

ウインドウの端をドラッグしてウインドウサイズを変更した際、アプリケーションが無応答になって操作不能になる現象を確認しています。
発生は稀ですが、その際はOS側の機能でアプリケーションを強制終了して下さい。

もし強制終了の方法が分からない場合は、ウインドウの端をドラッグする事は避けるようにして下さい。

この現象は、発生が稀で再現性が悪く原因を特定出来ていませんが、ゲームの処理内には原因となるような物が見つからないので、多分UnityのランタイムかOS側の問題だろうと思います。

現在問題が確認されているのは Unity 2020.3.49f1 と macOS 26.5.2 の組み合わせのみです。

念の為に、Unity 2020.3.49f1 で作成している物は順次 Unity 2022 以降に移す予定にしています。

ご迷惑をお掛けしますが、宜しくお願いいたします。

2026.8.29 竹内 (Macの変人) 喜代志