

LoopMania 11.1.0

【解説】

「LoopMamia」は、タイルを並べてループを作るパズルゲームです。

8×8の合計64枠のフィールドに線が書かれたタイルを並べて、タイルに書かれた線でループを作り、完成するとループに含まれるタイルが消えて得点が入ります。

並べるタイルは最初100枚で、ループが完成するとループの大きさに応じて追加されるので、慎重に並べれば長く続ける事が可能です。

大きなループを作るほど高得点になりますが、そうすると手詰まりになる可能性が高くなります。

兼ね合いが重要です。

【操作】

起動したら、ウィンドウ左下の「？」ボタンをクリックすると操作の説明が表示されます。

【成績記録】

「LoopMamia」の成績記録はユーザー毎の書類フォルダ内の“henjinsoft”フォルダ内の“LoopMamia”フォルダ内の“GameRecord”ファイルに保存されていて、このファイルのバックアップが有れば、障害時の復旧や新しいPCに入れ替える等の際に成績を移行するために使用出来ます。

この仕様のため、システムから「書類フォルダにアクセスしようとしている」と言った旨の確認が表示される事があります。

※：書類フォルダの名称はシステムにより異なります。

（“書類”、“ドキュメント”、“Documents”など）

※：macOS版の11.0.0では“henjinsoft”フォルダが書類フォルダ内ではなくホームフォルダ内に在って、11.0.1以降になった時に成績記録ファイルはコピーされますが、古いファイルは残っているので不要になったら捨てて構いません。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「LoopMamia」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「LoopMamia」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従ってください。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「LoopMania」は、Unity2022.3.62f3で作成しています。

【バージョン履歴】

2026.09.04 11.1.0

Unity2022に移行

内部処理の調整

2025.10.19 11.0.2

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2022.11.11 11.0.1

内部処理の調整

2022.10.10 11.0.0

初版

2026.9.4 竹内 (Macの変人) 喜代志