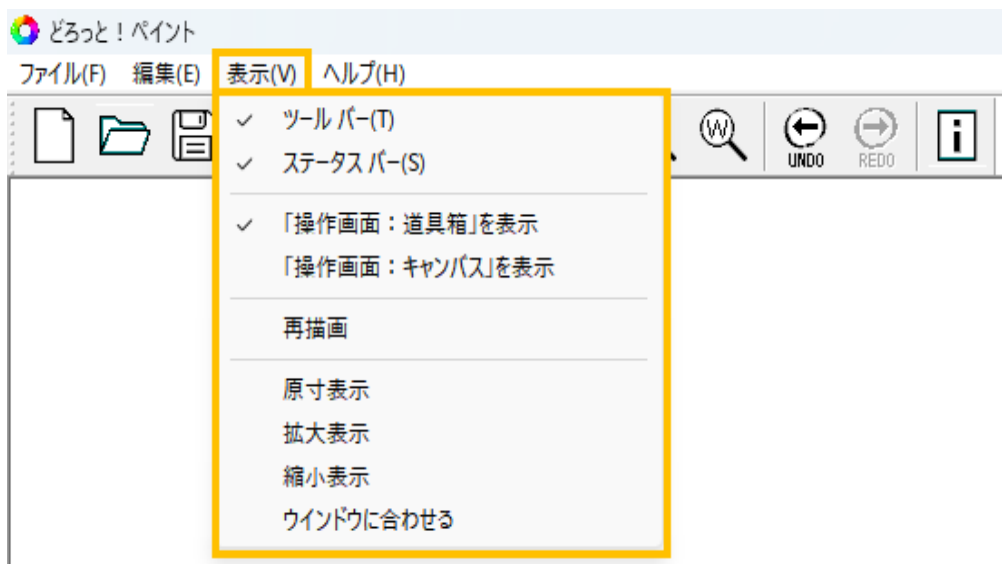
### 戻る (UNDO)

ひとつ前の状態に戻します。

### 進む (REDO)

UNDO で戻った操作を復活させます。

### [表示 メニュー]



### ツールバー

ツールバーを表示／非表示 状態にします。

### ステータスバー

ステータスバーを表示／非表示 状態にします。

### 「操作画面；工具箱」を表示

「操作画面；工具箱」を表示／非表示 状態にします。

### 「操作画面；キャンバス」を表示

「操作画面；キャンバス」を表示／非表示 状態にします。

### 再描画

画面全体を再計算し再描画します。

### 原寸表示

画面を原寸表示します。

### 拡大表示

画面を拡大表示します。

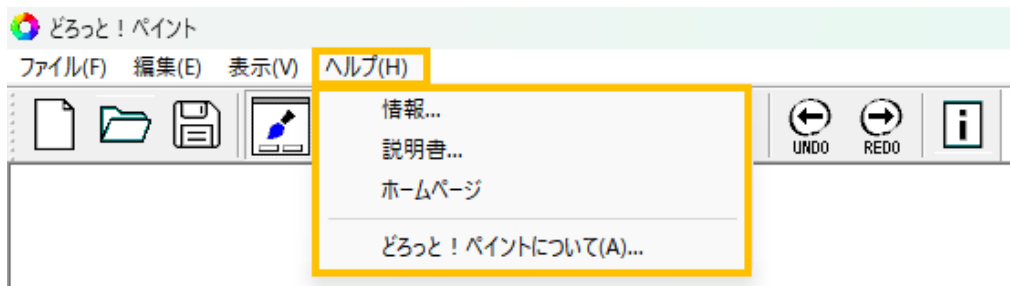
### 縮小表示

画面を縮小表示します。

### ウインドウに合わせる

画面をウインドウに合わせて表示します。

## [ヘルプ メニュー]



### 情報

絵の具の粒子数やメモリー使用量などの情報を表示します。

### 説明書

「どろっと！ペイント」の説明書を表示します。

### ホームページ

「どろっと！ペイント」のホームページを表示します。










### どろっと！ペイントについて

「どろっと！ペイント」に関する情報を表示します。

## 4. ツールバー

ツールバーにはよく使う操作が登録されています。




	新規作成	キャンバスを新規作成します。
	開く	「どろっと！ペイント」独自形式のファイル（拡張子 mb）を読み込みます。
	名前を付けて保存	「どろっと！ペイント」独自形式のファイル（拡張子 mb）に保存します。
	「操作画面；工具箱」を表示	「操作画面；工具箱」を表示／非表示状態にします。
	「操作画面；キャンバス」を表示	「操作画面；キャンバス」を表示／非表示状態にします。
	再描画	画面全体を再計算し再描画します。
	原寸表示	画面を原寸表示します。
	拡大表示	画面を拡大表示します。
	縮小表示	画面を縮小表示します。
	ウインドウに合わせる	画面をウインドウに合わせて表示します。
	戻る（UNDO）	ひとつ前の状態に戻します。
	進む（REDO）	UNDO で戻った操作を復活させます。
	情報	絵の具の粒子数やメモリー使用量などの情報を表示します。

## 5. 操作画面：工具箱

---

「工具箱」内で、「ブラシ」「絵の具」「経路」の設定ができます。「どろっと！ペイント」では、最も使用する操作画面です。

「工具箱」が表示されていない場合、  
メニューの ”表示 - 「操作画面；工具箱」を表示” を選択するか、  
または、ツールバーのボタン  を押してください。



「工具箱」の操作画面は、  
「ブラシ」「絵の具」「経路」の3段で構成しています。

ブラシ

ブラシの選択や各ブラシのパラメーター設定

絵の具

絵の具の色や質感の設定

経路

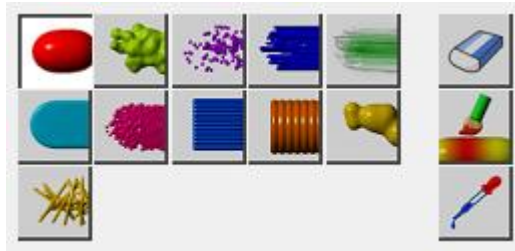
ブラシの経路（ブラシの軌跡）の設定



## 5. 1. ブラシ

ブラシの選択や各ブラシのパラメーター設定ができます。

[ブラシの選択画面]



	シンプル ブラシ	
	もりもり ブラシ	
	スプレイ ブラシ	
	マルチ ブラシ	
	かすれ ブラシ	
	円 ブラシ	
	ざらざら ブラシ	
	平行線 ブラシ	
	じゃばら ブラシ	
	ゆらゆら ブラシ	
	放射状 ブラシ	
	消しゴム	

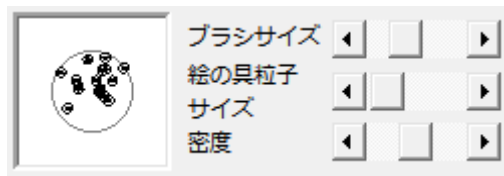


色塗り ブラシ： 現在の色で、画面上の絵の具の色を塗り替えます。



スポイト： 画面から色を拾い、現在の色とします。

[ブラシのパラメーターの設定画面]



ブラシサイズ ： ブラシのサイズを設定できます（上図で円の部分）

絵の具粒子 サイズ ： 絵の具粒子のサイズを設定できます。

（上図で、黒円の部分）

密度 ： 密度（ $\approx$ ブラシ内の絵の具粒子の数）を設定をできます。

ブラシの種類によっては、パラメーターの数が限られます。

## 5. 2. 絵の具

絵の具の質感や色の設定ができます。

[絵の具の質感の設定画面]



透明度 : 絵の具の透明度を設定できます。



透明度 ゼロ



透明度 中



透明度 大

厚み : 絵の具の厚みを設定できます。



厚み 最大

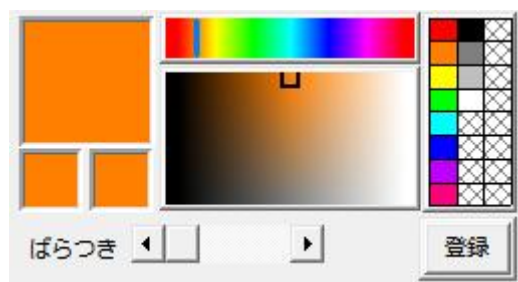


厚み 中



厚み 小

[色の設定画面]



### 5. 3. 経路

ブラシの経路（ブラシの軌跡）の設定ができます。

ここでは、各経路のマウスの動かし方も説明します。

[ブラシ経路の選択画面]



フリーハンド

マウス左ボタンを押したままドラッグ。



直線

始点：マウスカーソルを始点まで移動し、マウス左ボタンをクリック。

終点：マウスカーソルを終点まで移動し（ドラッグしない）、  
マウス左ボタンをクリック。

キャンセル：マウス右ボタンをクリック。



折れ線

始点：マウスカーソルを始点まで移動し、マウス左ボタンをクリック。

途中の点：マウスカーソルを途中の点まで移動し（ドラッグしない）、  
マウス左ボタンをクリック。

終点：マウスカーソルを終点まで移動し（ドラッグしない）、  
マウス左ボタンをダブルクリック。

1点キャンセル：マウス右ボタンをクリック。



円周

円の中心：マウスカーソルを円の中心まで移動し、マウス左ボタンを  
クリック。

円周上の1点：マウスカーソルをその点まで移動し（ドラッグしない）、  
マウス左ボタンをクリック。

キャンセル：マウス右ボタンをクリック。



## 円弧

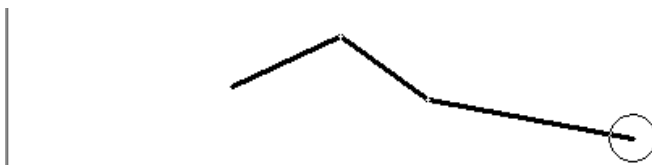
円の中心：マウ斯卡ーソルを円の中心まで移動し、マウス左ボタンをクリック。

円弧上の始点：マウ斯卡ーソルを始点まで移動し（ドラッグしない）、マウス左ボタンをクリック。

円弧上の終点：マウ斯卡ーソルを終点まで移動し（ドラッグしない）、マウス左ボタンをクリック。

1点キャンセル：マウス右ボタンをクリック。

ブラシ経路の各ボタンを押すと、ステータスバーにマウスの動かし方を表示します。以下、「経路＝折れ線」の例。



折れ線：【始点】マウス左クリック。【途中の点】マウス左クリック。【終点】マウス左ダブルクリック。【1点キャンセル】マウス右クリック。