

横取り 11.4.0

【解説】

「横取り」は、積み上げられたブロックを取り除くパズルです。

上海(Shanghai)のオリジナルのルールと同じですが、ブロックは麻雀牌ではなく単なる英数字で、数字10種類と英字26種類の36種類×4個にしています。

ブロックは毎回ランダムに積み上げられて、非常に難しい並びになる事もあるのですが、必ず全て取る事が可能です。やり直しも無制限に可能なので、時間を掛ければ必ずクリア出来ます。

なお、取れるブロックを時間をかけて探すのもパズルの楽しみだろうと思い、取れるブロックを強調表示するような機能は取って付けませんでした。

【操作】

起動すると自動でゲーム開始するので、取り除くブロックをクリックして下さい。

詳しい説明は、説明ボタン(?マーク)で表示されます。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「横取り」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定保存のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「横取り」は Freeware です。

複製や配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードや CD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「横取り」は、Unity2022.3.62f3で作成しています。

【バージョン履歴】

2026.08.06 11.4.0

ブロックの書体追加
細かな動作の調整
内部処理の調整

2026.07.03 11.3.3

細かな動作の調整
内部処理の調整

2025.10.11 11.3.2

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2024.07.29 11.3.1

効果音の微調整
内部処理の調整

2024.06.18 11.3.0

ブロックの文字切り替え機能追加
細かな動作の調整
内部処理の調整

2024.05.05 11.2.0

効果音の追加・変更
細かな動作の調整
内部処理の調整

2024.03.25 11.1.0

効果音の追加・調整
細かな動作の調整
内部処理の調整

2024.02.14 11.0.0

初版

2026.8.6 竹内 (Macの変人) 喜代志