河童釣り 11.1.0

【解説】
「河童釣り」は、隠れている河童を探すパズルゲームです。

池が16×16の領域に分かれていて、ひとつの領域に河童１匹が隠れる事が出来るので、隠れている全ての河童を見つけるのが目的です。
池の各領域には、その領域を中心に上下左右に隣接する９個の領域に隠れている河童の数がヒントとして表示されているので、これをヒントに河童が隠れている領域を見つけます。

これは「マインスイーパー」で全ての数字が最初から見えていたらという発想から出来た物です。

バージョン11.0.0で全面的に作り直しました。
ルールは変わっていませんが隠れている河童の数を少し減らしました。
フィールド内の表示に関しても旧バージョンと殆ど同じです。

【操作】
起動すると自動でゲーム開始します。
河童の隠れていそうな領域をクリックして、全ての河童を釣ればクリアです。
詳細の説明は画面右下の「説明」ボタンで表示されます。

【動作環境】
使用するOSによって複数の版が有ります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。
動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】
「河童釣り」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。
起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】
「河童釣り」は、Freeware です。
複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。それ以外も、一般的なFreeware のルールに従って下さい。
なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】
「河童釣り」は、Unity2022.3.62f3で作成しています。

【バージョン履歴】
2026.11.04　11.1.0
　　Unity2022に移行
　　画面デザインの微調整
2025.10.20　11.0.5
　　Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応
2022.05.28　11.0.4
　　内部処理の調整
2022.02.05　11.0.3
　　細かな動作の調整
2021.08.21　11.0.2
　　内部処理の調整
2021.07.17　11.0.1
　　説明表示の不都合修正
　　細かな動作の調整
　　内部処理の調整
2021.06.10　11.0.0
　　Unity2020で全面作り直し
　　：
2006.01.23　1.0.0
　　初版

2026.11.4 竹内 (Macの変人) 喜代志