

## 動作環境について（Unity6）

このソフトウェアはUnity6で作成しており、“macOS版”と“Windows10版”があります。

### 【macOS版】

アプリケーションファイル名は“ソフトウェア名.app”です。

MacOSX 11.0以降（64bit）で動作します。

設定保存のためのファイルは以下の場所に作られます。

ディレクトリ：ユーザーのホーム内の“ライブラリ/Preferences”

ファイル名：“com.henjinsoft.ソフトウェア名.plist”

### 【Windows10版】

アプリケーションファイル名は“ソフトウェア名.exe”です。

Windows10以降（64bit）で動作します。

設定保存のためのファイルは以下の場所に作られます。

レジストリ：“HKCU/Software/henjinsoft/ソフトウェア名”

※対応するOSのバージョン等、全てについての動作を確認しているわけではありません。

2026.5.7 竹内 (Macの変人) 喜代志