

VRChat FBX Viewer

インストール・セットアップガイド

対応 OS: Windows 10 / 11 (64bit)

Version 1.0.0

本ドキュメントはVRChat FBX Viewer のインストール手順と初期設定を説明します

目 次

1. システム要件	3
2. インストール手順	3
3. 初回起動	4
4. FBX フォルダの登録	4
5. テクスチャの設定	5
6. アンインストール	5
7. トラブルシューティング	5

1. システム要件

項目	最小要件	推奨
OS	Windows 10 (64bit)	Windows 11 (64bit)
CPU	Intel Core i5 / AMD Ryzen 5	Intel Core i7 / AMD Ryzen 7
メモリ	8 GB RAM	16 GB RAM 以上
ストレージ	500 MB 以上の空き	1 GB 以上の空き
GPU	OpenGL 3.3 対応	DirectX 11 対応 GPU

項目	最小要件	推奨
Node.js	不要（同梱）	—

注意

インストーラー版は Node.js を内包しています。別途インストールする必要はありません。

2. インストール手順

2.1 インストーラー版（推奨）

1. ダウンロードした FBXViewer-Setup-1.0.0.exe をダブルクリックして起動します
2. 「このアプリがデバイスに変更を加えることを許可しますか？」で [はい] をクリックします
3. 使用許諾契約を確認し、[同意する] をクリックします
4. インストール先フォルダを確認し、[インストール] をクリックします（デフォルト推奨）
5. インストール完了後、[完了] をクリックします。デスクトップにショートカットが作成されます

ヒント

インストール先のデフォルトは C:\Program Files\VRChat FBX Viewer です。変更も可能です。

2.2 ポータブル版（インストール不要）

ZIP ファイルを任意のフォルダに解凍し、FBXViewer.exe をダブルクリックするだけで起動できます。

- 設定ファイルは C:\Users\[ユーザー名]\.vrchat-fbx-viewer\ に保存されます
- USB メモリなどへの持ち運びも可能です（設定は .vrchat-fbx-viewer フォルダごとコピー）

2.3 開発者向け（ソースから実行）

Node.js v18 以上がインストールされている場合:

```
cd vrchat-fbx-viewer
npm install
npm start
```

3. 初回起動

アプリを初めて起動すると、以下の画面が表示されます。

エリア	説明
左サイドバー	フォルダ管理・ナビゲーション（常に表示）
中央パネル	FBX ファイル一覧
右パネル	3D プレビュー・テクスチャ情報・タグ・メモ

初回

初回起動時は FBX ファイルが登録されていません。次の「FBX フォルダの登録」を行ってください。

4. FBX フォルダの登録


6. 左サイドバー「登録フォルダ」の横の [+] ボタンをクリックします
7. フォルダ選択ダイアログが表示されます。FBX ファイルが入ったフォルダを選んで [フォルダーの選択] をクリックします
8. 自動的にサブフォルダ（最大 4 階層）をスキャンし、FBX ファイルが一覧に表示されます
9. 複数のフォルダを登録できます。手順を繰り返してください

ヒント

VRChat プロジェクトの Assets フォルダを丸ごと登録すると、全アバターが一括で表示されます。

5. テクスチャの設定

テクスチャが自動検出されない場合は、手動でフォルダを指定します。

10. 右パネルのテクスチャ状態パネルで [ テクスチャフォルダを指定] をクリックします
11. テクスチャ画像（PNG/JPG 等）が入ったフォルダを選択します
12. 自動的にマテリアル名とファイル名をマッチングしてテクスチャが適用されます
13. 設定は各アバターごとに記憶されます。次回以降は自動適用されます

表示	意味
✓ (緑)	テクスチャ適用済み
✕ (赤)	テクスチャなし (アウトラインマテリアル等は正常)
⚠ (黄)	パスは見つかったがデータ未読込

6. アンインストール

インストーラー版

- Windows の [設定] → [アプリ] → [インストールされているアプリ] を開きます
- [VRChat FBX Viewer] を選択し、[アンインストール] をクリックします

設定データの削除

アンインストールしても設定データは残ります。完全に削除する場合:

```
C:\Users\[ユーザー名]\.vrchat-fbx-viewer\
```

このフォルダを手動で削除してください。

7. トラブルシューティング

症状	対処法
アプリが起動しない	ウイルス対策ソフトの除外リストに追加するか、管理者として実行してください
FBX が表示されない	対応形式は FBX (バイナリ形式) です。Blender で「FBX Binary」形式で再エクスポートしてください
テクスチャが白い	FBX と同じフォルダか隣のフォルダにテクスチャ画像を配置するか、手動でフォルダを指定してください
動作が重い	設定で「Auto」回転を OFF にするか、メッシュ数の少ない FBX で試してください
エラー「ASCII 形式の FBX は非対応」	Blender で開き、FBX (バイナリ) 形式でエクスポートし直してください

サ ポ ー

それでも解決しない場合は、Ctrl+Shift+I でデベロッパーツールを開き、Console タブのエラー内容をご連絡ください。

8. 免責事項・利用規約

重要

本ソフトウェアをご使用になる前に、以下の免責事項を必ずお読みください。

8.1 免責事項

本ソフトウェア「VRChat FBX Viewer」（以下「本ソフト」）は、Molery-3 が提供するものです。

本ソフトの使用に際しては、以下の事項に同意いただいたものとみなします。

条項	内容
無保証	本ソフトは現状有姿（AS IS）で提供されます。動作の正確性・完全性・特定目的への適合性について、明示・黙示を問わず一切の保証を行いません。
免責	本ソフトの使用・使用不能・動作不良に起因して生じた、いかなる損害（データの損失、業務の中断、利益の損失、その他の直接・間接・偶発・特別・派生的損害を含む）についても、Molery-3 は一切の責任を負いません。
不具合	本ソフトにバグ・不具合が存在する可能性があります。不具合により生じた損害・トラブルについて、Molery-3 は責任を負いかねます。
データ	お客様の FBX ファイル・テクスチャ等のデータについて、本ソフトの使用により生じた破損・消失に対して一切の責任を負いません。重要なデータは必ずバックアップを取ってください。
第三者権利	本ソフトを使用して表示する FBX データ・テクスチャ等の権利はそれぞれの権利者に帰属します。第三者の著作権を侵害するような使用については利用者が責任を負います。
改変・再配布	本ソフトの無断改変・逆コンパイル・再配布を禁止します。

8.2 著作権表示

Copyright © 2025 Molery-3. All Rights Reserved.

著作権者: Morley3

連絡先: airjordan1@nikeesports.net

本ソフトウェアに含まれるオープンソースライブラリの著作権はそれぞれの権利者に帰属します。

ライブラリ	ライセンス
Electron	MIT License — https://www.electronjs.org/

ライブラリ	ライセンス
Three.js	MIT License — https://threejs.org/
Node.js	MIT License — https://nodejs.org/

8.3 準拠法

本免責事項は日本法に準拠して解釈されます。本ソフトの使用に関して紛争が生じた場合は、日本の裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

同意

インストールおよび使用の開始をもって、上記免責事項・利用規約に同意したものとみなします。