「SIMPLE 麻雀大会」のご利用について

■　「SIMPLE 麻雀大会」のメインメニュー

「SIMPLE 麻雀大会」は、エクセルのマクロを使用しないシンプルな麻雀大会用のシステムです。
麻雀大会に参加する人の「氏名」「組合せ」と「記録表」のデータ入力から「組合せ表」「確認表」「順位表」を自動作成します。麻雀大会の参加者は最大 5 卓 20 名で 6 回戦までの大会に対応します。

メニュー用ワークシートのボタンをクリックして、「氏名」と「組合せ」データの入力用ワークシート、「１回戦」から「６回戦」までの「記録表」データ入力用ワークシート、「組合せ表」「確認表」「順位表」の表示用ワークシートに移動します。
データの入力用ワークシート、順位表の表示用ワークシートには「メニューに戻る」ボタンがあります。このボタンでメインメニュー用ワークシートに移動することができます。
「SIMPLE 麻雀大会」のファイルを閉じるときは、Excel からの「変更内容を保存しますか？」のメッセージには「保存」を選択してください。

●「SIMPLE 麻雀大会」のメインメニュー

≪ご利用についてのご注意≫
「SIMPLE 麻雀大会」は Excel 2024 2021 2019 での動作確認をしていますので、Excel 2024 2021 2019 以外での動作は保証していません。
Excel2019 以降の関数を使用しているので、これ以前のバージョンでは帳票が正しく表示されないことがあります。
このシステムのファイル名は「SIMPLE 麻雀大会 2026.xlsx」です。
このファイルの使用期限は 2026 年 12 月 31 日になっています。

Excel および Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

≪はじめに≫

「SIMPLE 麻雀大会」は、麻雀大会の参加者の「氏名」と「組合せ」の入力から各卓の記録表データから Excel の関数により「組合せ表」「確認表」「順位表」を作成しますので面倒な集計作業は必要ありません。

「SIMPLE 麻雀大会」の「氏名」「組合せ」「卓数」「対戦回数」は、ご利用になるユーザーが自由に設定できます。最初に利用されるユーザーが開催する麻雀大会に合わせて入力してください。

≪システムの使用許諾書への同意について≫

「SIMPLE 麻雀大会」をご利用いただくには、下記の「システムの使用許諾書」に同意していただくことが使用条件となっております。

「SIMPLE 麻雀大会」システムの使用許諾書

１）使用期限
　本システムの使用期限は、使用開始日から 2026 年 12 月 31 日までとなっています。システムの有効期限の経過後も使用することはできますが、本システムの指定した年度以外での使用により不具合が発生しても制作者は責任を負いません。

２）著作権および所有権
　本システムの著作権および所有権は Soft-j.com が所有します。

３）使用権
　本システムの使用権は、使用者が所有する一台のコンピュータで使用することを意味します。

４）免責事項の明示
　本システムが使用できないことまたは本システムの使用および使用結果について、使用者および第三者の直接的および間接的ないかなる損害に対しても、システムの制作者は一切の責任を負いません。
計算誤りや印刷誤りがないか、必ず使用者自らによって確認していただき本システムによって発生した計算誤りまたは印刷誤りは、使用者の責任で対処していただくという原則で使用して下さい。
損害の可能性について、制作者が事前に知らされていた場合でも同様とします。あらゆる損害に対する免責をご承諾いただくことを使用条件とします。

以上の事項に同意した上で、ご利用していただきますようお願いいたします。

≪Soft-j.com からのご案内≫

　Soft-j.com は、Excel と VBA を利用して会計処理、給与計算、年末調整の日常業務と所得税、法人税、消費税、相続税、財産評価の税金計算を効率化するシステムをインターネットで公開しています。Soft-j.com のサイトからは、公開中のシステムのファイルがダウンロードできます。

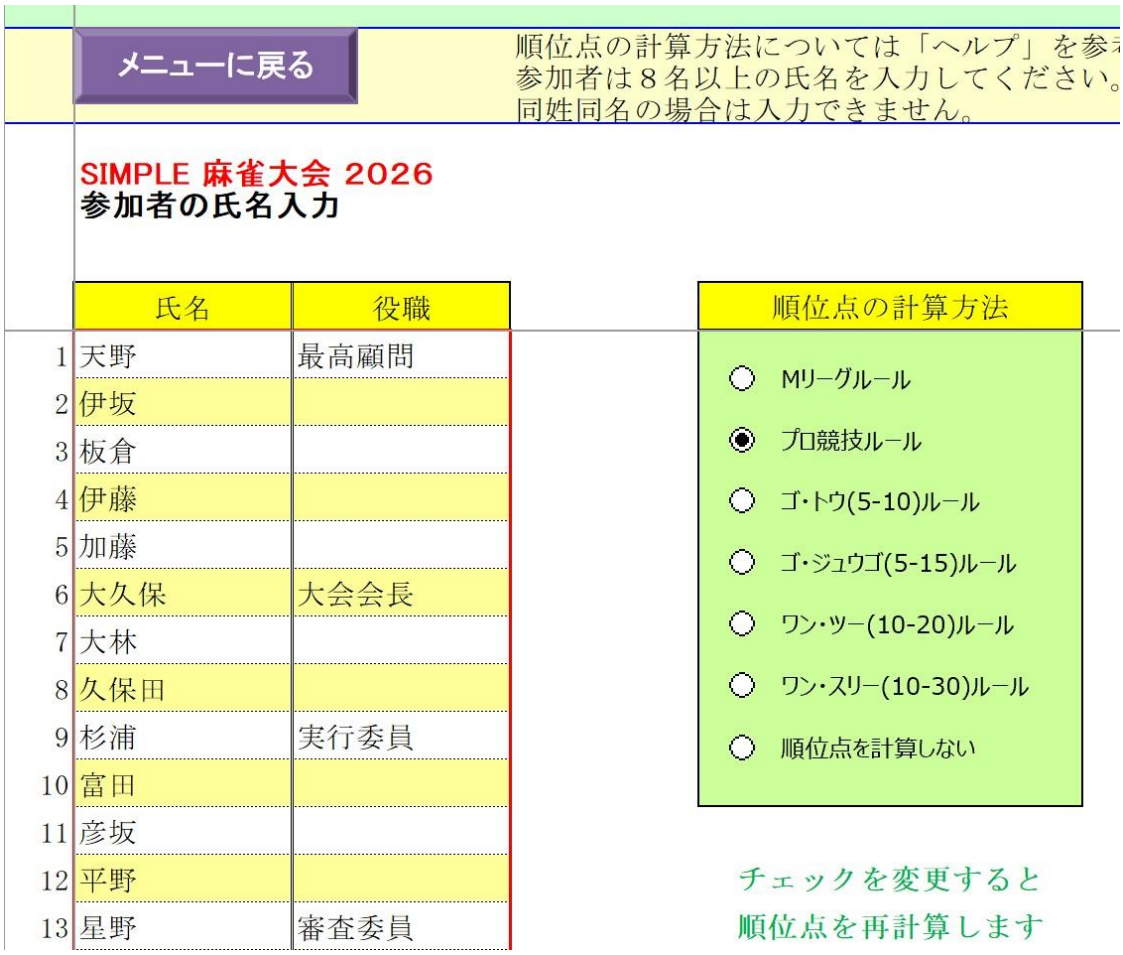
http://www.soft-j.com

■ データの「氏名の入力」と「組合せ入力「ボタンの利用方法

●「氏名の入力」ボタンから麻雀大会の参加者データの入力

「SIMPLE 麻雀大会」は最大で 5 卓、参加する人数は最大で 20 名まで対応します。
半荘 6 回（第 6 回戦）の総当り戦まで対応します。
サンプルとして参加者の 16 人の氏名と 4 回戦のデータが登録されていますのでこれを変更してください。

≪ご注意≫
参加者は 8 名以上の氏名を入力してください。（4 名では順位表が正しく計算されません。）
参加者氏名のデータは、同姓同名の人を重複して登録することはできません。



≪基本ルール（参考）≫

「SIMPLE 麻雀大会」は最大で 5 卓、参加する人数は最大で 20 名まで対応します。
半荘 6 回（第 6 回戦）の総当り戦まで対応します。

半荘を最大 6 回行い総合得点（素点＋順位点）での順位戦とします。
半荘終了時に同点で終わった場合は順位点を分けます。

≪順位点の計算方法について≫

順位点の計算については下記のルールからチェックして選択することができます。

■　Mリーグルール（オカウマ）による順位点の計算

東南戦、四人打、25,000 点持ちで 30,000 点返しとする。
持ち点の 30,000 点を超える得点をプラス、不足する失点をマイナスとする。
順位点は以下のようになる。
　○　一位 ＋50,000 点、二位 ＋10,000 点、三位　▲10,000 点、四位 ▲30,000 点
持ち点と順位点は、1,000 点を 1 ポイントとして集計する。
流局の半荘終了時のリーチ棒はトップの者に加算される。
※三人が同じ点数のときは順位点が正しく計算されません。
（起家の近い方に順位点の端数を加算できません。）

★　プロ競技ルール（沈みウマ）による順位点の計算

東南戦、四人打、30,000 点持ちで 30,000 点返しとする。
持ち点の 30,000 点を超える得点をプラス、不足する失点をマイナスとする。
順位点は以下のようになる。（持ち点が 30,000 点は浮きとして計算する。）

○	A（一人浮）	＋12	－1	－3	－8
○	B（二人浮）	＋8	＋4	－4	－8
○	C（三人浮）	＋8	＋3	＋1	－12
○	D（四人沈）	－0	－0	－0	－0

持ち点は、1,000 点を 1 ポイントとして集計する。
流局の半荘終了時の供託されたリーチ棒は卓外となる。
※四人浮と四人沈のときは順位点の計算はされません。

◆　ゴ・トウルール（5-10 ウマ）による順位点の計算

東南戦、四人打、30,000 点持ちで 30,000 点返しとする。
持ち点の 30,000 点を超える得点をプラス、不足する失点をマイナスとする。
順位点は以下のようになる。
　○　一位 ＋10,000 点、二位 ＋5,000 点、三位　▲5,000 点、四位 ▲10,000 点
持ち点と順位点は、1,000 点を 1 ポイントとして集計する。
流局の半荘終了時の供託されたリーチ棒は卓外となる。
※三人が同じ点数のときは順位点が正しく計算されません。

◆　ゴ・ジュウゴルール（5-15 ウマ）による順位点の計算

東南戦、四人打、30,000 点持ちで 30,000 点返しとする。
持ち点の 30,000 点を超える得点をプラス、不足する失点をマイナスとする。
順位点は以下のようになる。
　○　一位 ＋15,000 点、二位 ＋5,000 点、三位　▲5,000 点、四位 ▲15,000 点
持ち点と順位点は、1,000 点を 1 ポイントとして集計する。
流局の半荘終了時の供託されたリーチ棒は卓外となる。

◆　ワン・ツールール（10-20 ウマ）による順位点の計算

東南戦、四人打、30,000 点持ちで 30,000 点返しとする。
持ち点の 30,000 点を超える得点をプラス、不足する失点をマイナスとする。
順位点は以下のようになる。
　○　一位 ＋20,000 点、二位 ＋10,000 点、三位　▲10,000 点、四位 ▲20,000 点
持ち点と順位点は、1,000 点を 1 ポイントとして集計する。
流局の半荘終了時の供託されたリーチ棒は卓外となる。
※三人が同じ点数のときは順位点が正しく計算されません。

◆　ワン・スリールール（10-30 ウマ）による順位点の計算
東南戦、四人打、30,000 点持ちで 30,000 点返しとする。
持ち点の 30,000 点を超える得点をプラス、不足する失点をマイナスとする。
順位点は以下のようになる。
　○　一位 ＋30,000 点、二位 ＋10,000 点、三位　▲10,000 点、四位 ▲30,000 点
持ち点と順位点は、1,000 点を 1 ポイントとして集計する。
流局の半荘終了時の供託されたリーチ棒は卓外となる。

●　順位点を計算しない
順位点を計算しないので素点のみで順位表を作成します。

≪ローカルルール（参考）≫

半荘を最大 50 分間とし 50 分を経過したら最終局（新しい局に入らない）とする。
サイコロは常に一度振りとする。
全局を常に一飜しばりとし、食いタン、後づけありとする。
ドラは四枚とし、加えて裏ドラ、槓ドラ、槓裏もありとする。
リーチ一発は 2 飜とする。
箱割れ終了なし、箱下計算ありとする。
親は聴牌連荘とし、聴牌宣言は親から順にすることを原則とする。
ラス親の和了やめはなしとする。
対局は和了優先を原則とするが、九種九倒牌、四風子連打等途中流局はダブルリーチに優先する。
ダブル当たりあり、三家和は流局とする。
符計算は常に 30 での符計算とし、七対子は 2 飜とする。

●「組合せ入力」ボタンから麻雀大会の組合せデータの入力

半荘ごとに場替えと組替えをすることとします。
参加者の氏名ごとに組合せ卓を１から５の数字で入力します。

メニューに戻る

参加者の氏名ごとに組合せ卓を１から５の数字で入力します。
参加者の対戦が重複しない組合せについては、ネットで検索
半荘ごとに場替えと組替えをすることとします。

SIMPLE 麻雀大会　2026
組合せ卓の番号入力

	氏名	１回戦	２回戦	３回戦	４回戦	５回戦	６回戦
1	天野	4	3	1	2		
2	伊坂	3	4	2	1		
3	板倉	1	2	4	3		
4	伊藤	4	2	3	1		
5	加藤	3	2	1	4		
6	大久保	3	3	3	3		
7	大林	4	1	2	3		
8	久保田	1	1	1	1		
9	杉浦	3	1	4	2		
10	富田	2	3	4	1		

■　参加者の対戦が重複しない組合せについて

参加者の対戦が重複しない組合せについては、ネットで検索することができます。

以下のデータは、麻雀大会用卓組表（https://tomii6614.web.fc2.com/）を参考にしています。

１２名５回戦で重複する組合せの入力例

	氏名	１回戦	２回戦	３回戦	４回戦	５回戦
1		1	1	1	3	3
2		1	1	3	1	1
3		1	2	3	2	2
4		1	3	2	3	2
5		2	1	2	1	2
6		2	2	1	1	1
7		2	2	3	3	3
8		2	3	2	2	3
9		3	1	1	2	2
10		3	2	2	2	1
11		3	3	1	1	3
12		3	3	3	3	1

１６名５回戦で重複しない組合せの入力例

	氏名	１回戦	２回戦	３回戦	４回戦	５回戦
1		1	1	1	3	2
2		1	2	3	4	1
3		1	3	4	1	3
4		1	4	2	2	4
5		2	1	4	4	4
6		2	2	2	3	3
7		2	3	1	2	1
8		2	4	3	1	2
9		3	1	3	2	3
10		3	2	1	1	4
11		3	3	2	4	2
12		3	4	4	3	1
13		4	1	2	1	1
14		4	2	4	2	2
15		4	3	3	3	4
16		4	4	1	4	3

２０名５回戦で重複しない組合せの入力例

	氏名	１回戦	２回戦	３回戦	４回戦	５回戦
1		1	1	5	5	3
2		1	2	1	3	1
3		1	4	2	1	5
4		1	5	4	4	4
5		2	1	3	4	5
6		2	2	4	5	2
7		2	3	5	3	4
8		2	5	2	2	1
9		3	2	5	2	5
10		3	3	4	1	1
11		3	4	1	4	2
12		3	5	3	3	3
13		4	1	2	3	2
14		4	2	3	1	4
15		4	3	1	5	5
16		4	4	4	2	3
17		5	1	1	2	4
18		5	3	2	4	3
19		5	4	3	5	1
20		5	5	5	1	2

■　「１回戦」から「６回戦」までの記録表データの入力について

「１回戦」から「６回戦」まで対戦の記録表から素点を入力すると、順位点は自動的に計算します。

●「麻雀大会の入力表」を「プロ競技ルール（沈みウマ）による順位点」で入力する。

メニューに戻る

プロ競技ルールにより順位点を計算します。
同卓で三人が同じ点数のときは順位点が正しく計算されま
（起家に近い方に順位点の端数を加算できません。）

SIMPLE 麻雀大会 2026
1回戦の入力表

卓	氏名	素点	順位点	小計	素点仮計
第１卓	板倉	12.0	8.0	20.0	
	久保田	4.0	4.0	8.0	
	平野	2.0	4.0	6.0	
	吉岡	10.0	8.0	18.0	0.0
第２卓	富田	18.0	8.0	26.0	
	彦坂	3.0	4.0	7.0	
	星野	9.0	4.0	13.0	
	山田	12.0	8.0	20.0	0.0
第３卓	伊坂	9.0	4.0	13.0	
	加藤	11.0	8.0	19.0	
	大久保	11.0	8.0	19.0	
	杉浦	9.0	4.0	13.0	0.0

●「麻雀大会の入力表」を「順位点を計算しない」で入力する。

メニューに戻る

順位点を計算しません。
同卓で三人が同じ点数のときは順位点が正しく計算されま
（起家に近い方に順位点の端数を加算できません。）

SIMPLE 麻雀大会 2026
1回戦の入力表

卓	氏名	素点	順位点	小計	素点仮計
第１卓	板倉	12.0	0.0	12.0	
	久保田	4.0	0.0	4.0	
	平野	2.0	0.0	2.0	
	吉岡	10.0	0.0	10.0	0.0
第２卓	富田	18.0	0.0	18.0	
	彦坂	3.0	0.0	3.0	
	星野	9.0	0.0	9.0	
	山田	12.0	0.0	12.0	0.0
第３卓	伊坂	9.0	0.0	9.0	
	加藤	11.0	0.0	11.0	
	大久保	11.0	0.0	11.0	
	杉浦	9.0	0.0	9.0	0.0

■　「組合せ表」「確認表」「順位表」の表示について

●「組合せ確認表」（１６人４回戦の組合せ）

「組合せ入力」から番号で入力した組合せ表を卓ごとに氏名で確認することができます。

SIMPLE 麻雀大会 2026
組合せ確認表

卓	１回戦	２回戦	３回戦	４回戦	５回戦	６回戦
第１卓	板倉	大林	天野	伊坂		
	久保田	久保田	加藤	伊藤		
	平野	杉浦	久保田	久保田		
	吉岡	星野	山田	富田		
第２卓	富田	板倉	伊坂	天野		
	彦坂	伊藤	大林	杉浦		
	星野	加藤	彦坂	彦坂		
	山田	彦坂	平野	吉岡		
第３卓	伊坂	天野	伊藤	板倉		
	加藤	大久保	大久保	大久保		
	大久保	富田	星野	大林		
	杉浦	平野	吉岡	山田		
第４卓	天野	伊坂	板倉	加藤		
	伊藤	山田	杉浦	平野		
	大林	谷中	富田	星野		
	谷中	吉岡	谷中	谷中		
第５卓						

●「点数入力の確認表」

「氏名・入力」から入力した順番で卓ごとの素点と順位点を確認することができます。

SIMPLE 麻雀大会 2026
点数入力の確認表

氏名	１回戦			２回戦			３回戦			４回戦			５回戦			６回戦			合計
	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	
天野	20.0	8.0	28.0	2.0	3.0	5.0	12.0	8.0	20.0	1.0	4.0	5.0							58.0
伊坂	9.0	4.0	13.0	2.0	3.0	5.0	12.0	6.0	18.0	4.0	8.0	12.0							12.0
板倉	12.0	8.0	20.0	12.0	8.0	20.0	6.0	8.0	14.0		2.0	2.0							16.0
伊藤	9.0	4.0	13.0	1.0	4.0	5.0	12.0	8.0	20.0	1.0	4.0	5.0							33.0
加藤	11.0	8.0	19.0	5.0	4.0	9.0	4.0	4.0	8.0	4.0	4.0	8.0							26.0
大久保	11.0	8.0	19.0		1.0	1.0	4.0	2.0	6.0	12.0	8.0	20.0							4.0
大林		4.0	4.0	8.0	12.0	20.0	4.0	4.0	8.0	9.0	12.0	21.0							11.0
久保田	4.0	4.0	8.0	2.0	2.0	4.0	12.0	8.0	20.0	3.0	8.0	11.0							27.0
杉浦	9.0	4.0	13.0	2.0	2.0	4.0	1.0	4.0	5.0	12.0	8.0	20.0							8.0
富田	18.0	8.0	26.0	12.0	8.0	20.0	6.0	8.0	14.0		4.0	4.0							36.0
彦坂	3.0	4.0	7.0	8.0	8.0	16.0	12.0	6.0	18.0	3.0	4.0	7.0							34.0
平野	2.0	4.0	6.0	14.0	12.0	26.0	20.0	8.0	28.0	4.0	4.0	8.0							4.0
星野	9.0	4.0	13.0	4.0	8.0	12.0	4.0	2.0	6.0	12.0	12.0	24.0							55.0
山田	12.0	8.0	20.0		1.0	1.0	4.0	4.0	8.0		2.0	2.0							25.0
谷中	11.0	8.0	19.0	4.0	8.0	12.0	1.0	4.0	5.0	4.0	4.0	8.0							4.0
吉岡	10.0	8.0	18.0	6.0	12.0	18.0	20.0	12.0	32.0	10.0	8.0	18.0							14.0
										3.0		3.0							3.0

●「麻雀大会の順位表」を「プロ競技ルール（沈みウマ）による順位点」で並び替える。

「プロ競技ルール（沈みウマ）による順位点」を選択すると素点と順位点でランクを付けて順位表を表示します。

SIMPLE 麻雀大会 2026
麻雀大会の順位表

氏名	１回戦			２回戦			３回戦			４回戦			５回戦			６回戦			合計
	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	
天野	20.0	8.0	28.0	2.0	3.0	5.0	12.0	8.0	20.0	1.0	4.0	5.0							58.0
富田	18.0	8.0	26.0	12.0	8.0	20.0	6.0	8.0	14.0		4.0	4.0							36.0
加藤	11.0	8.0	19.0	5.0	4.0	9.0	4.0	4.0	8.0	4.0	4.0	8.0							26.0
板倉	12.0	8.0	20.0	12.0	8.0	20.0	6.0	8.0	14.0		2.0	2.0							16.0
吉岡	10.0	8.0	18.0	6.0	12.0	18.0	20.0	12.0	32.0	10.0	8.0	18.0							14.0
伊坂	9.0	4.0	13.0	2.0	3.0	5.0	12.0	6.0	18.0	4.0	8.0	12.0							12.0
大林		4.0	4.0	8.0	12.0	20.0	4.0	4.0	8.0	9.0	12.0	21.0							11.0
杉浦	9.0	4.0	13.0	2.0	2.0	4.0	1.0	4.0	5.0	12.0	8.0	20.0							8.0
平野	2.0	4.0	6.0	14.0	12.0	26.0	20.0	8.0	28.0	4.0	4.0	8.0							4.0
大久保	11.0	8.0	19.0		1.0	1.0	4.0	2.0	6.0	12.0	8.0	20.0							4.0
谷中	11.0	8.0	19.0	4.0	8.0	12.0	1.0	4.0	5.0	4.0	4.0	8.0							4.0
山田	12.0	8.0	20.0		1.0	1.0	4.0	4.0	8.0		2.0	2.0							25.0
久保田	4.0	4.0	8.0	2.0	2.0	4.0	12.0	8.0	20.0	3.0	8.0	11.0							27.0
伊藤	9.0	4.0	13.0	1.0	4.0	5.0	12.0	8.0	20.0	1.0	4.0	5.0							33.0
彦坂	3.0	4.0	7.0	8.0	8.0	16.0	12.0	6.0	18.0	3.0	4.0	7.0							34.0
星野	9.0	4.0	13.0	4.0	8.0	12.0	4.0	2.0	6.0	12.0	12.0	24.0							55.0
										3.0		3.0							3.0

●「麻雀大会の順位表」を「順位点を計算しない」で並び替える。

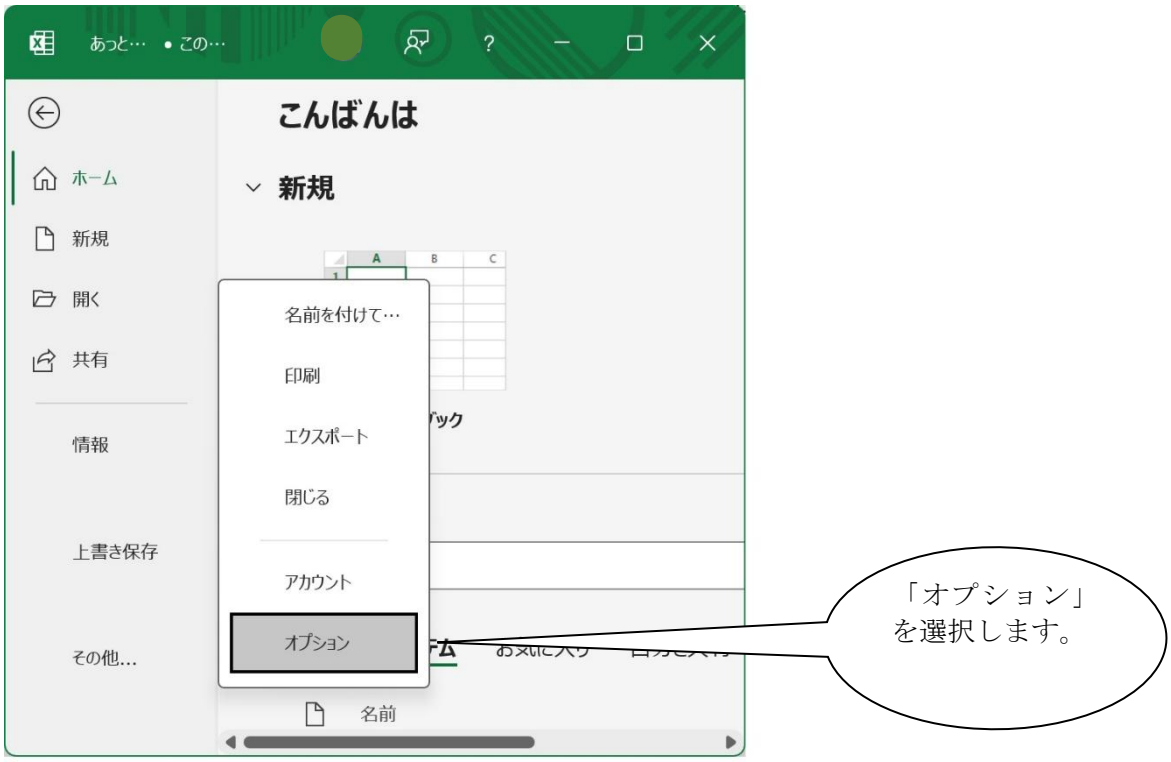
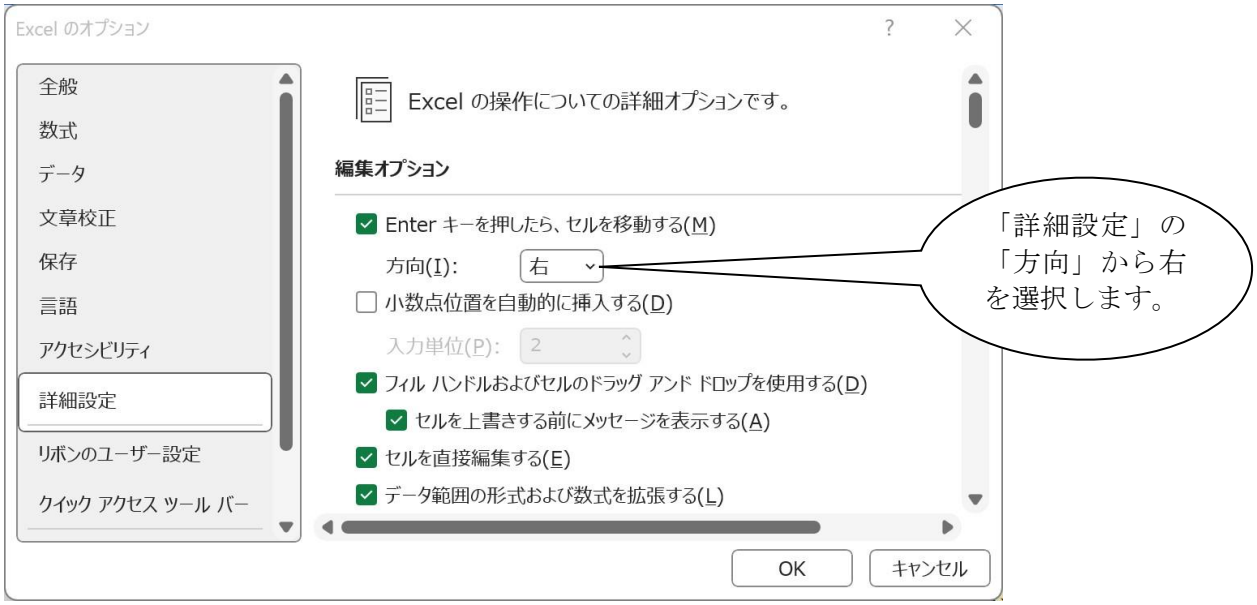
「順位点を計算しない」を選択すると素点のみでランクを付けて順位表を表示します。

SIMPLE 麻雀大会 2026
麻雀大会の順位表

氏名	１回戦			２回戦			３回戦			４回戦			５回戦			６回戦			合計
	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	素点	順位点	計	
天野	20.0		20.0	2.0		2.0	12.0		12.0	1.0		1.0							35.0
富田	18.0		18.0	12.0		12.0	6.0		6.0										24.0
加藤	11.0		11.0	5.0		5.0	4.0		4.0	4.0		4.0							14.0
吉岡	10.0		10.0	6.0		6.0	20.0		20.0	10.0		10.0							14.0
平野	2.0		2.0	14.0		14.0	20.0		20.0	4.0		4.0							8.0
板倉	12.0		12.0	12.0		12.0	6.0		6.0										6.0
伊坂	9.0		9.0	2.0		2.0	12.0		12.0	4.0		4.0							3.0
大林				8.0		8.0	4.0		4.0	9.0		9.0							3.0
杉浦	9.0		9.0	2.0		2.0	1.0		1.0	12.0		12.0							2.0
大久保	11.0		11.0				4.0		4.0	12.0		12.0							3.0
谷中	11.0		11.0	4.0		4.0	1.0		1.0	4.0		4.0							4.0
久保田	4.0		4.0	2.0		2.0	12.0		12.0	3.0		3.0							13.0
山田	12.0		12.0				4.0		4.0										16.0
彦坂	3.0		3.0	8.0		8.0	12.0		12.0	3.0		3.0							20.0
伊藤	9.0		9.0	1.0		1.0	12.0		12.0	1.0		1.0							21.0
星野	9.0		9.0	4.0		4.0	4.0		4.0	12.0		12.0							29.0
										3.0		3.0							3.0

■ Enter キーでのカーソルの移動方法

Enter キーでのカーソルの移動方法

Excel は、Enter 又は Tab キーでカーソルが移動する方向を変更することができます。
「あっという間に家計簿」は、データを入力するのに Enter 又は Tab キーでカーソルが右方向に移動するほうが便利です。
カーソルの移動方向が下方向になっている場合は、Excel の「オプション」から「詳細設定」の「編集設定」でカーソルの移動方向を変更することができます。

Excel2024 / 2021 / 2019 では、「ファイル」タブから「その他」「オプション」をクリックします。