

むしばみ 11.1.2

【解説】

「むしばみ」は、タイルを消すゲームです。

タイルが20×20の範囲に並んでいて、四方を別のタイルで囲まれていないタイルを選択して消す事ができます。

タイルには矢印が付いていて、タイルが消えると、そのタイルに付いている矢印の側に隣接したタイルも連鎖的に消えていき、タイルが無い空白の領域で周囲から切り離されてしまったタイルの領域は、脱落して無くなります。

そして、直接消したタイルではなく、消えたタイルによって周囲から切り離された領域の広さで得点が入ります。

規定回数内で高得点を狙うのが目的です。

バージョン11.0.0からUnityで全面的に作り直しました。ルール等は全く変わっていません。

【操作】

起動するとすぐゲーム開始するので、消したいタイルをクリックしてください。

詳しい説明は、説明ボタン(?マーク)で表示されます。

【成績記録】

「むしばみ」の成績記録はユーザー毎の書類フォルダ内の“henjinsoft”フォルダ内の“むしばみ”フォルダ内の“むしばみの成績”ファイルに保存されています。

このファイルのバックアップが有れば、障害時の復旧や新しいPCに入れ替える等の際に成績を移行するために使用出来ます。

この仕様のために、システムから「書類フォルダにアクセスしようとしている」と言った旨の確認が表示される事があります。

※：書類フォルダの名称はシステムにより異なります。

（“書類”、“ドキュメント”、“Documents” など）

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「むしばみ」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「むしばみ」は Freeware です。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従ってください。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードや CD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「むしばみ」は、Unity2022.3.62f3で作成しています。

【バージョン履歴】

2026.07.09 11.1.2

内部処理の調整

2026.06.27 11.1.1 (非公開)

細かな動作の調整

内部処理の調整

2026.05.24 11.1.0

起動時の動作変更

グラフィック関係の微調整

2025.10.21 11.0.3

Unityのセキュリティ問題 (CVE-2025-59489) の対応

2023.12.23 11.0.2

細かな動作の調整

内部処理の調整

2023.11.14 11.0.1

内部処理の調整

2023.08.20 11.0.0

Unity2022で全面作り直し

:

2003.10.16 1.0.0

初版

2026.7.9 竹内 (Macの変人) 喜代志