ふらふら 11.1.0

【解説】
「ふらふら」は、矢印に沿って動く駒で得点を入れるゲームです。

動的なパズルですが、駒を発射した後は駒の動きを見ているだけで何もする事が無いのんびりしたゲームです。
最初からフィールドの状態が全て見えているので、原理的には完全に先読み可能なのですが、実際の先読みは非常に困難で運の要素の方が大きいです。

バージョン11.0.0よりUnityで全面的に作り直しました。
画面デザインが変わりましたが、ゲームの内容は全く変わっていません。

【操作】
ウインドウ右下の開始ボタン（右向き三角）を押すとゲーム開始します。
駒を発射する領域をクリックしてください。
詳細の説明は画面右上の説明ボタン（？マーク）で表示されます。

【成績記録】
「ふらふら」の成績は、各ユーザー毎の書類フォルダ内の “henjinsoft” フォルダ内の “ふらふら” フォルダ内の “ふらふらの成績” ファイルに保存されているので、このファイルのバックアップが有れば、障害時の復旧や新しいPCに入れ替える等の際に成績を移行するために使用出来ます。
この仕様のため、システムから「書類フォルダにアクセスしようとしている」と言う旨の確認が表示される事があります。
※：書類フォルダの名称はシステムにより異なります。
（ “書類”、“ドキュメント”、“Documents” など）

【動作環境】
使用するOSによって複数の版が有ります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。
動作にはインターネット接続や他のアプリケーション等のインストールを必要としません。

【インストール】
　「ふらふら」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。
　起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】
　「ふらふら」は、Freeware　です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。
　なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【開発環境】
　「ふらふら」は、Unity2022.3.62f3で作成しています。

【バージョン履歴】
2026.11.02　11.1.0
　　Unity2022に移行
　　細かな動作の調整
2025.10.19　11.0.3
　　Unityのセキュリティ問題（CVE-2025-59489）の対応
2023.07.02　11.0.2
　　内部処理の調整
2023.06.02　11.0.1
　　内部処理の調整
2023.02.25　11.0.0
　　Unity2020で全面作り直し
　　：
2005.12.18　1.0.0
　　初版

2026.11.2 竹内 (Macの変人) 喜代志