

おてんき 11.1.0

【解説】

「おてんき」は、マークを揃えるパズルです。

正方形に並んでいる『晴れ』と『雨』のマークを、全て『晴れ』に揃えます。

マークは、まとめて上下左右にずらせる事が可能で、はみ出した部分は反対側に移動して、並び順が逆になった上に『晴れ』と『雨』が入れ替わります。はみ出した部分が反転する挙動が少々分かり難いですが、ルールは単純です。

マークの数は3×3の9個から7×7の49個まで5段階に設定可能です。

常に、必ず揃える事が可能な並びになっていますが、難度はかなり高く、テスト中にも5×5以上のサイズでは成功していません。この手のパズルが得意な猛者も居るだろうと思い7×7まで設定可能にしてありますが、通常遊ぶのであれば4×4くらいが良いでしょう。

バージョン11.0.0からUnityで全面的に作り直しました。

画面構成等が変わりましたがルールは全く同じです。

難度が高くなりすぎるので最大サイズは15×15から7×7に縮小しました。

【操作】

ウインドウ下の「混ぜる」でマークをランダムに混ぜます。

上下左右の矢印キーでマークを動かして全部晴れに揃えてください。

詳細の説明は画面右上の説明ボタン（?マーク）で表示されます。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】

「おてんき」は、特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「おてんき」は、Freewareです。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的なFreewareのルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】

「おてんき」は、Unity2022.3.62f3で作成しています。

【バージョン履歴】

2026.10.10 11.1.0

Unity2022に移行

タイトル表示の変更

2025.10.21 11.0.2

Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応

2023.06.20 11.0.1

内部処理の調整

2023.04.24 11.0.0

Unity2020で全面作り直し

:

2000.04.07 1.0.0

初版

2026.10.10 竹内 (Macの変人) 喜代志